2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • N•GAGE

Nº 166 • JULIO 2005

HOBBY CONSOLAS

GUÍA COMPLETA MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

¡DESCÚBRELO!

RESIDENT OUTBREAK 2

Así será la nueva entrega de la mejor saga de terror

¡ADELÁNTATE!

EL FUTURO DE LAS CONSOLAS

Te contamos a qué vamos a jugar en los próximos meses

¡¡POSTER DOBLE DE REGALO!!

¡GRAN ESTRENO!

LOS 4 FANTÁSTICOS

¡¡Te presentamos el juego basado en la película que arrasará este verano!!

ADEMÁS...

- Vuelve Matrix con PATH OF NEO
- Todo sobre los JUEGOS DE MANGA
- Desde Japón: KINGDOM HEARTS 2



Portugal 2,99 €

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
The Warriors
Destroy All Humans
Gungrave Overdose
Hulk
Genji

NINTENDO DS
Need For Speed 2
Splinter Cell

GB ADVANCE
Mario Party

XBOX
GTA San Andreas
Conker Live & R.
Capcom Fighting J.

GAMECUBE
Batman Begins
Medal of Honor E.A.

N-GAGE
Glimmerati
Xanadu Next
¡...y muchos más!

LOS JUEGOS DEL E3



El E3 de este año nos ha deparado tal avalancha de novedades que hemos decidido hacer un esfuerzo especial y presentároslas en un DVD, para que veáis todos los vídeos con una calidad de imagen excepcional.

VISITA VIRTUAL

Un recorrido "in situ" por el interior de la feria, para que la viváis en directo sin apreturas y sin tener que dejaros una pasta en pagar el billete de avión.



LAS AZAFATAS son el "alma" de cada feria. Estas chicas le ponen un toque de picante a los juegos, ¡y a nosotros nos encanta!



LOS STANDS son el lugar donde se descubren los títulos que nos alucinarán en los próximos meses. ¡Puro espectáculo!

LAS NUEVAS CONSOLAS

El futuro de los videojuegos se hizo realidad en el E3 con la presentación de las nuevas consolas. ¡Y ahora entra en vuestra casa con los vídeos de los títulos más destacados! ¡Ponedlos ya!

PlayStation 3



- GRAN TURISMO VISION
  -Velocidad - Sony - Demo técnica

- Killzone 2
  -Shoot´em up - Sony - 2006
- Killing Day
  -Shoot´em up - UbiSoft - 2006
- Formula One
  -Velocidad - Sony - 2006
- Tekken
  -Lucha - Namco - 2006
- Heavenly Sword
  -Acción - Sony - 2006
- Final Fantasy VII
  -Rol - Square-Enix - Demo técnica

Xbox 360

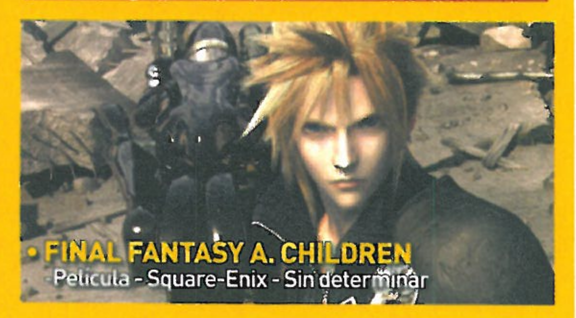
- Project Gotham 3
  -Velocidad - Microsoft - Noviembre
- Call of Duty 2
  -Shoot´em up - Activision - Noviembre
- Lost Odyssey
  -Rol - Mistwalker - 2006
- Saint´s Row
  -Aventura - THQ - Diciembre
- Dead or Alive 4
  -Lucha - Tecmo - Diciembre



- GEARS OF WAR
  -Acción - Epic - 2006

- Need For Speed Most Wanted
  -Velocidad - Electronic Arts - Noviembre
- Ninety-Nine Nights
  -Acción - Q Entertainment - 2006
- Madden NFL 2006
  -Deportivo - Electronic Arts - Noviembre

PSP



- FINAL FANTASY A. CHILDREN
  Película - Square-Enix - Sin determinar

- Ridge Racers
  -Velocidad - Namco - Septiembre
- F1 Gran Prix
  -Velocidad - Sony - Septiembre
- Pursuit Force
  -Acción - Sony - Octubre

LAS CONSOLAS DISPONIBLES

Tal vez alguno de vosotros se esté preguntando qué va a ser de su consola ahora que ya se ha presentado la siguiente generación... ¡pues no hay de qué preocuparse! En esta selección de vídeos encontraréis sólo algunas de las muchas novedades que todavía quedan por venir.

PlayStation 2



• RESIDENT EVIL 4
-Aventura - Capcom - Diciembre

• Soul Calibur III
-Lucha - Namco - Octubre
• Shadow of the Colossus
-Aventura - Sony - Septiembre
• Onimusha Dawn of Dreams
-Velocidad - Electronic Arts - 2006
• The Warriors
-Aventura - Rockstar - Octubre

Xbox



• FAR CRY INSTINCTS
-Shoot´em up - Ubisoft - verano 1234

GameCube



• ZELDA: TWILIGHT PRINCESS
-Aventura - Nintendo - Noviembre

Multiplataforma



• TOMB RAIDER LEGEND
-Aventura - Eidos - Noviembre

• Prince of Persia 3
-Aventura - Ubisoft - Noviembre
• El Padrino
-Aventura - Electronic Arts - Noviembre
• Burnout Revenge
-Velocidad - Electronic Arts - Septiembre
• Call of Duty Big Red One
-Shoot´em up - Activision - Noviembre
• Ultimate Spiderman
-Aventura - Activision - Septiembre
• 007 Desde Rusia con amor
-Acción - Electronic Arts - Noviembre
• Mortal Kombat Shaolin Monks
-Acción - Midway - Septiembre
• Path of Neo
-Aventura - Atari - Noviembre
• Las Crónicas de Narnia
-Aventura - Disney - Noviembre

Nintendo DS

• Nintendogs
-Rol - Nintendo - Octubre
• New Super Mario Bros.
-Plataformas - Nintendo - 2006
• Mario Kart
-Velocidad - Nintendo - Noviembre

GBA

• Mario Tennis Advance
-Deportivo - Nintendo - Noviembre

N-Gage

• One
-Lucha - Nokia - Octubre
• Pathway to Glory Ikusa Islands
-Estrategia - Nokia - Noviembre
• Glimmerati
-Velocidad - Nokia - Julio



CÓMO MOVERSE POR LOS MENUS

Al insertar el DVD os encontraréis una serie de menús para acceder a los distintos apartados:

MENÚ PRINCIPAL: Os permite elegir entre ver los trailers de los juegos o presenciar el vídeo de la visita virtual al show.

MENÚ JUEGOS: Si pulsáis "ver todos los juegos" en el menú anterior, después podréis elegir entre estas dos opciones.

MENÚ NUEVAS CONSOLAS: Aquí tenéis la opción de elegir entre los vídeos de juegos para PS3, Xbox 360 y PSP. ¿Cuál preferís?

MENÚ CONSOLAS DISPONIBLES: Por un lado está el apartado de las consolas domésticas, y por el otro tenéis el de las portátiles.

Un DVD repleto de imágenes alucinantes





MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Tuvimos la idea el año pasado, y vuestra respuesta no pudo ser mejor. Aquel número se vendió como rosquillas y todos quedátéis encantados al poder "asistir" al E3 a través del fantástico Vídeo-CD que os regalamos con la revista. Pues bien, como nuestro objetivo es siempre hacerlo mejor, aquí tenéis este año nada menos que 45 vídeos (frente a los 32 del año pasado) y en calidad DVD - en vez de Vídeo-CD- para que podáis verlo también en vuestras PS2 y Xbox. No os voy a aburrir otra vez con lo que nos ha costado reunir tal cantidad de vídeos o con el excelente pero árduo trabajo de nuestros muchachos para recoger las mejores imágenes de la feria, porque al contemplar el producto acabado e imaginar las alucinantes sensaciones que os va a provocar nos damos de sobra por recompensados. Os aseguro que daría mi «Metal Gear 3 Edición Coleccionista» por ver la cara que se os queda cuando disfrutéis con los vídeos de los primeros títulos para PlayStation 3 y Xbox 360, o cuando comprobéis de lo que van a ser capaces las portátiles, por no hablar de las próximas joyas de nuestras consolas domésticas como «Zelda Twilight Princess», «Far Cry Instincts» o «El Padrino». Estoy seguro de que vais a acabar desgastando el disco de tanto ponerlo...

La cara que se os va a quedar al ver los primeros títulos de PS3 y Xbox 360

Pero no os olvidéis que hay una revista junto a este fantástico DVD. ¡Y qué revista, colegas! Vais a encontrar cosas tan interesantes como un análisis exhaustivo de lo que hemos visto en el E3 y como se refejará en el mundo de los videojuegos, reportajes tan atractivos como el de el nuevo juego de "Matrix" o el de la avalancha de juegos "manga", una prática guía del nuevo «Medal of Honor», novedades, preestrenos, noticias y un montón de cosas más. ¿Se os ocurre algo mejor para empezar el verano?



KILLZONE 2 - PS3



ZELDA: TWILIGHT PRINCESS - GAMECUBE

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Alta definición, ¿alta exigencia? Sony y Microsoft están poniendo el acento en la alta definición cuando hablan de sus nuevas consolas, pero acabo de leer en Internet que en EE.UU. sólo un 12,5 % de hogares tienen televisores HDTV aptos para desplegar ese "poderío" visual. ¿Cuántos habrá en España? A ver si sólo unos privilegiados van a poder aprovechar todo ese potencial.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

El vídeo de la discordia. Después de la buena acogida que tuvo PS3 en su presentación, sus detractores han hecho saltar la liebre: se trataba de "vídeos que no representan la calidad final de los juegos". Pues mi experiencia me dice que, viendo las secuencias en tiempo real, más le valdría a la competencia espabilarse si no quieren perder la batalla de la nueva generación.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

Mucho tiempo libre... ¡y escasísimas novedades! Ya está aquí el verano, época en la que apetece ir a la playa, tomar el sol, salir con los amigos y jugar a la consola. Sin embargo, maldita casualidad, precisamente el verano es la etapa del año en la que menos títulos aparecen. ¿Cambiará esta lamentable tendencia alguna vez? Es que creo que ya está bien, ¿o no?

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



PREESTRENO

Os invitamos al estreno virtual de Los Cuatro Fantásticos

En julio se estrenará una de las películas de la temporada, que va a tener una versión consolera para PS2 y Xbox. Si queréis conocerlo todo acerca de este juego (desarrollo, personajes, enemigos...), corred a leer el preestreno especial que os hemos preparado. ¡Os vais a quedar de piedra!

REPORTAJE

El futuro de los juegos



Después de analizar todo lo que sucedió en la feria E3, es momento de mostraros todas las claves que nos deparará el futuro de las consolas.

¡Flipad con el nuevo Medal of Honor!

Esta genial saga ha abierto un nuevo frente de guerra. Os damos todas las claves para ganar:

Novedad . . . . . pág. 88
Guía . . . . pág. 158

SUMARIO

¡¡CONCURSOS!!

Este mes regalamos:

Una CONSOLA TUNEADA, un Sony Ericsson V-800 y 15 juegos Juiced para PS2

Y además, **25** lotes de camiseta, bermuda y balón de Beach Soccer

(en páginas 54 y 86)

PÁGINA 40



REPORTAJE

Llega Matrix Path of Neo

PÁGINA 70

Os adelantamos cómo será el juego de PS2 y Xbox que nos permitirá manejar a "El Elegido". ¡Así es el mundo real!



REPORTAJE

El manga se adueña de las consolas

Dragon Ball, Saint Seiya y Naruto van a encabezar una avalancha de juegos basados en los manga y anime japoneses. Aquí os contamos los detalles de cada título.

PÁGINA 76



132 Los mejores

En estas páginas vais a encontrar los grandes clásicos que no pueden faltar en vuestras consolas. Además, todos aparecen bien ordenados para que os resulte más fácil y cómodo consultarlos.

136 Periféricos

¿Estáis pensando adquirir algún accesorio para vuestra consola? Pues entonces seguid nuestros consejos y acertaréis en vuestra compra.

149 Trucos

Si estáis desesperados porque no conseguís avanzar en ese juego de acción que tanto os gusta, no os preocupéis, porque seguro que en nuestra sección de trucos encontráis la clave que os falta.

170 Teléfono Rojo

Mes tras mes Yen sigue contestando a todas vuestras dudas. ¡No hay forma humana de pillarle!

176 Planeta móvil

Aquí podéis encontrar las últimas tendencias en cuanto a juegos para móviles se refiere:

182 Escaparate

Jugar es lo que más nos apasiona, pero también hay que dejar hueco para otras cosas, como comprar alguna peli en DVD o una bonita figura.

TODOS LOS JUEGOS

ASÍ VIVIMOS LA GRAN FERIA DE LOS JUEGOS

Lo "más" del E3

Como todos los años, la feria de los videojuegos por excelencia ha estado repleta de anécdotas, personajes importantes y situaciones divertidas, y nosotros queremos enseñaros lo mejor que se pudo ver en Los Angeles durante los días que duró el evento.

EL MÁS CACHONDO

El dueño de Xbox

BILL GATES se desmarcó como actor revelación al protagonizar un sketch en el que aparecía jugando una partida con Xbox 360 en la cola de un cine.



EL MÁS SOLICITADO

El jefe de Square

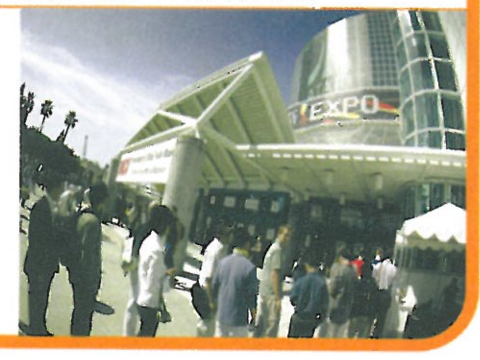
YOICHI WADA intervino en las presentaciones de Sony, Microsoft y de la propia Square en un solo día. ¡Para que digan que los jefes no trabajan!



LO MÁS INESPERADO

¡Maldito apagón!

LA APERTURA DE LA FERIA tuvo una "sorpresa" para los periodistas que no se habían acreditado antes: ¡un apagón les obligó a chuparse tres horitas de cola!



EL MÁS ALUCINADO

El padre de «GT»

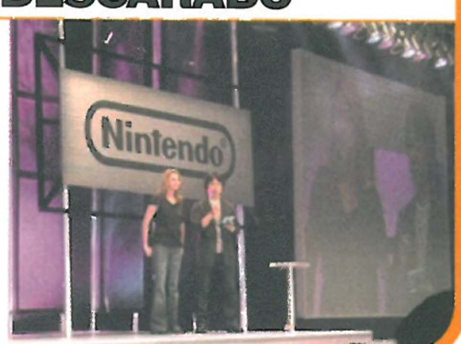
KAZUNORI YAMAUCHI, el creador de «Gran Turismo», saltó al escenario para ser el primero en ver de cerca PS3 tras la conferencia de Sony.



EL MÁS DESCARADO

Un perro "salvaje"

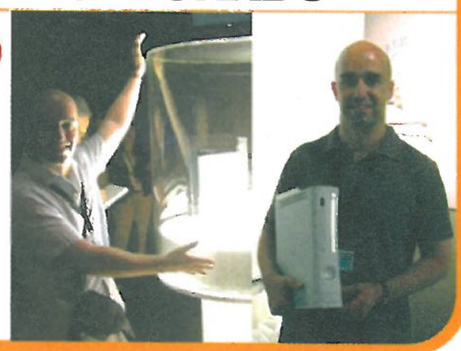
LA PRESENTACIÓN DE «NINTENDOGS» se convirtió en un escándalo cuando Miyamoto conectó su consola con la de esta chica y su perro, ejem, se "subió" al de ella.



EL MÁS AFORTUNADO

Reportero consolero

JAVI, NUESTRO REDACTOR JEFE, ha podido aguantar el pesadísimo viaje, las presentaciones sin descanso, las fotos con las chicas... ¡incluso "aguanta" PS3 y 360!





LAS MÁS GUAPAS

Algo "increíble"

LAS AZAFATAS DEL NUEVO «HULK» eran tan increíbles como el protagonista del juego, y además también debían ser capaces de transformarse, porque sus ropas estaban hechas jirones. Nosotros nos ofrecimos a abrazarlas para que no pasasen frío con el aire acondicionado, pero dijeron algo en inglés sobre nuestro padre...

SUBEN

▲ **EL DVD QUE REGALAMOS,** con el que disfrutaréis de los mejores juegos del E3.

▲ **LOS JUEGOS DE MANGA,** que van a invadir las consolas después del verano.



▲ **PATH OF NEO,** que promete dejar en pañales al anterior (y algo decepcionante) «Enter the Matrix».

▲ **ZELDA: TWILIGHT PRINCESS,** que ha sido elegido como mejor juego para consola de la reciente feria E3, así como la mejor aventura. ¡Y es que se lo merece!

▼ **LA ESCASEZ DE NOVEDADES,** propia de esta época. ¿Qué pasa, que en verano no se juega? ¡Si es cuando hay más tiempo libre!



▼ **EL RETRASO DE KILLER 7,** la original aventura de Capcom, que se nos ha ido nada menos que a septiembre.

▼ **LA AUSENCIA DE DOBLAJE EN LOS TÍTULOS DE GC.** Este mes les ha tocado el turno a «Medal» y «Batman».

▼ **LA AUSENCIA DE DEMOS JUGABLES DE PS3 Y REVOLUTION** en la feria E3, pues los juegos nos dejaron con la miel en los labios.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO





TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA



El E3, que ha sido redondo: la nueva generación, nuevos «Zelda», «Final Fantasy», «Mario», «Metal Gear»... ¡y sin olvidarnos de las azafatas! No, si te puedo asegurar que nosotros no nos olvidamos de ellas. Lo que no creo es que ellas se acuerden de nosotros.

Que la temática de los juegos está madurando, ya no sólo va de "marcianitos", y que se den cuenta de que esto no es una cosa para niños. Hombre, tampoco es eso, ¡que también hay que dejar jugar a los hermanitos más pequeños!

Que el nuevo look de Lara haya sido fruto de la colaboración del director con los nuevos programadores de nuestra querida Lara Croft. Es que después de haberse hecho tantas fotos con todas las modelos, no había nadie con tanto "conocimiento"...

Las nuevas consolas, que están muy bien, aunque lo importante es que saquen buenos juegos con los que divertirnos los usuarios. En eso estamos de acuerdo. De nada sirve una supermáquina si los juegos son una birria...

El nombre del nuevo juego de «Zelda» para GC. ¡Aunque todavía no he conseguido averiguar cómo se pronuncia! ¿Y cómo sabes que te mola si no lo sabes pronunciar? ¿Te gusta el efecto que hacen las letritas o qué?

Que si a PlayStation 2 le llamábamos la "bestia negra", ¿cómo vamos a llamar entonces a PS3? Pues como vaya la mitad de rápido de lo que dan a entender sus cifras técnicas, habrá que llamarla a gritos...



Que me echaran de una tienda de videojuegos por haberme tirado toda una hora entera jugando con la DS del mueble de prueba. Te vieron el plumero; si al menos no te hubieras llevado allí el pijama y la almohada, no se habrían percatado tan fácilmente de tus intenciones...

NO MOLA



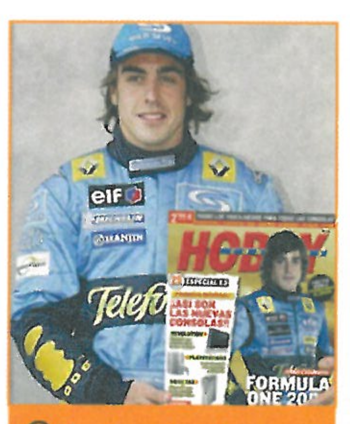
Que las letras del logo de PlayStation 3 están escritas con la misma fuente que las de la película "Spider-Man". Lo mismo es para dar una imagen de "súper-consola" con poderes especiales. ¿No sacarán una versión envuelta en tela elástica roja y azul?

Los «Resident Evil», que en el fondo todo se reduce a escapar de monstruos y resolver algunos puzzles. ...al contrario que los juegos de fútbol y los de coches, que tienen una mecánica mucho más variada, y ahí es donde radica su éxito, ¿verdad?

Que le dejé a un amigo el «Final Fantasy X», pero ahora no me acuerdo de a quién... Seguro que tu amigo tampoco se acuerda de que se lo dejaron y está convencido de que se lo han regalado...

Que en Sony sean tan vagos que no construyen las PSP a tiempo, y en Europa tenemos que esperar al 1 de septiembre para probarla. Sí, ya me los imagino jugando al mus en la fábrica mientras las factorías crían telarañas. No hay quien pueda con ellos.

Que no "mangárais" unas cuantas consolas de nueva generación en el E3, y así ahora las podríais sortear entre todos los lectores. Ya, como que si tuviéramos ya las PS3, Xbox 360 y Revolution, os las íbamos a regalar tan fácilmente. ¡Estaríamos dándonos de tortas en la redacción para ver quién se la llevaba a casa para jugar!!



Que la revista del mes pasado estaba tan repleta de Fernando Alonso, que yo creo que más bien debería haberse llamado "Alonso Consolas". Y con esta aportación tú también has contribuido a que la fiebre siga subiendo. Hasta luego tío, ¡nos vamos a jugar a su juego!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

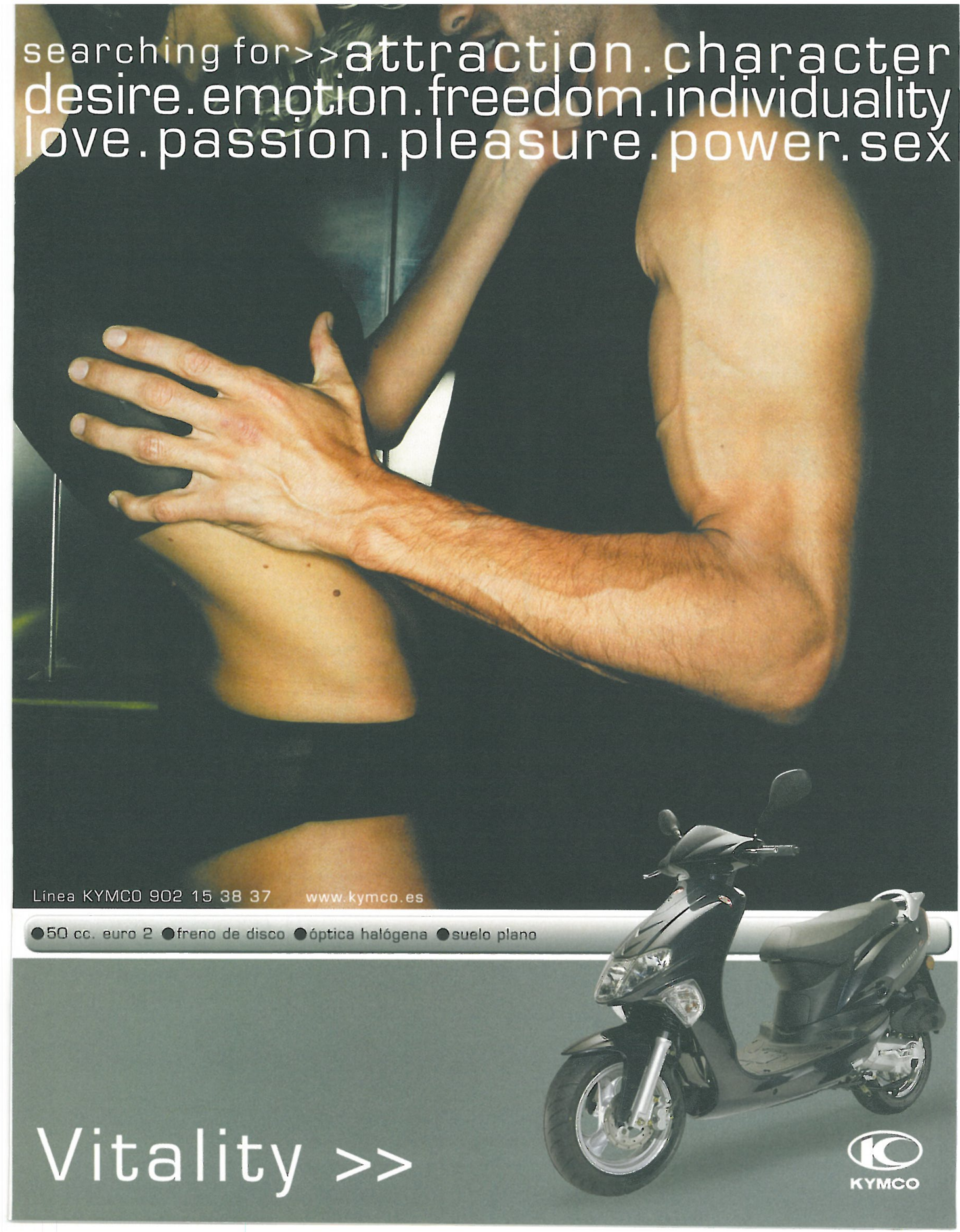
¿Qué os han parecido las nuevas consolas?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- PlayStation 3 es una pasada: tendrá mandos inalámbricos, la conexión a Internet, etc. Xbox 360 va a tener unos gráficos alucinantes, y Nintendo Revolution estará seguramente muy bien, pero podrían haber dicho más cosas de las que han desvelado. Lo que no me gustado mucho han sido los precios, que me parecen demasiado altos, pero las consolas me han encantado. **Jesús Mudarra**

- Parecen bastante atractivas, y aunque de Revolution sólo hemos visto su aspecto, parece que cambiará de por vida lo que hoy conocemos por videojuegos. Xbox 360 va a tener un período de vida corto por su precipitado

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »


searching for>>attraction.character
desire.emotion.freedom.individuality
love.passion.pleasure.power.sex
Línea KYMCO 902 15 38 37
www.kymco.es
●50 cc. euro 2 ●freno de disco ●óptica halógena ●suelo plano
Vitality >>
KYMCO

La imagen del mes



LOS ESTOPA DEJAN SUS GUITARRAS Y SE PONEN "A TOCAR" UNA NINTENDO DS

No penséis que se retiran, qué va, lo que pasa es que David y José, los integrantes del grupo Estopa, son también los protagonistas de la nueva campaña de DS que está invadiendo las cadenas de televisión y las marquesinas de las principales ciudades españolas. Desde luego, el lema que han escogido ("¡A tocar!") les viene que ni pintado ¿verdad?

Lo que dice la prensa...

New York Times, Sección Tecnología, 31 de mayo

"Un nuevo restaurante no tendrá camareros, sino ordenadores que anotarán los pedidos y ofrecerán videojuegos para que jugar mientras se come."

HC: Pues como nos pongan juegos de Nintendo DS, la pantalla puede acabar llena de salsa de tomate...

Diario LaRioja, Sección Sociedad, 30 de mayo

"Antes, el televisor era el rey de la casa, con toda la familia reunida en torno a la caja "tonta". Pero puede tener los días contados, porque la próxima generación de videojuegos va a destronarlo."

HC: ¡Pues no nos imaginamos a la abuela con gafas de realidad virtual controlando a Snake a través de Internet!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Son atractivos los juegos basados en pelis antiguas?

«El Padrino» será el primero de una lista con pelis como «The Warriors» o «Scarface», que podrían ser demasiado lejanas para los jugones.

Sí



Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

Las buenas pelis no tienen edad

No hay que saber mucho de cine para entender que, si una historia es buena, no importa el tiempo que tenga. Al igual que El Quijote es un clásico en literatura, en el cine hay obras antiguas cuya historia nos sigue sorprendiendo. Además, al volver a crear la narración en el videojuego, no importa que los efectos especiales o la puesta en escena del original estén anticuados. Si hoy en día hay juegos con un guión creado de cero... ¿por qué no hacer uno con una historia cuyo éxito ya se ha probado? Por un lado es un modo de hacer que los jóvenes descubran clásicos del cine y por otro es una forma de hacer que los "vejetes" disfruten como nunca con las películas que marcaron su juventud.

Las grandes películas no basan su éxito en actores de moda o en la pasta que valgan, sino en una buena historia o un desarrollo atractivo. Y eso mismo pasa en el mundo de los videojuegos.

No



José Manuel Martínez
Colaborador de Hobby Consolas

Me quedo con las pelis modernas

Estoy contigo, Dani, en que un juego como por ejemplo «El Padrino» será sin duda uno de los bombazos del año, pero de ahí a que ahora las compañías se "suban al carro" de adaptar películas clásicas a videojuegos modernos no acaba de convencerme. Y es que hay una cosa que se te olvida: aunque cada vez la edad de los jugadores es mayor, los jóvenes son todavía el público mayoritario y créeme si te digo que estos prefieren "Matrix" o las películas de superhéroes a las pelis de James Bond de los años 60. Sinceramente, esta moda me huele a que o bien las compañías andan escasas de ideas o que no quieren invertir mucho dinero en licencias actuales, que son más caras.

Una peli antigua jamás podrá superar adaptaciones tan excepcionales como «Las Crónicas de Riddick». Y es que los jugadores se identifican con las películas de máxima actualidad.

Y tú ¿qué opinas?

lanzamiento (como le pasó a Dreamcast) y PS3 va a arrasar con todo y será la reina indiscutible.
Javier Álvarez

■ Las nuevas consolas van a ser un bombazo. Me refiero a PlayStation 3, Xbox 360 y Nintendo Revolution, sobre todo la última, Revolution, que promete ser una consola sorprendente. Lástima que haya que esperar al año que viene, eso me pone nervioso. Pero bueno, ¡a esperar tocan!
Alex Fernández

■ Sinceramente, creo que se han precipitado con los nuevos lanzamientos; PlayStation 2 tiene excusa, pero a Xbox y GameCube aún les queda mucho por enseñar, sobre todo el esperadísimo «Zelda».
Isaac Genzor

■ La que más me ha gustado es Xbox 360, pero creo que es muy pronto para que lancen las nuevas consolas, podrían exprimir más las actuales.
Darío Villena

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OPINÁIS DEL DVD QUE HEMOS REGALADO?

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO:
Víctor Calderón, Hayach, Jenderson Steven, Sergio, Javier Álvarez, Omar Arenas.


n-gage.com/es
Glimmerati,
la carrera de tu vida.
Coches de lujo, fiestas exclusivas y supermodelos impresionantes. Tendrás que controlarlo todo para formar parte de nuestro exclusivo club. Glimmerati. Prepárate para la carrera de tu vida.
Consola Multijugador
Teléfono móvil
Reproducción vídeo / audio
N·GAGE
NOKIA
anyone anywhere
12+
www.pegi.info
N-GAGE ARENA
NOKIA
glimmerati.com
The gamer's phone

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

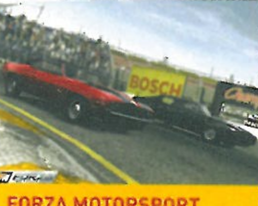
DEL 1 AL 31 DE MAYO

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Star Wars Episodio III	(PS2)	-	1
2	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	6	2
3	Gran Turismo 4	(PS2)	1	2
4	Formula One 04 (Platinum)	(PS2)	7	2
5	Kingdom Hearts: C. M.	(GBA)	-	1
6	Super Mario 64 DS	(NDS)	9	3
7	Midnight Club 3: Dub Ed.	(PS2)	5	2
8	Metal Gear Solid 3	(PS2)	2	3
9	FIFA Street	(PS2)	4	2
10	Forza MotorSport (Ed. L.)	(XBOX)	-	1



Star Wars Episodio III: La Venganza de Sith
Nada más salir de los cines, los fans de "Star Wars" se han ido corriendo a comprar el juego oficial para PS2, y así ha pasado, ¡que se ha convertido en el juego más vendido en toda España!



FORZA MOTORSPORT
Los usuarios de Xbox se merecían recibir un simulador de velocidad realista de la talla de este título, que mezcla unos excelentes gráficos con un control súper cuidado.



SUPER MARIO 64 DS
El legendario juego que revolucionó el concepto de aventura tridimensional está viviendo su segunda juventud gracias a la nueva Nintendo DS, en la que se ve de maravilla.

Por consolas

PS2
1 Star Wars Episodio III
2 Pro Evolution Soccer 4
3 Gran Turismo 4
4 Formula One 04 (Platinum)
5 Midnight Club 3: Dub Ed.

XBOX
1 Forza Motorsport (e.l.)
2 Star Wars Episodio III
3 Forza MotorSport
4 Soul Calibur + controller + DVD
5 Splinter Cell: Pand. T.

GAMECUBE
1 Bomberman Generation
2 Resident Evil 4
3 Spyro: Enter the Dragonfly
4 Baten Kaitos
5 Star Wars: Jedi Knight

GB ADVANCE
1 Kingdom Hearts: C.M.
2 Yoshi's Universal Gr.
3 Pokémon Verde Hoja + Adapt. Inalámbrico
4 Robots
5 Pokémon Rojo Fuego + Adapt. Inalámbrico

NDS
1 Super Mario 64 DS
2 Yoshi: Touch & Go!
3 Wario Ware: Touched!
4 Pokémon Dash
5 Rayman DS

N•GAGE
1 Worms World Party
2 Colin McRae 2005
3 King of Fighters
4 Ghost Recon: Jungle Storm
5 Splinter Cell: Chaos T.

EN OTROS PAÍSES

En Japón
Del 16 al 23 de mayo — Datos cedidos por MagicBox

1 Front Mission Online (PS2)
2 Romancing SaGa: Minstrel Song (PS2)
3 Eternal Aselia: At the End of this Earth (PS2)
4 Nintendogs: Shiba & Friends (NDS)
5 Baseball Live 2005 (PS2)
6 Mobile Suit Gundam: The One Year War (PS2)
7 Nintendogs: Dachs & Friends (NDS)
8 Naruto: Saikyou Ninja Daikesshuu 3 (NDS)
9 Nintendogs: Chihuahua & Friends (NDS)
10 Derby Time (PSP)

FRONT MISSION ONLINE
Los nipones, fieles a su estilo, no se han dejado llevar por las modas del resto del mundo, y se han pasado el mes pegando tiros en este tremendo juego online.

En EE.UU.
Del 16 al 23 de mayo — Datos cedidos por EB Games

1 Star Wars Ep. III: Revenge of The Sith (PS2)
2 Star Wars Ep. III: Revenge of The Sith (XBOX)
3 Paper Mario: The Thousand-Year Door (GC)
4 Lego Star Wars (PS2)
5 Midnight Club 3: DUB Edition (PS2)
6 Forza Motorsport (XBOX)
7 God of War (PS2)
8 Hitman: Contracts (XBOX)
9 Lego Star Wars (XBOX)
10 MVP Baseball 2005 (XBOX)



STAR WARS EP. III: REVENGE OF THE SITH
La saga galáctica más emblemática tiene una capacidad increíble para poner de acuerdo a todo el mundo: ¡todos quieren jugar con ella!

En Gran Bretaña
Del 16 al 23 de mayo — Datos cedidos por ELSPA

1 Star Wars Ep. III: Rev. of the Sith (PS2, XBOX)
2 Forza Motorsport (XBOX)
3 Lego Star Wars (PS2, XBOX)
4 Midnight Club 3: Dub Edition (PS2, XBOX)
5 FIFA Street (PS2, XBOX, GC)
6 Singstar Popworld (PS2)
7 Gran Turismo 4 (PS2)
8 Tom Clancy's Splinter Cell: C. T. (PS2, XB, GC)
9 Pro Evolution Soccer 4 (PS2, XBOX)
10 Brothers In Arms (PS2, XBOX)



STAR WARS EP. III: REVENGE OF THE SITH
El nacimiento de Darth Vader es todo un acontecimiento, y nadie en las Islas Británicas ha querido perdérselo en el cine... y en su consola.

La cifra

90.000.000 DE CONSOLAS PLAYSTATION 2 SE HAN VENDIDO YA EN EL MUNDO. ¡QUÉ PASADA!

impresióname

Por fín hablarás hasta con diez amigos a la vez.

NUEVO SERVICIO MULTIVOZ

- Disfrútalo marcando:

300 + Número de teléfono

- Y sólo te costará la mitad de una llamada.

Infórmate gratis en el 4432

Telefónica

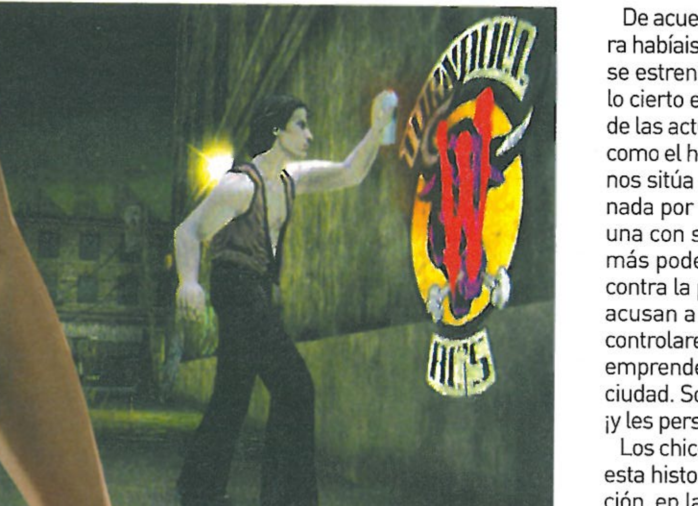


Servicio válido sólo entre clientes movistar. El precio de la llamada para cada participante en la multillamada es el de un establecimiento de llamada más el 50% de una llamada movistar-movistar. Precio válido sobre tarifa estándar, no aplicable a módulos o promociones especiales. Más información en www.movistar.es. Precio de la llamada al 4432 gratuito.

PRIMERAS IMÁGENES–PS2-XBOX

¡Dile a tu banda que escape de Nueva York!

Los creadores de «GTA» van a convertir "The Warriors", una película de culto de finales de los 70, en una nueva aventura repleta de acción y peleas de bandas callejeras.



LA LIBERTAD DE ACCIÓN será tan grande que incluso podremos pintar graffitis.

De acuerdo, muchos de vosotros ni siquiera habíais nacido cuando, allá por el año 79, se estrenó la película "The Warriors", pero lo cierto es que su influencia en la creación de las actuales tribus urbanas y fenómenos como el hip-hop fue altísima. Su argumento nos sitúa en Nueva York, una ciudad dominada por distintas bandas callejeras, cada una con su propio territorio. El líder de la más poderosa quiere unirlas para luchar contra la policía, pero es asesinado y todos acusan a The Warriors, la banda a la que controlaremos en el juego, que ahora debe emprender una frenética huida por toda la ciudad. Son "sólo" 30 kilómetros de calles, ¡y les persiguen 60.000 tipos cabreados!

Los chicos de Rockstar están convirtiendo esta historia en una nueva aventura de acción, en la que podremos controlar a cualquiera de los nueve Warriors y dar órdenes a nuestros compañeros para escapar juntos de semejante "marrón". El juego nos permitirá movernos libremente por la ciu-

ANUNCIO–PS2-XBOX

Los disparos llegan a la Gran Manzana

Una nueva secuela de «Driver» nos pondrá en acción a partir de 2006.

Atari ha anunciado que «Driver», la saga de disparos y conducción, va a llegar a la cuarta parte a principios del año que viene. Lo único que se sabe es que transcurrirá en Nueva York, que tendrá misiones abiertas y juego online, y que pretenden recuperar el estilo de la saga. *

NOTICIAS BREVES



DEMUESTRA LO QUE VALEN TUS PUÑOS

Sony quiere encontrar al mejor jugador de «Tekken 5», y para ello ha montado un torneo de lo más molón. Sólo tenéis que reunir 16 colegas para formar vuestra propia competición local, darla de alta para que sea oficial, y jugar vuestro torneo. Cuando tengáis un ganador, este participará en una Gran Final que se celebrará en Madrid, con un impresionante premio final. Toda la información necesaria para participar está en **www.torneotekken5.com.**

¡MARCHANDO UNA DE RETRASOS!

Nos va a tocar esperar un poco, pero tranquilos, que los siguientes títulos no han sido cancelados, sólo se han retrasado a septiembre: «Blackhawk Down» (PS2, Xbox), «Killer 7» (PS2, GC) y «Wario Ware Twisted» (GBA).

«TUROK» VA A SALIR DE CAZA OTRA VEZ

BuenaVista Games, la división de ocio interactivo de Disney, ha adquirido los

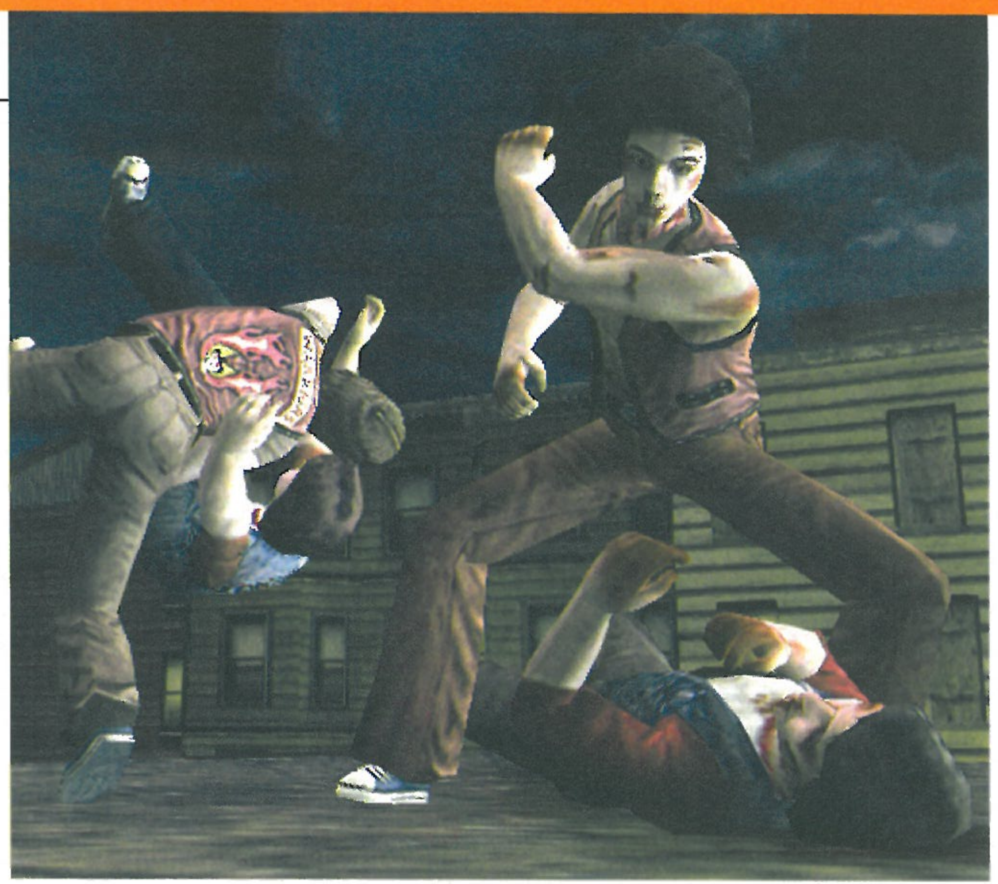




THE WARRIORS es una banda formada por nueve jóvenes bien curtiditos en peleas multitudinarias como esta.



PARA ESCAPAR tendremos que aprovechar las ventajas que nos ofrezcan los escenarios... sean legales o no.



LOS CONTINUOS COMBATES no precisarán de armamento sofisticado; cualquier objeto que encontréis, así como tres tipos diferentes de lucha cuerpo a cuerpo, serán las herramientas para deshaceros de los rivales.

dad y usar hasta tres estilos de lucha, con combos, llaves, golpes especiales, decenas de objetos y la posibilidad de realizar todo tipo de acciones bastante bestias: atacar a ciudadanos, robar objetos en tiendas, "mangar" radios de los coches, y hasta pintar graffitis.

Desde luego, no será el juego ideal de los amantes de las buenas costumbres, pero apostamos a que va a ser uno de los títulos de acción más atractivos cuando salga en octubre.



HORTERAS CON MALA UVA. "The Warriors" fue uno de los primeros films que puso de moda el estilo de vida de las tribus callejeras que se dedicaban a las peleas, la delincuencia... y los peinados más raros.

derechos del famoso personaje de acción «Turok». Su idea es desarrollar nuevos títulos basados en las aventuras de este popular cazador de dinosaurios, que tantos seguidores tiene desde que hizo su primera aparición en la consola Nintendo 64.

LOS MEJORES JUEGOS DE XBOX, EN XBOX 360

Microsoft ha anunciado que su nueva consola, Xbox 360, permitirá jugar con algunos juegos de Xbox... aunque no con todos. Este hecho será debido a las diferencias en la arquitectura de Xbox (que usa un chip de Intel) y la de Xbox 360 (chip PowerPC), lo que hará que no sea posible compatibilizar de forma automática todos los juegos, sino sólo aquellos para los que Microsoft cree específicamente un programa emulador para Xbox 360.

¡RESERVA TU PSP!

Sony ha comenzado una campaña de reservas para que no os quedéis sin vuestra PSP cuando salga el próximo mes de septiembre. Está ya en marcha, durará hasta el próximo 7 de agosto, y podéis informaros en las tiendas especializadas o en la página web **www.reservatupsp.com**.

NINTENDO SE QUEDA SIN EL "FACTOR 5"

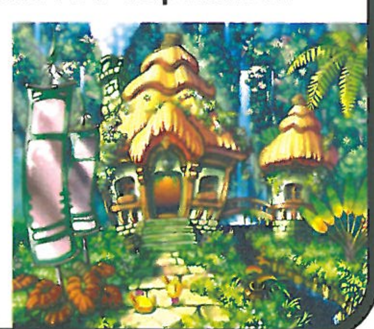
El grupo Factor 5, creador de «Star Wars: Rogue Squadron», ha anunciado que ya no programará más juegos para GC, y que a partir de ahora se va a dedicar programar juegos para PS3. Su presidente ha comentado que están impresionados con lo potentes que son las nuevas consolas, y que todavía no descartan programar para Revolution en el futuro.

ANUNCIO-SQUARE-ENIX

El mito del rol estará en tus manos

¡La legendaria saga de rol «Mana» por fin va a tener nuevos capítulos!

Desde los 16 bit no ha habido muchos RPG tan populares como la saga «Sword of Mana». Muchos la echamos de menos, y ahora por fin Square-Enix ha confirmado que ya está en marcha el proyecto para desarrollar nuevos títulos, aunque se ha limitado a publicar esta imagen, sin decir ni para qué consolas ni cuándo saldrá. ¡Seguiremos informando!





LAS SIETE CATEGORÍAS de competición nos permitirán pilotar vehículos de control, comportamiento y velocidad muy variados.

PRIMERAS IMÁGENES–PS2 Y XBOX

Una simulación que irá sobre ruedas

El próximo invierno, «TOCA Race Driver 3» llevará al límite el realismo de los juegos de velocidad.

Parece mentira, pero ya hace más de ocho años que apareció el primer título de la serie «TOCA», una saga de velocidad con turismos de competición que siempre destaca por el enorme realismo de su control. Pues bien, esta tercera entrega para las 128 bits pretende introducir un nuevo nivel de calidad en el mundo de la velocidad gracias a la nueva generación de su sistema de control, una avanzada IA de los rivales y la inclusión de las reglamentaciones oficiales. Habrá varios modos de juego (uno para Internet incluido), más de 100 campeonatos, personalización de los coches, mejora de los motores y otras opciones para todos los gustos, como poder elegir entre 7 tipos diferentes de vehículos (turismo, off-road, rally, monoplazas, etc.). Además, en el plano técnico se está trabajando a tope por mejorar todo su aspecto, lo que se traducirá en nuevas multi-texturas, 21 coches en pantalla a 60 frames por segundo, e incluso un nuevo sistema de efectos superrealista que, aseguran, va a revolucionar el sonido en los juegos de carreras. ¡Id ajustándoos el cinturón!



EL GRADO DE REALISMO será dolorosamente real en lo que tiene que ver con los daños, que harán pedazos las carrocerías.



CON SUS MÁS DE 100 PRUEBAS, este juego de carreras puede convertirse en el más largo y completo que hayáis visto nunca.



LOS COCHES serán todos modelos reales de competición en sus respectivas categorías.

INTERNET ONLINE

Bájate juegos antes de comprarlos

Según explicó el "presi" de Nintendo, Satoru Iwata, su nueva Revolution permitirá descargarse demos de sus juegos a través de Internet, que se almacenarán en una memoria flash interna de 512MB. De esa forma será posible probar los juegos que más nos llamen la atención antes de decidir si nos los compramos finalmente.

Rol online para las nuevas consolas

El productor de Square-Enix, Hiromichi Tanaka, ha dejado caer, como quien no quiere la cosa, que «Final Fantasy XI» podría aparecer no sólo en Xbox 360 (como ya se anunció durante el E3), sino también en PlayStation 3 y Revolution. Esto convertiría al undécimo capítulo de la saga de Square-Enix en el juego de rol online con mayor número de usuarios de todo el mundo, al disponer de versiones para PC, PS2, PS3, Xbox 360 y Revolution. Ahí es nada.

Nintendo DS, lista para entrar en la red

Nintendo ha confirmado que a partir de finales de año tendrán disponibles en todo Japón más de 1.000 servidores Wi-Fi para permitir las conexiones de usuarios de DS para jugar en red gratis. Los primeros juegos en permitir este tipo de conexión serán «Animal Crossing DS» y «Mario Kart DS», aunque ya hay otras compañías que también pretenden ofrecer este servicio. Eso sí, por el momento, sigue sin haber noticias de un servicio similar fuera del territorio nipón.

Cría tu mascota a dos pantallas

Bandai ha anunciado que están programando una versión para DS de su mítico juego «Tamagotchi», que podría incluir algún tipo de opción de juego en red.

WEB DE MODA

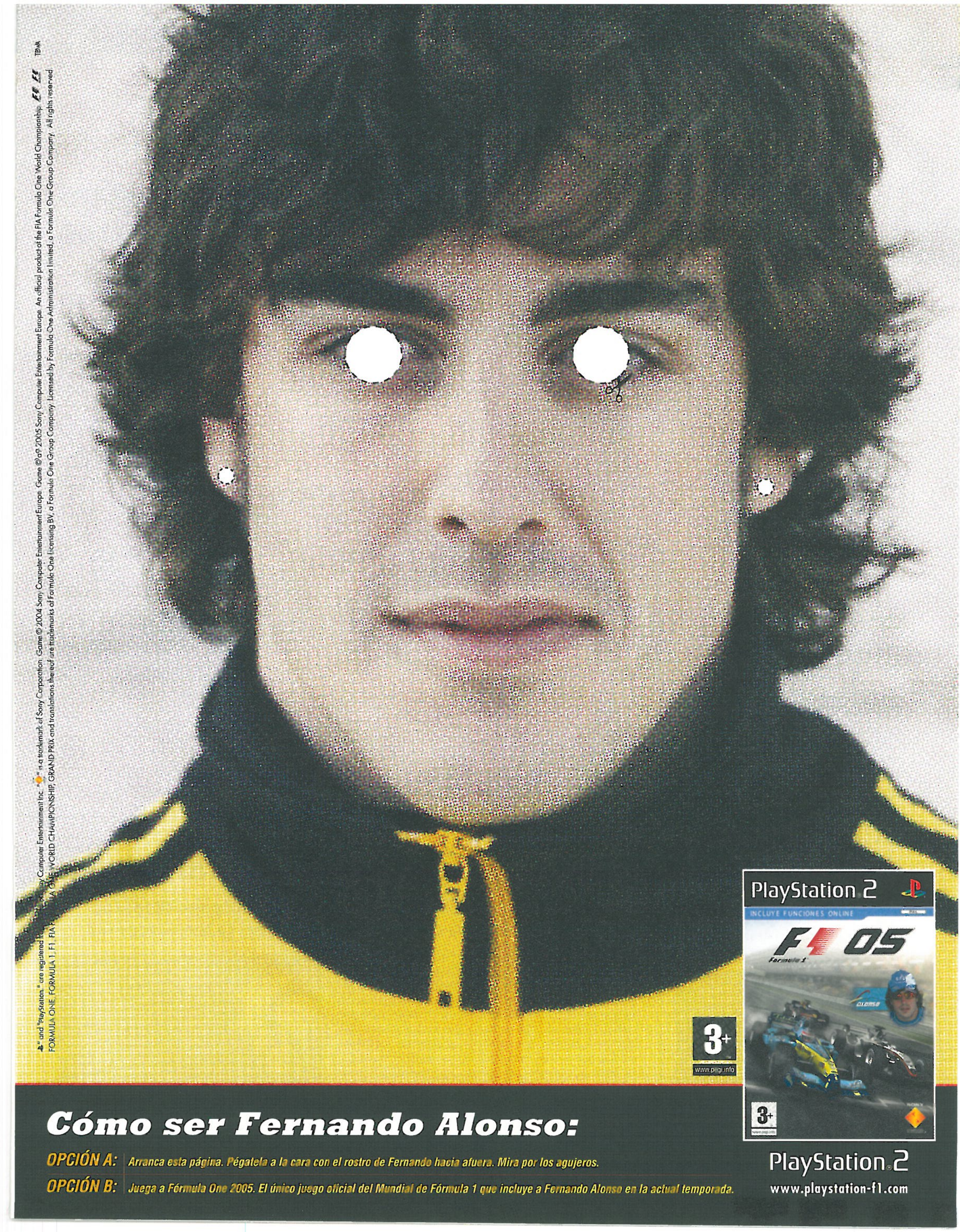
www.reedassedbaboon.com

En esta curiosa web encontraréis diferentes blogs (diarios) de internautas americanos que expresan sus opiniones sobre los videojuegos; entre ellos está la guapísima "Hatsumi". ¿Queréis conocerla?



Otras webs interesantes:

- www.geocities.jp/sikamako2002/sf4.html
- www.www.e3girls.com
- www.vote-alien.com



PlayStation 2
INCLUYE FUNCIONES ONLINE
F1 05
Formula 1
3+
www.pegi.info
Cómo ser Fernando Alonso:
OPCIÓN A: Arranca esta página. Pégatela a la cara con el rostro de Fernando hacia afuera. Mira por los agujeros.
OPCIÓN B: Juega a Fórmula One 2005. El único juego oficial del Mundial de Fórmula 1 que incluye a Fernando Alonso en la actual temporada.
PlayStation 2
www.playstation-f1.com



en voz baja

por javier abad

¡Qué pasa chicos! Ya tenía ganas de veros, porque soy un poco bocazas y no puedo aguantar sin adelantaros algunas cosillas de las que me he enterado. Son rumores tan sabrosos como el que habla sobre **«Final Fantasy» para PS3.** Square-Enix dejó claro que el vídeo de «FFVII» que proyectaron en la presentación de la consola antes del E3 era simplemente una demo técnica, no un proyecto real. Sin embargo, sí he oído que **están trabajando en una nueva entrega de la saga,** y que es muy posible que sea **«Final Fantasy XIII».**

La "guerra" de las nuevas consolas entre Sony y Microsoft no ha hecho más que empezar, pero ya hay capítulos tan curiosos como la **posible coincidencia del estreno de «Halo 3»** para Xbox 360 el día en que se ponga **PS3 a la venta.**

Siguiendo con el tema, otro ejemplo de este pique de nueva generación es el **posible salto a PS3 del próximo «Ninja Gaiden»,** que dejaría así de ser un título exclusivo de Xbox 360 para convertirse en multiplataforma.

Vamos con el último, que tiene que ver con uno de los juegos de los que más se habla últimamente: se trata de **«Killzone»,** pero esta vez no hay nuevas noticias de la versión de PS3, sino que está aquí porque **es posible que haya una versión de PSP en desarrollo.** ¡Nos vemos aquí el mes que viene!



KILLZONE no sólo va a dar el salto a PS3. Quizá también disparemos con él en PSP.

PRIMER CONTACTO-XBOX 360

El último grito en centros comerciales...

Los zombis de «Dead Rising» infestarán la nueva generación.

Al protagonista de «Dead Rising» se le van a quitar las ganas de ir de compras... y es que este fotógrafo, que protagonizará uno de los juegos del lanzamiento de Xbox 360, se quedará atrapado en un centro comercial ¡repleto de zombis! Esto dará lugar a un asfixiante beat'em up en el que nos atacarán cientos de ellos (literalmente, lo comprobamos en el E3), y nuestro objetivo no será sólo sobrevivir, sino también sacar las mejores fotos para que unos investigadores obtengan pistas que nos permitan seguir adelante, así como ayudar a otros humanos atrapados en el centro comercial.



ESTE FOTÓGRAFO podrá usar cualquier objeto que encuentre por los escenarios para luchar contra cientos de zombis.

LOS CREADORES de «Dead Rising» han trabajado anteriormente en títulos como «Shadow of Rome» o el conocidísmo «Onimusha 3».

¡Qué flash!

"Los videojuegos continúan siendo, con mucho, un entretenimiento masculino. Para equilibrar la balanza, tenemos que hacer que sea más fácil comenzar a jugar con los juegos, que no se necesite practicar mucho para poder divertirse."

ROBBIE BACH, vicepresidente de la división de juegos de Microsoft.

ANUNCIO-PS2-XBOX

Desenfunda tu colmillo, vampiro

«Darkwatch» mezclará a finales de este año los disparos en primera persona con el Lejano Oeste... ¡y los vampiros!

¿Qué hace un vampiro en pleno Oeste Americano? No es un acertijo, sino el original planteamiento de este nuevo shooter subjetivo, un sorprendente juego de terror que llegará a PS2 y Xbox a final de año. La mezcla que propondrá «Darkwatch» estará protagonizada por Jericó Cross, un lobo solitario que asalta un tren con destino a México. Sin embargo, al subir se encontrará con que el tren está lleno de vampiros y zombis, y la única forma de evitar que su virus se extienda será uniéndose a una sociedad secreta llamada Darkwatch, que se dedica a luchar contra ellos. Habrá todo tipo de armas (revólveres, lanzacohetes, dinamita...), tiroteos a caballo, persecuciones, modo online, y unos gráficos que os llevarán a un Oeste más salvaje que nunca.



LA AMBIENTACIÓN de este shoot'em up subjetivo resultará tan original como terrorífica. ¡Puede molar!

LOS CACHORROS se comportarán como animales de verdad y obedecerán nuestra voz.

PODREMOS SACARLOS A PASEAR o hacer que participen en diferentes concursos caninos.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-NINTENDO DS

El mejor amigo de los consoleros

En octubre podremos criar a estos cachorros virtuales en la portátil.

El fenómeno que está desbancando a los mismísimos «Pokémon» se llama «Nintendogs», es el juego más vendido en todo el catálogo de Nintendo DS en Japón... ¡y va a llegar a España después del verano! En tierras niponas disfrutan ya de tres ediciones del juego, que se diferencian por la raza de perro que queramos adoptar, pero su mayor atractivo es que podemos criar a diferentes cachorros en nuestra portátil. Hay un montón de opciones, como alimentarlos, enseñarles órdenes a través del micrófono o sacarlos a pasear, por ejemplo, ¡y sin acabar con el sofá lleno de pelos! Gracias a la pantalla táctil de la consola y a un comportamiento súper realista, nos dará la impresión de estar criando a una mascota de verdad, que luego podremos sacar a jugar con otros perros a través de la conexión Wi-Fi. ¿Habéis hecho un hueco para vuestro nuevo amiguito?

ENTREVISTA–PLAYSTATION 3

Las claves del futuro de Solid Snake

Hideo Kojima, el creador de «Metal Gear», nos contó sus planes de futuro para la saga durante el E3.

No os imagináis lo que una entrevista puede dar de sí... Cuando muchos aún están llenos de dudas sobre el próximo «Metal Gear Solid 4» para PS3, nosotros aprovechamos la visita al stand de Konami en el E3 para acribillar a preguntas a Hideo Kojima, el creador del juego, que acaba de fundar Kojima Productions, su propio estudio de programación "anexo" a Konami. Para empezar, le preguntamos por la frase "no place to hide" (literalmente, "sin escondite"), el eslogan de «Metal Gear 4». Esto es lo que nos dijo: **"los escenarios podrán cambiar; un muro que antes estaba ahí para ocultarnos podrá ser destruido por una granada, por ejemplo, y por ahí irá el espíritu del juego."** ¡Genial! Pero eso nos lleva a pensar que los escenarios cobrarán una importancia inusitada dentro de esta próxima aventura, algo que Kojima nos confirmó: **"quiero crear un entorno vivo, concentrarme en todo lo que no se puede ver a primera vista (césped que crece, elementos vivos que se mueven, etc.), y que el jugador vaya descubriéndolo todo".** Por supuesto, para crear semejante ambientación, se requiere un hardware a la altura de las circunstancias... y PlayStation 3 parece ser la consola indicada para ello, o al menos eso piensa Hideo: **"PS3 ha generado una expectativas muy altas, aunque aún no sé todo lo que podré hacer con ella, no sé si podré sacarle todo el partido. En cierto sentido estoy preocupado, porque no sé si podré exprimir el hardware."** Y eso, ¿cómo es posible? Muy sencillo, el genio nipón nos lo explica: **"cuando cambias el hardware para el que estás acostumbrado a programar, siempre hay una trampa: su mayor potencia permite poner más personajes en pantalla, más efectos gráficos, etc., pero no queremos hacer sólo eso en PlayStation 3."** La única duda que nos quedaba era saber qué papel jugará Raiden en «MGS 4»... y prestad mucho ojo a la perla que nos regaló: **"en «Metal Gear Solid 4» la gente amará a Raiden. Es un tipo muy 'cool', aunque el protagonista será Solid Snake."** ¡Ahí queda eso!

HIDEO KOJIMA es uno de los genios de la programación de videojuegos. Con la creación de su propio estudio, Kojima Productions, podrá trabajar con mayor autonomía para Konami.

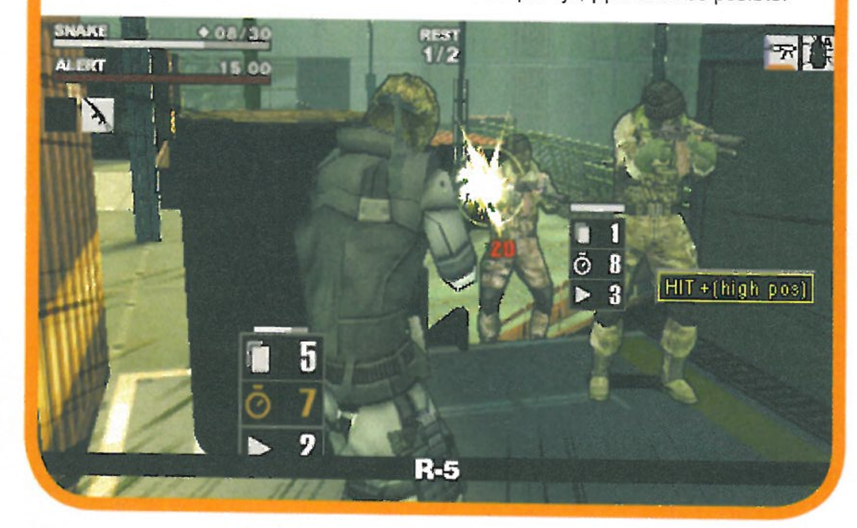


METAL GEAR SOLID 4 será sin duda uno de los juegos más esperados de PS3. La potencia de la máquina pone a disposición de Kojima un campo de posibilidades enorme.

SNAKE Y LA PORTÁTIL

¿Qué va a pasar con los «Metal Gear» para PSP?

Más de un usuario ha expresado su preocupación por que el estilo de juego de cartas que se ha ideado para los «Metal Gear Ac!d», el salto de Snake a la portátil de Sony, pueda haberle hecho perder algo de su "gracia". Por esa razón, también "pinchamos" a Hideo Kojima para que nos adelantara si tenían previsto realizar algún «MGS» para PSP con un control de acción real. ¿Y sabéis qué dijo?: **"PSP es una consola diseñada para jugar en cualquier momento, en períodos cortos, y por ello creemos que el estilo de juego que mejor se adapta a un «MGS» portátil es el de las cartas. Pero quién sabe, quizás después de «Metal Gear Ac!d 2»..."** Así que ojo, ¡que todo es posible!





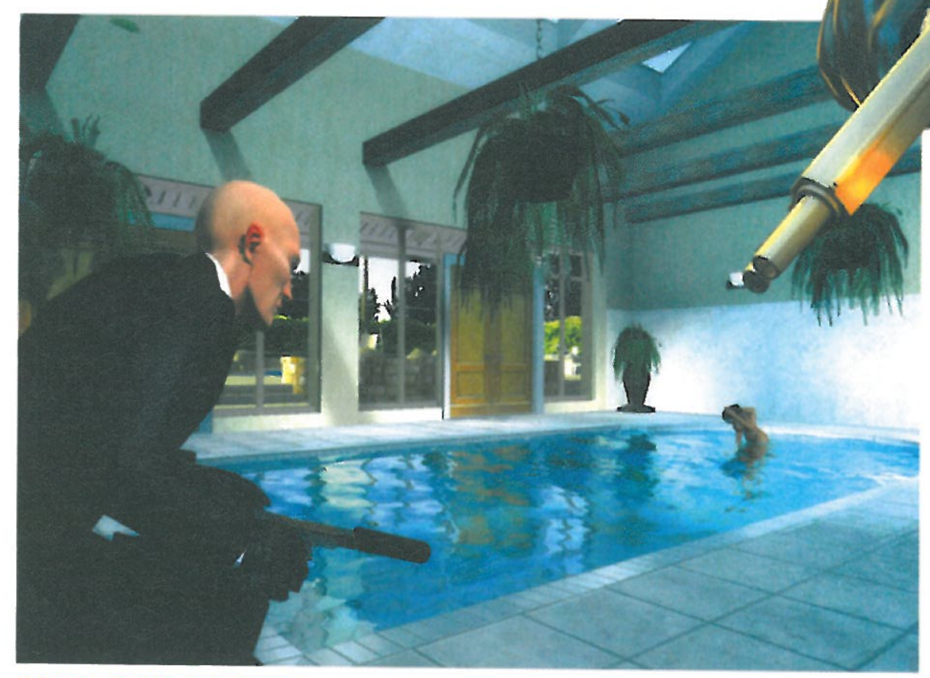
Si estás hecho UNA MÁQUINA
necesitas El Mejor COMBUSTIBLE.
PASCUAL yosport®
PASCUAL yosport con yogur pasteurizado después de la fermentación Limón
Enriquecido en FÓSFORO, MAGNESIO y CALCIO
PASCUAL yosport con yogur pasteurizado después de la fermentación Melocotón Mango
+ LIGERO
PASCUAL yosport con yogur pasteurizado después de la fermentación Piña
+ LIGERO
PASCUAL yosport con yogur pasteurizado después de la fermentación Fresa
+ LIGERO
Almería 2005
XV Juegos Mediterráneos
GRUPO LECHE® PASCUAL
www.lechepascual.es
TU COMBUSTIBLE
CON FÓSFORO, MAGNESIO Y CALCIO.

PRIMER CONTACTO–PS2 Y XBOX

A Hitman le ha salido competencia

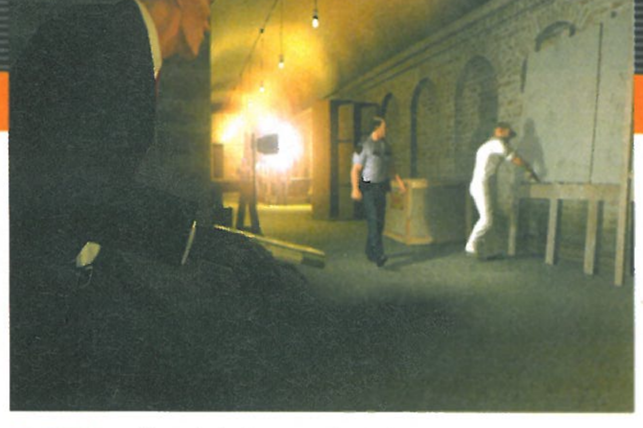
El agente más silencioso (y alopécico) prepara su regreso con «Hitman Blood Money», un juego en el que tendrá que demostrar que en este mundo sólo hay hueco para un asesino a sueldo.

Poco a poco, la cuarta entrega de la prestigiosa saga «Hitman» va tomando forma. Y como siempre, para que seáis los primeros en tener todos los detalles viajamos a finales de junio a las frías y lluviosas tierras de Copenhage, donde los chicos de IO Interactive trabajan duramente para ofrecer la que será sin duda la mejor entrega de todas. Bajo el título «Hitman: Blood Money» nos llegará un capítulo con un aspecto totalmente novedoso, tanto técnicamente como en lo que a jugabilidad se refiere, pero que por supuesto mantendrá toda la esencia de la saga. La historia nos presentará al conocido Agente 47 mezclado en una guerra entre agencias de "trabajitos sucios", lo que le obligará a buscarse la vida (y nunca mejor dicho) en solitario. Entre las novedades jugables destacarán sus nuevos movimientos, ya que ahora podrá escalar, simular "accidentes" con empujones a sus víctimas, esconderlas en contenedores e incluso ocultar su arma desenfundada de enemigos demasiado... "curiosos". Además, un original sistema de recompensa al final de cada fase nos dará un determinado "nivel de notoriedad" según hayamos jugado sigilosamente o arrasando con todo. Ya sólo queda esperar a octubre, fecha en la que está previsto que se ponga a la venta.



HITMAN PREPARA SU REGRESO en PS2 y Xbox para demostrar que no tiene rival a la hora de eliminar enemigos silenciosamente. ¡Y es que hasta en el mundo de los asesinos hay competencia!

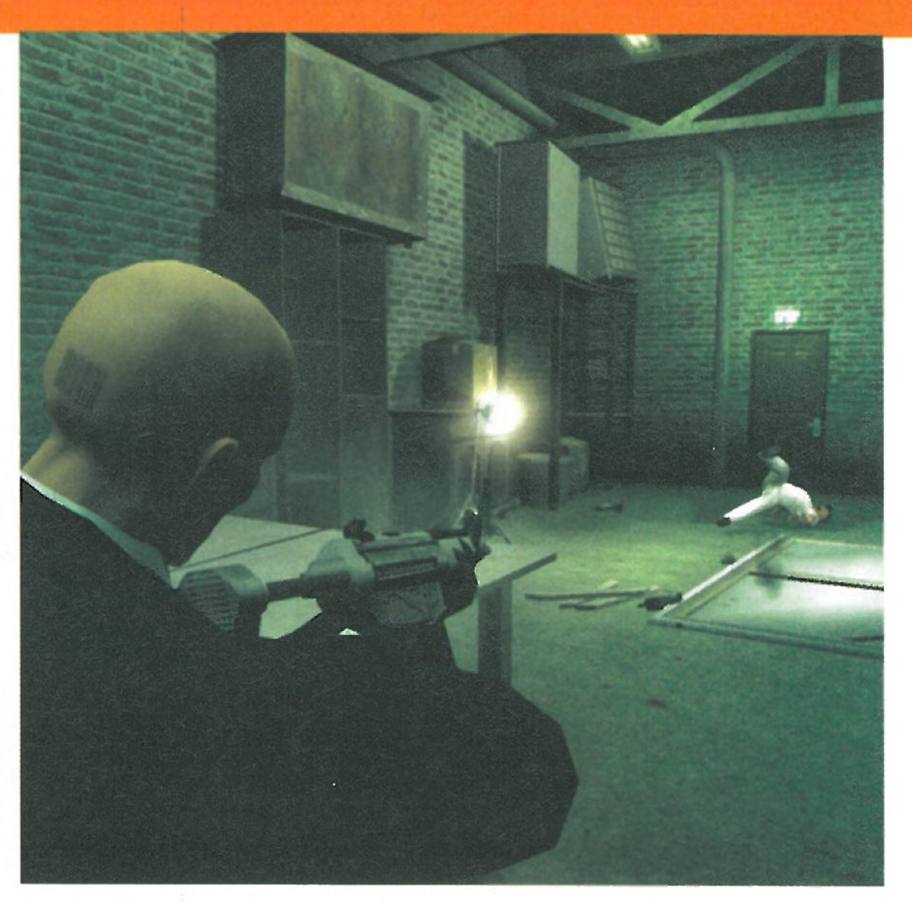
AGENTE 47 Esta va a ser la cuarta vez que nos enfundemos los guantes de este sicario para llevar a cabo unos "trabajitos" letales.



EL SIGILO será la principal estrategia a la hora de infiltrarnos por los escenarios y coger a los enemigos tan desprevenidos como a estos...



NUESTRAS MANOS DESNUDAS serán más letales que nunca. Y es que podremos coger rehenes, empujar a enemigos al vacío, etc.



LAS ARMAS vendrán con una novedad muy jugosa: la de poder personalizarlas con diferentes dispositivos de silenciamiento o potenciadores para adecuarlas al estilo de cada uno. ¡Genial!

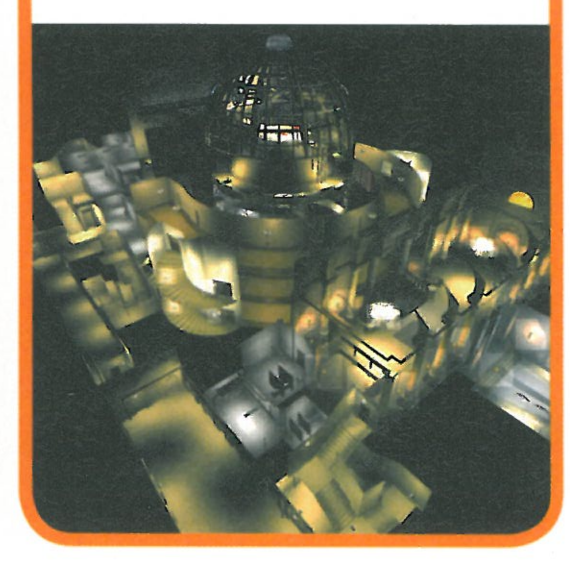


LOS DISFRACES volverán a ser otro de los ingredientes principales del juego. Cuando consigamos el adecuado podremos movernos con mayor libertad, además de contar con la confianza de los vigilantes.

LOS ESCENARIOS

Unos diseños muy reales

Durante la presentación, los creadores del juego hicieron especial hincapié en la realización de cada uno de los escenarios, ya que en su diseño han intervenido arquitectos de verdad. Pero ojo, no sólo serán preciosos a la vista, sino que también nos exigirán todo nuestro ingenio para acceder a las diferentes zonas con algún "juguetito" que nos sirva para cumplir la misión. Nosotros pudimos ver dos de sus niveles, el del casino y el de la ópera... ¡y lucían mejor que nunca!





EL ESTILO de este juego de acción mezclará una original trama con un sentido del humor bastante corrosivo y unos entornos gráficos de lo más realistas y sugerentes.

NUEVO JUEGO–PS2 Y XBOX

Un gamberro en el internado

«Bully», otro nuevo juego de los padres de «GTA», se desarrollará en un colegio.

Si alguien pensaba que los únicos juegos que sabe hacer Rockstar son la saga «GTA», va listo. La próxima propuesta de estos ingeniosos programadores nos llevará a la Bullworth Academy, un colegio de lo más conflictivo en el que tendremos que luchar por hacernos respetar. Para ello nos meteremos en el papel de un chaval problemático (al más puro estilo Bart Simpson, pero en color carne y más bruto), que se pasa el día gastando bromas pesadas, peleando con los abusones, haciendo la vida imposible a los profesores y ligándose a la guapa de la clase. La gran libertad de acción será lo más sorprendente de un juego que saldrá en octubre para PS2 y Xbox. Ya sabéis, ahora podréis portaros mal... ¡sin riesgo de que os suspendan!



EL CONTROL DE ESTE GAMBERRO permitirá realizar todo tipo de fechorías con los alumnos o los profesores. ¡El objetivo es convertirse en el peor de la escuela!



LAS PELEAS CON OTROS ALUMNOS de la escuela estarán a la orden del día en las aulas, el patio o incluso el gimnasio. ¡Habrá que utilizar los puños a discreción!

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

CONCURSO TIMESPLITTERS

JUEGO TIMESPLITTERS (PS2) + CAMISETA

Daniel Buitrago Arráez	Albacete
Luís Serra Torregrosa	Alicante
Cristóbal Perelló Moragues	Baleares
Oscar Treminio Gómez	Barcelona
Sergio Camacho Rodríguez	Barcelona
Gloria Paulino Nieto	Cáceres
Emilio García Barroso	Cádiz
Vicente Cervera Hernández	Castellón
Álvaro Ramos Izquierdo	Madrid
Miguel de la Peña Hidalgo	Madrid
José Carlos Castillo Márquez	Málaga
José Joaquín López Canovas	Murcia
José Ángel González Estremado	Navarra
Francisco Freire Lora	Navarra
Ramón Moreira Espiñeira	Pontevedra
Abel Martínez Domínguez	Pontevedra
Alejandro Rodríguez Campanero	Toledo
Jesús Lerma Anula	Valencia
Mikel Sagarna Uriarte	Vizcaya
Luís Domínguez Pérez	Zaragoza

CONCURSO VODAFONE

TELÉFONO MÓVIL + PACK DVD'S

Rubén Herráiz Roza	Vizcaya

PACK DVD'S

Francisco Sánchez Piney	Cantabria
Silvia Moreno Gilarranz	Madrid
Manuel García de las Heras	Melilla
Adrián Vaquero Ferrero	Zamora

CONCURSO XBOX

CONSOLA XBOX + 5 JUEGOS

Fernando Menéndez García	Asturias
Javier Gómez Fernández	Granada



DATOS SECRETOS-GBA

¡Alerta, un Pokémon suelto por la playa!

¿Queréis atrapar a Deoxys? Pues no os perdáis la caravana "MoviPlaya".

Deoxys es el único Pokémon de «Rojo Fuego/Verde Hoja» que no podéis atrapar vosotros solos. Para hacerlo, antes debéis tener el Ticket Ori y viajar con él hasta la Isla Origen. ¿Cómo conseguirlo? Hay dos formas: o bien enviando vuestro cartucho a Nintendo España (más información en **http://pokemon.nintendo.es**), o bien llevándolo a los eventos Moviplaya que Movistar y Nintendo van a organizar durante el verano por todo el país (más información en **www.nintendoplaya.com**). El resto de pasos los podéis encontrar en la sección de Trucos.



LA ISLA ORIGEN es el único lugar del mapeado donde aparece esta especie.

DEOXYS es un Pokémon secreto, ¡pero ahora vais a poder haceros con él!

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

La nueva temporada comienza en agosto

Primeros datos de «Winning Eleven 9», la versión nipona de «Pro Evolution 5».

El fútbol continuará vivo en verano gracias al lanzamiento en Japón de «Winning Eleven 9» para PlayStation 2, la versión "oriental" del juego que aquí será conocido como «Pro Evolution 5». Según ha desvelado Konami, sus principales novedades serán la renovación de las animaciones, la inclusión de nuevas opciones estratégicas, la posibilidad de que nos caiga una nevada durante los partidos y la ampliación del modo online. El juego llegará a España con el inicio de la próxima temporada liguera.



EL SIMULADOR MÁS REALISTA volverá a nuestras consolas con interesantes novedades, como las opciones estratégicas o los nuevos efectos climatológicos.

PRESENTACIÓN-PARQUE TEMÁTICO

Imágenes del mañana

Hicimos una visita a Futuroscope, un parque temático futurista... ¡y consolero!

Con motivo de la presentación de "Star du Futur", una nueva atracción, a mediados de junio nos invitaron a recorrer las instalaciones de Futuroscope, un parque temático cercano a Poitiers (Francia). El complejo se divide en varios pabellones que proyectan películas y documentales, cada una con algún efecto distinto: imágenes en 3D, pantallas de 360 grados, etc. Incluso hay algunas salas cuyos asientos se mueven de acuerdo con lo que se ve en pantalla, pero a nosotros lo que más nos interesó fueron las amplias salas llenas de consolas, recreativas y lo último en videojuegos. ¡Que gozada!



LAS SALAS DE JUEGOS tienen un montón de puestos para que nadie se quede sin probar los últimos lanzamientos. ¡A Dani no había forma de sacarle de allí!

LANZAMIENTOS JULIO

	8 JULIO	15 JULIO	22 JULIO	29 JULIO
GUNGRAVE OVERDOSE – PS2 (Acción)	■			
LOS 4 FANTÁSTICOS – PS2 (Acción)	■			
MADAGASCAR – PS2 (Aventura)	■			
YU YU HAKUSHO DARK TOURNAMENT – PS2 (Lucha)	■			
LOS 4 FANTÁSTICOS – XBOX (Acción)	■			
MADAGASCAR – XBOX (Aventura)	■			
ULTIMATE PRO PINBALL – XBOX (Varios)		■		
KING OF FIGHTERS MAX. IMPACT – XBOX (Lucha)		■		
LOS 4 FANTÁSTICOS – GC (Acción)	■			
MADAGASCAR – GC (Aventura)	■			
ANIMANIACS: GRAT EDGAR HUNT – GC (Acción)			■	
MADAGASCAR – NDS (Aventura)	■			
ANIMANIACS: GRAT EDGAR HUNT – NDS (Acción)			■	
GLIMMERATI – NGAGE (Velocidad)		■		
MADAGASCAR – GBA (Aventura)	■			
PESADILLA ANTES DE NAVIDAD – GBA (Acción)	■			

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante el mes de mayo. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

¡Primeras imágenes de GTA para PSP!



GTA Liberty City Stories: Este mes Play2Manía ofrece en exclusiva las primeras imágenes de «GTA Liberty City Stories», el estreno de esta saga en PSP. Descubrid antes que nadie todos los detalles de este juegazo.

Así será PS3: Descubre cómo será la nueva consola de Sony: su diseño, características, todos sus juegos...

Los bombazos del E3: Además, incluyen un suplemento con todas las novedades que se presentaron en la feria, tanto para PS2 como para PSP.

Las mejores novedades para PS2: No os perdáis sus análisis sobre los juegos del momento.

Guía coleccionable: «Moto GP 4» ¡Guardádla en la caja del juego!

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Captura a Deoxys!



Especial 1000 Trucos Pokémon: ¡Y además cuentan cómo conseguir a Deoxys en «Rojo y Verde»!

Regalos para Pokémaníacos: Gratis, un medidor Pokémon, para que lo pongáis en la pared. Además, para celebrar los 5 años de la Revista Pokémon, sortean 2 GC, 2 GBA SP, 8 «Pokémon Colosseum»...

Reportaje especial E3 2005: Los juegos que se presentaron para GC, GBA y DS, y los primeros datos de Revolution y GB Micro.

Guía Completa Super Mario 64 DS: Si queréis saber dónde están las 150 estrellas y desbloquear los minijuegos, haceos con ella.

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Las mejores guías

Siente la Fuerza con Star Wars: Episodio III: Intentad acabar con la maldad de los Sith o seguid el camino oscuro de Anakin Skywalker de la mano de Play2Manía. En esta guía encontraréis movimientos con el sable láser, poderes de la Fuerza, secretos, estrategias para derrotar a los jefes de cada nivel, trucos...

Guías completas: ¿Queréis ser como Fernando Alonso, enfrentaros a los dioses, acompañar a Jak y Daxter, colaros en el Area 51 o ser los mejores jefes militares? Todos los detalles en las guías de «God of War», «Jak 3», «Formula One 2004», «Area 51» y «Killzone».

Guías Coleccionables: Cuatro guías prácticas, el consultorio y más de 1000 trucos para PS2.

→ MICROMANÍA

¡El mejor verano para jugar!



GTA San Andreas y Battlefield 2: Micromanía analiza dos de los juegos más importantes de acción en PC, para que sepáis lo que os espera.

Especial E3 2005: Micromanía os ofrece un amplio reportaje con todo el E3. Las novedades, los más esperados, las grandes promesas... ¡¡¡Todo!!!

Splinter Cell: Chaos Theory: La última aventura de Sam Fisher es también la más difícil. Micromanía os ayuda a completarla.

Juego de regalo: Este mes «Faraón» + la expansión «Cleopatra»... ¡y muchas sorpresas!

→ COMPUTER HOY JUEGOS

Todas las novedades para tu PC



GTA San Andreas: Computer Hoy Juegos se centra este mes en el genial título de Rockstar, del que realizan un profundo y completo análisis de la versión final, para que sepáis si va a funcionar sin problemas en vuestro ordenador. No en vano es la única revista que realiza 48 pruebas de rendimiento en 24 ordenadores. Con este mismo método analizan otras novedades como «The Bard´s Tale», «Juiced», «Guild Wars», «Singles 2», «Pariah» o «Boiling Point».

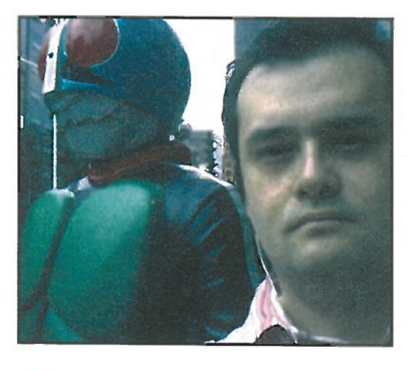
Juego Completo Original: «El Señor del Olimpo: Zeus», un perfecto simulador de ciudades mitológicas con altas dosis de estrategia.

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ Lanzamiento en Japón **Finales 2005** ■ Lanzamiento en España **Sin determinar**



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Un saludo desde Tokio, amigos! Me habéis pillado justo antes de entrar en las nuevas oficinas de Bandai, y el "amiguito" que me acompaña es Kamen Rider, uno de los personajes más famosos de la casa. Este mes os traigo **dos de los títulos de PS2 que más van a dar que hablar en los próximos meses, «Kingdom Hearts 2» y «Genji».**

Recientemente tuve el honor de tomar un par de copas con un conocido creador de juegos (que prefiere mantenerse en el anonimato) y charlamos sobre las consolas de nueva generación. Me dijo que **muchos desarrolladores ven en Revolution la única consola viable para lanzar sus productos,** pues será mucho más asequible programar para ella que para el resto. **PS3 será la que reciba los títulos más alucinantes gráficamente, pero debido al alto coste de producción, estos serán muy escasos.** Y respecto a **Xbox 360... digamos que no le augura un futuro muy brillante aquí en Japón,** como ya sucediera con Xbox. Veremos si sus previsiones se cumplen.

Otra consola que no pasa por sus mejores momentos aquí es PSP. Y es que aunque la consola tiene tirón, los juegos no acaban de venderse bien. El caso



SORA, GOOFY Y DONALD van a vivir una nueva aventura, en la que se encontrarán a un montón de personajes conocidos.

VUELVE EL ROL DE ENSUEÑO

KINGDOM HEARTS II

Uno de los RPG más queridos aquí en Japón va a regresar para alegría de todos nosotros, que ya sabéis que adoramos este tipo de títulos. ¡Yo desde luego pienso comprármerlo!

EL ARGUMENTO

En busca de amigos

LA HISTORIA QUE DARÁ ORIGEN A LA AVENTURA volverá a ponernos en la piel del joven Sora y sus inseparables compañeros Goofy y el pato Donald. Sora irá en busca de sus amigos Riku y Kairi, mientras que Goofy y Donald harán lo propio con su rey. La trama tendrá lugar un año después de los hechos que vimos en «Kingdom Hearts: Chain of Memories», el título de GBA, si bien visitaremos nuevos lugares, como la preciosa ciudad de Twilight Town.









EL DESARROLLO
Sin grandes cambios

LA ANTERIOR AVENTURA DE SORA Y SUS AMIGOS recibió muy buenas críticas, especialmente por gozar de una mecánica de juego variada y profunda. Así las cosas, Square-Enix va a mantener un desarrollo muy similar al que ya disfrutamos en el original, en el que primarán aspectos como la exploración, los diálogos o los combates en tiempo real. Precisamente, será en estos últimos donde encontraremos alguna novedad, como la posibilidad de que los personajes se fusionen para convertirse en seres aún más poderosos o un sistema de cámaras que seguirá mejor la acción.





LA SIMPATÍA Y EL CARISMA DE LOS CONOCIDOS PROTAGONISTAS VOLVERÁ A SER UNA DE LAS CLAVES DE ESTA ABSORBENTE AVENTURA ROLERA

LOS PERSONAJES
Viejos conocidos se unen a caras nuevas

LOS PROTAGONISTAS SERÁN LOS MISMOS QUE EN EL ORIGINAL, aunque con un aspecto diferente y nuevas habilidades, y durante el viaje se encontrarán un buen puñado de nuevos héroes y villanos, como Jack Sparrow, el personaje de Johny Deep en "Piratas del Caribe". El malo de turno será inédito, si bien no se ha revelado su identidad, y comandará a un ejército de los malvados Heartless y a otro de misteriosos seres que irán tras los protagonistas. El rey al que persiguen Goofy y Donald también hará acto de presencia, aunque todavía no se sabe si será un personaje controlable.



GRACIAS A LOS NUEVOS PODERES de los protagonistas los combates serán más apasionantes y vistosos que en la anterior aventura, y además la cámara será más fiable.

TETSUYA NOMURA, EL ALMA DEL JUEGO

ADEMÁS DE HABLAR POR TELÉFONO, este artista sabe hacer otras muchas cosas, como crear el diseño de los personajes de los dos «Kingdom Hearts», así como de dirigir el proyecto. Y eso no es todo, puesto que ya ha colaborado en otros juegos de Square-Enix, como «Final Fantasy X», también para PS2.

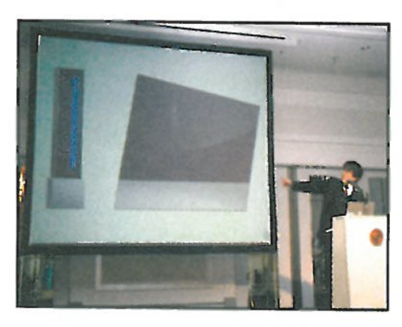
aquí Tokio

contrario le ocurre a **Nintendo DS,** pues gracias a la salida de juegos como «Nintendogs» o «SD Gundam G DS» **las ventas de software y de la propia consola han aumentado considerablemente,** superando de forma clara a la máquina de Sony. ¿Podrá PSP darle la vuelta a la tortilla? Habrá que esperar.

➔Siguiendo con PSP, cada vez son más las compañías que anuncian películas en formato UMD para la consola. Tanto es así, que **la compañía GLAY´z piensa editar cinco películas eróticas.** Seguro que venden más que los propios juegos...

➔Cambiando de tercio, Square-Enix ha vuelto a confirmar que **van a editar en EE.UU. el mega-hit «Dragon Quest VIII».** Y no sólo eso, sino que la versión americana **incluirá extras adicionales con respecto a la versión que disfrutamos aquí,** como nuevas secuencias de vídeo y ataques especiales inéditos para los personajes. Aún así, va a ser muy difícil que logre alcanzar en tierras americanas el enorme éxito que ha tenido por aquí.

➔Voy a despedirme hablando de Nintendo, pues recientemente dio una conferencia de prensa donde **presentó por primera vez en Japón su flamante Revolution, el nuevo diseño Micro de Game Boy y una edición limitada de DS,** en la que figuran las caras de los personajes más famosos del universo Mario en el frontal de la consola. ¡Hasta el mes que viene!



Satoru Iwata, presidente de Nintendo, presentó en Japón la consola Revolution.



LA ACCIÓN Y LOS SAMURAIS irán de nuevo de la mano en un título donde los dos protagonistas deberán alternar sus habilidades para acabar con el yugo del villano de turno.

AVENTURAS Y ACCIÓN EN EL JAPÓN MEDIEVAL

GENJI

Estamos acostumbrados a ver juegos de samurais con héroes solitarios, pero en este vamos a poder controlar también a un monje. Menos mal, porque tendrán que enfrentarse a todo un ejército para restaurar en el poder a la perdida dinastía Genji...

LA HISTORIA

Una guerra de clanes

ES EL AÑO 1159 Y JAPÓN SE ENCUENTRA BAJO EL YUGO de los señores feudales. Los Heishi, uno de los clanes más importantes del momento -con el malvado señor de la guerra Kiyomori a la cabeza- se están valiendo de una serie de piedras mágicas para atemorizar a la población de Kyo. De este modo, nuestra misión será liberar a los pueblos oprimidos por estas fuerzas malignas, y lo mejor es que, igual que en «Onimusha», la historia parte de una leyenda japonesa verdadera.







LOS DOS HÉROES

Una pareja bien avenida

UN PRINCIPE ESPADACHÍN Y UN MONJE serán los protagonistas principales de «Genji». El primero de ellos, Genkuro Yoshitsune, poseerá además una habilidad especial que permitirá ralentizar el tiempo (lo que por occidente llamáis "tiempo bala"). Y es que la diferencia entre jugar con uno u otro personaje será patente. Mientras que en el primero la rapidez y la agilidad serán sus características principales, con el monje Benkei las cosas cambiarán, ya que la fuerza bruta se impondrá sobre el resto de sus cualidades. La combinación de ambos personajes será esencial en la aventura.





LA MEZCLA DE ACCIÓN Y AVENTURA PROMETEN CONVERTIR A ESTE JUEGO EN UNO DE LOS REFERENTES EN LO QUE A JUEGOS DE SAMURAIS SE REFIERE



LOS ENEMIGOS FINALES son un clásico en este tipo de juegos, y, como no, también nos harán la vida imposible en forma de las más originales bestias.

EL SISTEMA DE JUEGO

La aventura de luchar

AVANZAR ACABANDO CON HORDAS DE ENEMIGOS será nuestro principal objetivo. Así pues, «Genji» guarda bastante parecido con títulos tan emblemáticos aquí en Japón como «Otogi», «Ninja Gaiden» o el propio «Onimusha». Pero lejos de tratarse de un beat´em up puro, el juego nos permitirá evolucionar ciertos aspectos de la pareja protagonista, así como sus armas y objetos. De todas formas, el toque aventurero no será ningún obstáculo para que los combates resulten espectaculares. De hecho el propio juego nos invitará a hacer siempre el máximo número de combos.

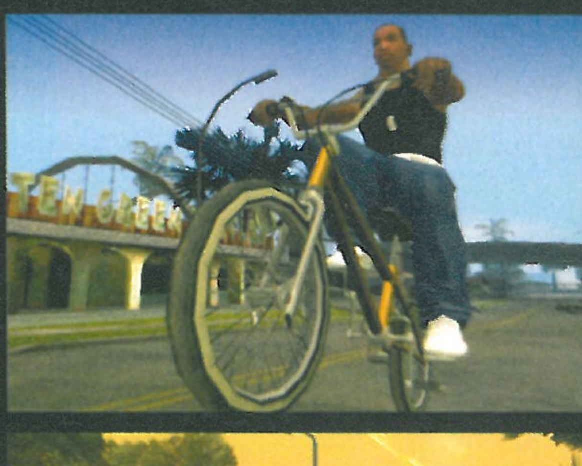
OKAMOTO, EL GENIO INDEPENDIENTE

YOSHIKI OKAMOTO QUIZÁ NO SEA QUIZÁ TAN CONOCIDO como otros "programadores galácticos", pero si os decimos que es el padre de «Street Fighter» la cosa cambia. Cuando llevaba media vida trabajando para Capcom, decidió iniciar una nueva etapa fundando el estudio Game Republic, y «Genji» es su primer título.

ROCKSTAR GAMES
PRESENTA

Grand Theft Auto San Andreas™

UNA PRODUCCIÓN DE
ROCKSTAR NORTH













EL FUTURO DE LAS CONSOLAS

11 CLAVES IMPRESCINDIBLES PARA QUE LO CONOZCÁIS ANTES QUE NADIE

El reciente E3 batió todos los récords: asistieron más de 70.000 periodistas (entre ellos Hobby Consolas, claro), y estuvieron presentes más de 400 compañías, que mostraron alrededor de 5.000 juegos. Tal avalancha de información -que ya os ofrecimos en primicia el mes pasado- puede parecer abrumadora, pero nosotros la hemos "digerido" y ahora os la presentamos en un reportaje que os ayudará a saber lo que nos espera en los próximos meses. ¡Chicos, bienvenidos al futuro!

1 Se abre una nueva era
LA PRÓXIMA GENERACIÓN

Las nuevas consolas han salido a la luz, pero tras el "subidón" inicial hay que ver si todo es lo que parece...

PLAYSTATION 3



SONY presume de que va a tener la consola más potente, pero debe resolver las dudas que creó al saberse que gran parte de lo que mostró en el E3 eran vídeos, no juego real.

REVOLUTION



NINTENDO hace hincapié en las ideas originales y en la sencillez y el bajo coste de programar para su Revolution, aunque nos dejó con las ganas de ver algo concreto.

XBOX 360



MICROSOFT lanzará su nueva consola esta Navidad, y parece que a unos 300 €. Su reto es demostrar que el salto de calidad técnica será real.

→ SONY DIO UN GOLPE DE EFECTO ANTES DEL E3, porque presentó su consola apenas un par de horas antes de la conferencia que tenía programada Microsoft, y claro, los periodistas llegamos a la presentación de Xbox 360 en estado de shock. Y es que nadie se esperaba ver tanto de PS3, ni con una calidad tan apabullante como mostraban «Killzone 3» o «Motorstorm». Sin embargo, Sony pronto reconoció que aquello no era juego real, como afirmó al principio, sino vídeos interpretando "cómo queremos que sean los juegos". Total, que hasta que no se vea algo más "consistente" no se puede afirmar si es o no superior a las otras.

→ XBOX 360 OFRECIÓ UNA GRAN IMAGEN. Es cierto que la presentación anterior a la feria no fue tan espectacular como la de Sony, pues nos "empacharon" de menús con las prestaciones de Xbox Live, y hubo errores como anunciar el apoyo de Square-Enix poniendo el acento en que lanzarán «Final Fantasy XI», un juego que ya está disponible en PS2 y PC, en vez de en los nuevos proyectos que prepara la compañía. Sin embargo, tras ver durante la feria juegazos como «Gears of War» o las impresionantes demos de «Madden», «FIFA» y «NBA» que mostraba EA a puerta cerrada, quedó claro que 360 aspira a lo máximo.

→ NINTENDO APENAS MOSTRÓ SU REVOLUTION, y fue casi una respuesta obligada para responder al órdago que habían lanzado Sony y Microsoft previamente. Iwata, su presidente, sostuvo ante la prensa una carcasa que ni siquiera es el diseño definitivo, y de prestaciones técnicas e imágenes de juegos, nada de nada. Quizá lo más esclarecedor que escuchamos de hacia dónde puede dirigirse su nueva máquina está contenido en esta frase: "ellos tienen grandes presupuestos, nosotros grandes ideas". ¿Habrá nuevas formas de jugar?



KILLZONE 2 fue el gran animador de la presentación de PS3. Sin embargo, después se ha confirmado que el vídeo no muestra juego real. Veremos en que queda todo...

2 ¡Todavía en juego! CONSOLAS ACTUALES

Que nadie se engañe con los anuncios de las nuevas consolas: PS2, Xbox y GC tienen cuerda para rato.

→ EL FUTURO DE PS2 ESTÁ MÁS QUE ASEGURADO a tenor de lo que pudimos ver en la feria, porque la cantidad y la calidad de los lanzamientos que vamos a tener durante los próximos meses demuestra que la consola está en plena forma. La lista es muy larga, pero títulos del calibre de **«Soul Calibur III»**, **«Final Fantasy XII»**, **«Shadow of the Colossus»**, **«Burnout Revenge»**, **«Prince of Persia 3»** o **«Kingdom Hearts 2»** entre otros muchos, nos garantizan que la diversión va para largo.

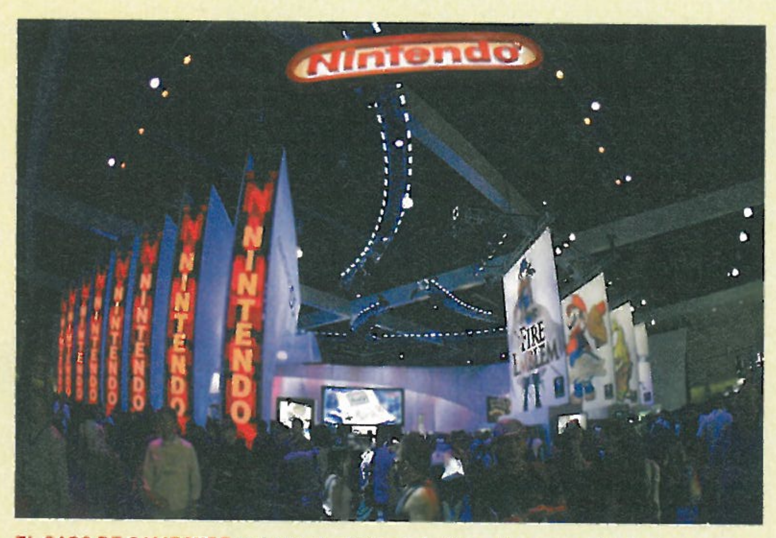
← **SOUL CALIBUR III** es sólo uno en la larga lista de juegos de relumbrón que van a salir para PS2 a lo largo de los próximos meses.

→ XBOX CUENTA CON LAS "THIRD PARTIES" para animar su catálogo en el futuro, porque la verdad es que en stand de Microsoft la atención estaba centrada principalmente en la nueva Xbox 360. De todas formas, las demás compañías apoyan a fondo a la consola, con juegazos como **«Half-Life 2»**, **«Far Cry Instincts»**, **«El Padrino»** o **«Tomb Raider Legend»**, por ejemplo, que harán las delicias de todos los usuarios que los prueben.

→ NINTENDO VA A MUERTE CON GAMECUBE, para la que prepara una batería de títulos entre los que destaca espectacularmente **«Zelda: Twilight Princess»**. Mario también prestará su imagen y su carisma en varios juegos, y los fans de Pokémon no se perderán el nuevo **«Pokémon XD: Gale of Darkness»**. El apoyo que encuentra GC de las demás compañías, sin embargo, es bastante menor que el que disfrutan sus dos competidoras.



EL FUTURO DE XBOX pasa por el apoyo incondicional que le prestan las compañías que desarrollan para ella. Microsoft parece más centrada en la nueva Xbox 360.



EL CASO DE GAMECUBE es justo el contrario de Xbox. No va a recibir tantos juegos de las "third parties", pero le basta con los que lanzará la propia Nintendo.



FINAL FANTASY XII era uno de los juegos más esperados, pero al final sólo pudimos ver un trailer (eso sí, absolutamente espectacular). ¡Toca seguir sufriendo, chicos!

3 ¿Qué faltó en el E3? AUSENCIAS LLAMATIVAS

Pese al mogollón de novedades que vimos en la feria, también hubo varias cosas que echamos de menos...

→ LA MAYOR FUE UNA VERSIÓN JUGABLE DE «FFXII», porque ver un nuevo trailer está muy bien, ¡pero esperábamos probar el RPG más esperado de PS2!

→ TAMBIÉN FALTARON A LA CITA OTROS como **«Final Fantasy Dirge of Cerberus»** (PS2), siguiendo con la mítica saga... y con la "manía" por los vídeos que le ha entrado a Square-Enix. Además, esperábamos saber algo de **«Mario 128»** (ni rastro), **«Halo 3»** (desaparecido en combate, y nunca mejor dicho) o **«Gran Turismo»** para PSP. Y eso por no hablar del "revolucionario" mando de Revolution, que al final nos dejó con las ganas...

4 Esta cara me suena... OLEADA DE SECUELAS

En los próximos meses veremos nuevas entregas de muchos juegos. ¿Éxito seguro o más de lo mismo?

→SOLID SNAKE Y LINK LIDERAN ESTE GRUPO por la importancia de sus juegos, aunque el elfo de Hyrule tiene mucho más mérito que el espía: **«Zelda Twilight Princess»** (GC) será una aventura totalmente original, y sin duda se convertirá en uno de los grandes animadores de la próxima campaña navideña (había una versión jugable en la feria, y la gente hacía horas de cola para poder probarla), mientras que **«Metal Gear 3 Subsistence»** (PS2) será una versión mejorada de «Snake Eater», con un nuevo modo online, una nueva vista, misiones adicionales para el modo "Snake contra mono" y hasta los juegos originales de la saga «Metal» para MSX2.

→LA MAGIA DE DISNEY Y LA MAGIA DEL PRÍNCIPE. Como habréis imaginado, hablamos de **«Kingdom Hearts 2»** y de **«Prince of Persia 3»**. El primero va a ser la continuación de uno de los juegos de rol más aclamados de PS2, y por fin nos va a sacar del estado de ansiedad en el que nos ha tenido durante meses: lo probamos en la feria y estamos seguros de que también va a ser un superventas esta Navidad. «POP3» (PS2, Xbox y GC), por su parte, va a seguir en la línea oscura y más adulta que ya inauguró la anterior entrega de la serie. Incorporará un segundo protagonista, el "Dark Prince", nuevos movimientos y niveles tan espectaculares como las carreras de cuádrigas en plan "Ben-Hur".

→Y HABRÁ UN MONTÓN DE CONTINUACIONES MÁS, como las de **«Burnout»** (PS2, Xbox) y **«Need for Speed»** (PS2, Xbox y GC), dos títulos de velocidad que parecen ir muy en la línea de las anteriores entregas; el nuevo capítulo de **«The Suffering»**, que nos trasladará fuera de la prisión donde se desarrollaba el juego original; o **«Castlevania: Curse of Darkness»** (PS2) y **«Final Fight: Street Wise»** (PS2, Xbox), que marcarán el retorno de estos dos clásicos de siempre.

KINGDOM HEARTS 2 repetirá la fórmula que funcionó tan bien en el juego original, mezclando a los personajes de Square-Enix con los de la factoría Disney. Quizá no incluya muchas novedades, pero lo tiene todo para triunfar de nuevo.



METAL GEAR SUBSISTENCE no será un nuevo juego, sino una versión mejorada de «Snake Eater», en la línea de «Metal Gear Substance». ¿Por qué no sale para Xbox?



ZELDA: TWILIGHT PRINCESS fue elegido el mejor juego de consola del E3 con todo merecimiento. Sin duda, va a ser el título más buscado de estas Navidades.



PRINCE OF PERSIA 3 quiere reforzar el planteamiento adulto y oscuro de la saga. Los movimientos finales del Príncipe le pondrán los pelos de punta a más de uno...

5 Verlos para creerlos GRANDES SORPRESAS

Vas recorriendo la feria y, de repente, un juego te deja flipado. Suele pasar, y aquí tenéis algunos ejemplos.

→LA VERSIÓN DE «RESIDENT EVIL 4» PARA PS2 había levantado dudas por la supuesta incapacidad de la consola para gestionar los gráficos de GC. Sin embargo, a todos nos sorprendió la soltura con la que se movía en la máquina de Sony. Eso sí, era un vídeo, así que esperaremos a probarlo para cantar victoria.

→«BLACK» CUMPLE TODAS LAS CONDICIONES para ser una de los sorpresones del año. Se trata de un shoot'em up nuevo, lo cual se agradece, y además nos dejó boquiabiertos por la intensidad de la acción y por la enorme interacción con los escenarios. Saldrá en PS2 y Xbox.

→EL REENCUENTRO CON LARA FUE MUY AGRADABLE, porque su nuevo juego para PS2 y Xbox no sólo recuperará la esencia jugable de la saga, sino que además tiene un apartado gráfico muy prometedor. Se acabó vivir de las rentas de éxitos pasados.

→«KING KONG» VA A DAR MUCHO QUE HABLAR, y no sólo por la que se va a armar cuando se estrene la peli. El nivel que enseñaron era espectacular, pero nos dejó con la duda de si no sería un avance demasiado guiado. Michel Ancel, su creador, nos aseguró que no... ¡habrá que creerle!

→«GEARS OF WAR» FUE LO MEJOR DE XBOX 360 que vimos durante los tres días de feria. Será un juego de acción futurista con un nivel técnico alucinante, ¡y eso que sólo estaba al 30%!

→NOS ENCANTÓ «SHADOW OF THE COLOSSUS», la nueva aventura para PS2 de los creadores de «ICO». Tiene buenos gráficos y es muy original. Tenedlo en cuenta.


RESIDENT EVIL 4 llegará a PS2 conservando un nivel gráfico bastante similar al que admiramos en la versión de GC. El trailer está en nuestro DVD ¿qué os parece?


BLACK es un shooter subjetivo muy prometedor. Vimos una presentación a puerta cerrada de unos 10 minutos, y no hubo ni un segundo sin disparos. ¡Qué intensidad!


GEARS OF WAR puede ser el juego por el que mucha gente se decida a comprarse una Xbox 360. Pese a que vimos una versión muy previa, su calidad técnica y su desarrollo nos parecieron soberbios.


SHADOW OF THE COLOSSUS es un juego que desprende fantasía, y además va a tener el honor de inaugurar un género: "simulador de escalada de gigantes".

6 ¿A qué se dedican? CAMBIOS DE GÉNERO

He aquí un grupo de personajes inquietos que va a probar nuevos géneros en sus próximas apariciones.

→MARIO VA A ANIMAR EL FUTURO DE GAMECUBE con una serie de títulos que le apartarán de su habitual rutina plataformera: se meterá a futbolista en el simpático **«Super Mario Strikers»**, que se convirtió en nuestro favorito por el planteamiento desenfadado de sus partidos; se pondrá en plan bailón en **«Dancing Stage: Mario Mix»**, e incluso probará qué tal se le da el beisbol en **«Mario Baseball»**, un juego claramente orientado al mercado "yanqui" que quizá pegue menos aquí.

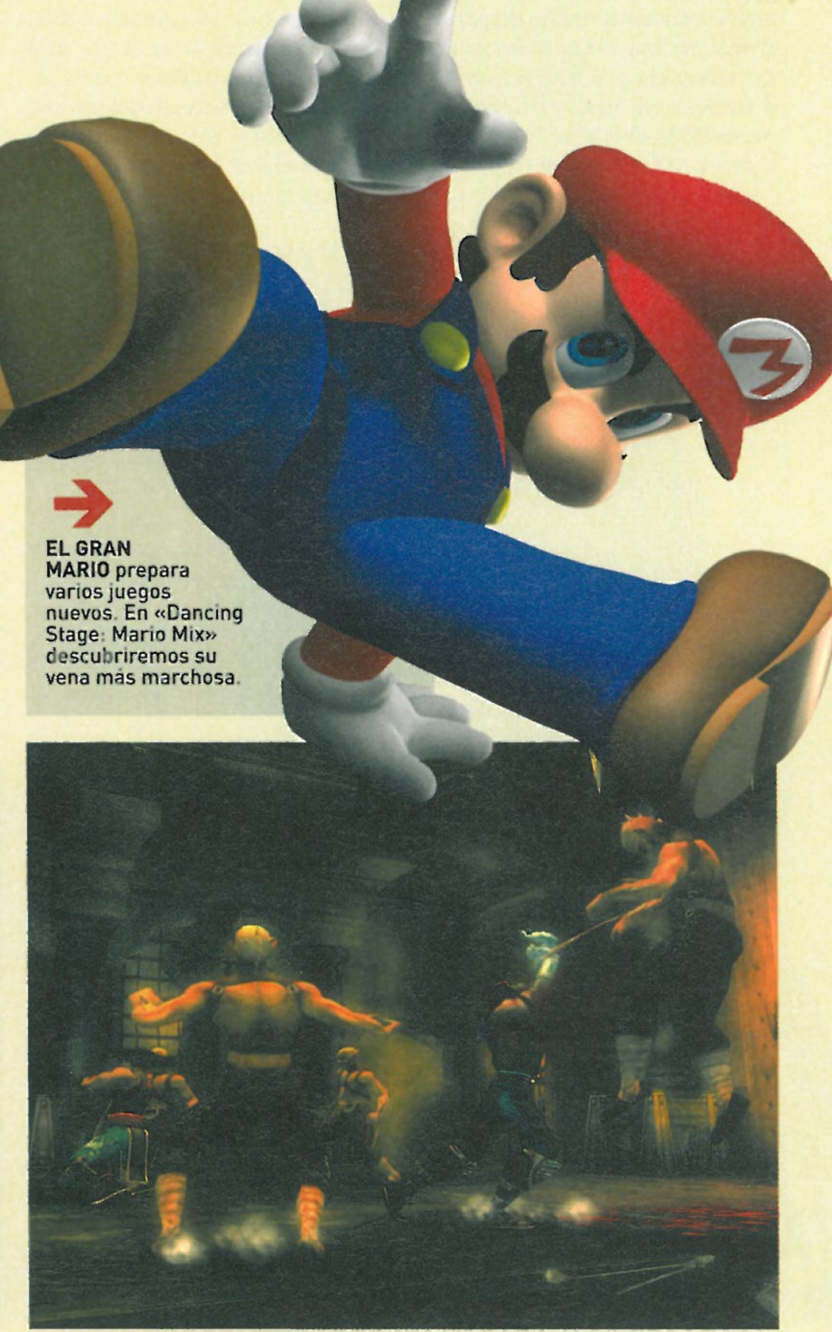
→JAK TAMBIÉN VA A CAMBIAR DE AIRES en **«Jak X»**, su próximo trabajo para PS2. Su excelente trilogía aventurera llegó al final, e incluso se anunció que había acabado su carrera como héroe de videojuegos. Sin embargo, ahora le van a dar una oportunidad más en este juego de carreras futuristas con armas y combates, que la verdad es que nos ha dejado un poco fríos.

→LOS LUCHADORES DE «MORTAL KOMBAT», después de tantos años "caneándose" sobre un ring, van a pasarse al beat´em up en **«Mortal Kombat Shaolin Monks»** (PS2, Xbox). Los personajes controlables serán sólo Liu Kang y Kung Lao, pero se mantendrán los Fatalities y movimientos típicos. Puede ser una buena manera de darle un soplo de aire fresco a la saga.

→LOS SOLDADOS DE «COMMANDOS» son un caso un poco especial: **«Strike Force»**, el próximo capítulo de PS2, va a estrenar la vista en primera persona al estilo de «Medal of Honor» o «Call of Duty», pero lo mejor de todo es que a la vez pretende conservar la orientación estratégica que le ha dado fama mundial a la saga, con cambios de personaje según lo requiera la situación. No es porque sea un juego español, pero promete...



COMMANDOS STRIKE FORCE se pasará a la vista subjetiva, pero no quiere perder "de vista" (perdón por el chiste fácil) sus orígenes como juego de estrategia.



→ **EL GRAN MARIO** prepara varios juegos nuevos. En «Dancing Stage: Mario Mix» descubriremos su vena más marchosa.

MORTAL KOMBAT SHAOLIN MONKS nos permitirá abandonar los límites del ring de combate para pelear en escenarios abiertos contra un montón de enemigos.



JAK X nos reencontrará con uno de los personajes más carismáticos de PS2, pero ahora en el papel de piloto de carreras. ¿Mantendrá el nivel de sus aventuras?

7 Macarras a tutiplén CLONES DE GTA

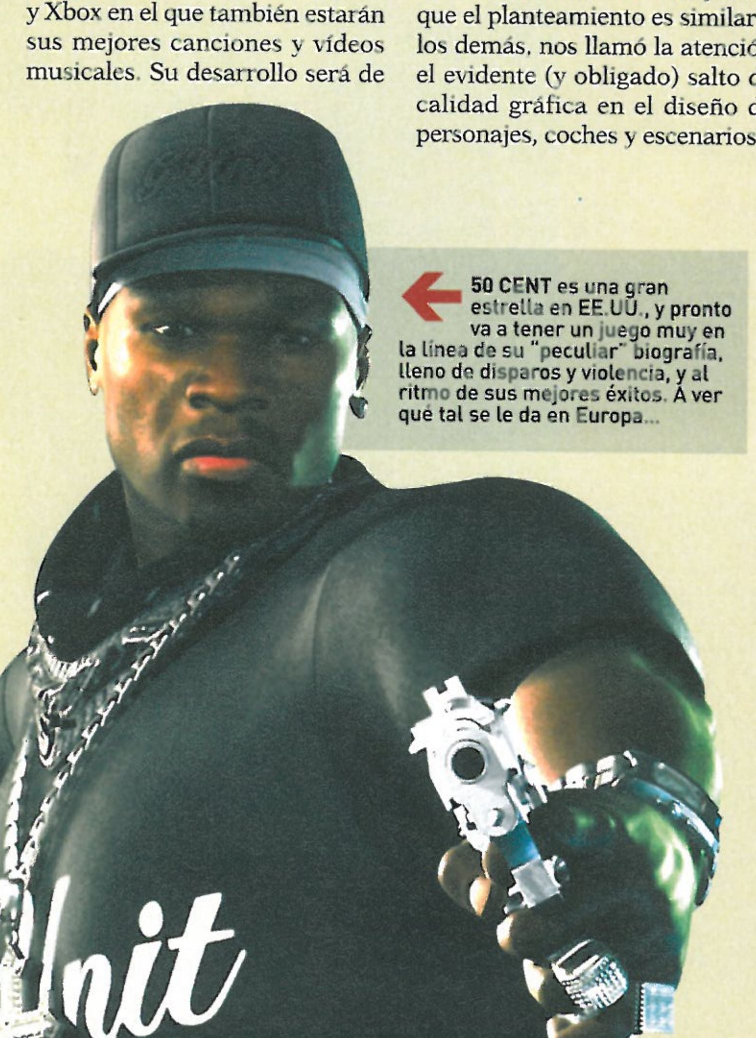
Es algo de cajón: un juego arrasa, y luego todos quieren hacerse con la gallina de los huevos de oro.

→LAS AVENTURAS DE ACCIÓN "URBANA" son la tendencia estrella, siguiendo el avasallador éxito de «GTA San Andreas». Así que ya sabéis, nos espera mucha guerra de bandas y mucho disparo al ritmo de la música más cañera. La violencia gratuita es común a estas aventuras, y aunque los periodistas de allí se lo tomaban a guasa, a la prensa europea nos pareció un poco subida de tono.

→EL RAPERO 50 CENT VA A MARCARSE UN JUEGO para PS2 y Xbox en el que también estarán sus mejores canciones y vídeos musicales. Su desarrollo será de lo más salvaje, con sangre salpicando a la pantalla incluso.

→LA VISIÓN DE «TOTAL OVERDOSE» Y «CRIME LIFE» es un poco distinta. El primero (PS2, Xbox), porque mezclará una ambientación en México a lo Tarantino con el sentido del humor, mientras que el segundo (PS2, Xbox) seguirá la estética del género, pero en plan beat´em up.

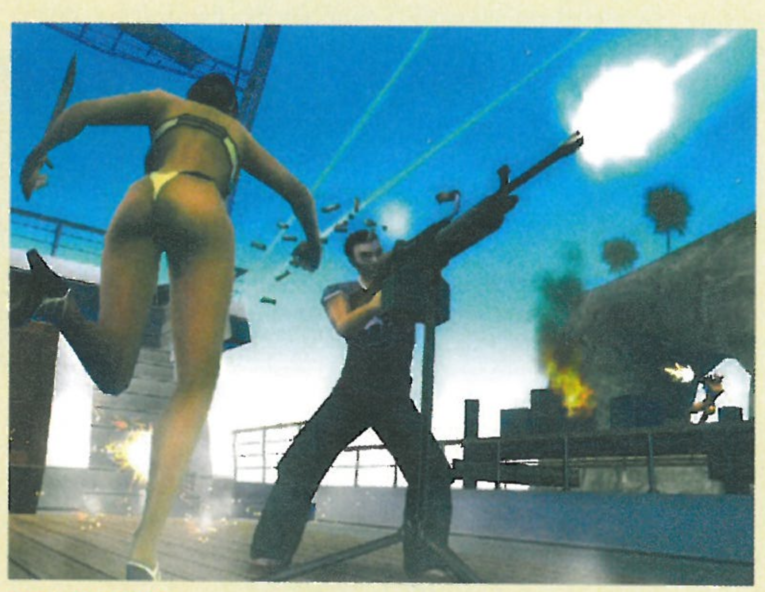
→«SAINT´S ROW» INAUGURARÁ EL GÉNERO EN 360, y aunque el planteamiento es similar a los demás, nos llamó la atención el evidente (y obligado) salto de calidad gráfica en el diseño de personajes, coches y escenarios.



50 CENT es una gran estrella en EE.UU., y pronto va a tener un juego muy en la línea de su "peculiar" biografía, lleno de disparos y violencia, y al ritmo de sus mejores éxitos. A ver qué tal se le da en Europa...



CRIME LIFE: GANG WARS seguirá la ambientación típica de estos juegos, aunque su desarrollo será menos aventurero y mucho más centrado en las peleas constantes.



TOTAL OVERDOSE le dará un "baño de tequila" al género. Tendrá muchos disparos y acción constante en escenarios abiertos, pero con una ambientación mexicana.



SAINT´S ROW va a ser el primer representante de este género en Xbox 360, y el salto de calidad gráfica se va a notar en cuanto conectemos el juego a la consola.

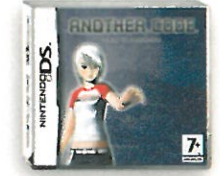
NINTENDO DS™

7+
www.pegi.info

ANOTHER CODE.







UNA INCREÍBLE AVENTURA BAJO DOS VISIONES DISTINTAS.

· Explora, investiga y resuelve los diferentes puzzles que aparecen en tu camino, utilizando el puntero y el micrófono según el tipo de reto al que te enfrentes.

· Descubre una nueva aventura a través de los ojos de nuestra protagonista en la pantalla superior y en la inferior, síguela con una cámara aérea, a través de un espectacular mundo en 3D.





¡A TOCAR!



BUZZ será un concurso de preguntas y respuestas sobre música. Podríamos decir que es un "primo-hermano" de «SingStar», y seguro que nos lo hace pasar bien.


OKAMI fue, sin duda, el juego con un sentido más artístico de todos los que vimos en el E3. Está inspirado en el folklore tradicional japonés. Veremos si triunfa aquí.

8 ¡Viva la originalidad! IDEAS DIFERENTES

Una selección de los juegos más originales, esos que nos sorprenderán por su novedoso planteamiento.

→ «OKAMI» FUE UNO DE LOS QUE MÁS GUSTARON. Se trata de una aventura para PS2 que destacará primero por su inusual argumento, tomado del folklore japonés: nos pondrá en el papel de un lobo que es la encarnación del dios del Sol y debe enfrentarse a un monstruo legendario. Pero es que además seguirá una preciosa estética de dibujo artístico. No en vano, sus creadores son los mismos que han hecho el rompedor «Viewtiful Joe».

→ EL EYETOY AHORA QUIERE PONERNOS EN FORMA con **«Eyetoy Kinetic»** (PS2), un juego que aprovechará las posibilidades de la cámara para ponernos a hacer gimnasia delante de la pantalla. El juego está hecho en colaboración con Nike, e incluirá diversos programas: cardio, combate, tonificación y hasta uno de "cuerpo y mente" para que nos relajemos. Quién sabe, igual con esto conseguís que vuestra madre se enganche a la consola...

→ «BUZZ» SERÁ COMO UN CONCURSO DE LA TELE en nuestra PS2. Se venderá junto con cuatro pulsadores, y nos enfrentará a otros 3 jugadores en un reto de preguntas y respuestas sobre música. La idea es escuchar una canción (estará totalmente localizado) y ser los primeros en pulsar para responder a preguntas del tipo "¿como se llama esta canción?" o "¿cuál de estos grupos la compuso?". Suena tontorrón, pero os aseguramos que se pueden pasar ratos muy divertidos con los/las colegas.

→ «TRAUMA CENTER» ES LO MÁS INNOVADOR que hemos visto hacer con el stylus de DS. Nos pondrá a jugar a los médicos... pero literalmente, no penséis mal, porque será una aventura que situará la acción en un hospital donde ha estallado un brote de virus. ¡Y lo mejor es que tendremos que operar en la pantalla táctil! Ahora falta confirmar que llegue a nuestro país...



TRAUMA CENTER nos permitirá hacer operaciones quirúrgicas en nuestra DS.



EYETOY KINETIC pretende ser un videojuego con una clara aplicación práctica: nos podremos divertir al tiempo que hacemos gimnasia y reducimos michelines.



Tunea tu mundo

75 billones de posibilidades de tunear tu vehículo



"Colmará las expectativas de los amantes de la velocidad y flipará a los fans del tuning"
Playmanía 9/10

"Un título que hará las delicias de los aficionados al tuning más exigentes"
HobbyConsolas 92





Get Tuning. Get Racing. Get Juiced.



PlayStation 2















www.juiced-racing.com



www.thq.co.uk

9 Jugando en pequeño LAS PORTÁTILES

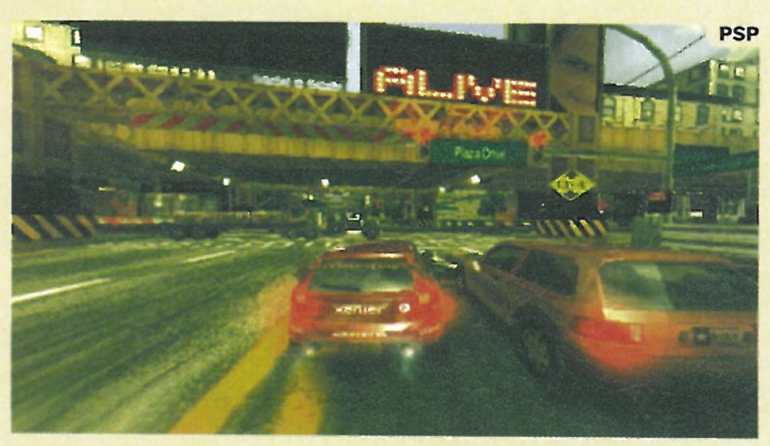
El lanzamiento de PSP, juegazos para DS, GB Micro, la confirmación de N•Gage... ¡las portátiles se salen!

PSP PREPARA SU LLEGADA A EUROPA (recordad, en septiembre) con una batería de títulos que comienza a ser impresionante por venir de sagas contrastadas en las consolas grandes. En el E3 se vieron juegos de calidad como **«Metal Gear Acid 2»** o **«Burnout Legends»**; sorpresas tan agradables como el adictivo **«Virtua Tennis»**; el impresionante trailer de **«Final Fantasy Advent Children»**, la peli basada en la saga de Square, y por encima de todos ellos, **«GTA Liberty City Stories»**, con un motor capaz de mover la ciudad de «GTA III» en la pantalla de la portátil.

DS TIENE UN BOMBAZO, ¡Y NO DEJA DE LADRAR! Tranquilos, que no nos hemos vuelto locos. Simplemente queremos que tengáis bien claro que el juego del que más vais a oír hablar para DS se llama **«Nintendogs»**, y es una nueva incursión de Nintendo en el mundo de las mascotas: su propuesta es que criemos un perro en la pantalla táctil de la consola. Esta "pocholada" ha vendido lo que no está en los escritos en Japón, y llegará a España en octubre. Quedáis avisados. ¿Más juegos? Pues apuntad títulos con tanto tirón como **«Mario Kart»** o el nuevo **«Super Mario Bros.»**.

GBA, NUEVO DISEÑO Y CONFIANZA EN POKÉMON. El diminuto tamaño de la nueva Game Boy Micro atraerá a un montón de usuarios, que además podrán disfrutar con **«Pokémon Esmeralda»**, un juego que asegura que tendrá una dificultad más alta que sus antecesores. Junto a él, nos quedamos con la versión portátil de **«Mario Tennis»**, que puede ser el recurso perfecto para evitar el aburrimiento durante nuestros momentos de espera.

N•GAGE VOLVERÁ A LA II GUERRA MUNDIAL con **«Ikusa Islands»**, la segunda entrega del exitoso «Pathway to Glory». Además, otra de las grandes esperanzas de la portátil de Nokia es **«One»**, un juego de lucha con sorprendentes gráficos en 3D que además va a venir con la firma de Digital Legends, un grupo de programación español.



BURNOUT LEGENDS tiene un concepto de juego totalmente arcade que se ajusta como un guante al concepto de PSP: partidas rápidas y emoción por la vía directa.



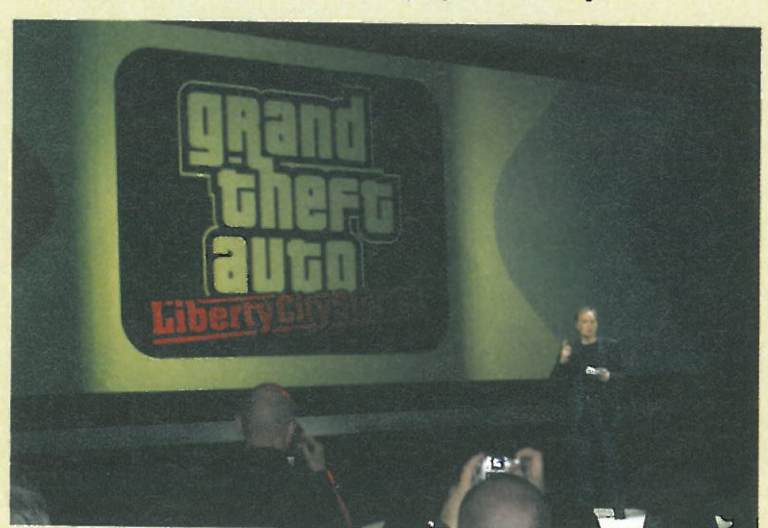
PATHWAY TO GLORY 2 volverá a ser el referente de N•Gage estas navidades.



NINTENDOGS está triunfando en Japón, y en otoño seguro que lo hace por aquí.



MARIO TENNIS nos asegurará horas de diversión, en solitario o con 3 amigos.



GTA LIBERTY CITY STORIES va a ser uno de los títulos más potentes, si no el que más, de la primera hornada que "adorne" el lanzamiento de PSP en Europa.



GAME BOY MICRO es la nueva evolución de la port... tíos, dejad de mirar a la chica y fijaos en su diminuto tamaño y en la simplicidad de su diseño. ¡Y cabrá en cualquier parte!

10 ¿Tienes entrada? JUEGOS DE PELÍCULA

Las películas clásicas se están convirtiendo en una "cantera" de la que no paran de salir nuevos juegos.

→EL CLAN CORLEONE FUE EL QUE ABRIÓ EL FUEGO (y nunca mejor dicho) con el anuncio de **«El Padrino»**, la aventura que va a salir para PS2, Xbox, PSP y 360. En el E3 vimos la versión de Xbox en movimiento, y lo que más nos gustó, aparte de lo que molará meternos en la peli, fue la libertad que nos dará para, por ejemplo, "pedirle" información a nuestros enemigos. Además, así se supone que cada partida será distinta en función de las decisiones que tome cada jugador.

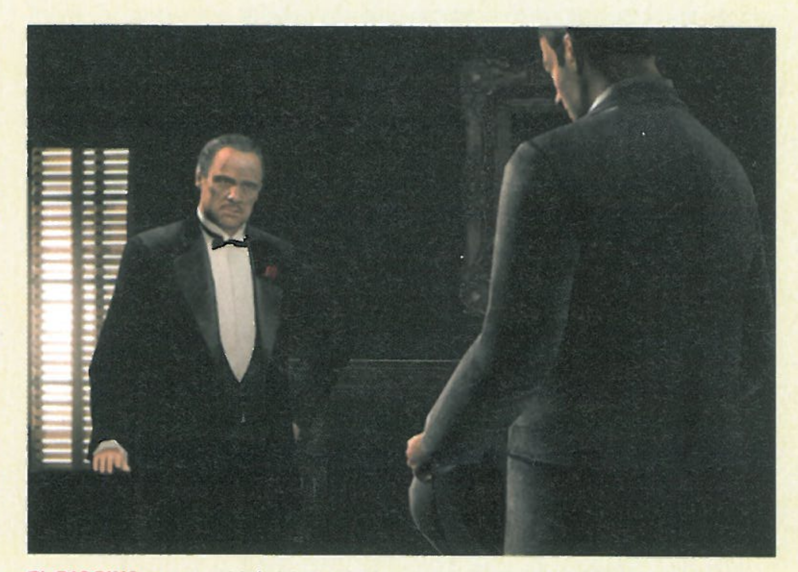
→LA GUERRA DE BANDAS DE «THE WARRIORS», una peli de principios de los 80, también va a llegar a PS2 y Xbox. En la sección de noticias tenéis una descripción más amplia del juego, pero quedaos con estas ideas: tendrá muy buenos gráficos y un mecánica bien trabajada, que nos permitirá dar órdenes a nuestros hombres. La película en la que se basa es una cinta de culto en Estados Unidos, pero la duda que nos queda es si aquí resulta tan conocida. ¿A vosotros os suena?

→LA SAGA BOND TAMBIÉN MIRA AL PASADO, porque la próxima entrega en llegar a PS2, Xbox y GameCube no va a estar inspirada en una peli de Pierce Brosnan, ni siquiera de Roger Moore, ¡sino de Sean Connery, el primer James Bond! Se trata de **"Desde Rusia con Amor"**, lo que hará que la ambientación del juego sea muy "sesentera". Por lo demás, será un juego de acción en tercera persona con misiones sacadas del cine y otras originales, tiroteos y conducción de vehículos como en anteriores títulos de 007, y la novedosa posibilidad de "personalizar" a nuestro Bond mejorando su equipamiento.

→AL PACINO ES OTRO QUE SE UNIRÁ A LA FIESTA con la adaptación de **"Scarface"** para PS2 y Xbox, aunque el juego comenzará justo donde acababa la película. Lo que vimos del juego tenía un planteamiento muy en la línea de «GTA», con escenarios amplios para recorrer libremente y misiones en las que vaciar el cargador para quedarnos a gusto.



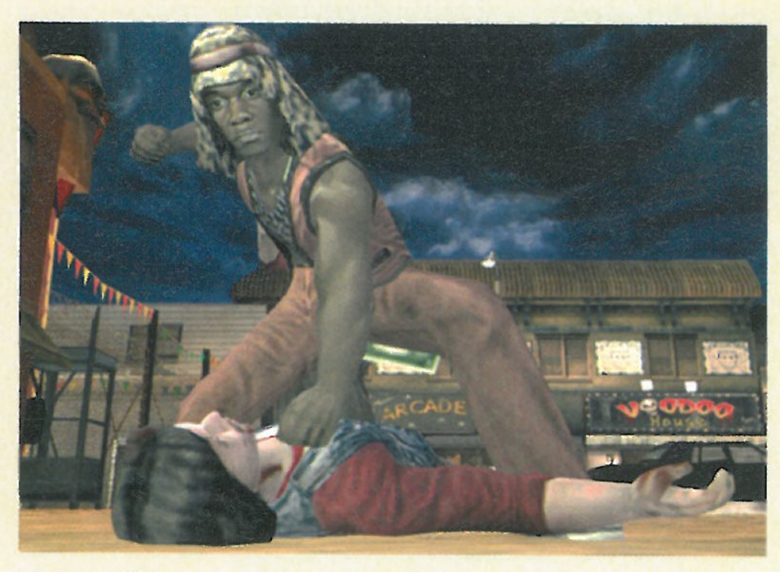
DESDE RUSIA CON AMOR va a ser la próxima película de James Bond que "veamos" en nuestras consolas. ¡Sean Connery no estaba tan atareado desde hace años!



EL PADRINO nos permitirá vivir desde dentro una de las películas míticas de la historia del cine. La reproducción de los actores reales va a ser una pasada.



SCARFACE nos propondrá un reto complicado: reconstruir el imperio del crimen que Al Pacino pierde al final de la película (¡ups, esperamos que la hayáis visto!).



THE WARRIORS es una película de culto en EE.UU., aunque quizá aquí no tenga tanto tirón. Eso sí, la firma de Rockstar (los creadores de «GTA») es una garantía.

11 Vamos al frente
ESPÍRITU GUERRERO

Los juegos bélicos repetirán una doble ambientación: en la actualidad o centrada en la II Guerra Mundial.

→LAS SAGAS BÉLICAS MÁS CONOCIDAS pretenden "reclutarnos" con nuevos capítulos para los próximos meses, y aunque todos prometen sorprendernos con novedades interesantes, la verdad es que nos da la impresión de que al género le hace falta un soplo de aire fresco: ¿es que sólo se pueden imaginar argumentos de lucha antiterrorista para los juegos ambientados en la actualidad? Y vale que la II Guerra Mundial marcó el destino del mundo, pero... ¿no podían cambiar de escenario alguna vez?

→LAS BATALLAS CENTRADAS EN LA ACTUALIDAD van a ver un enfrentamiento directo entre tres títulos con propuestas bastante similares: **«Socom 3»** (PS2), **«Conflict Global Terror»** (PS2, Xbox) y **«Battlefield Modern Combat»** (PS2, Xbox). En todos tendremos que practicar las técnicas de combate más punteras, y a pesar de que será posible jugarlos en modo individual, tendrán en el apartado online su mayor atractivo. Eso sí, tened en cuenta que los dos primeros los jugaremos en tercera persona, mientras que «Battlefield» es un shooter subjetivo. Veremos quién se hace con la victoria final.

→«CALL OF DUTY» Y «BROTHERS IN ARMS» también van a volver a primera línea de combate con sendas continuaciones en las que, de nuevo, se pretende impulsar las cotas de realismo hasta el límite, con escenarios, armas, vehículos y demás sacados directamente de los libros de historia. No es que vayan a romper con lo que hemos visto anteriormente, pero sí que parece que van a mantener un nivel muy alto.

→LA GUERRA TAMBIÉN SALTARÁ DE CONSOLA, porque en la feria pudimos ver los primeros títulos del género para Xbox 360, en los que el salto era más gráfico que de planteamiento. Apuntad el fenomenal **«Call of Duty 2»**, **«The Outfit»** y **«Ghost Recon 3»** en la primera hornada.

GHOST RECON 3 va a ser uno de los primeros juegos bélicos para Xbox 360. La acción tendrá lugar en la ciudad de México, y sus gráficos son espectaculares.



CALL OF DUTY: BIG RED ONE nos llevará de nuevo al frente de la II Guerra Mundial. ¿O es que acaso os creíais que se había firmado la paz en vuestra consola?



CONFLICT GLOBAL TERROR será uno de los juegos que nos ponga al frente de la lucha antiterrorista más moderna. Todos tendrán su punto fuerte en el modo online.



BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD tendrá un nuevo modo individual, nuevas misiones multijugador y también un atractivo modo cooperativo.

DEL ZOO, A UN LUGAR TOTALMENTE NUEVO



DreamWorks

MADAGASCAR

Cuando una banda de pingüinos granujas se fugan del zoo, cuatro amigos de toda la vida cambiarán el confort de la ciudad por los trópicos de Madagascar.

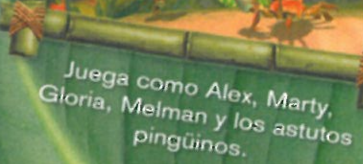
Juega como Alex, Marty, Gloria, Melman y los astutos pingüinos.

Aventúrate por capítulos llenos de acción basados en la película.

Interactúa con personajes y lugares totalmente nuevos y exclusivos del juego.

Ruge, cocea, rebota y gira para aprender a sobrevivir en la naturaleza.

Pantallas de la versión PlayStation®2



activision.com



PlayStation 2



NINTENDO GAMECUBE

NINTENDO DS

GAME BOY ADVANCE

PC CD













www.pegi.info



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra juicedhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

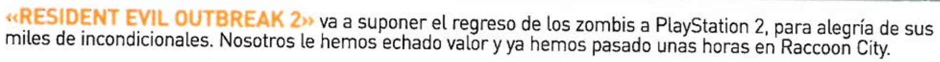
BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de julio de 2005.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR





«RESIDENT EVIL OUTBREAK 2» va a suponer el regreso de los zombis a PlayStation 2, para alegría de sus miles de incondicionales. Nosotros le hemos echado valor y ya hemos pasado unas horas en Raccoon City.



«HULK: ULTIMATE DESTRUCTION» pondrá patas arriba las consolas. Cuidado en estas páginas: ¡está muy cabreado!

LOS 4 FANTÁSTICOS

Los populares héroes de Marvel Comics van a protagonizar un juego cargado de acción para PS2 y Xbox. Seguirá el mismo guión que la película que está a punto de estrenarse, pero nosotros os invitamos a un pase anticipado en nuestra revista.

PÁGINA 56



PÁGINA 66

«KOF MAXIMUM IMPACT» piensa darse una vuelta en Xbox tras su paso por PS2. ¡Conoced todas sus novedades!

EN ESTE NÚMERO...

Los superhéroes piensan invadir las consolas este verano. Y no vienen solos: les acompañan una pandilla de zombis y los luchadores más populares de SNK.



LOS 4 FANTÁSTICOS combinarán todos sus poderes para enfrentarse al Doctor Muerte y a sus esbirros a lo largo de un emocionante desarrollo de "avanzar y pegar" que recuperará las mejores secuencias de la película.

LAS CLAVES



1 **LOS PODERES** de los personajes estarán reflejados con una enorme fidelidad al cómic.

2 **EL JUEGO EN EQUIPO** será la clave para superar los niveles más complicados.

3 **LA AMBIENTACIÓN** estará sacada de las pelis, aunque también tendrá niveles adicionales.

Julio
Activision
Acción

LOS 4 FANTÁSTICOS

Viajar al espacio ya es emocionante de por sí, pero si en medio del vuelo te pillan unos rayos cósmicos y vuelves a la tierra con superpoderes, la experiencia se convierte en algo "fantástico".

LOS SUPERHÉROES MÁS VETERANOS DE MARVEL no se van a conformar con protagonizar una de las películas más esperadas del próximo verano. Reed Richards, su esposa Sue, Ben y Johnny (o lo que es lo mismo, los 4 Fantásticos) también vienen dispuestos a defender la justicia en nuestras consolas, como vienen haciendo desde hace más de 40 años en los cómics. En esta ocasión, nuestra labor consistirá en repartir puñetazos entre los esbirros del Doctor Muerte (su enemigo más acérrimo) inmersos en un clásico desarrollo de "avanzar y pegar" que nos llevará por los mismos escenarios de la peli, y también por algún nivel extra, sacado de los tebeos. Aunque ya os advertimos que este planteamiento, que no parece demasiado complicado en un principio, nos obligará a utilizar todos los "recursos" de estos cuatro superhéroes, tales como la elasticidad, el control del fuego, la invisibilidad o una fuerza y una resistencia sobrehumanas. ¿Os creéis capaces de ayudar a esta fantástica familia en su misión más peligrosa?

LOS PODERES DE LOS 4 FANTÁSTICOS aparecerán reflejados con detalle en el juego. Si habéis leído los cómics (o ya conocéis algunas secuencias del film) podréis reconocer movimientos típicos de cada héroe, como las llamaradas en vuelo de la Antorcha Humana, los campos de fuerza de la Mujer Invisible, los lanzamientos del Hombre

LOS 4 SUPERHÉROES PROTAGONIZARÁN UN JUEGO DE ACCIÓN MUY FIEL A LA PELÍCULA

¡OJO AL DATO!

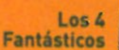
Un presentador de lujo
NOS LO MOSTRÓ EL MISMÍSIMO STAN LEE

Es el creador de la mayoría de los personajes de Marvel, como Spider-Man, los 4 Fantásticos o Daredevil, y también fue el encargado de hacer una breve presentación de sus próximos juegos en un evento especial de Activision en Los Angeles.

El 15 de Julio en España
LA PELI ESTÁ A PUNTO DE ESTRENARSE

Será uno de los bombazos de este verano, con muchos efectos especiales, grandes dosis de acción, algunos cameos interesantes y la presencia de Jessica Alba en el papel de la mujer invisible.





Los 4 Fantásticos



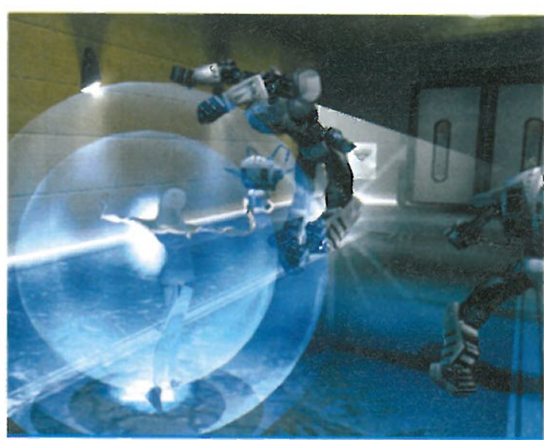
LAS HABILIDADES DE CADA PERSONAJE irán mejorando a medida que subimos niveles (con los puntos que recibimos al final de cada escenario). En las últimas fases seremos capaces de realizar los mismos ataques especiales que en el cómic.

ANTORCHA HUMANA

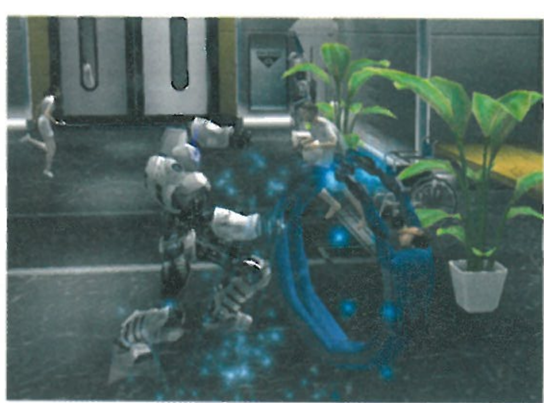
EL MÁS JOVEN DEL GRUPO, Johnny, no sólo puede manejar el fuego a voluntad, sino que también es capaz de volar como si fuera un meteorito. La Antorcha será uno de los personajes más fuertes del juego.











EL APARTADO TÉCNICO mostrará algunos efectos sorprendentes, como la iluminación de la Antorcha Humana.

EL SISTEMA DE COMBATE será bastante sencillo, aunque nos permitirá ejecutar movimientos así de espectaculares.



LO ÚLTIMO EN SUPERHÉROES

Últimamente los personajes del cómic se han convertido en un filón para el cine y los videojuegos. Además de los juegos que aquí os presentamos, también vamos a disfrutar de nuevos lanzamientos basados en la próxima película de Superman y en la tercera entrega de la saga X-Men, prevista para el año que viene:



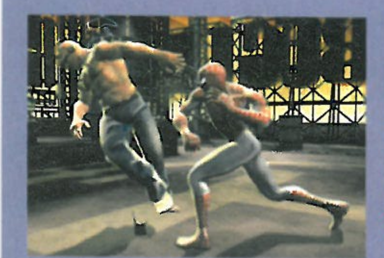
BATMAN BEGINS será un juego que combinará acción, infiltración y fases de velocidad a bordo del batmóvil, siguiendo el argumento de la peli.



HULK ULTIMATE DESTRUCTION nos dará la posibilidad de recorrer libremente una ciudad (y una base militar) destrozándolo todo a golpes.



ULTIMATE SPIDER-MAN será una adaptación de los cómics en la que podremos controlar al hombre araña y a su archienemigo Venom.



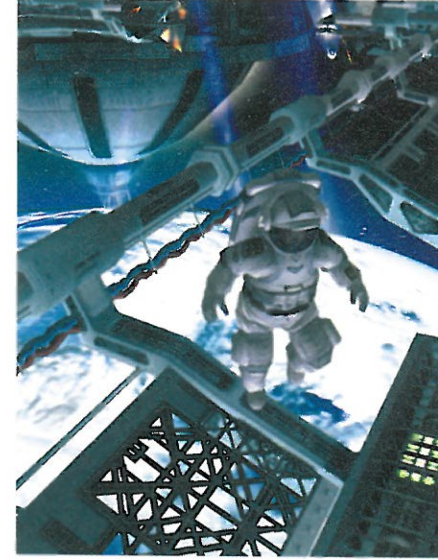
MARVEL NEMESIS enfrentará a los principales personajes de Marvel, como Spider-Man o Lobezno, contra un nuevo grupo de supervillanos.



X-MEN LEGENDS II nos permitirá controlar a la Patrulla X y a sus enemigos de la Hermandad de Mutantes Diabólicos.



LOS INCREÍBLES 2 no estará basado en el film, pero continúa las aventuras de la familia Increíble en su enfrentamiento contra "El Topo".



Elástico y las espectaculares "galletas" de la Cosa. Además, para que podamos experimentar el poder de los cuatro personajes, el sistema de control nos permitirá cambiar a nuestro protagonista en cualquier momento del juego, mientras vemos cómo los demás miembros del grupo nos acompañan. La experiencia será aún mejor en el modo multijugador. Si participamos en





PODREMOS ALTERNAR EL CONTROL DE LOS 4 PROTAGONISTAS EN CUALQUIER MOMENTO DE LA AVENTURA



REED RICHARDS podrá utilizar sus habilidades como científico para resolver algunos puzzles y "puentear" a los robots enemigos.





ALGUNOS ESCENARIOS, como la selva de Tikal, no aparecerán en la película, pero estarán basados en los cómics de Los 4 Fantásticos.



DOS JUGADORES (manejando a cualquier personaje) podrán ejecutar combos conjuntos para derrotar a los enemigos más duros del juego.

esta aventura junto a un amigo, podremos realizar combos conjuntos que, además de ser más espectaculares, resultarán mucho más efectivos. ¡Y también podremos medir nuestras fuerzas en un modo de lucha uno contra uno!

→ NUESTRA INTELIGENCIA SE PONDRÁ A PRUEBA en los pequeños puzzles que vamos a encontrar en nuestro camino y que, en muchas ocasiones, nos obligarán a interactuar con los escenarios (o a destrozarlos a golpes). Estos pequeños desafíos también nos ayudarán a descubrir los secretos, uno por nivel, y a ganar experiencia que después podremos utilizar para aprender nuevos golpes o para potenciar nuestros ataques básicos. Al final, seremos capaces de ejecutar movimientos tan asombrosos como la "nova" de la Antorcha Humana... y os podemos asegurar que serán necesarios para poner en su sitio a nuestro archienemigo Muerte y a otros villanos que no estarán en la peli, como una momia Inca o un ejército de super robots de combate.

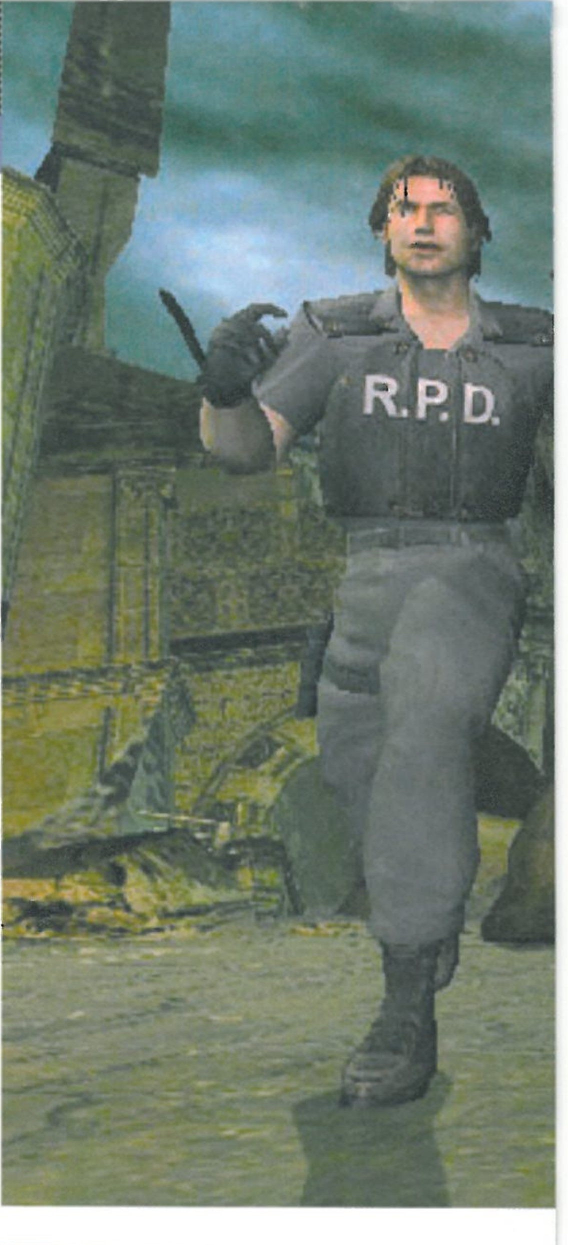
Para ponerle la guinda al desarrollo, el juego nos permitirá descubrir algunas secuencias del film unos días antes de su estreno, por lo que ningún fan de estos personajes se lo podrá perder. ¿Será un lanzamiento tan fantástico como sus protagonistas?

→ PRIMERA IMPRESIÓN

La fidelidad a los personajes protagonistas y la cantidad de movimientos disponibles van a encandilar a los fans de la película y de los cómics.



LOS ZOMBIS HAN TOMADO LAS CALLES DE RACCOON CITY y nosotros tendremos que colaborar con otros supervivientes para escapar de la ciudad con vida antes de que el gobierno lo vuele todo por los aires.





LAS CLAVES

1 EL JUEGO ONLINE colaborando con otros tres amigos resultará de lo más intenso.

2 LA AMBIENTACIÓN será terrorífica, como en toda la saga, con algunos monstruos nuevos.

3 LOS 8 PERSONAJES disponibles tendrán algunas habilidades y objetos diferentes.

- Capcom
- Aventura de terror
- Septiembre

RESIDENT EVIL OUTBREAK FILE 2

Hay amigos que se reúnen para jugar al Trivial o para ver un partido, pero nosotros hemos decidido que salir a la caza del zombi es más divertido. ¿Os atreveréis a conectaros y acompañarnos?

LOS MUERTOS VIVIENTES NOS INVADIRÁN muy pronto a través de Internet. Después de perdernos el modo online en el primer «RE Outbreak», ahora por fin vamos a poder tomarnos la revancha con una nueva y terrorífica aventura, que nos obligará a colaborar con otros dos compañeros si queremos sobrevivir a un horripilante "paseo" por las calles de Raccoon City. El desarrollo mantendrá las claves de todos los «Resident»: unos tétricos escenarios repletos de zombis, unos cuantos puzzles y algún que otro susto, aunque con algunos cambios. Para empezar, podremos escoger a nuestro protagonista entre 8 personajes (los mismos del original), cada uno con equipo y habilidades distintos. Y dado que todos tendrán un inventario limitado, la colaboración entre ellos será fundamental para salvar el pellejo.

LA COOPERACIÓN ENTRE LOS PERSONAJES se basará en el intercambio de objetos y en las ayudas a la hora de enfrentarnos a los enemigos o curar nuestras heridas. Para comunicarnos tendremos que utilizar unos comandos básicos, como "ven aquí" o "ayúdame", con el stick derecho de nuestro mando, aunque el hecho de que nuestros compañeros nos ayuden dependerá de la situación y de lo bien (o mal) que les hayamos tratado antes. Además, cada uno de ellos tendrá una habilidad especial: David, por ejemplo, será un fontanero capaz de fabricar armas, mientras que Kevin, el poli, contará con una pistola desde el

PARA BURLAR A LOS ZOMBIS TENDREMOS QUE COLABORAR CON OTROS JUGADORES ONLINE



LOS CUATRO ESCENARIOS POR DONDE TRANSCURRIRÁ EL JUEGO recrearán zonas muy diferentes de la ciudad, y aunque no van a ser demasiado largos, sí que nos encontraremos puzzles y objetos distintos cada vez que nos los juguemos.

¡OJO AL DATO!

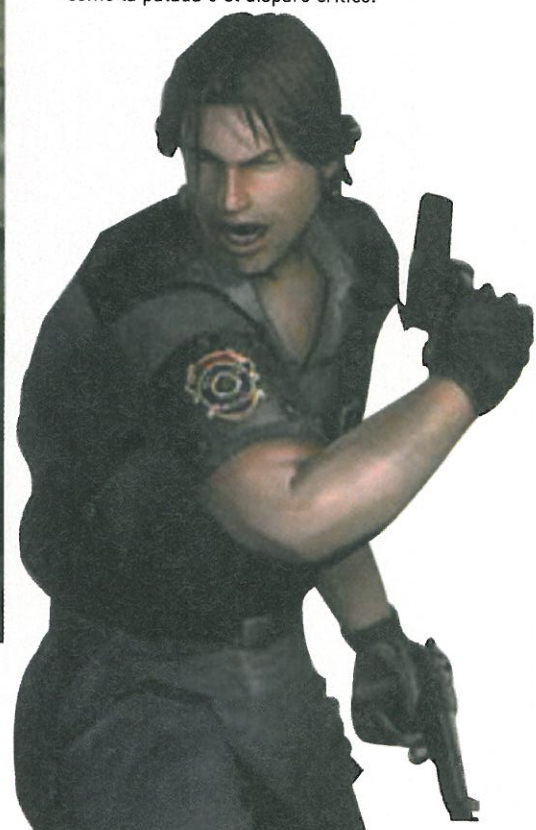
A principios de 2006...
UN NUEVO «RESIDENT» LLEGARÁ A PS2
Será una versión de «Resident Evil 4» con novedades en el desarrollo y algunos cambios en el apartado técnico. Después de comprobar el éxito que ha cosechado en su versión de GC, y de ver las primeras imágenes del juego de PS2 en movimiento en el reciente E3, todo hace presagiar que se va a convertir en uno de los bombazos de la próxima temporada.

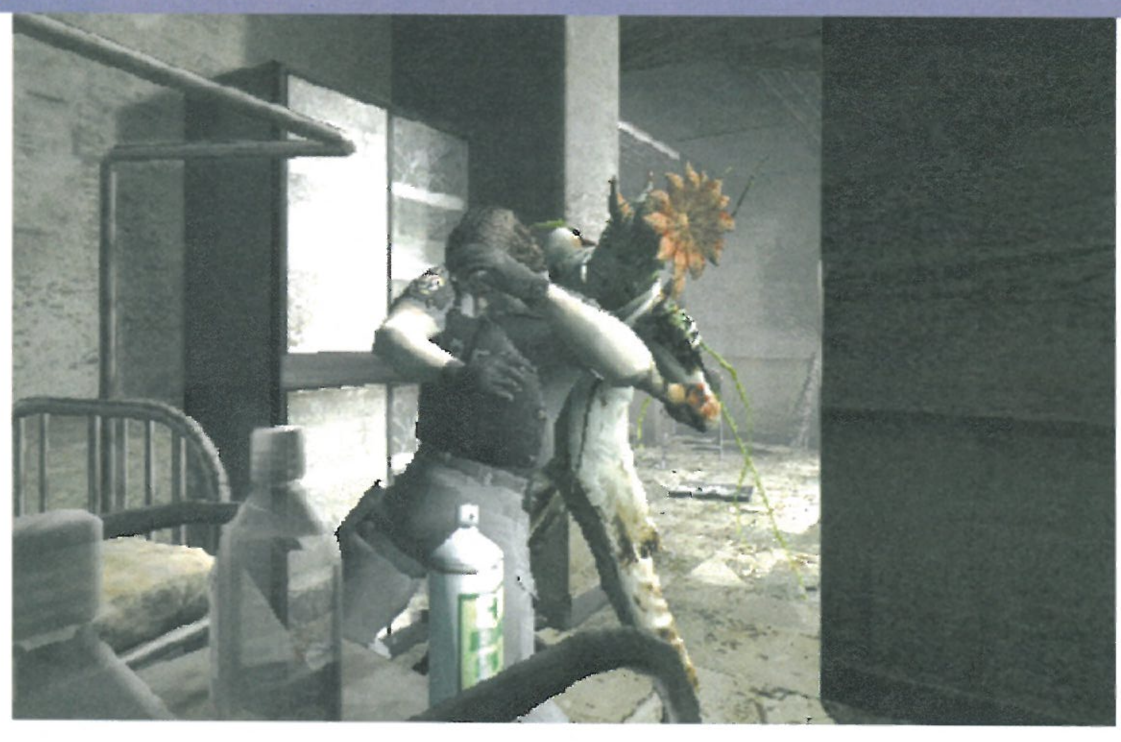
Hace menos de un año...
EL PRIMER JUEGO NO TENÍA MODO ONLINE
Aunque las versiones japonesa y americana sí que permitían echar partidas a través de Internet, el ancho de banda europeo, más limitado, hizo que Capcom finalmente eliminase esta opción en el juego que llegó a nuestro país. Afortunadamente parece que todos los problemas se han subsanado para el lanzamiento de esta segunda entrega.

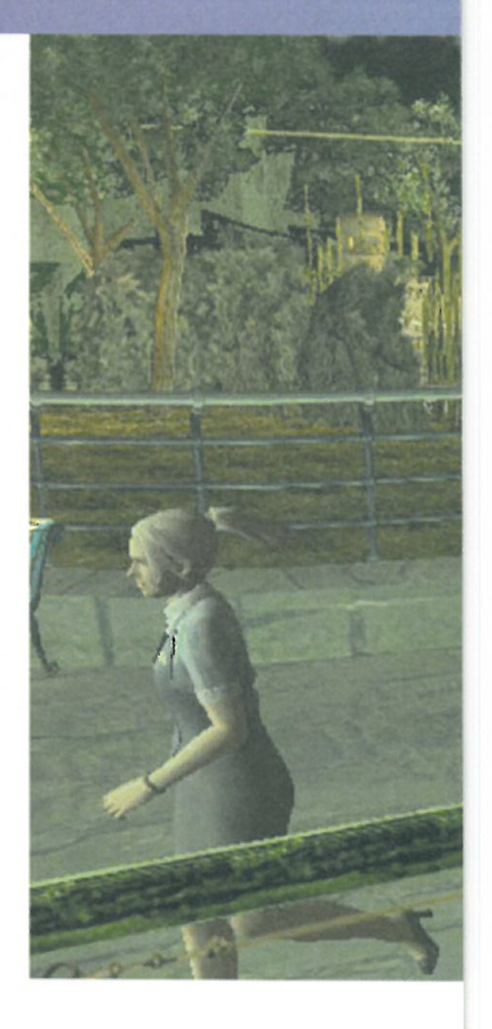

Resident Evil Outbreak

KEVIN

EL POLICÍA DEL GRUPO llevará una pistola de 9 mm desde el inicio, y podrá ejecutar algunos ataques especiales como la patada o el disparo crítico.







MÁS JUEGOS ONLINE EN PLAYSTATION 2

Aunque hay muchos juegos diseñados para un solo jugador que incluyen modos online, en esta pequeña recopilación os mostramos aquellos que han sido diseñados específicamente para que los juguemos a través de Internet. Disparos, aventuras, rol... la variedad de géneros es impresionante.



SOCOM II nos ofrece algunas dosis de infiltración y táctica, aunque se centra en enfrentamientos armados entre terroristas y un equipo de las Fuerzas Especiales.



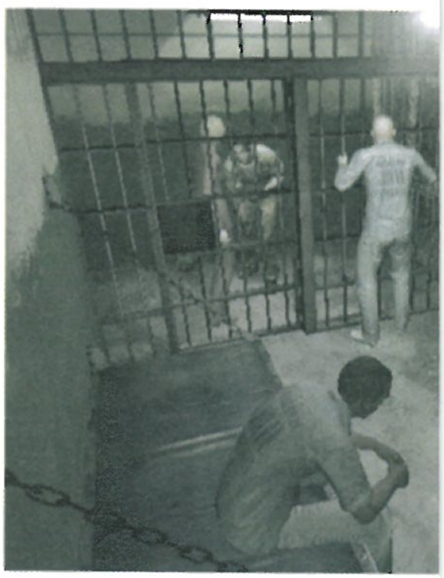
STAR WARS BATTLEFRONT recrea las mejores batallas de las 5 primeras películas de la saga, y permite un máximo de 16 jugadores conectados al mismo tiempo.



MONSTER HUNTER tiene una propuesta parecida a «Resident Evil». Se trata de colaborar para cazar una especie de dinosaurios que luego podemos vender.



EVERQUEST apareció "de tapadillo" por la falta de traducción, pero aún así sigue siendo uno de los pocos juegos de rol online que se pueden encontrar para PS2.



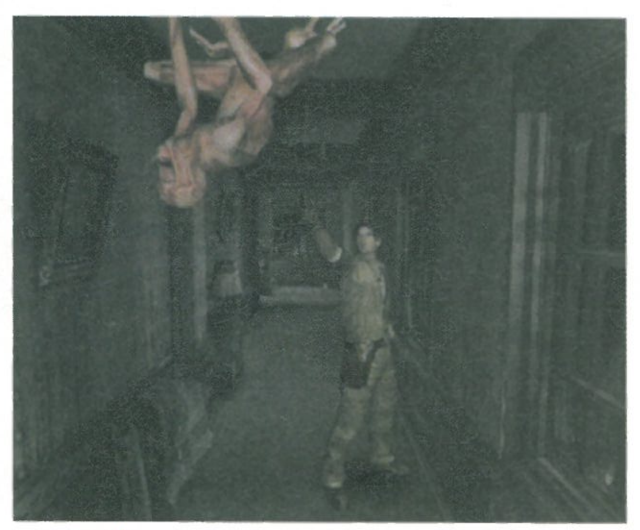
inicio. Este planteamiento nos invitará a utilizar estratagemas diferentes para superar un mismo escenario.

LA HISTORIA ESTARÁ DIVIDIDA EN 4 NIVELES (más el entrenamiento) que recrearán el zoo, una estación de metro, un hospital en el bosque y la comisaría de «Resident Evil 2». Cada uno de estos lugares tendrá unos





■ CADA UNO DE LOS OCHO PERSONAJES DISPONIBLES TENDRÁ SUS PROPIAS ARMAS Y HABILIDADES ■



LA INFECCIÓN DEL VIRUS T nos obligará a terminar los niveles en un tiempo limitado. ¡Si no, nos transformaremos en zombis!





EL APARTADO VISUAL estará a la altura del primer «Resident Evil Outbreak», con escenarios completamente realizados en 3D.



PARA COMUNICARNOS CON UN COMPAÑERO utilizaremos cuatro comandos sencillos con el stick derecho de nuestro mando.

enemigos propios y también nos enfrentará a situaciones especiales, como un elefante-zombi que no deja de perseguirnos, pasillos que se llenan de gas venenoso o un loco armado con un martillo que nos hará la vida imposible.

Como es lógico, el diseño de cada escenario estará adaptado al juego online, por lo que podremos repetirlos una y otra vez, encontrando nuevos puzzles y objetos en nuestro camino. Además, según sea nuestra actuación, al terminar cada nivel recibiremos unos puntos que podremos gastarnos en conseguir extras, como bocetos de los protagonistas del juego o imágenes exclusivas.

➔ UNA AMBIENTACIÓN DE LO MÁS TENEBROSA se encargará de ponerle la guinda a este planteamiento. Por muy acompañados que vayamos a estar durante todo el juego, no podremos evitar pegar algún que otro respingo en los momentos más tensos de cada nivel. Y gran parte de la culpa será de un apartado gráfico muy cuidado y de unas melodías que nos pondrán los pelos de punta. Y eso sin olvidarnos de que cualquiera de nuestros compañeros podrá quedar infectado por el virus y convertirse en un muerto viviente... pero será mejor dejar estas pesadillas para dentro de un par de meses, cuando esta terrorífica aventura llegue por fin a nuestras consolas.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Después del disgusto que nos llevamos al saber que el primer «Outbreak» no sería online, parece que esta secuela nos lo va a compensar de sobra.





LA MASA VUELVE con una aventura en la que recorreremos los escenarios y usaremos todos sus poderes para conseguir las piezas de una nueva máquina de rayos gamma.



LAS CLAVES

1 **LA DESTRUCCIÓN** multiplicará la diversión de un típico desarrollo en el estilo de los «Grand Theft Auto».



2 **LA CIUDAD,** por la que podremos movernos libremente, nos ofrecerá multitud de misiones secundarias.



3 **EL PROTAGONISTA** estará realizado con mucho detalle y conservará todos los superpoderes del cómic.



Septiembre
Vivendi
Aventura

HULK ULTIMATE DESTRUCTION

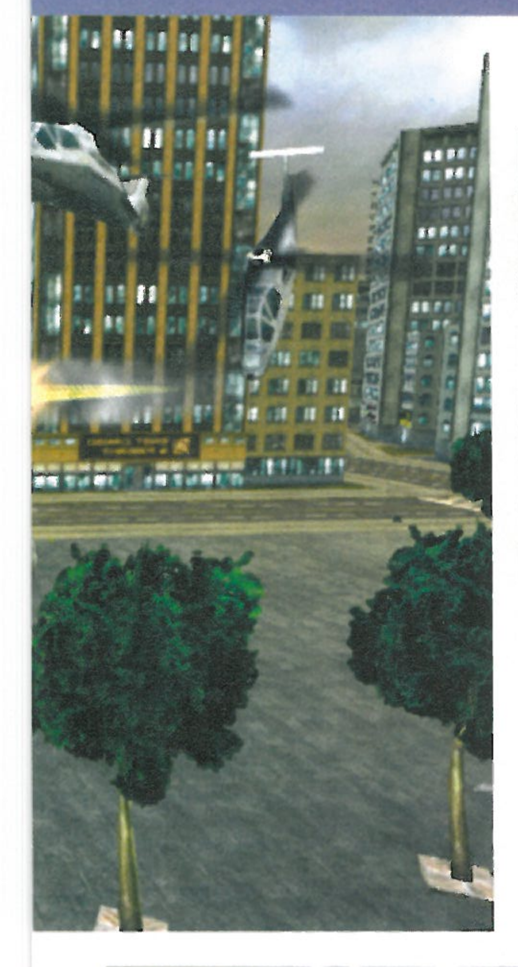
Cuando le cuente a mis amigos que tengo poder para destruir una ciudad entera ellos también se van a poner verdes... ¡de envidia!

EL INCREÍBLE HULK VA A DESCONTROLARSE en su próximo juego, y el único modo de hacer que esta enorme masa de músculo verde se calme será construir una máquina que suavice el efecto de los rayos gamma, las radiaciones que transformaron al doctor Bruce Banner en La Masa. Pero esa tecnología no está al alcance de todos; de hecho, el único modo de conseguirla va a ser acompañando a nuestro enorme amiguito mientras se enfrenta a la policía, al ejército y a quien se le ponga por delante para recuperar las piezas que le hacen falta. Para ello tendremos que pasear libremente por una ciudad, como ya hicimos en «Spider-Man 2», cumpliendo misiones de lo más variado, desde derribar helicópteros a pelearnos a puñetazos contra supervillanos como la Abominación.

HULK SERÁ CAPAZ DE PROEZAS IMPRESIONANTES, desde derribar edificios a lanzar coches por los aires o trepar por las paredes de un rascacielos. Todas estas habilidades, junto a los ataques como la palmada sónica, se podrán ir mejorando con puntos de experiencia, que iremos acumulando a medida que cumplamos misiones secundarias o coleccionemos cómics ocultos. Además, «Ultimate Destruction» también nos dará la oportunidad de recorrer los escenarios (la ciudad, una pequeña iglesia que nos servirá de refugio y las instalaciones militares) por el simple placer de aplastarlo todo a nuestro paso y disfrutar de los múltiples efectos que acompañarán a estas "demoliciones". En definitiva, por fin parece que el gigante verde va a tener un juego a su medida, aunque falte un poco para poder disfrutarlo. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El planteamiento y la cantidad de posibilidades de su protagonista nos han dejado impresionados. Sólo hace falta confirmar que los apartados técnicos están a la altura.







Programadores con talento...
ES UN JUEGO DE RADICAL ENTERTAINMENT

Son los creadores del exitoso «Simpsons Hit & Run» y también están trabajando en el esperadísimo «Scarface» y en «Crash Tag Team Racing».

Hace dos años...
HULK YA HIZO DE LAS SUYAS EN 128 BITS

Se trataba de un juego de acción realizado en Cel-Shading que apareció a la vez que la película, pero lo cierto es que no obtuvo demasiado éxito. Como detalle curioso, también nos permitía controlar a Bruce Banner durante algunos niveles de infiltración.



The Hulk (PS2-Xbox-GC)

HULK PODRÁ UTILIZAR TODOS SUS PODERES: ¡SERÁ CAPAZ DE DEJAR UNA CIUDAD CONVERTIDA EN ESCOMBROS!



PARA DESPLAZARNOS por los enormes escenarios del juego tendremos que ir saltando rítmicamente, como en la película que se estrenó hace un par de años.



LOS ENEMIGOS FINALES estarán sacados de los cómics y algunos serán tan fuertes como el propio Hulk ¡Incluso los habrá que sean más grandes que él!



LOS NIVELES DE DESTRUCCIÓN serán altísimos. Casi cualquier cosa que veamos se podrá hacer trizas.



PODREMOS MEJORAR NUESTROS GOLPES con los puntos que ganemos en las misiones secundarias.



HABRÁ VARIOS ESCENARIOS, una ciudad, una base militar en el desierto y una iglesia que sirve de refugio.



LA SAGA «KING OF FIGHTERS» es todo un clásico, y va a ponerse otra vez de moda con esta nueva edición, en la que reaparecerán tipos tan famosos como Terry Bogard o Ryo Sakazaki.



LA VARIEDAD DE GOLPES que podrán ejecutar los personajes será más que razonable. De todos, los más espectaculares serán los "especiales".



TÉCNICAMENTE el arcade presentará un gran nivel. Toda la acción estará en 3D.



EL CONTROL de los luchadores será muy asequible y nos pondrá las cosas fáciles.



LAS CLAVES

1 LOS MODOS DE JUEGO serán muy variados. De todos, el que más destacará será el online.

2 EL PLANTEL de personajes será bastante amplio, y veremos a Terry, Ryo, etc.



Julio **SNK Playmore** **Lucha**

KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT

Este verano sudaréis mucho. Y no sólo por el calor, sino porque vais a participar en un torneo de lucha... ¡contra gente de todo el mundo!

LOS COMBATES EN 3D MÁS APASIONANTES van a regresar a Xbox gracias a esta conversión del juego del mismo nombre que salió hace unos meses en PS2, y que va a contar con las mismas cualidades y alguna que otra novedad. La más interesante será el modo online, que nos permitirá currarnos "virtualmente" con cualquier jugón del mundo, mientras que los demás modos (Historia, Versus, Challenge y Práctica) seguirán igual que en el original y nos mantendrán entretenidos durante muchos meses.

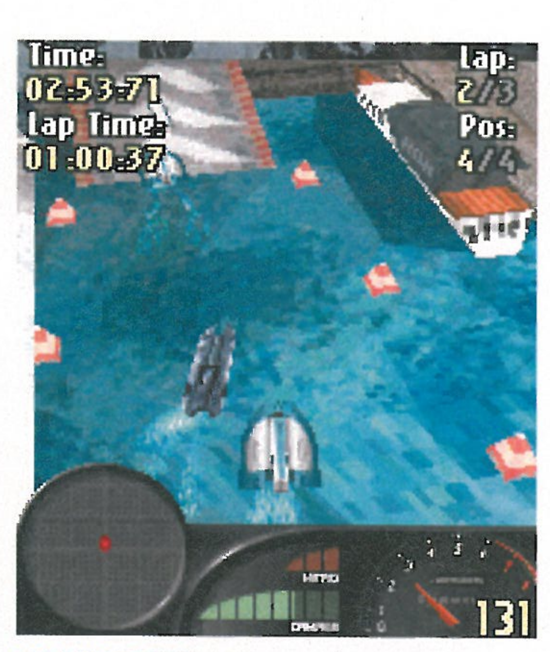
VEREMOS LUCHADORES TÍPICOS DE LA SAGA «King of Fighters», hasta 20, y entre ellos habrá tipos tan carismáticos como Terry, Ryo o Mai. Todos tendrán una amplia gama de golpes, que serán fáciles de realizar gracias a un control bastante asequible. Por si fuera poco, el apartado gráfico será bastante aparente y tanto personajes como escenarios estarán realizados en perfectas 3D. ¡Preparaos, porque dentro de un mes habrá pelea! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

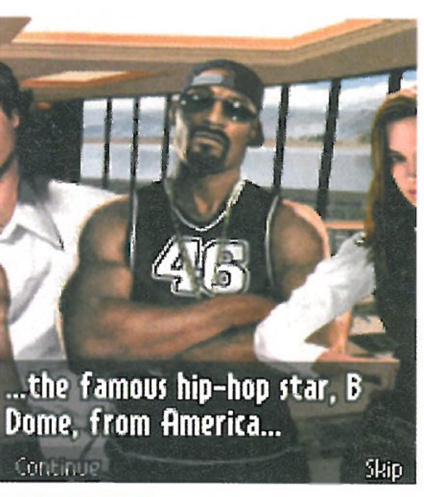
El juego parece tan divertido como en PS2, pero el modo online marcará diferencias.



LOS DUELOS CON MÁS GLAMOUR se disputarán en la portátil de Nokia con este trepidante juego de carreras.



LAS LANCHAS FUERABORDA tendrán muchísima potencia y serán más difíciles de dominar que los coches.



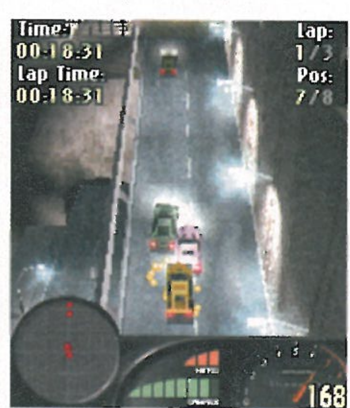
LAS SECUENCIAS se intercalarán entre las carreras y relatarán nuestros progresos.



LOS CIRCUITOS estarán repletos de detalle y tendrán un trazado de lo más sinuoso.







LAS CLAVES

1 **LOS VEHÍCULOS** con los que podremos competir serán de dos tipos: coches deportivos y lanchas fueraborda. El estilo de conducción será totalmente distinto en cada caso.

2 **LA CÁMARA ELEVADA** nos permitirá ver con mucha anticipación las curvas y a los rivales que van por delante.



■ Julio ■ Nokia ■ Velocidad

GLIMMERATI

¿Un torneo de velocidad en el que participan famosos? No, no es un nuevo reality show... ¡es el mayor evento del club Glimmerati!

EL CLUB GLIMMERATI ES UNA ASOCIACIÓN de prestigio que reúne a gente de la "alta sociedad", como deportistas, cantantes o actores, con un denominador común: su pasión por la velocidad. Cada año, el club organiza una competición de coches y fuerabordas que se disputa en ciudades como París o Milán, y en la que vale todo con tal de llegar el primero a la meta. Pues bien, ya podéis ir rellenando la matrícula, porque el mes que viene entraréis a formar parte de tan prestigiosa "peña" y os tocará enseñar a esos "millonetis" lo que es correr de verdad.

CONDUCIREMOS DESDE UNA VISTA ELEVADA nuestro coche o nuestra lancha a toda velocidad por unos circuitos muy intrincados, y en los que los rivales intentarán por todos los medios adelantarnos en cada curva. Suerte que contaremos con una barra de turbo que nos permitirá pegar un acelerón para dejar "tirados" a los otros vehículos que, en el caso de los coches, estarán inspirados en algunos de los deportivos más potentes de la actualidad. Un sencillo y bien diferenciado control, tanto de los barcos como de los automóviles, le pondrá la guinda un título que promete amenizar de lo lindo nuestras esperas al bus. ¿Os venís a este club de gente "in"? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El sencillo control y la variedad enganchan desde el principio, pero... ¿se quedará algo corto?

AREA-51®

LA CONSPIRACION YA NO ES UNA TEORIA













PlayStation.2







ESTO ES MATRIX


Combates sin descanso


Secuencias espectaculares

LO QUE TIENES QUE SABER

- Compañía: **Atari**
- Consolas para las que sale: **PS2 y Xbox**
- Fecha de lanzamiento: **Finales de 2005**
- Estará basado en: **Las tres películas de la saga "Matrix".**
- Su protagonista: **¡Por primera vez en un juego podremos controlar a Neo!**



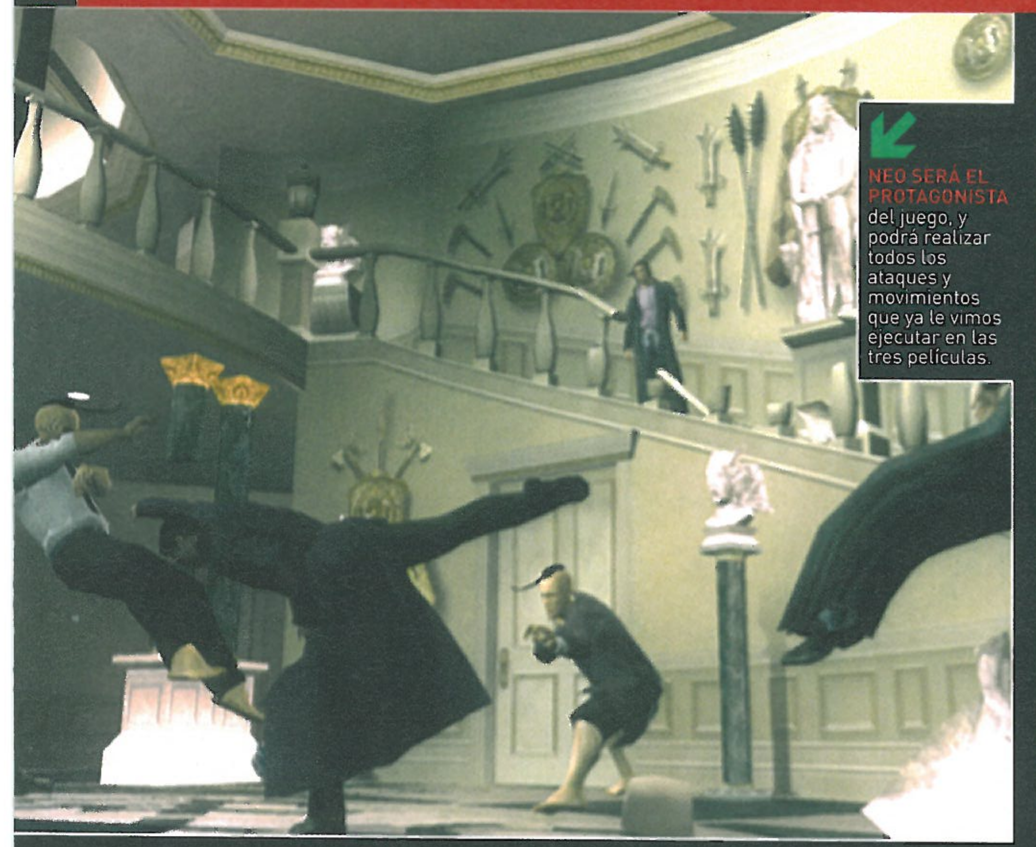
ASÍ SERÁ EL NUEVO JUEGO BASADO EN "THE MATRIX"

SIGUE LOS PASOS DE EL ELEGIDO

Hemos viajado hasta las oficinas de Shiny en Newport Beach (California) para contaros de primera mano cómo será «Path of Neo», el juego que recoge los mejores momentos de la saga "Matrix", y que por primera vez nos meterá en la piel de Neo, su protagonista. David Perry, el responsable del proyecto, nos contó en exclusiva cómo será nuestro próximo viaje al mundo virtual.

La guerra contra las máquinas se librará definitivamente en nuestra consola. Después de disfrutar de la trilogía de "Matrix" en los cines, ya estamos preparados para asumir el papel de Neo y liderar a los humanos en la lucha final por la libertad. Dave Perry, presidente de Shiny, que es quien está desarrollando este proyecto, nos lo dejó muy claro desde el principio: **"en el juego sólo podremos controlar a Neo, aunque todos los personajes de la saga, como Trinity o Morfeo, tienen su aparición"**. El juego será una aventura en tercera persona con muchas peleas, disparos y algunos cambios en el argumento: **"por ejemplo, la primera película comienza cuando Neo está soñando, pero el espectador no sabe que sueña. Pues nosotros hemos utilizado ese sueño para introducir un nivel de entrenamiento"**. Y esto será sólo el principio: **"los hermanos Wachowski** (los creadores de la saga) **han colaborado estrechamente con nosotros, pero también nos han dejado mucha libertad"**, asegura Dave, **"incluso han rodado un nuevo final, que sorprenderá a todos los aficionados"**. Como en toda superproducción que se precie, esta colaboración se plasma en pantalla: los personajes guardarán un gran parecido con los actores reales y las localizaciones serán igualitas. **"Incluso ampliaremos los escenarios para que aquellos que se pregunten qué hay detrás, por ejemplo, de la guarida de Merovingio, lo puedan descubrir"**, nos adelanta el creador del juego.

→LA ESTÉTICA SERÁ UNA DE LAS CLAVES DEL JUEGO. Por una parte estará el uso de las cámaras y el movimiento de los personajes, pero Perry y su equipo irán más allá: **"hemos conseguido aplicar efectos que nunca se habían visto en PS2. Partiendo del motor Havok** (el mismo que se utiliza en «Destroy All Humans», por ejemplo) **conseguimos efectos de iluminación más realis-** ▸▸



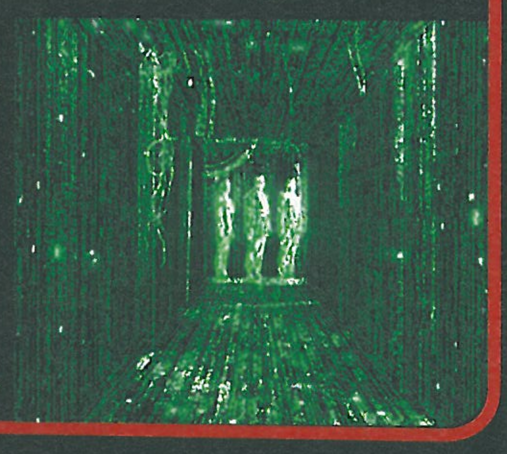
NEO SERÁ EL PROTAGONISTA del juego, y podrá realizar todos los ataques y movimientos que ya le vimos ejecutar en las tres películas.



ESTOS SERÁN LOS PODERES DE NEO

Los secretos del código

A MEDIDA QUE AVANCEMOS Neo irá ganando nuevos poderes, como detener las balas o volar, aunque sin duda alguna lo más espectacular de todo será la posibilidad de activar la visión del código, como ocurría al final de la primera película.





tas, proyectar imágenes o aplicar normal mapping en cada textura". Visto en movimiento es impresionante.

Todas estas técnicas le darán al juego un aspecto mucho más tridimensional y realista, pero también tendrán su reflejo en el desarrollo. Perry nos lo explica: **"toma, por ejemplo, la lucha contra los agentes Smith. Al principio sólo éramos capaces de colocar 5 ó 6 en pantalla, pero comenzamos a modificar el motor hasta conseguir 60 personajes animados en pantalla. Después de todo el trabajo mi equipo me demostró que podíamos tener hasta 750 agentes Smith peleando, y todavía estamos trabajando para conseguir un total de 1500"**. Y hay más. Por ejemplo el tiempo bala, que se activa de manera automática, no sólo ralentiza la acción, sino que siempre busca el ángulo más espectacular sin perjudicar al jugador. **"A medida que vayamos avanzando, Neo irá ganando más poderes, como volar o ver el código a través de los objetos, y la experiencia de juego irá cambiando también"**, nos dijo Perry.

TAMBIÉN PODREMOS VISITAR EL MUNDO REAL, que está controlado por las máquinas, y ayudar en la defensa de Sion, como en la gran batalla que se veía durante la tercera peli. Dave lo contó así: **"en el primer juego metimos la experiencia de pilotar una nave, pero esta vez los jugadores podrán jugar la parte en que Neo va con los ojos vendados** (aunque ve gracias a sus poderes sobrenaturales) **y viaja a la ciudad de las máquinas"**.

Esto es sólo una muestra de la importancia que tendrá la evolución del personaje en todo el juego: **"Según sea nuestra forma de jugar, y a medida que avancemos, Neo también cambiará su estilo de combate, sus armas**



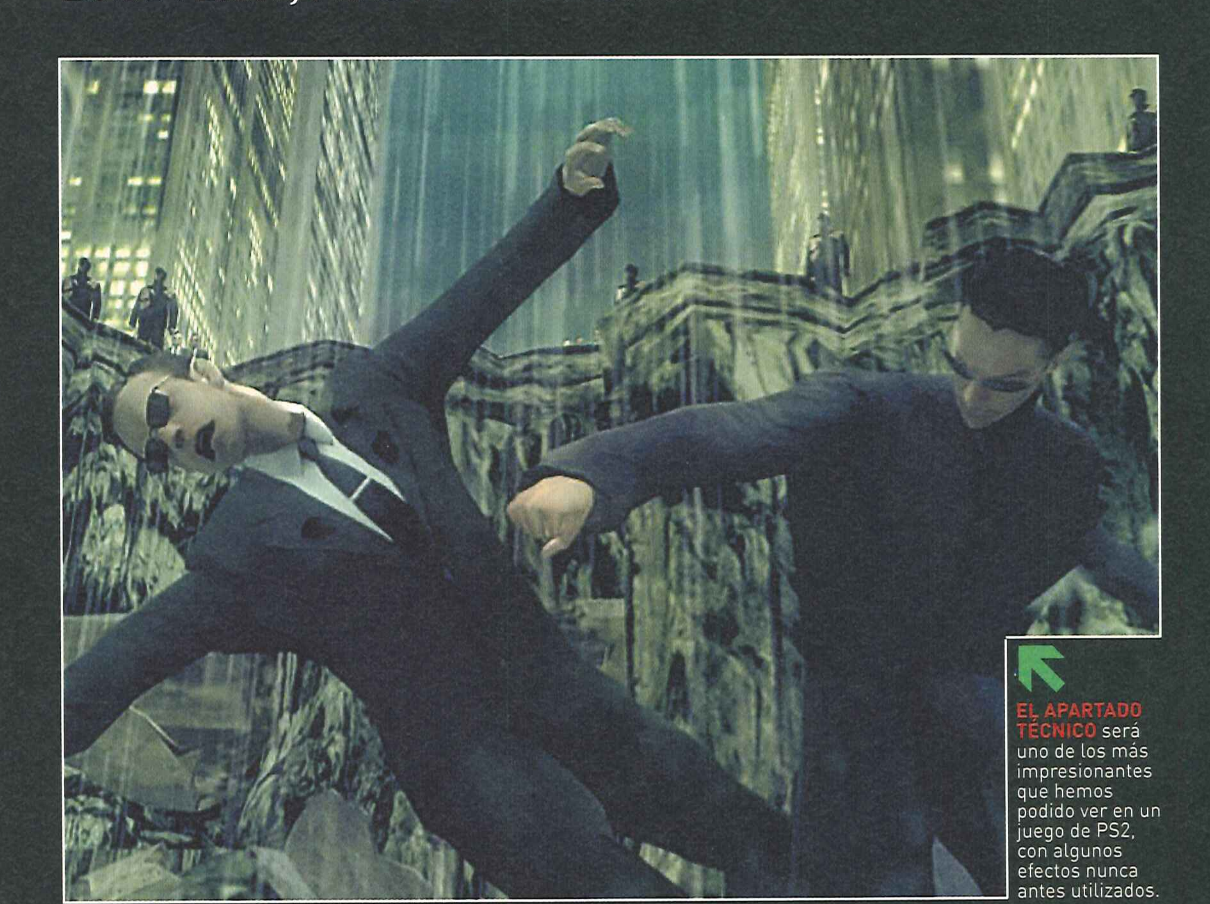
LA PELEA DEL VESTÍBULO que aparecía al final de la primera película se ha utilizado, como si fuera un sueño, como nivel de entrenamiento.



EL TIEMPO BALA, que es la seña de identidad de "Matrix", estará perfectamente plasmado en el juego, con acertados giros de cámara.

"A MEDIDA QUE LOS JUGADORES AVANCEN NEO IRÁ GANADO MÁS PODERES, Y LA EXPERIENCIA DE JUEGO SE VOLVERÁ DISTINTA"

DAVE PERRY, PRESIDENTE DE SHINY



EL APARTADO TÉCNICO será uno de los más impresionantes que hemos podido ver en un juego de PS2, con algunos efectos nunca antes utilizados.

LA SAGA SE COMPLETA

La historia de Neo en el cine

Después del éxito de "The Matrix", los hermanos Wachowski construyeron un universo a base de cómics, videojuegos y novelas, aunque el núcleo son las tres pelis:



THE MATRIX fue la primera película en combinar este arriesgado estilo visual con un brillante argumento de ficción.



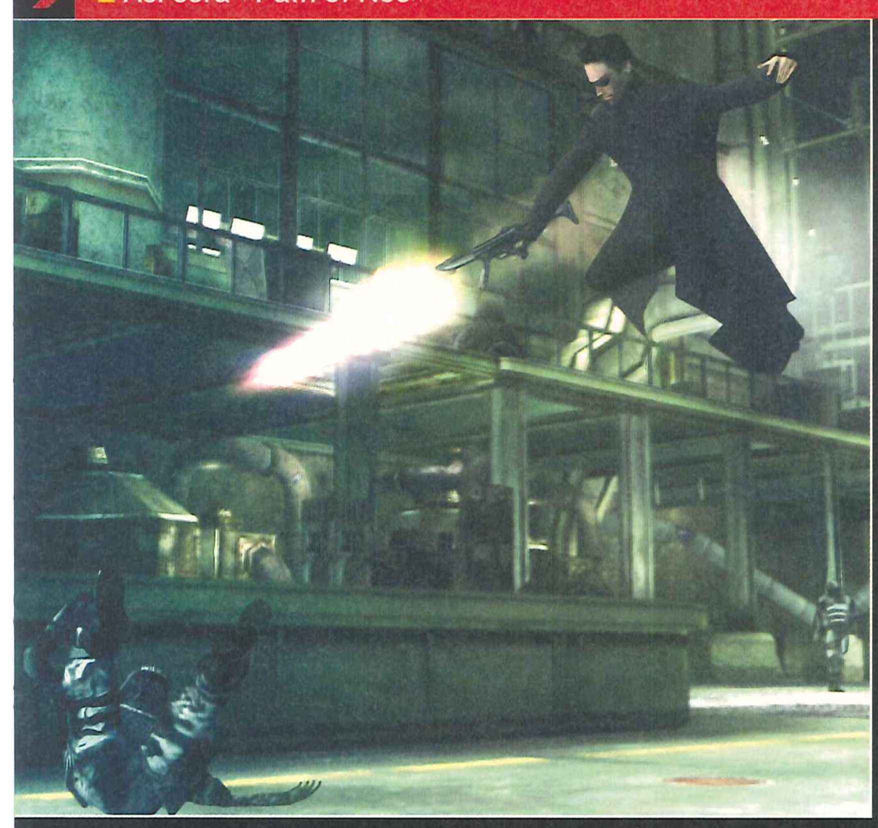
MATRIX RELOADED incluye alguna de las secuencias más espectaculares, como la entrada de Trinity al edificio.



ANIMATRIX es un DVD que no continúa la trama principal, sino que la completa con varias historias de animación.



MATRIX REVOLUTIONS pone punto y final a esta saga, con combates espectaculares y un inesperado final.







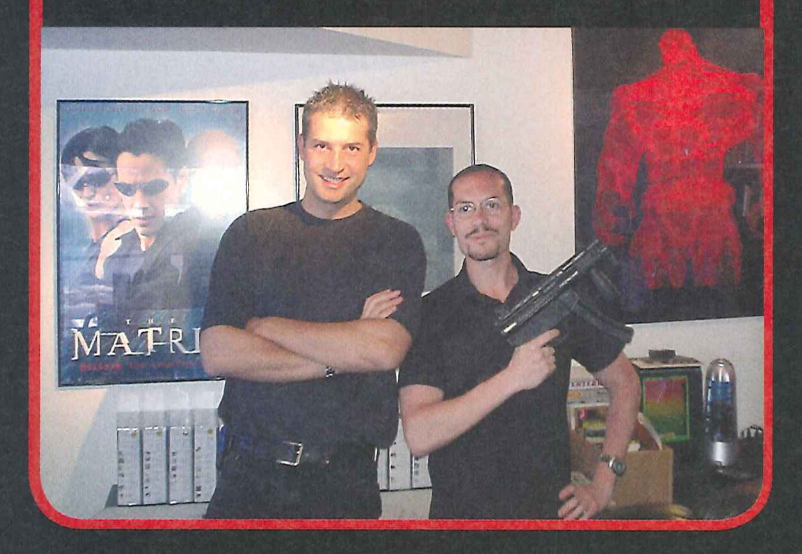
EL SISTEMA DE PUNTERÍA será automático, lo que nos dejará disfrutar de secuencias más espectaculares sin complicar los controles.

EL JUEGO CONTARÁ CON UN NUEVO FINAL, RODADO EXPRESAMENTE POR LOS HERMANOS WACHOWSKI

CREADORES DE LOS DOS JUEGOS DE LA SAGA

Visitamos el estudio de Shiny

DAVE PERRY, que posa con David en la foto de aquí abajo, no sólo es el principal responsable de los juegos de "Matrix" para consola (tanto este «Path of Neo» como su antecesor, «Enter the Matrix»), sino que además es un gran fan de las películas, como se desprende de la decoración de su despacho. ¡Incluso nos prestó una de las armas que ha usado para realizar el juego!



(que podremos arrebatar a los adversarios con una llave) y su ropa", afirma Dave mientras nos muestra un vídeo de la película, cuando Neo practica kung fu contra Morfeo y recoge las armas, justo antes de la secuencia del vestíbulo.

LA FIDELIDAD A LAS PELIS SERÁ UNO DE LOS EJES en torno a los que gire «Path of Neo». Dave nos mostró un vídeo montado por los Wachowski: "me encanta el modo en que lo han hecho. Es todavía provisional, pero enlazan las frases más importantes de la película con las secuencias más espectaculares, y esto no va a aparecer en ningún DVD; el único modo de verlo será en el juego" Y eso no es todo, escuchad: "contamos con las voces de actores tan importantes como Keanu Reeves o Laurence Fishburne (Neo y Morfeo) y con más de una hora de secuencias cinemáticas que nuestro equipo ha desarrollado específicamente. Tenemos un equipo mayor, unas herramientas mucho más potentes y el compromiso de la gente de Hollywood. Estamos convencidos de que va a ser un juego que le gustará aún más a los fans de la saga". Condiciones tiene, desde luego. ¡A ver si las confirma! HC



FONDOS ENVÍA WAP20
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL 7808
ej: WAP20 37030 (imagen Shin Chan) al 7808
O si lo prefieres puede llamar al 806 41 69 90
TOP
42612 35492 36215 36000 36455 36039 39252 38879 36648 36525 36236 36497 35540
NOVEDADES
43057 43058 43059
43060 43061 43062
43063 43064 43065
39095 37489 38878 36523 36213 36001 36164 36448 36326 36634 36155
...Y MUCHOS MÁS
37177 37715 36382 42700 35937 39923 39728 35365 36613 37030
35438 42013 35427 36927 41699 39727 41922 38858 35989 37131 36053 36636
36981 42302 37607 42691 39927 39024 35228 37605 41068 42215
URBAN
JUEGOS
ENVÍA JUEGOS62
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL JUEGO AL 7494
O si lo prefieres puede llamar al 806 41 69 96
Juego en exclusividad
Blade Trinity Cod.1232
¿Quieres ser millonario? 50 por 15 Cod.1836
El Reino de los Cielos Cod.1860
Zipi y Zape Cod.1653
Tragacocos Cod.1410
Dakar 2004 Cod.1604
Y MUCHOS MÁS
1563 Solitaire
1180 Trivial Pursuit Mob. Ed.
1323 Blocks 2
1833 Adidas All Star Football
1287 Diamond Giovanni
1555 Pamela Anderson
1011 Siberian Strike
1562 Port Royale 2
1301 Prince of Persia EADG
1321 Asphalt:Urban GT
1651 ACB
1272 Blocks
2231 Surprise! Jelly
1230 Ducati Extreme
1857 Carlos Jiménez S. B.
www.moviluniverso.com
LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL
TU-RING
"Curro...te están llamando... Curro... ven a cogerlo...."
RINGUEA tu movil con los nuevos TU-RING y cuando te llamen, el telefono te llamará por tu nombre
TU18 +espacio +letra seguido del nombre al 7494
ej.:TU18 LETRACURRO al 7494
ENVÍA MSG1 + UN ESPACIO + 2269 AL 7494
XMESSENGER
Tu messenger en tu móvil!!
TEMAS
ENVÍA TEMA8 + UN ESPACIO + TU TEMA AL 7494
2594
2607
Y MUCHOS MAS
2113 Perros
2254 Gatos
2131 Delfines
2122 Osos polares
2130 Chimpances
2225 Babys
2115 Juguetes
2570 Escotes
2253 Ojos
2224 Labios
2132 Culos
2118 Atributos Fem.
2117 Rapidos
2112 Chicas
2575 Chicas Dibus
POLIFONICOS
O si lo prefieres puede llamar al 806 41 69 90
ENVÍA TONOS94 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL 7494
Buscatonos: envía TONOS94 MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU BUSQUEDA AL 7494
TOP
84937 Kill Bill - Silbido
84064 Darth Vader Marcha imperial
83731 metal Gear Solid 2
80093 Equador
83658 Star Wars
83705 Zelda
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
84067 El Exorcista
84976 American idiot
84494 La internacional
84362 Champions League
84440 El señor de los anillos
83754 Kingdom Hearts
80017 Mision Imposible
80062 In The End
80125 Mortal Kombat
83809 Guardia Civil
NOVEDADES
85286 La noche
85284 Contigo my baby
85283 Siempre me quedará
85282 Donde está Wifly?
85291 Las palabritas
85292 Cada vez que tu me miras
85293 Girl
85294 Se te ve la tanga
85295 La argentinidad al palo
85296 Mi caramelo
85297 Los caminos de la vida
85298 Los simuladores
85305 Yo lo que quiero
85287 Jamas me fui
85288 Four to the floor
85289 Ecos
85631 Miedo
85263 Pequeñita
85261 Dentro de mi
85278 Shiver
85280 It´s like that
85281 Giving you up
85661 Crafty
85664 Has aparecido tu
85665 Si tu quieres
85666 Somos de piedra
85270 Feeling good
85273 Daria mi vida
85274 No te merezco
85275 Un dia de tu vida
85276 No me van a hacer cambiar
85259 Que soy yo para ti
CINE Y TV
84937 Kill Bill - Silbido
84064 Darth Vader Marcha imperial
MANGA
84295 Hikari
84329 Mazinger Z
84320 Aeris
84316 Suteki da ne
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84322 Itooshi hito no tame ni
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84278 Head cha la
84310 Jenova
84269 Eyes on me
84347 opening
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening
84277 Attack on dollet
84303 Jajauma ni sasenaide
84336 Platinum
84354 Heart of the sword
84335 Opening
84333 Duvet
84337 Sobakasu
84287 Ryoga
84351 Thanatos
84276 Catch you catch me
84334 Toki ni ai wap
84317 This is your story
84279 I wish
84312 Intro
VIDEOJUEGOS
83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
SONIBROMAS
ENVÍA POLITONO16 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL SONIDO AL 7808
O si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90*
*solo para códigos numéricos
TOP SONIBROMAS
77258 Coge el puto telefono cabron!
77419 Por dios trata de cogerlo
77256 Uuu que es eto?
77018 Teléfono antiguo
77048 Sirena de policia
77063 Burro
77123 Que alguien me coja!
77143 Descuelga cobarde
77144 Al ataque
77152 Ring ring con voz
77166 Doctor Maligno
77194 Aqui llega torrente
77223 Formula 1
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee
77252 Septimo de caballeria
77253 Soy el puto movil
77439 Te estas haciendo una manolilla?
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
torrente Torrente
77281 Cogelo que es tu camello
77007 Orgasmo
77247 Un poquito de por favor
77339 Tienes un mensaje nuevoooooooo
77148 Te llama la guardia civil
77176 Españoles Franco ha muerto
77435 Osea te cojo el telefono
77178 Cuñaaaaao
77002 Grito de Tarzan
77594 Avanti
SONIBROMAS
boris Boris
risa Carcajada
pocholo Pocholo
77196 Tienes un mensaje nuevo
77386 Que poderio tengo en el coño
risita Cuñaaaaao
77437 Cogelo de una puta vez
77450 Coge el telefonoooo
77325 Nos hacemos unas pajillas
77650 Cerco policial
77451 Soy yo el movil
77121 Es tu jefe no lo cojas
77116 R2D2
77254 Si sueno pues me coges...
papuchi Papuchi
77188 Arranca llevo manos libres!
77301 Cogelo que te voy a dar dos yoyas
77484 Estan llamando a nuestro móvil
77636 Es increible que te suene el móvil
77472 Que soy el telefono cogerme!
77222 Pedos y eruptos
77407 Descuelga el telefono cuñaaaoooo
77639 Ir para nada es tonteria.
77637 Me esta poniendo el vibrador
77334 Grito de Tarzan
77257 Manolo cabeza webo
77420 Trata de arrancarlo Carlos
77128 Vaa tia vaa
SONIDOS REALES
77259 Esta sonando mi telefono
77119 Bebe gracioso
77005 Sonido THX
77000 20th Century Fox
77117 Musica del No-do
77105 Toque militar
77224 El bueno, el malo y el feo
77217 Gatito
77115 Estoy a punto de correrme...
77068 Chimpance excitado
77058 Pedo
77064 Caballo relinchando
77038 Pistola 9 mm
77114 Vacas
77151 Imitando sonido movil
77047 Sirena de barco
77052 Erupto bruto
77091 Risa de Thriller
77098 Perro gruñiendo y ladrando
cristal Cristal que se rompe
77074 Gallo cacareando
77006 Gemidos
77118 Tirando de la cadena del vater
77016 Codigo morse
77075 Gallo
77093 Lobo
77062 Buho
radio Tuning radio
77078 Gato maullando
Llamanos!!!
Atencion al cliente
Telf: 902 01 30 16
Horario de atencion al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.
Kingdom of Heaven ? & © 2005 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.*Precio sms: 1,2 €/men.+iva *Precio max/min 806: 1,06 € r.l., 1,357 € r.m.+18 años; Apd. Correos 6079 - 41009 Sevilla; CIF B-91109454. Si tienesproblemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía o envía CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuramos automáticamente. Número de atencion al cliente 902 01 30 16. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019. Utilizando los servicios de MOVILUNIVERSO, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos (Nº 2050120079 - agencia de protección de datos-) cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones relacionadas con MOVILUNIVERSO. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a info@moviluniverso.com o llamando al 902 01 36 33. Polifónicos, true tones, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mesanjes, logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@nosolotonos.com o visita la web WWW.MOVILUNIVERSO.COM
MARVEL



PRESENTAMOS LOS PRÓXIMOS JUEGOS BASADOS EN CÓMICS JAPONESES

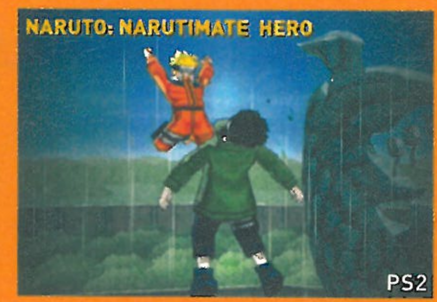
EL MANGA INVADE LAS CONSOLAS

La relación entre el manga (los cómics japoneses) y los videojuegos atraviesa uno de sus mejores momentos. Dentro de muy poco vamos a recibir algunos juegos basados en sagas míticas como "Bola de Dragón" o "Caballeros del Zodiaco", y en Japón triunfan títulos más actuales como "Naruto", cuya serie no se ha emitido en España, aunque arrasa en Internet. Sí queréis poneros al día, leyendo este reportaje lo sabréis todo sobre esta fiebre que nos llega desde Oriente.

LO QUE DEBÉIS SABER SOBRE ELLOS







- Género: **Lucha**
- Ambientación: **Estarán basados en series de manga y anime**
- Formato: **PS2**
- Compañías: **Atari y Bandai**
- Lanzamiento: **Durante el 2005**

Y TAMBIÉN EN ESTE REPORTAJE :

- YuYu Hakusho Forever
- Flame of Recca
- One Piece Grand Battle
- Berserk

GOKU Y VEGETA LUCHARÁN DE NUEVO en el cuarto episodio de la exitosa serie «Budokai». Veloces y espectaculares combates en 3D volverán a ser su seña de identidad.

Compañía: ATARI | **Lanzamiento:** NOVIEMBRE | **Consola:** PS2

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI

La batalla más espectacular del Universo

EL MANGA



La epopeya de Goku

La búsqueda de las Bolas de Dragón empezó con el manga de Akira Toriyama en 1984. Desde entonces hemos tenido serie, OVAs (pelis especiales) y juegos para todas las consolas también. En España, "Dragon Ball" fue una revolución durante los años 90.

EL ARGUMENTO: Esta cuarta entrega de la serie «Budokai» seguirá teniendo como eje principal las cuatro sagas pertenecientes a "Dragon Ball Z" (las de Vegeta, Frieza, Cell y Buu). Además, podremos entrar un poquito en la trama de "Dragon Ball GT", que es inmediatamente posterior. Los programadores prometen que el modo Historia va a ser un 50% más largo que en «Budokai 3», y esto va a servir para que el juego ofrezca un impresionante plantel de luchadores, ¡hasta sesenta contendientes podremos llegar a tener! A los clásicos Goku, Gohan, Piccolo, etc., se unirán el malvado Janemba (que sólo aparecía en un OVA), Chiaotzu o las Fuerzas Especiales de Ginew, por primera vez al completo. Por supuesto, las fusiones volverán a aparecer y todos los personajes pasarán por sus diferentes fases de transformación. De "Dragon Ball GT" tendremos las versiones adultas de Trunks o Gohan y hasta se rumorea que se incluirán los espectaculares monos gigantes, a los que no se había visto el pelo desde «Dragon Ball Final Bout» para PSone.

EL ESTILO DE COMBATE: Será aquí donde más notemos los cambios, ya que además de una redistribución en las funciones de los botones para que sea más cómodo "dar caña" (de nuevo bastará un botón para realizar los ataques especiales), habrá muchos reajustes en las peleas. Ahora podremos movernos por tierra, por aire... ¡y también bajo el agua! En este último caso, el control o la velocidad de





■ CON 60 PERSONAJES Y TODA LA ACCIÓN DE LA SERIE, ESTE VA A SER EL «DRAGON BALL» MÁS COMPLETO DE LA HISTORIA ■



EL PORTENTOSO JANEMBA va a unirse al resto de los luchadores. No faltarán otros malos como Frieza, Buu, Broly y... ¿quién sabe qué sorpresas más?

los combates no van a cambiar, pero no nos negaréis que será un punto. Además, los escenarios serán más grandes y casi cualquier objeto se podrá destruir si chocamos con él (de hecho, al romperlos hallaremos ítems para mejorar nuestras cualidades). Y también se activará el recurso de la pantalla partida, como en los juegos de 16 bits.

Un aspecto en el que hacen hincapié los programadores es que la libertad de movimientos será mucho mayor, derivando el juego más hacia la acción que hacia la lucha pura y dura. Para rematar, será posible crear un luchador "a medida", modificando los originales a partir de diez parámetros. ¡Parece que los fans de Goku y compañía por fin van a ver cumplidos todos sus sueños! HC

EL VUELO LIBRE

La lucha se volverá mucho más estratégica

No sólo podremos volar en cualquier momento y a la altura deseada, sino que podremos escondernos y reducir nuestra energía para que el contrario no nos detecte, y así hacer ataques sorpresa. ¡Como en la serie!



MÁS JUEGOS DE LA SAGA

Advance Advent.

- Consola: Game Boy Advance
- Compañía: Atari
- Género: Aventura de acción
- Lanzamiento: Junio



LA INFANCIA DE GOKU será el eje de este juego. Veremos las aventuras de "Dragon Ball" desde que Goku conoce a Bulma a la batalla con Piccolo. El desarrollo será de "avanzar y pegar" y podremos revivir todos los colosales enfrentamientos.

GT Transformation

- Consola: Game Boy Advance
- Compañía: Atari
- Género: Aventura de acción
- Lanzamiento: Sin confirmar



EL ARGUMENTO DE «DRAGON BALL GT» se va a ver por primera vez en GBA. La historia llegará hasta la saga de Baby, y habrá acción con algunos toques de aventura, como ya vimos en «El Legado de Goku». 5 personajes serán elegibles.

Super. Warriors 2

- Consola: Nintendo DS
- Compañía: Atari
- Género: Beat'em up
- Lanzamiento: Sin confirmar



EL PRIMER «DRAGON BALL» PARA DS será la continuación del exitoso «Supersonic Warriors» de GBA. Permitirá que 3 luchadores peleen a la vez, y podremos cambiar de uno a otro con la pantalla táctil. Habrá 20 personajes.

LA SAGA DE SANTUARIO se ha transformado en un juego de lucha en tres dimensiones en el que podremos controlar a los caballeros de bronce con sus ataques especiales.

Compañía: ATARI **Lanzamiento:** VERANO **Consola:** PS2

SAINT SEIYA CHAPTER SANCTUARY

Los caballeros al rescate de Atenea



EL MANGA

Armaduras sagradas

Basada en un manga de Masami Kurumada, esta serie narra la historia de 5 huérfanos que, tras conseguir unas armaduras sagradas (cada una de una constelación) combaten contra los caballeros malvados que amenazan a la diosa Atenea.

EL ARGUMENTO: El juego estará basado en el final de la saga de Santuario, que justo coincide con la primera temporada de la serie de animación. Nosotros podremos vestir las armaduras de los cinco protagonistas, los caballeros de Pegaso, Cisne, Dragón, Andrómeda y Fénix, quienes deben enfrentarse a los guardianes de las doce casas del zodiaco para rescatar a Atenea, que descansa, herida, en manos del malvado Patriarca. Los caballeros de oro que custodian cada casa, a los que nos enfrentaremos en unos espectaculares combates uno contra uno, tendrán los mismos poderes que ya vimos en la serie, e incluso podremos rememorar momentos épicos como la resurrección de las armaduras en la casa de Aries, el enfrentamiento entre Seiya y Aldebarán, caballero de oro de Tauro, o la pelea contra Máscara de Muerte en la casa de Cáncer. Para mantenerse fiel al anime original, en cada una de las batallas sólo podremos manejar a un caballero determinado, y además estaremos sometidos a circunstancias especiales que dependerán de los poderes de nuestro adversario.

EL ESTILO DE COMBATE: Recordará bastante a los que ya hemos probado en otras sagas similares, como los «Dragon Ball Z Budokai». Para recuperar toda la espectacularidad de la serie podremos ejecutar todo tipo de golpes con tan solo dos botones (ataque







■ ESTE JUEGO DE LUCHA RETOMARÁ LOS MOMENTOS MÁS ÉPICOS DE LA SERIE QUE ARRASÓ HACE UNOS AÑOS EN ESPAÑA ■



LOS GOLPES ESPECIALES, que se realizan con un solo botón, están basados en los ataques favoritos de la serie, como el Polvo de Diamantes de Hyoga.

poderoso y combos), mientras que utilizamos un tercero para protegernos. Pero el toque más original llegará cuando la acción se interrumpa para mostrarnos los momentos más épicos del manga, como los meteoros de Pegaso (el ataque más mortífero de Seiya), el polvo de diamantes de Hyoga o la Cólera del Dragón, y también cuando tengamos que levantarnos del suelo gracias a la influencia de Atenea. ¡Incluso disfrutaremos de la misma banda sonora de la serie en versión original! En lo que respecta al apartado técnico, el juego estará completamente realizado en 3D, con un impecable diseño de personajes, que resultarán muy expresivos, y espectaculares efectos de luz en las armaduras. HC

MOMENTOS ÉPICOS

Igualito que en la serie de televisión

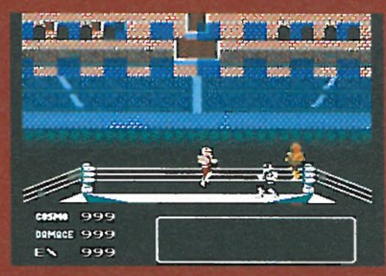
En los combates se intercalarán momentos épicos que rescaten el espíritu de la serie, como cuando tenemos que levantarnos del suelo (pulsando botones) gracias a la influencia de la diosa Atenea.



LOS JUEGOS ANTERIORES

Saint Seiya

- Consola: Nintendo NES
- Compañía: Bandai
- Género: Lucha
- Lanzamiento: 1987



EL TORNEO DE LOS CABALLEROS DE BRONCE aparecía reflejado en este juego de lucha uno contra uno en que algunos combates (contra los enemigos más poderosos) se sustituían por una serie de preguntas, como en un juego de rol.

Saint Seiya 2

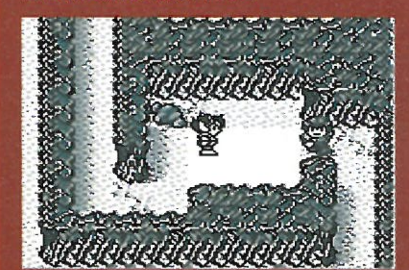
- Consola: Nintendo NES
- Compañía: Ban Dai
- Género: Lucha
- Lanzamiento: 1988



LA SAGA DE LOS CABALLEROS DE ORO se resumía en un juego de scroll horizontal que mostraba una ligera mejoría gráfica respecto al primero. Como el anterior, jamás llegó a distribuirse fuera de tierras niponas.

Saint Paradise

- Consola: Game Boy
- Compañía: Ban Dai
- Género: Juego de rol
- Lanzamiento: 1992



ESTE JUEGO EN PERSPECTIVA ISOMÉTRICA estaba basado en una miniserie de cómics en la que los personajes originales se habían sustituido por unas graciosas caricaturas de estilo "super deformed".

LOS PERSONAJES MÁS FAMOSOS DE LA SERIE se verán las caras en este juego de lucha que romperá moldes por sus divertidos combates y por el tirón de todos los protagonistas.

Compañía: BANDAI | **Lanzamiento: SIN DETERMINAR** | **Consola: PS2**

NARUTO: NARUTIMATE HERO 2

El nacimiento de un héroe carismático



EL MANGA

Un éxito sin precedentes

Esta serie, que arrasa en Japón y a la que muchos califican como la sucesora de «Dragon Ball», está a punto de ser distribuida en occidente gracias a Panini, compañía que se ha hecho con los derechos. La historia gira alrededor de Uzumaki Naruto, un chaval muy especial que quiere convertirse en el mejor ninja de su aldea. ¿Lo conseguirá?

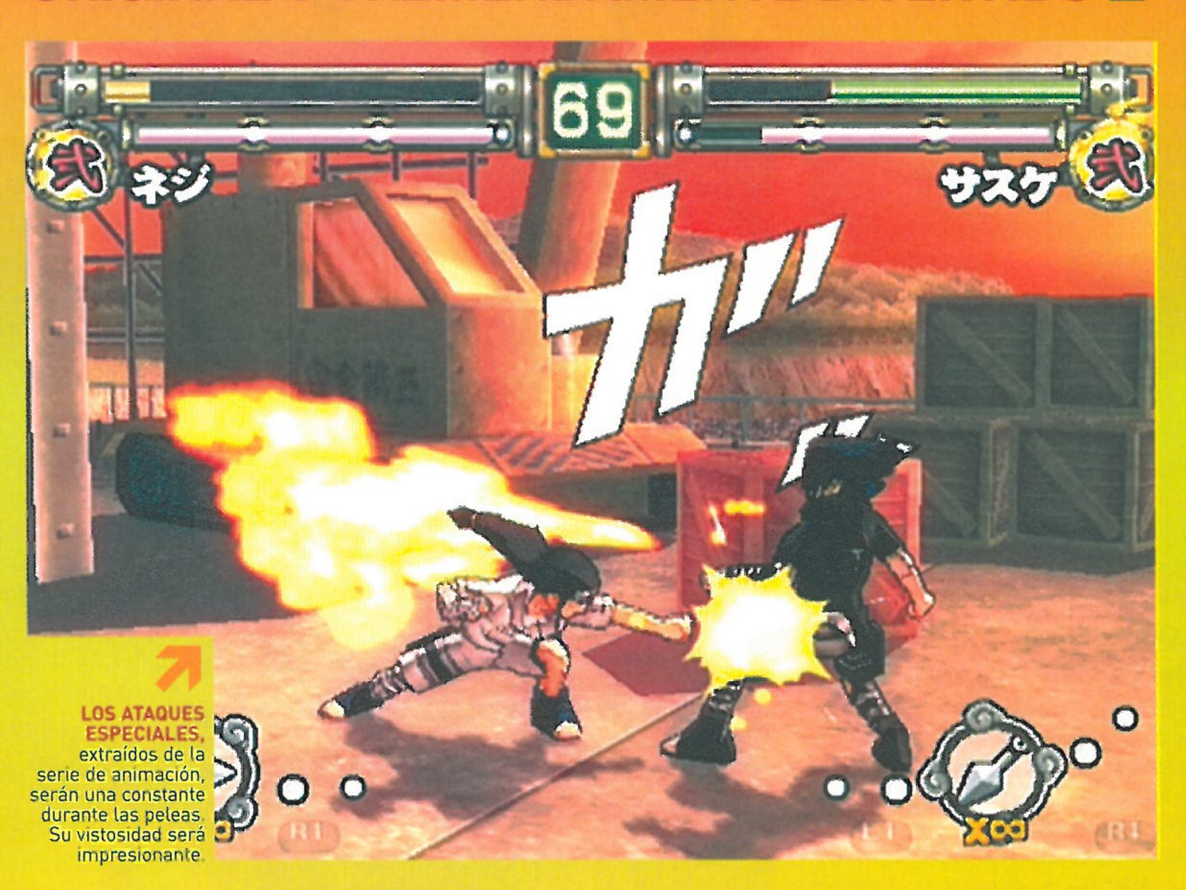
EL ARGUMENTO: La trama nos situará en uno de los momentos más emocionantes de lo que va de serie, justo antes de que el malvado Orochimaru y sus seguidores ataquen Konoha, la aldea donde viven Naruto y sus amigos. Este siniestro personaje será controlable en el juego y estará acompañado de casi una treintena de luchadores más una vez que los desbloqueemos a todos. Así, durante los combates podremos ver a prácticamente a todos los protagonistas de la serie como Sasuke, Shikamaru o Kakashi Sensei, uno de los maestros de Naruto, junto a otros personajes más recientes, como Tsunade o Jiraiya, el viejo verde. Todos ellos lucirán un aspecto similar al que muestran tanto en los cómic como en la serie de televisión, y para eso se utilizará la ya famosa técnica cel-shading. Los decorados también estarán extraídos de la serie y mostrarán un colorido fantástico.

EL ESTILO DE COMBATE: Aunque uno de los modos que ofrecerá el juego será una especie de RPG simplificado (echad un ojo al cuadro), las peleas serán las que acapararán todo el protagonismo. Estos combates serán bastante originales y recordarán un tanto a juegos como «Smash Bros. Melee» de GameCube, pues podremos movernos libremente por varios planos de los escenarios para pelear, escapar de nuestro rival o recoger ítems, si bien sólo podrán luchar dos perso-





■ ESTE ESPECTACULAR ARCADE DE LUCHA INCORPORARÁ UN ESTILO DE COMBATE ORIGINAL Y TREMENDAMENTE DIVERTIDO ■



LOS ATAQUES ESPECIALES, extraídos de la serie de animación, serán una constante durante las peleas. Su vistosidad será impresionante.

najes a la vez. Los personajes se moverán con fluidez y no pararán de realizar un buen número de ataques especiales, que serán exactamente los mismos que realizan en los cómics, como el poderoso Rasengan de Naruto o el Chidori de Sasuke. Tras ejecutarlos seremos testigos de una asombrosa secuencia de animación clavadita a las alucinantes escenas que ofrece la serie de televisión, tremendamente vistosas. Y aunque pueda parecer lo contrario, el sistema de control nos pondrá las cosas fáciles, y a poco que practiquemos seremos capaces de realizar cualquier movimiento. Estad atentos a este juego, porque os aseguramos que va a revolucionar el género. ¡A ver si confirman su salida aquí! HC

LA MODALIDAD RPG

Una aventura complementaria

Aparte del modo de juego principal, «Naruto» incluye una especie de modo RPG, aunque más simplificado, en el que es posible visitar y charlar con un montón de personajes. Es bastante divertido.



LA SERIE CONTINÚA...

Naruto Gekitou Ninja Taisen 3

- **Consola: GameCube**
- **Compañía: Tomy**
- **Género: Lucha**
- **Lanzamiento: Sin determinar**



ESTE ESPECTACULAR ARCADE DE LUCHA estará inspirado en el clásico de GameCube «Smash Bros. Melee» y podrán pelear cuatro luchadores a la vez.

Naruto RPG 2

- **Consola: Nintendo DS**
- **Compañía: Tomy**
- **Género: RPG**
- **Lanzamiento: Sin determinar**



ESTA AVENTURA será una continuación del original de GBA, que sólo se editó en Japón. Podremos controlar a un buen número de personajes y pelear (por turnos) con varios de ellos a la vez. Técnicamente será similar al primero.

Naruto: Uzumaki Ninden

- **Consola: PlayStation 2**
- **Compañía: Bandai**
- **Género: Lucha**
- **Lanzamiento: Sin determinar**



UN ESTILO GRÁFICO MÁS DEPURADO Y REALISTA será la característica principal de este vistoso arcade de lucha, que saldrá en Japón en el mes de agosto.



Compañía: BANPRESTO | Lanzamiento: SIN DETERMINAR | Consola: PS2

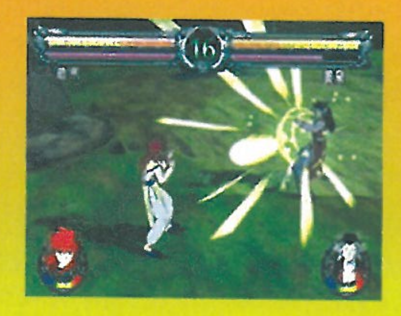
YU YU HAKUSHO FOREVER

Peleando, como siempre

ESPECTACULARES PELEAS 3D es lo que nos ofrece este juego, que acaba de ser lanzado en Japón y está arrasando entre los aficionados al manga. En el ring nos encontramos con un buen puñado de los personajes más conocidos de la serie, como el propio Hakusho, Enki, Mukuro o Toguro, tipos que son capaces de realizar toda clase de golpes y magias como rayos o bolas de fuego gigantescas. El disco incluye un buen surtido de modos de juego, pero el más destacado es el modo Historia, que da un repaso a los acontecimientos más importantes que han sucedido en esta saga ya clásica, que sigue siendo una de las más influyentes de toda la historia del manga. HC



▲ **EN ESTE TORNEO DE LUCHA** van a pelear los personajes más famosos de esta saga, como el propio Yu Yu Hakusho o Enki.











Compañía: KONAMI | Lanzamiento: SIN DETERMINAR | Consola: PS2

FLAME OF RECCA

Una aventura muy especial

ESTA PECULIAR AVENTURA INTERACTIVA, como así la califican sus creadores, narra la historia de Recca, un joven ninja con poderes sobrenaturales que debe rescatar a su amiga Yanagi de las garras de su propio hermano Kurei. Durante la aventura vivimos intensos combates que se desarrollan como si se tratase de un juego de lucha, con la salvedad de que cuando los personajes realizan sus ataques especiales asistimos a una espectacular secuencia de vídeo con imágenes extraídas del popular anime. Además, si durante las batallas nos separamos mucho de nuestro rival, la pantalla se divide en dos mitades para mostrarnos a un luchador en cada una. En el juego podemos escoger entre más de 20 personajes, todos muy conocidos por los seguidores de la serie, que muestran una apariencia idéntica a la que lucen en los cómics y en la serie de animación. HC



▲ **ALUCINANTES SECUENCIAS DE VÍDEO** se van intercalando en cada combate que vivamos en esta aventura.









Compañía: **BANDAI** Lanzamiento: **SIN DETERMINAR** Consola: **PS2 - GC**

ONE PIECE GRAND BATTLE: COMBAT RUSH

Batallas con mucho humor

LOS COMBATES MÁS ALOCADOS tienen lugar en un particular torneo de lucha en el que participan los principales protagonistas de esta tronchante serie. Elegimos entre 16 personajes (Luffy, Sanji, Coby...), que tienen una amplia gama de movimientos inspirada en las habilidades que lucen en la serie. Y no sólo eso, sino que también pueden recoger y utilizar los objetos que estén repartidos por los coloridos escenarios. Los modos de juego son muy variados: tenemos hasta 6 diferentes, entre ellos dos modos Versus y un Torneo para varios jugadores. Pero lo mejor del título es su gran sentido del humor, porque en cada pelea nos llegamos a tronchar de risa. HC



▲**EL SENTIDO DEL HUMOR** es el gran protagonista de este particular arcade de lucha, que ofrece seis modos de juego.









Compañía: **SAMMY** Lanzamiento: **SIN DETERMINAR** Consola: **PS2**

BERSERK

Espadazos animados

ENFRENTARNOS A DECENAS DE ENEMIGOS en amplios escenarios es nuestra principal tarea en esta aventura, que tiene un desarrollo similar al que hemos visto en la saga «Dynasty Warriors», por ejemplo. Nosotros controlamos al protagonista de esta saga, un tipo duro llamado Guts, quien con la única ayuda de su enorme espada de seis pies debe acabar con todo tipo de bestias, enormes jefes finales incluidos. Por suerte, podemos realizar una buena cantidad de movimientos y combinaciones de golpes con el espadón, y también es posible lanzar cuatro tipos diferentes de proyectiles o magias. Por otro lado, el aspecto gráfico sigue la línea de la serie, si bien muestra una apariencia más realista y adulta que en la mayoría de títulos basados en cómics y anime. Aún no tiene fecha de salida, así que habrá que esperar un poco. HC



▲**CIENTOS DE COMBATES** nos esperan en esta aventura, que tiene un desarrollo similar a «Dynasty Warriors».





CONCURSO

¿QUIERES PASAR UN VERANO DE LUJO?

¡TRIUNFA EN LA PLAYA!



TE REGALA UN EQUIPO DE FÚTBOL PLAYA PARA CUANDO DEJES DE JUGAR A LA CONSOLA

SORTEAMOS **25** LOTES COMPUESTOS POR:

CAMISETA

BERMUDAS

BALÓN DE FÚTBOL

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra umbrohc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de julio de 2005.

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO · lo mejor · alternativas · lo peor · valoración · PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 104

«GTA SAN ANDREAS» Nos hemos dado una vuelta por los barrios bajos de nuestra Xbox para ver cómo le va a C.J. en esta esperadísima aventura.



PÁGINA 110

«DESTROY ALL HUMANS» Analizamos a fondo el primer juego que, en lugar de salvar la Tierra, nos propone darle caña a sus habitantes.



PÁGINA 88

«MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT» Vuestro país os necesita para que os enfrentéis al Tercer Reich que ha tomado al asalto nuestras consolas. ¿Tenéis valor para leeros nuestro comentario y repeler su ataque?

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM



16+ EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS


DISCRIMINACIÓN

■ SHOOT'EM UP ■ EA ■ 1-4 JUG. ■ CASTELLANO (en GC sólo textos) ■ 60,95 € (10.141 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 

LA II GUERRA MUNDIAL aparece reflejada en este "shooter" con un estilo más estratégico, que nos permite recorrer los escenarios con total libertad y dar órdenes a tres soldados.

LA GUERRA VUELVE A EUROPA

MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT



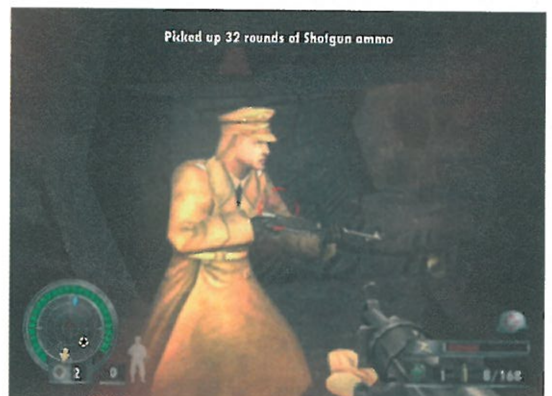
Estas vacaciones, en lugar de pirarnos a la playa, preferimos recorrer Europa con un fusil al hombro mientras combatimos al ejército alemán que ha invadido nuestras consolas.

■ **EL FRENTE EUROPEO** fue la cuna de las batallas más importantes durante la Segunda Guerra Mundial, y la saga «Medal of Honor» ha sabido aprovecharlo para trasladar a nuestra consola la experiencia de meternos en el uniforme del teniente William Holt, uno de los soldados que combatieron en el bando aliado, y enfrentarnos a la impresionante maquinaria bélica alemana. A lo largo de 11 niveles (que transcurren en cuatro campañas reales: Francia, el Norte de Africa, Rusia y las Árdenas), este "shooter" en primera persona nos invita a cumplir las misiones más variadas, desde volar la artillería enemiga a rescatar rehenes, pero con una importante novedad en el desarrollo: esta vez, además de nuestra buena puntería, también se ponen a prueba nuestras dotes como estrategas. Y todo esto mientras descubrimos un soberbio argumento y disfrutamos de una gran ambientación, digna de las mejores pelis de guerra.

→ **LOS CAMPOS DE BATALLA SON TOTALMENTE ABIERTOS,** es decir, que podemos escoger en qué orden cumplir nuestros objetivos, y avanzar o retroceder libremente según las embestidas del enemigo, en lugar de recorrer los "pasillos" de las anteriores entregas. De la cantidad de misiones secundarias que consigamos llevar a cabo en cada nivel dependerán las condecoraciones que recibamos y también las "vidas" que podremos utilizar en el siguiente escenario. Sí, sí, habéis leído bien, porque «European Assault» recupera el viejo sistema de "resucitar" un número de veces por nivel, otro de los recursos que tenemos que administrar con cuidado. Este planteamiento se completa con la posibilidad



LOS ESCENARIOS son perfectamente reconocibles, y podemos ver cómo se destrozan con algunas explosiones.



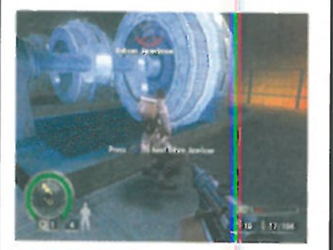
LOS ENEMIGOS llevan uniformes históricos según su rango e incluso gritan frases en alemán cuando nos detectan.



PARA APUNTAR podemos utilizar la mirilla de cada arma. La resistencia de los enemigos depende del punto de impacto.

A NUESTRAS ÓRDENES

En la mayoría de los niveles del juego encontramos a un máximo de tres soldados que siguen nuestras órdenes al pie de la letra. Si les mantenemos con vida, seremos recompensados:



LES CURAMOS con botiquines. Su salud depende del color del cursor que aparece sobre ellos.



LES ORDENAMOS que avancen hacia un punto. Es la única orden posible, el resto es automático...



CAMBIOS EN EL FRENTE

Aquí os mostramos los tres frentes diferentes que aparecen en el nuevo «Medal of Honor»:

1. **EL NORTE DE ÁFRICA,** con sus escenarios desérticos, sale por primera vez en la saga. El objetivo es volar unos tanques Panzer.
2. **RUSIA** nos dará la oportunidad de revivir la batalla por Stalingrado.
3. **EUROPA** aparece dividida en dos campañas, Francia y la famosa ofensiva de Las Árdenas, en Bélgica.

de dirigir a un máximo de tres compañeros, a los que también debemos proteger y curar, y con una estupenda sensación de estar acompañados por otras divisiones de nuestro ejército que luchan de manera independiente.

Además, la soberbia ambientación de todos los «Medal», con escenarios reconocibles, se plasma en más de 15 armas reales de 3 ejércitos, una inteligencia artificial muy cuidada para los enemigos y unos efectos de sonido (con sistema THX) que cortan la respiración.

→ LOS MOMENTOS HEROICOS también se reflejan en el juego mediante una barra que actúa como medidor de adrenalina. Cuanto más precisos sean nuestros disparos, o más objetivos secundarios cumplamos, más crecerá esta barra, y una vez que la hayamos completado po-



HOLT →

EL PROTAGONISTA del juego pertenece a un cuerpo especial de espionaje, lo que le permite viajar a los lugares más conflictivos de Europa sin ser descubierto.

TRAZA TU ESTRATEGIA

Además de disparar como locos, también tenemos que trazar un plan para salir victoriosos en las batallas del nuevo «Medal»:



ESTUDIAMOS EL MAPA, que nos puede dar pistas sobre la localización de los objetivos.



RECORREMOS EL ESCENARIO sin pasar por alto las posiciones de nuestro propio ejército.



CUMPLIMOS MISIONES como rescatar rehenes o volar piezas de la artillería enemiga.



OBJETIVOS MUY VARIADOS

▲ **A VECES BASTA CON ALCANZAR UN LUGAR** o sortear una dotación para que el resto de nuestros hombres cumplan el objetivo.

◀ **TAMBIÉN HAY ENEMIGOS FINALES,** representados por oficiales enemigos, que tienen mayor resistencia y que suelen ocultar documentos importantes. Estos enfrentamientos especiales elevan la dificultad.

AMBIENTACIÓN HISTÓRICA: se logra gracias a la inclusión de vídeos reales de la guerra (Izquierda) algunas batallas famosas, como el Bulge en la pantalla del centro, y un ejército que nos acompaña (Der.).



«EUROPEAN ASSAULT» ES UN "SHOOTER" CON TOQUES DE ESTRATEGIA

dremos activar un modo especial, a cámara lenta, que nos dará invulnerabilidad para realizar alguna "machada".

Este no es el único cambio que vamos a encontrar en el sistema de control, ya que el botón de apuntar ahora nos permite utilizar directamente la mirilla de nuestro rifle, como habíamos visto en juegos más recientes como «Call of Duty» o «Brothers in arms». No obstante, todas estas novedades también han provocado la desaparición de algunos elementos clave de la saga.

→ NO VAMOS A ENCONTRAR BATALLAS TAN ÉPICAS como el desembarco de Normandía o el nivel de Pearl Harbor de «Rising Sun», sino que todos los escenarios resultan bastante "planos", y del mismo modo se han perdido las fases a bordo de vehículos militares o aquellas en que nos te-

← SOLDADOS

Nuestros compañeros pertenecen a diferentes cuerpos militares, como los marines americanos, las tropas inglesas o los reclutas soviéticos.





EL NIVEL DE ADRENALINA crece con cada disparo que acertemos o con cada misión secundaria que llevamos a cabo.



EL APARTADO GRÁFICO se ha quedado un poco anticuado, aunque el juego conserva una estupenda ambientación.

LA GUERRA EN COMPAÑÍA



EL MODO MULTIJUGADOR a pantalla partida incluye todos los minijuegos clásicos, como el "deathmatch" o la guerra de banderas, en escenarios específicos. Sin embargo, esta entrega no tiene modo online, por lo que sólo puede participar un máximo de cuatro jugadores.



LAS MÁS DE 15 ARMAS DISPONIBLES pertenecen a tres ejércitos diferentes: americano, soviético y alemán.





EL SISTEMA DE "VIDAS" no es muy realista, pero es la única manera de sobreponernos a la elevada dificultad del juego.

níamos que infiltrar disfrazados de oficiales alemanes. Pero quizá el aspecto donde más se notan las carencias del nuevo «Medal of Honor» es en lo que respecta a sus gráficos, que han quedado un poco desfasados. Por lo demás, el considerable aumento de la dificultad y el planteamiento más estratégico suponen un giro muy de agradecer en el género, y hacen que esta nueva entrega siga siendo muy recomendable. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL TOQUE ESTRATÉGICO que le dan los escenarios abiertos y la posibilidad de dar órdenes.

LA AMBIENTACIÓN de la Segunda Guerra Mundial está a la altura de las mejores películas.

lo peor

NO HAY DEMASIADOS MOMENTOS ÉPICOS, como los que abrían los anteriores capítulos.

EL APARTADO GRÁFICO SE HA QUEDADO ANTICUADO en comparación con otros juegos.

alternativas

Nuestro juego de guerra favorito sigue siendo **«Call of Duty»**, más largo y espectacular que **«European Assault»**. Las dos anteriores entregas de «Medal of Honor», que ya están en Platinum, son también grandes juegos, aunque su desarrollo es más lineal. Si preferís un estilo táctico, tenéis **«Brothers in Arms»**.

GRÁFICOS La ambientación es muy realista, aunque los modelos son poligonales y los escenarios no están demasiado detallados. **80**

SONIDO Uno de los aspectos más impresionantes que hemos visto últimamente. Voces, música y, sobre todo, unos efectos de lujo. **94**

DURACIÓN Sus 11 niveles duran alrededor de 8 horas, aunque tardaremos más si queremos superar todas las misiones secundarias. **89**

DIVERSIÓN Su planteamiento, más libre, y su sensacional ambientación de la II Guerra Mundial nos llevan a una experiencia alucinante. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Los cambios introducidos en el desarrollo del nuevo «Medal of Honor» renuevan un género que últimamente había empezado a repetirse. Si bien es cierto que se echa en falta más variedad (y espectacularidad) en los niveles, su genial ambientación nos ha atrapado, por no hablar del estupendo multijugador a pantalla partida. Por todo esto, «European Assault» es un digno sucesor para la saga, aunque habrá jugadores que echen de menos los constantes disparos y explosiones de los juegos de la "vieja escuela".

■ ACCIÓN ■ EA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (en GC sólo textos) ■ 62,95 € (10.474 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







UN MURCIÉLAGO MUY OCUPADO

Para superar los diez niveles de la aventura Batman tiene que hacer de todo. ¿Le ayudáis?

1. **PELEAR CONTRA DELINCUENTES** es nuestra labor principal. Hay que tener especial cuidado con los que llevan armas de fuego, pero el resto son bastante fáciles de derrotar.
2. **SUPERAR ZONAS PLATAFORMERAS** es fundamental para avanzar. Por suerte Batman puede planear con su capa.
3. **CONDUCIR EL BATMÓVIL** por las calles de Gotham es una delicia. ¡Estos niveles son los más espectaculares!



ESTA NUEVA AVENTURA DE BATMAN reúne un buen número de elementos, como las plataformas, los combates o el sigilo, y tiene una gran ambientación.

ASÍ ES LA VIDA EN GOTHAM

BATMAN BEGINS

No contento con invadir las salas de cine de todo el mundo, ahora el Hombre Murciélago también quiere colarse en nuestros hogares.

BATMAN → En la aventura vamos a asistir al nacimiento de este famoso héroe, uno de los más famosos de DC cómics. Al igual que sucede en la película, el actor que le pone cara al personaje es Christian Bale.

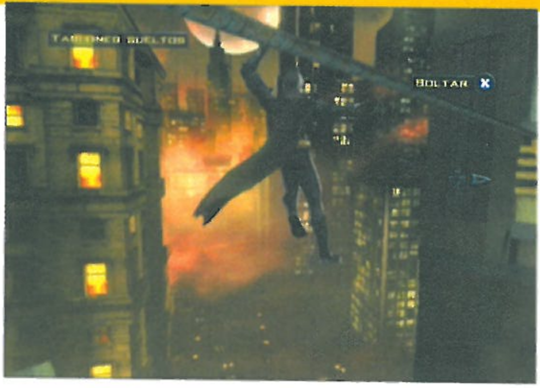
■ **EL SEÑOR DE LA NOCHE HA REGRESADO** a las consolas con una aventura de acción que recrea los momentos más interesantes de la película que acaba de estrenarse, "Batman Begins". Al igual que sucede en el film, el argumento nos lleva a los orígenes del propio Batman y de cómo Bruce Wayne pasó a convertirse en el Hombre Murciélago. El desarrollo del juego mezcla varios géneros, como las plataformas o el sigilo, si bien la acción es el ingrediente principal, pues en los diez niveles que recorremos tenemos que pelear contra decenas de delincuentes. Además, en un par de fases también nos toca ponernos al volante del supersónico batmóvil para vivir los momentos más intensos de la aventura persiguiendo (y echando a la cuneta) a los coches de nuestros enemigos.

→ **LA AMBIENTACIÓN ESTÁ BIEN CONSEGUIDA.** Los detallados escenarios están envueltos en tinieblas y los personajes (o actores) son clavados a los que aparecen en la película, como Christian Bale, que interpreta a Batman, o Tom Wilkinson, que encarna al malvado Carmine Fal-





ACTUAR CON SIGILO es muy importante en determinadas ocasiones, como cuando el número de rivales es muy alto.



LA AGILIDAD DE BATMAN es alucinante. El héroe puede deslizarse por cuerdas, planear con su capa, trepar...



LOS COMBATES son bastante habituales. Para que sean más fáciles es mejor asustar a los rivales tirando un batarang, por ejemplo.





ARMAS DE MURCIÉLAGO

Para hacerle la vida más fácil, nuestro héroe tiene varios gadgets que le ayudan en la aventura. Como ya imaginaréis, son los mismos que aparecen tanto en las películas como en los cómics. ¡No tienen nada que envidiar a los juguetitos de James Bond!



EL CABLE ÓPTICO es muy útil, porque nos permite echar un ojo a través de las puertas para localizar a los enemigos.



CON EL BATARANG podemos golpear determinados elementos de los escenarios desde cualquier distancia.



EL HACKEADOR DE CÁMARAS nos viene de maravilla para localizar los láser y trampas que se encuentran en los decorados.

cone. ¡Si hasta tienen las mismas voces! Hasta aquí todo bien, pero el título falla en algunos aspectos importantes. El principal es que la aventura es demasiado corta y fácil, pues en seis o siete horas podemos acabarla. Además, aunque la mecánica de juego es variada, le falta algo de chispa para llegar a enganchar. Aún así, si os gustó la película y queréis revivir los mejores momentos, aquí tenéis una gran oportunidad.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO**, que es realmente variado: hay acción, combates, plataformas, sigilo...
- **LAS FASES DE CONDUCCIÓN** al volante del batmóvil son muy entretenidas y espectaculares.

lo peor

- **SU ESCASA DURACIÓN**, pues en seis o siete horas podemos terminarnos la aventura. Y los extras secretos tampoco son gran cosa.
- **LE FALTA MÁS CHISPA** en determinados momentos del juego.

alternativas

Las aventuras basadas en héroes del cómic proliferan en las consolas. **«Spiderman 2»** es quizá el mejor de todos, y goza de un gran equilibrio entre desarrollo y calidad técnica. **« X-Men Legends»** también es una buena opción, aunque gráficamente no es muy espectacular. Por último, **«X-Men: Wolverine´s Revenge»** es otra posibilidad.

- **GRÁFICOS** Los escenarios están bastante bien y los personajes lucen de maravilla, si bien algunas animaciones de Batman son mejorables. **86**
- **SONIDO** Los diálogos están doblados por los mismos actores de la película, pero la banda sonora y los efectos de sonido pasan bastante inadvertidos. **88**
- **DURACIÓN** La aventura sólo os mantendrá entretenidos seis o siete horas, y además no hay modo multijugador ni extras interesantes. **67**
- **DIVERSIÓN** La mecánica de juego es variada y el control es bueno. Lo que pasa es que en ocasiones el ritmo es algo cansino y falto de chispa. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

La nueva aventura de Batman sigue a pies juntillas el guión de la película en la que se basa, cuenta con una ambientación oscura muy bien conseguida y un apartado gráfico y sonoro más que notable. El problema es que se nos ha hecho demasiado corto (seis o siete horas de juego en los tiempos que corren...) y el ritmo de la acción es algo irregular. Aún así, los fans del héroe de Gotham y los que disfrutaron con la película encontrarán alicientes suficientes como para pasar por alto estos problemas.

POLITONOS

envía **TONOS34** + espacio + código polifonico al **7808**

O LLAMA AL 806 41 69 90 + POLIFÓNICOS EN WWW.MOVILMUNDO.COM

si quieres otro polifónico que no ves aquí envia TONOS34 más un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo..) al 7808

TOP

83731 metal Gear Solid 2
84064 Darth Vader M. imperial
83754 Kingdom Hearts
83835 Star Wars
84067 El Exorcista
82172 Barcelona
84226 Cafe del mar
84290 To Zanarkand
84937 Kill Bill - Silbido
85265 Esto es pá ti
80023 Austin Powers
83737 Dragon Ball Z
83658 Star Wars
82984 Paquito El Chocolatero
80025 The Simpsons
85670 Eres un enfermo
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
84760 Obsesion
84329 Mazinger Z
84231 Bar coyote
84487 We are the champions
84560 Curro Jimenez
84724 El bueno, el malo y el feo
84826 Dale don dale
84896 A las barricadas
85245 Anglia
84316 Suteki da ne
85252 Nunca volvera
84976 American idiot
85145 Pobre diabla
85212 The world is mine
80043 The Terminator
80051 Top Gun
80024 The Matrix
80014 James Bond
80017 Mision Imposible
80062 In The End
80143 La Pantera rosa
80150 Bitter sweet symphony
82364 Chiquilla
80249 Futurama
80434 Bonanza
83705 Zelda
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
83708 Resident Evil
83662 Crazy in love
83187 Rayo Vallecano
83188 Real Madrid
83228 Samba Adagio

DISCOTONO

80093 Equador
84680 Dragostea din tei
85048 Enjoy the silence 2004
85172 The sound of S Francisco
85037 Flashdance
83814 Satisfaction
84203 Dos gardenias
80056 Insomnia
84973 Call on me
81664 Children
84605 Shin chan dance
84860 Fly on the wings of love
84572 Infected
85288 Four to the floor
85137 Galvanize
85188 Hey boy, hey girl
80153 I Will Survive
84201 Voglio vederti danzar
85046 Pump it up
85121 Bootsy bootsy boom
85285 Adagio for strings
80067 Belissima
83661 Axel F 2003
83786 Desenchantee
84926 Despre tine
83675 Flight 673
80041 Heaven
85626 Saxo
85109 Dancing with tears in my eyes 2004
84263 Traffic
84958 Magalenha

ESPAÑOLAS

85290 La camisa negra
85161 Perdoname
85069 Antes muerta que sencilla
82935 Noches de bohemia
85119 Buscate un hombre que te quiera
84997 Valio la pena
85662 A toda mecha
85303 Caminando por la vid
82652 Fiesta Pagana
84428 Asturias
85158 Volverte a ver
82247 Cannabis
85234 No me toques las palmas que...
84054 La esencia de tu voz
85260 Brujeria
84642 Angel malherido
82886 Ni más, ni menos
82380 Dame Veneno
84993 Precisamente ahora
84920 Pastillas de freno
85291 Las palabritas
84791 La rueca
84919 Una foto en blanco y negro
83849 Molinos de viento
85148 Quiero ser tu sueño
84904 Hablando en plata
82284 Color Esperanza
85085 Por que no ser amigos?
84267 Buleria
85304 A mi na más
85012 Lady blue
84981 La casa por el tejado
84918 Camina y ven
85301 Sacame de aquí
85300 Al final
85282 Donde está Wifly?
85013 Los restos del naufragio
82004 A Dios le pido

CINEYTV

83883 Fraggle Rock
84759 Gladiator
80096 Pulp Fiction
84440 El señor de los anillos
80498 El fantasma de la opera
80044 Rocky
80108 Benny Hill
80125 Mortal Kombat
84207 El Padrino
85083 Aqui no hay quien viva
83834 La abeja maya
80194 Dirty Dancing Time of Life
85219 Volkswagen Golf
84940 Sexo en Nueva York
80065 Friends
80048 El coche fantastico
80174 Expediente X
83687 This is halloween
80074 El equipo A
84692 Rasca y pica
84697 CSI Las Vegas
84437 Shin Chan
84696 7 vidas
80285 Charlie´s Angels
80091 20th Century Fox
83648 La familia Munster
83901 Zorba el griego
84233 La historia interminble
80131 Buffy Cazavampiros
84999 CSI Miami
84823 Harry Potter
83836 Heidi
80238 Indiana Jones
80336 MacGyver
83838 Negrito del Colacao
84268 Embrujadas
83884 El principe de Bel air
84433 Nos vamos a la cama
80195 Angel
80704 Eduardo Manostijeras
80172 Hawaii Five-O
84029 Cantina
84656 Superman
84066 Psicosis
85310 Salon del trono -Final-
80313 Urgencias
83837 Cocacola
80294 Flashdance
84895 Platoon
80095 South Park
80114 Armageddon
83866 Bajo del mar
80083 Looney Tunes
82793 Memorias De Africa
84206 Moon river

REGGAETON

85629 Gasolina
85103 Baila morena
85249 Hasta cuando
85150 La gata (palante)
85632 Yo no soy tu marido
85113 Dile
85628 Culo
85120 Gata salvaje
85263 Felina
85211 El baile del pescao
85627 El Latigo
85257 Me voy pal party
85210 Mueve mami
85242 Provocandome
85237 Muevete y perrea

VIDEOJUEGOS

83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
83720 Super Mario Brothers 3
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83703 Duke Nukem
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83775 Final Fantasy 3
83766 Final Fantasy 3
83713 Sim City
83693 Bombjack
83698 Boulder dash
83779 Final Fantasy 3
83760 Space Harrier
83769 Final Fantasy 1
83715 Syphoon Filter
83691 Rodland

POP / ROCK

80726 No woman no cry
80239 Final Countdown
80217 Satisfaction
83885 Numb
84943 Accidentally in love - Shrek 2
84779 Mariacaipirinha
85156 Get right
80472 Every breath you take
85080 Boulevard of Broken dreams
84248 Losing my religion
80293 Its my life
84962 She will be loved

MANGA

84295 Hikari
84320 Aeris
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84322 Itooshi hito no tame ni
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84278 Head cha la
84310 Jenova
84269 Eyes on me
84347 opening
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening
84277 Attack on dollet
84303 Jajauma ni sasenaide
84336 Platinum
84354 Heart of the sword
84335 Opening
84333 Duvet
84337 Sobakasu
84287 Ryoga
84351 Thanatos
84276 Catch you catch me
84334 Toki ni ai wap
84317 This is your story
84279 I wish
84312 Intro
84327 Battle
84340 Moonlight Densetsu
84305 Omoide ga ippai
84346 Yakusoku wa iranaip
84272 Balamb garden
84283 Tidus theme
84297 Opening theme
84304 Partynight
84326 Boss
84302 Egao no mirai hep
84275 Hey digimon
84311 Cid
84286 Melodies of life
84313 Great warrior
84664 Dearly beloved
84280 Eternity
84281 Keep on
84349 intro
84324 Battle
84348 Alan´s flute
84298 Smile for you
84343 Tenshi no yubiriki
84314 Waltz for the moon
84300 Electric de Chocobo
84306 Sakura battle
84296 Just communication
84301 Black mage village
84328 X2
84325 Tifa
84292 Opening version
84293 Opening
84341 Komm susser todd
84282 The gold saucer
84273 100 mph
84670 Go for it
84663 Traverse town
84284 Misato
84308 Silence before the storm
84291 Tobira o akete
84352 Geki! Teigoku kageki dan
84299 Laputa
84274 Millenium fair
84285 Opening
84288 The republic of Bastok
84270 Groovy
84318 Fiddle of chocobo

NUEVOS

85302 La tortura
85317 Nada fue un error
85319 Princesas
85320 Dead flowers
85321 Lyla
85322 Just a lil bit
85323 Star to fall
85324 Hit my heart
85325 Enamorada de ti
85326 Woo-hoo
85328 Femme like U
85329 Don´t phunk with my heart
85330 Lift me up
85331 Maldito
85332 Diles
85333 You´ll never walk alone
85339 Resurrection
85311 El Bufón
85312 Tangled up in me
85313 Yo paso del amor
85314 Gitanas
85315 Feel good inc.
85299 Salomé
85286 La noche
85284 Contigo my baby
85292 Cada vez que tu me miras
85293 Girl
85295 La argentinidad al palo
85296 Mi caramelo
85298 Los simuladores
85305 Yo lo que quiero
85289 Ecos
85631 Miedo
85261 Dentro de mi
85278 Shiver
85281 Giving you up
85661 Crafty
85664 Has aparecido tu
85665 Si tu quieres
85666 Somos de piedra
85273 Daria mi vida
85274 No te merezco
85275 Un dia de tu vida
85276 No me van a hacer cambiar

HIMNOS FUTBOL

83808 Himno de España
84362 Champions League
82124 Atletico De Madrid
82190 Betis
84436 Centenario Real Madrid
83258 Sevilla F.C.
84932 Real Sociedad
84987 Real Zaragoza
85034 RCD Espanyol

QUITA TU OPERADOR PARA NOKIA
LIMPIA TU PANTALLA
envía **blanco** al **5477**

HTTP://WAP.MOVILMUNDO.COM

¡¡TODAS LAS FOTOS, POLI... YA EN TU MOVIL!! CONÉCTATE Y DESCÁRGATE TODO ENVIANDO **CONFIG1 AL 7808**

www.movilmundo.com

tenemos todo lo que buscas...

Atención al cliente (10-17h) 902 01 01 27

FOTO FONDOS

envia **MMS63** un espacio y el codigo de foto o animación al **7808**

O LLAMA AL TELÉFONO **806 41 69 90**

FOTOFONDOS MAS PEDIDOS DEL MES



NUEVOS FONDOS



top5




LOS 4 FANTÁSTICOS


LOS 4 FANTÁSTICOS


HOBBY
CONSOLAS
MARVEL
ACTIVISION
20th Century Fox
PlayStation.2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
PC CD
GAME BOY ADVANCE SP
12+


MARVEL
ACTIVISION
20th Century Fox
PlayStation.2
XBOX
GAMECUBE
PC CD
GAME BOY ADVANCE SP
12+
HOBBY CONSOLAS



EL VIDEOJUEGO











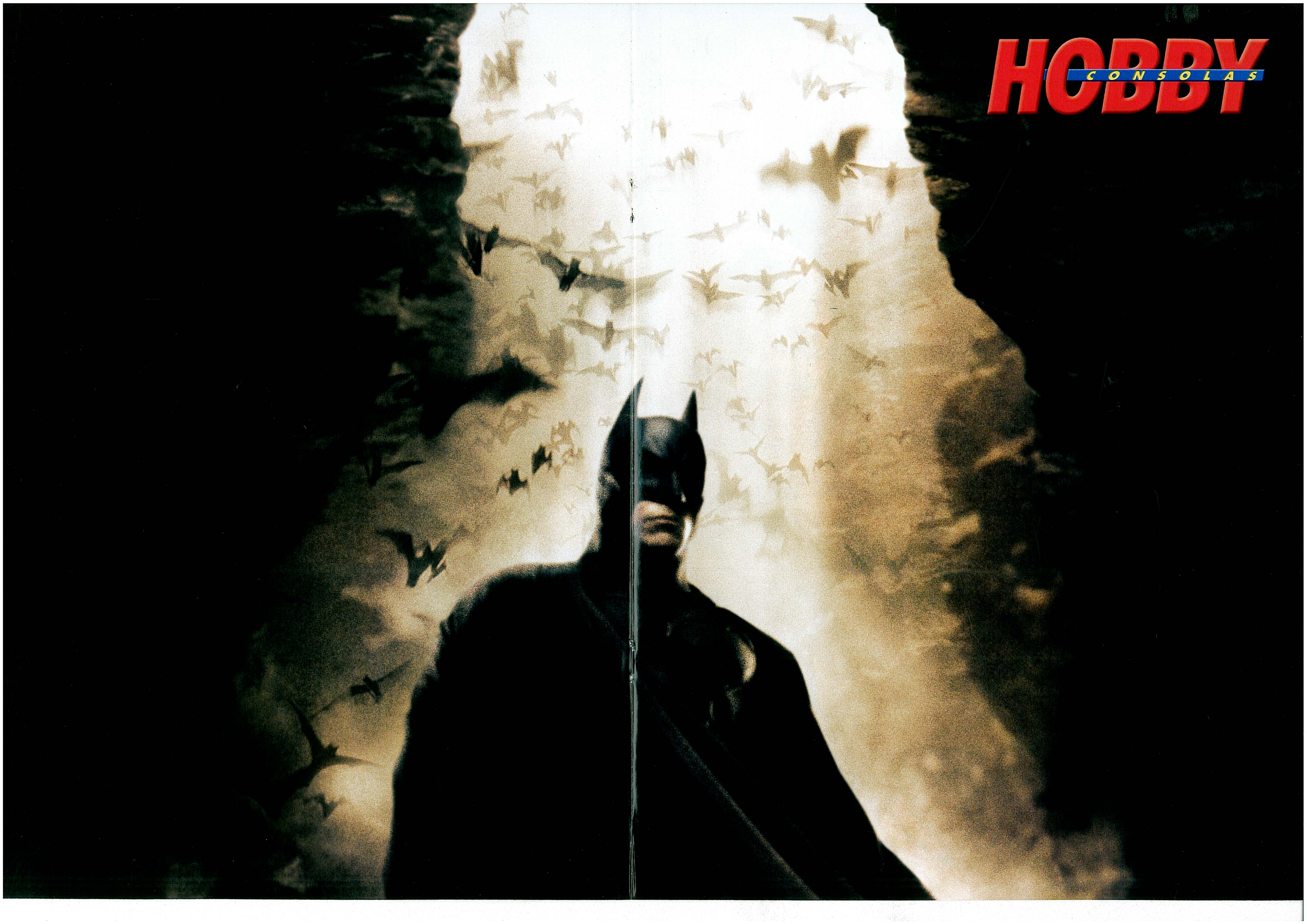








HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS

VIDEOJUEGOS

envía **JAVA52** un espacio y codigo de tu juego al **7808**

O SI LO PREFIERES PUEDES LLAMAR AL **806 41 69 96**

BUSCAJUEGOS
envía JAVA52 + espacio + categoría deseada al 7808

NUEVOS

DONDE Y CUANDO QUIERAS MARVEL + JUEGOS
SI DUDAS ESTAMOS EN JUEGOSJAVA@HOTMAIL.COM

TOP

Solitaire 1013 · Trivial Pursuit edición móvil 1180 · Tragacocos 1410 · adidas All Star Football 1833 · ¿Quieres ser Millonario? 1836 · Blocks 2 1323 · 1011 · 1562 · Prince of Persia 1301 · Asphalt 1321 · 1651 · Real Football 2004 1090 · Rubik's 1350 · 1329 · Baldur's Gate 1710 · Dakar 2004 1604 · Soccer '04 1704

Nuevos: 1860 · 1654 · Fette Sau 1576 · New York Nights 1418 · Zipi y Zape 1653 · Props 1847

Ducati 1230 · 1320 · Prince of Persia 1281 · Rayman 3 1018 · Skate & Slam 1012 · Miami Vice 1564 · 1233 · Connect Four 1229 · Gem Jam 1505 · Splinter Cell 2 1089 · Pub Pool 1326 · Blade 1232 · Duke Nukem 2052 · Emperor 2053 · Buffy 1324 · Deer Hunter 1561 · 1322 · Turbo James 1181

ESPECIAL APLICACIONES

SÁCALE EL MAYOR PARTIDO A TU MÓVIL

¡¡¡CHATEA DÓNDE Y CÓMO QUIERAS!!!
XMESSENGER PARA MÓVILES

¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL DESCARGATELO Y CHATEA!!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!

ENVÍA **JAVA30** + ESPACIO + **2269** AL **7808**
¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!

MENÚS PARA MÓVILES

Coches – 2223	Duende travieso – 2120
Carreras – 2114	Bruja – 2116
Bebés – 2225	Flores – 2594
Exótico – 2117	Helados – 2125
Osos – 2122	GalaxiA – 2121
	Perros – 2113
	Gatos – 2254
	Delfines – 2131

2607 · menú 2130

PARA QUE TENGAS A LA VISTA LO QUE + TE GUSTA
¡¡¡PERSONALIZA TU MÓVIL!!
ENVÍA **TEMA6** + ESPACIO + CÓDIGO TEMA AL **7494**
(ej. tema6 2120 si quieres llenar tu móvil de duendes y gnomos")

JUEGA CON TU CÁMARA

envía **PLAY12** un espacio y codigo de tu juego al **7494**

O SI LO PREFIERES PUEDES LLAMAR AL **806 41 69 96**

Attack of the Killer Virus — cod 2101
Usando la cámara de tu teléfono móvil descubrirás que hay peligrosos virus a tu alrededor. ¡Mueve tu teléfono para atraer los virus hacia el punto de mira - entonces dispara!
COMPATIBLES nokia 3650 6600 7650 siemens sx1

Mosquitos — cod 2100
¡Hay mosquitos por todas partes! Utiliza la cámara fotográfica de tu móvil para eliminarlos a todos antes de que acaben con tu sangre!
COMPATIBLES nokia 3650 6600 7650

Foto Edit — cod 2239
Edita y transforma tus fotos con este divertido editor que te ofrece un mundo de diversión delante de tus ojos.
COMPATIBLES nokia 3650 3660 6600 7610 7650 N-Gage

Moorhen X — cod 2704
El objetivo del juego es disparar a tantos pollos como puedas. Además podrás disparar a objetos especiales que te proporcionaran puntos adicionales.
COMPATIBLES nokia 3650 6600 7650 siemens sx1

Disco — cod 2230
Haz bailar a tu familia o tus amigos en tu móvil, nunca has visto nada igual!! Ajusta la forma de la silueta en la pantalla haciendola coincidir con la cara o cuerpo de la persona que quieras para convertirlo en un dancer.
COMPATIBLES nokia 3650 3660 6600 7610 7650

Jelly — cod 2231
Divertido programa para manipular imágenes en su teléfono móvil. Hay 3 herramientas para manipular: bloater, pucker y move para distorsionar las imágenes!!!
COMPATIBLES nokia 3650 3660 6600 7610 7650

MÁS PEDIDOS

77251	Mensajeeeeeeeeeeee	Sms
77223	Formula 1	
77287	Coge el telefono que esta sonando	Pantoja P R
77166	Doctor Maligno	Austin Powers
77339	Tienes un mensaje nuevooooooo	Divertido
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
77010	Gemidos 2	
77048	Sirena de policia	
77075	Gallo	
77098	Perro gruñiendo y ladrando	
77116	R2D2	Star Wars
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase
77419	Por dios trata de cogerlo	Luis Moya
77258	Coge el puto telefono cabron!	
77253	Soy el puto movil	Movil
77254	Si sueno pues me coges...	Movil
77450	Coge el telefonooooo	Pedro Reyes
77451	Soy yo el movil	Pedro Reyes
77437	Cogelo de una puta vez	Barragan
77636	Es increible que te suene el móvil	David Bisbal

TOP SONIBROMAS

77247	Un poquito de por favor	Portero
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77435	Osea te cojo el telefono	Superpija de la muerte
77178	Cuñaaaaao	El risitas
77123	Que alguien me coja!	Frase
77002	Grito de Tarzan	
77281	Cogelo que es tu camello	Torrente
77594	Avanti	Chiquito de la calzada
77018	Teléfono antiguo	
77147	A tomar una copita	Chiquito
77045	Harley Davidson	
77481	Coge ya el móvil!	Paleto
77761	Rompo camaras y micros	Julian Muñoz
77762	Como el luisma no se entera	Luisma (Aida)
77763	Que pasa nen?	Makinero
77764	Soy Palomino te digo Xiu xiu	Palomino
77765	Presidente de la comunidad	Sr. Cuesta
77786	**Que pasa neeeeeeeeeeng!**	**El Neng**
77787	El Luisma? no aqui no es...te equivocas	El Luisma

NOVEDADES

77888	El Barcelona vuelve a ser campeón
77889	Mohamed coge el teléfono pronto!
77890	Mohamed coge el teléfono!!
77891	Cogéme la llamada no me rompás las bolas
77892	Cogéme el telefono que soy psicólogo
77893	Cogéme el telefono Freud!
77894	Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77895	Esta sonando el monomovil payo!
77896	Coge el telefono que me llevan preso
77897	Coge el telefono Chiniú!

ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA

TÚ MÓVIL HABLARÁ CUANDO TE LLAMEN



■ AVENTURA ■ ROCKSTAR ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+

CARL JOHNSON va a recorrer un largo camino para convertirse en el amo del crimen en San Andreas. El suyo va a ser un viaje repleto de emociones, sorpresas y diversión.



LA VIDA ES "JUEGO"

GTA SAN ANDREAS



¿Calendario de exámenes? ¿Lista de la compra? No os quejéis tanto y aprended de CJ, que tiene que hacer de todo para sobrevivir en San Andreas... ¡y aún así disfruta de lo lindo el chico!

■ **LA VIDA DE CJ VA A DAR UN GIRO RADICAL.** El protagonista de la nueva entrega de «GTA» ha vuelto a Los Santos, su ciudad natal para que le pase de todo: su madre ha sido asesinada, unos polis corruptos le amargan la existencia y no puede contar con la ayuda de parientes y hermanos, que están metidos en una guerra de bandas. Por suerte para nosotros, Carl viene dispuesto a coger el toro por los cuernos. Para levantar cabeza tiene que realizar cientos de misiones con un objetivo: ser el líder criminal no de una ciudad, sino de tres. ¿El método? Pues mientras vivimos las aventuras de CJ, tenemos que llevar a cabo todo tipo de misiones, a pie o "echando mano" de vehículos tan dispares como un coche, una avioneta o una bici de BMX. Pero no sólo vamos a disparar y conducir a toda velocidad; preparaos para estafar, extorsionar, trabajar, apostar en todo tipo de timbas, ligar, hacer ejercicio, aprender a pilotar aviones, dominar el "tuning", ir a casinos... ¡no se puede decir que la vida en San Andreas sea poco movidita!

→ **LA GRANDEZA DEL JUEGO SON SUS POSIBILIDADES.** Las misiones enriquecen el argumento gracias a su variedad y, en muchos casos, a su sentido del







LA ACCIÓN es una constante a causa de la rivalidad entre bandas. Los tiroteos son el "pan nuestro" en Los Santos.



EL HUMOR ESTÁ MUY PRESENTE en el juego. Aquí tenemos que bailar para conquistar a esta DJ y así robar su equipo.



GRACIAS AL TUNING podemos modificar una serie de coches para que sean vencedores en carreras como esta.

¡QUÉ BIEN TE VEO, CJ!

Carl Johnson debe cuidar su cuerpo si quiere prosperar en el mundo del crimen. Necesita estar en forma para poder defenderse, mejorar su salud o ser ágil y rápido en las misiones.



CUIDADO CON LA COMIDA. Si nos pasamos acabaremos así, al borde de un infarto. ¡Corre CJ!



PARA ESTAR EN FORMA nada como un poco de ejercicio. En breve ganaremos músculo.

2



3



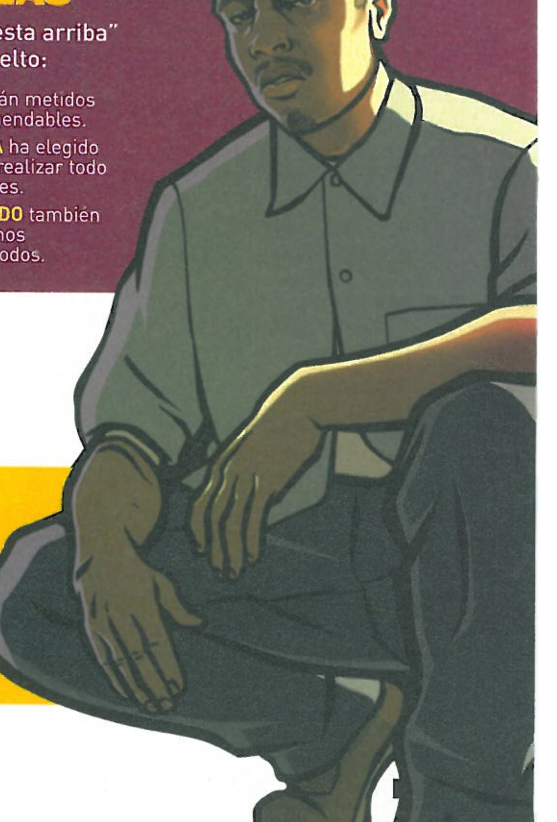
LA VIDA EN SAN ANDREAS

Las cosas le van "cuesta arriba" a CJ desde que ha vuelto:

1. **LOS AMIGOS DE CJ** están metidos en trapicheos poco recomendables.
2. **LA POLICIA CORRUPTA** ha elegido a CJ como "correo" para realizar todo tipo de encargos y misiones.
3. **EL CRIMEN ORGANIZADO** también da guerra, así que debemos contraatacar con sus métodos.

humor. Podemos pasar de liarnos a tiros con una banda rival a vivir una trepidante persecución tras un tren, o de atracar bancos y bares a robar un equipo de música, ¡bailando! Pero eso es tan sólo una mínima parte, ya que nos sumergimos en una aventura que abarca tres gigantescas ciudades, además de una zona desértica y el campo. Hacemos prácticamente de todo, casi vivir una vida: desde cambiar nuestro aspecto físico a salir con chicas, reclutar miembros para nuestra banda o hacer pintadas en barrios peligrosos, elementos que de por sí son divertidos, pero que además afectan al desarrollo del juego al influir en aspectos como nuestra puntería, el respeto de otras bandas o nuestra energía. Y siempre somos nosotros los que marcamos el ritmo de juego, ya que elegimos qué queremos hacer en cada momento.





CJ

ESTE ATAREADO MUCHACHO que protagoniza esta aventura, es nuestro particular héroe. Le vamos a acompañar mientras realiza todo tipo de locuras a lo largo de su vida criminal.

HAZ TODO LO QUE QUIERAS

Las posibilidades son ilimitadas en San Andreas. Además de las misiones y encargos tenemos miles de actividades divertidas:



PODEMOS CAMBIAR DE ASPECTO: corte de pelo, ropa, tatuajes... no hay dos CJ iguales.



CON VEHÍCULOS ESPECIALES, como este Hunter podemos ser el azote del crimen en las calles.



APUESTAS, RECREATIVAS, BILLAR... el juego "en el juego" es una verdadera pasada.



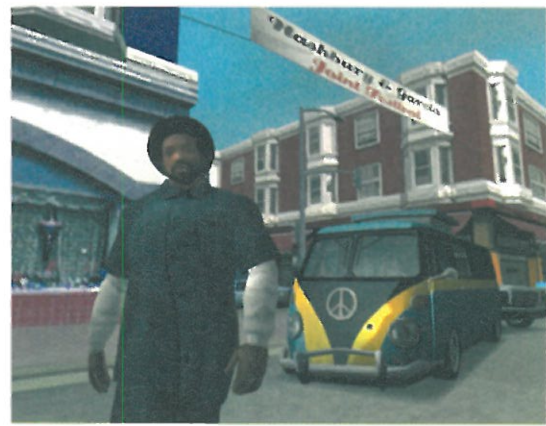
LAS ALTURAS NO SON PROBLEMA si contamos con un paracaídas. Será imprescindible cuando pilotemos aviones.



CARL PUEDE "ECHARSE" NOVIA y agasajarla con todo tipo de atenciones. Si la conquistamos tendremos recompensa.



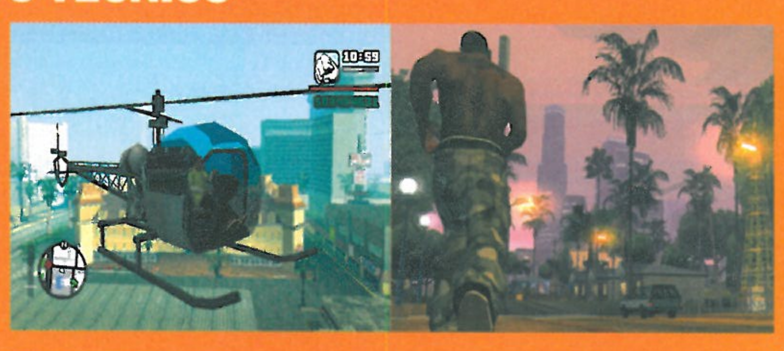
LA FÍSICA DE LOS VEHÍCULOS es sensacional, sobre todo en la deformación de los modelos o en las colisiones.



CADA CIUDAD TIENE SU PERSONALIDAD (como San Fierro) y podemos buscar un aspecto adecuado para no desentonar.

UN PORTENTO TÉCNICO

EL TRABAJO EN LA REALIZACIÓN DEL JUEGO es soberbio. Visualmente nos podemos maravillar con el nivel de detalle del que gozan las ciudades, que incluso desde las alturas (Izquierda) siguen sorprendiendo. Pero al bajar a pie de calle (Derecha) comprobamos que estamos en un entorno "vivo", con tráfico y transeúntes dotados de inteligencia propia.



CHICAS

Las mujeres de San Andreas son muy variopintas, pero comparten algo en común: saben lo que quieren, y luchan por lograrlo. ¡Aunque sea un hombre como CJ!

Casi tantas posibilidades como nos dé nuestra imaginación, gracias a la libertad de acción ilimitada de que disponemos.

EL APARTADO TÉCNICO ES COLOSAL, por cantidad y calidad. La mejor entrega de la saga «GTA» ofrece coches de física muy realista y modelado estupendo, personajes bien realizados, escenarios dotados de todo tipo de detalles, efectos climáticos... sin olvidar la proeza que supone gestionar tres enormes ciudades (casi cuatro si contamos la completísima zona rural que las une) que tienen vida propia, con tráfico, transeúntes, delincuentes, viandantes, etc. todos dotados de comportamiento e inteligencia propios.

Con respecto al juego que salió en PS2 hace seis meses nos encontramos novedades centradas sobre todo en el apartado visual.





LA GUERRA DE BANDAS es el principal problema de los amigos de CJ. Si no queremos ser el último habitante de Groove Street debemos convertir nuestra banda en la dueña del crimen en Los Santos.

«SAN ANDREAS» LLEGA POR FIN A XBOX CONSERVANDO SU EXPLOSIVA DIVERSIÓN Y CON LIGERAS MEJORAS GRÁFICAS



PODEMOS TOMAR POR LA FUERZA cualquier vehículo que veamos, cada uno dotado de sus propias características.



PROVOCAR EL CAOS EN LAS CALLES es una de las posibilidades más divertidas. ¡Siempre que no te vea la poli!

Esta versión de Xbox nos ofrece modelos más sólidos, unas texturas más detalladas y "limpias", además de una mayor distancia en el horizonte y nuevos efectos de luz y sombreado. Aun así no estamos ante una mejora espectacular, pero podemos pasarlo por alto ante la evidencia de estar jugando a uno de los títulos más completos y elaborados de los últimos años. Una obra maestra imprescindible.

NOVEDADES PARA XBOX

La conversión para la consola de Microsoft no incluye nada nuevo en el desarrollo principal del juego. En cambio aporta un nuevo control adaptado al mando de Xbox, junto a otras tres grandes novedades técnicas: mayor resolución gráfica, configuración libre de una emisora y el modo Replay. Algo es algo.



MEJORES GRÁFICOS, modelos y mayor nitidez en las texturas, apreciable sobre todo al volar.



UNA NUEVA EMISORA para configurar con las canciones del disco duro de la Xbox.



LA OPCIÓN "REPLAY" para repetir 30 segundos de juego moviendo la cámara libremente.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **NOS DA LIBERTAD TOTAL** para hacer todo cuanto deseemos y cuando lo deseemos. ¡Todo!
- **SU PROEZA TÉCNICA**, tanto a nivel gráfico como por la vida "real" que vemos en sus escenarios.

lo peor

- **EL DESARROLLO ES EL MISMO QUE EN PS2**, sin una sola novedad a nivel jugable.
- **LAS MEJORAS GRÁFICAS SON DISCRETAS.** Esperábamos un cambio más apreciable.

alternativas

«San Andreas» ofrece juego para meses, pero si os quedáis con ganas de más también están disponibles las dos entregas previas en un pack, **«GTA III»** y **«GTA Vice City»**. Si preferís limitaros a destruir cuanto os rodea, **«Mercenarios»** ofrece un desarrollo similar y mucha diversión. Parecido, pero menos ambicioso, es **«True Crime»**.

- **GRÁFICOS** El espectacular motor que nos sorprendió en PS2 sigue siendo estupendo en Xbox, pero ahora con mayor resolución y más solidez. **92**
- **SONIDO** Disfrutamos en Dolby Digital de las emisoras de radio, o podemos crear la nuestra. Las voces (en inglés) son de actores populares. **90**
- **DURACIÓN** ¿Semanas, meses? Casi no se puede medir. «San Andreas» es uno de los juegos más largos que jamás hayan aparecido. **99**
- **DIVERSIÓN** Total y absoluta libertad para hacer lo que queramos, miles de posibilidades y un argumento repleto de sorpresas. Insuperable. **98**

PUNTUACIÓN FINAL 97

valoración

La verdad es que todos los usuarios de Xbox andábamos "locos" por tener esta maravilla para la consola de Microsoft. Si valoramos como conversión este título hay que reconocer que resulta decepcionante, ya que no aporta una mejora gráfica sustancial (al contrario de lo que ocurrió con las versiones de «GTA III» y «Vice City»), pero como juego resulta incontestable, un título repleto de sorpresas y posibilidades. Es la mejor entrega de la saga «GTA» y uno de los mejores juegos de todos los tiempos.

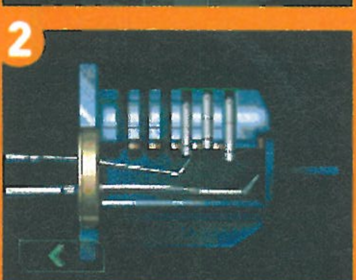


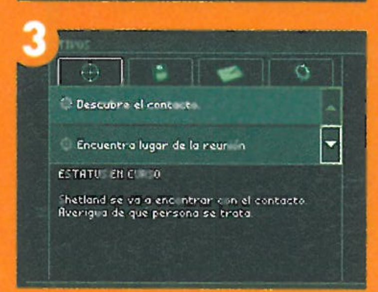
DANIEL QUESADA

■ AVENTURA ■ UBISOFT ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanz.: 28 de junio ■ 12+









ESPÍA EN DS

Las funciones de DS nos sirven para ayudar a Sam en su tarea:

1. LA DOBLE PANTALLA sirve para mostrar la acción arriba y el radar abajo. En la pantalla inferior está el control de arma y de cámara.

2. FORZAR PUERTAS, la especialidad de Sam, es fácil usando la pantalla táctil para mover la ganzúa.

3. LOS MENSAJES QUE NOS MANDAN se pueden ver tranquilamente en la pantalla inferior para repasar los objetivos que tengamos pendientes.



SAM LLEGA A DS con una aventura "sigilosa" similar a la versión que salió para N•Gage..



PARAPETARSE es mucho más sensato que ponerse a disparar como un loco.



EL MULTIJUGADOR permite colaborar en las misiones o enfrentarse a muerte.



SAM SIGUE EN FORMA. Tenemos que dominar y aprovechar todas sus habilidades.

UNA SOMBRA EN 3D

SC: CHAOS THEORY

La mejor forma de evitar el estruendo de una Guerra Mundial es utilizar bien el sigilo. ¡Y eso lo hace Sam Fisher como nadie!

■ **EL TERRORISMO PREPARA UN NUEVO ATAQUE** encabezado esta vez por un misterioso personaje llamado Hugo Lacerda (¡vaya nombrecito!). La NSA debe averiguar qué trama y por eso ha mandado a su mejor hombre, Sam Fisher. Como en anteriores misiones, su objetivo es infiltrarse entre salas y recovecos de distintos emplazamientos de países como Corea o Japón, usando los movimientos (trepar, colgarse, etcétera) a los que nos tiene acostumbrados. Por supuesto, tiene que usar sus dotes de espía para forzar puertas, hackear ordenadores, etc., y todo para evitar que este lío derive en una Tercera Guerra Mundial.

➔ **EL JUEGO ES EL MISMO QUE EL QUE SALIÓ EN N•GAGE** hace un par de meses, aunque se han aprovechado las funciones de DS, como explicamos en el cuadro de la izquierda. Por lo demás, tiene las mismas virtudes y defectos que la versión para la portátil de Nokia: lo mejor es la gama de acciones de Sam, un buen desarrollo y un modo para 2 jugadores molón. El defecto es que los gráficos se mueven con muy poca fluidez (sobre todo al usar los visores especiales) y eso hace que nos cueste movernos con precisión. Salvo eso, el juego es una divertida aventura.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	81

Valoración Este juego de aventura tiene un buen planteamiento, es largo y gráficamente no está nada mal, pero la poca fluidez de la tasa de imágenes entorpece un poco la jugabilidad.

PUNTUACIÓN FINAL 82

■ ACCIÓN ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+





ACABAR CON LA RAZA HUMANA es nuestra misión en un juego, que nos hace sentirnos los protagonistas de una peli de serie B.

EVOLUCIONA TU ESPECIE

Crypto tiene como misión manipular a los humanos y recopilar material genético para su especie. Así se hace:

1. **ATACAMOS A UN HUMANO,** bien con nuestra particular "sonda" o a través de nuestros poderes psíquicos de extracción de cerebros. ¡Este lo lleva claro!
2. **RECOLECTAMOS LOS CEREBROS** que vamos sacando de todas nuestras víctimas. Cuanto más difíciles, más ADN obtenemos. Otra opción es la de cumplir misiones secundarias.
3. **INVERTIMOS NUESTROS PUNTOS DE ADN** en mejoras para nuestras armas y nuestro platillo volante. De este modo mejoramos armas, telequinesia, etc.

HUMOR DE OTRA GALAXIA

DESTROY ALL HUMANS

Ya no hay que mirar al cielo para ver platillos volantes y extraterrestres cabezones. ¡Ahora los tenemos en nuestros televisores!

■ **LAS INVASIONES EXTRATERRESTRES** siempre las hemos vivido (en la ficción, claro) desde el punto de vista de los humanos pero... ¿qué ocurriría si nos pusiésemos en la piel de uno de estos "simpáticos" marcianos? Pues eso mismo es lo que nos propone este juego: acabar con todos los habitantes del planeta Tierra empleando los más disparatados métodos, con el único fin de robar el ADN humano y así mejorar nuestra especie. Pero no penséis que para ello son necesarias cientos de naves. Basta con que asumamos el papel de Crypto, un alienígena con mucha chispa, y nos sirvamos de sus poderes extrasensoriales, como la telequinesia y la hipnosis, para cumplir diferentes misiones, a cada cual más divertida, mientras acabamos con todo aquello que se interponga en nuestro camino.

→ **LA LIBERTAD CON LA QUE NOS MOVEMOS** por los escenarios es otro de sus puntos fuertes. Y es que, una vez cumplamos los objetivos principales de un nivel, se nos desbloquearán otros diferentes para poder "recolectar" más ADN humano y así evolucionar nuestras armas y "tunear" nuestro platillo volante, con el

→ CRYPTO

Este extraterrestre de la raza de los furones no ha venido a la Tierra "de turismo", sino con la intención de acabar con la raza humana.





EL PLATILLO VOLANTE protagoniza los momentos más salvajes del juego. ¡A sus mandos arrasamos con todo!



LA TELEQUINESIA nos permite hacer levitar personas y objetos para poder usarlos como armas arrojadizas.



SUPLANTAR LA PERSONALIDAD de un civil tiene muchas ventajas... como la de pasar desapercibido entre las distintas fuerzas de seguridad





EXTRAS DE CIENCIA FICCIÓN

Conforme avanzamos en el juego se desbloquean una serie de extras muy interesantes. Todos ellos con una estética muy similar a la que hemos podido ver en distintas producciones de serie B.



PELÍCULAS REALES DE SERIE B son algunos de los regalos que obtenemos al cumplir ciertos objetivos. ¡Es algo nunca visto!



EL "CÓMO SE HIZO" se nos presenta a través de otra película donde los protagonistas son... los propios diseñadores.



CARTELES PROMOCIONALES y trailers que nos recordarán a los de las películas clásicas son otras de las recompensas.

que arrasamos los escenarios. Pero si hay algo en lo que llama especialmente la atención es en el descarado sentido del humor (en ocasiones picante) que salpica a cada una de las situaciones del juego. Además, técnicamente está muy bien realizado, sobre todo en lo referente a la física y a la ambientación. Os aseguramos que «Destroy all humans» nos ha "abducido" con su diversión, sentido del humor y jugabilidad.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SENTIDO DEL HUMOR** con el que está realizado todo el juego.
- **LOS PODERES MENTALES DE CRYPTO**, que nos permiten desde hacer levitar vehículos a desdoblar nuestra personalidad.

lo peor

- **NO ESTÁ DOBLADO**, aunque hay que reconocer que las voces originales son muy buenas.
- **SU DIFICULTAD A VECES ES EXCESIVA**, sobre todo porque si nos matan toca empezar de cero.

alternativas

Si os gusta eso de poder utilizar los poderes mentales en los juegos tenéis tanto **«Second Sight»** como **«Psi- Ops»** que salieron hace justo un año. El primero de ello más destinado a la aventura, mientras que el segundo lo está a la acción. Cualquiera de ellos son una muy buena opción, además de ser casi los únicos en este original género.

GRÁFICOS Los amplios escenarios, su magnífica ambientación y la calidad de sus físicas redondean un apartado técnico muy trabajado. **90**

SONIDO La música de las películas de serie B de los años 50 está fielmente representada. Lástima que no esté doblado. Los efectos cumplen. **85**

DURACIÓN La posibilidad de volver a jugar cada una de las fases para cumplir misiones secundarias y su dificultad alargan la vida del juego. **85**

DIVERSIÓN El humor es un protagonista más, y si le sumáis su gran jugabilidad tenéis un gran título con el que disfrutar en este verano. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 89

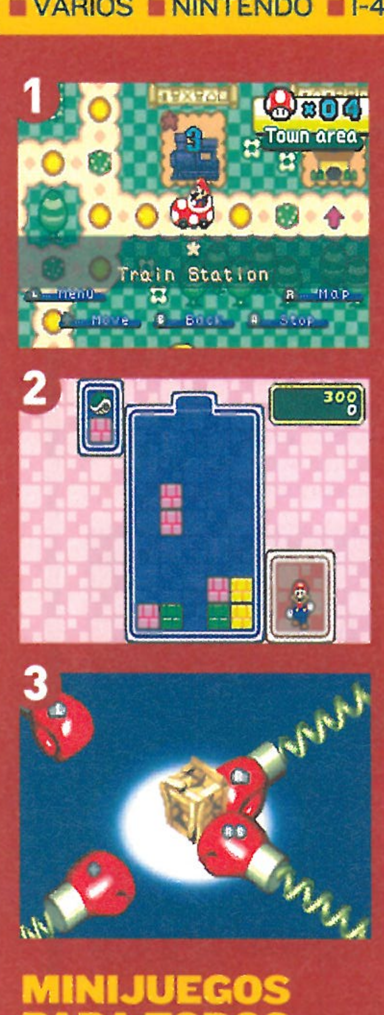
valoración

«Destroy all humans» ha aterrizado en La Tierra y en nuestras consolas con el serio propósito de acabar con la raza humana a base de la acción típica de un shoot'em up, pero con grandes dosis de exploración y sobre todo de un humor bastante adulto, que hará que más de uno se quede dando vueltas a las innumerables frases con doble sentido que encontramos en su desarrollo. El apartado técnico está a la altura de las circunstancias, lo que completa a un juego muy original y divertido. ¿Se puede pedir algo más?

ROBERTO GANSKOPF



■ VARIOS ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



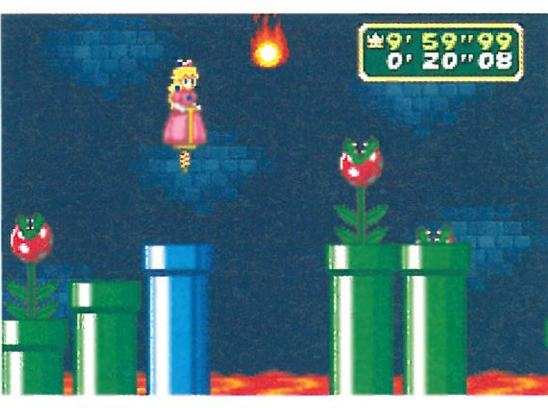
MINIJUEGOS PARA TODOS

Podemos elegir entre Mario, Luigi, Peach y Yoshi para protagonizar el juego. El desarrollo es el siguiente:

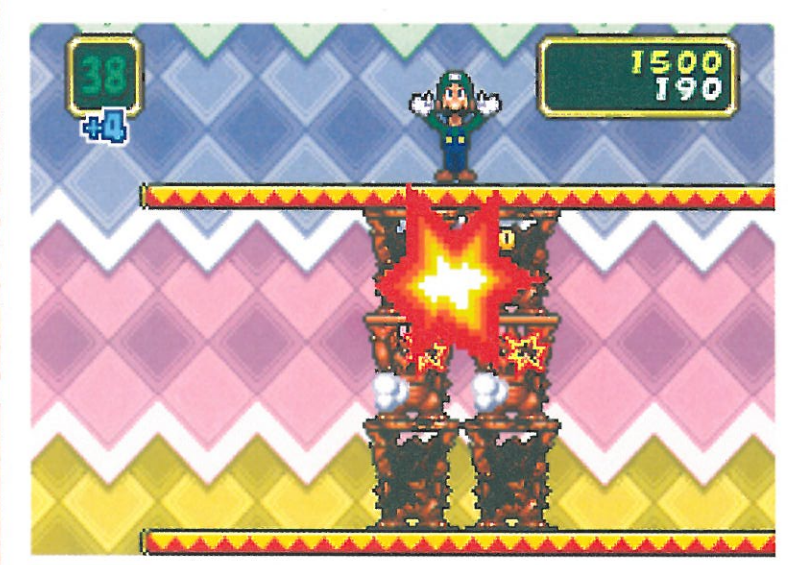
1. **NOS MOVEMOS POR EL TABLERO** según las tiradas del dado. Cada una de ellas nos resta un turno, que podemos recuperar si vencemos en los minijuegos. Si se nos acaban los turnos, la partida se termina.
2. **COLECCIONAMOS LOS MINIJUEGOS** que vamos ganando, para jugarlos cuando queramos. Y lo bueno es que podéis cambiarlos con un amigo que tenga el juego, a través del cable link.
3. **TAMBIÉN GANAMOS ARTEFACTOS,** una especie de invento-minijuego. Luego podemos jugarlos como retos independientes, con hasta cuatro amigos a la vez (en la misma consola).



MUCHOS MINIJUEGOS componen este título. Para resolverlos tenéis que "machacar" botones, usarlos en cierto orden, etc.



LOS CLÁSICOS DE NINTENDO también tienen su espacio. Aquí tenéis un minijuego basado en el «Mario Bros.» original.





LA SENCILLEZ es la clave del juego, con pruebas directas y sin complicaciones.

EL REY DEL MINIJUEGO

MARIO PARTY ADVANCE

Mario y sus amigos han vuelto, y se han traído el tablero, los dados y los minijuegos. ¡Además, todo cabe en nuestra portátil!

■ **LA RECOPILACIÓN DE MINIJUEGOS MÁS FAMOSA** de Nintendo tiene ya varias entregas, y ahora llega por primera vez a GBA. El desarrollo es muy sencillo, como hemos visto en otros títulos de la saga: avanzamos por un tablero al ritmo que nos marca un dado, mientras vamos completando montones de minijuegos y tareas, desde echar carreras a nado en una piscina a explotar pompas de jabón. El modo para un jugador tiene más de 100 retos a superar (entre minijuegos y artefactos) y, si queremos compartir la diversión, hasta cuatro amigos a la vez pueden hacerlo en el multijugador.

➔ **LA GRAN CANTIDAD DE "AVENTURILLAS"** disponibles nos da una duración bastante elevada, aunque se puede hacer lento, con un desarrollo al que le falta velocidad. La dificultad de los minijuegos no es alta, a pesar de que alguno se nos pueda atragantar, y el nivel técnico es el esperado: gráficos que cumplen su función, y un sonido "simpático" que ameniza la partida. De todos modos, tenemos que decir que es un título contradictorio dentro del género, ya que el modo para un jugador es más llamativo que el multiplayer, y las partidas están planteadas pensando en los jugones más "tranquilos". HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	72
■ SONIDO	70
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	73

Valoración: En un juego así no se buscan gráficos y sonido espectaculares, sino diversión. Aquí la hay, pero contad con que el desarrollo es lento y al final se os puede hacer monótono.

PUNTUACIÓN FINAL 73

TEKKEN 5

Lanzamiento el 29 de Junio



Vuelve el clásico de los juegos de lucha. Con nuevos personajes junto a los favoritos de siempre. Con las versiones Arcade de Tekken, Tekken 2 y Tekken 3 para que puedas disfrutar de la historia completa. Además, un nuevo modo de juego y la posibilidad de personalizar a los personajes con diferentes vestimentas e incluso colores. Tekken 5, la lucha no ha hecho más que comenzar.

PlayStation 2

■ PLATAFORMAS ■ MICROSOFT ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanz.: 24 de junio ■ 16+







UN ROEDOR CON RECURSOS

Este juego utiliza un sistema denominado "contextual" para permitirnos realizar las acciones más variadas (y divertidas) con sólo presionar el botón B:

1. **GANAR HABILIDADES** como librarnos de los murciélagos con un soplete o golpear con un ladrillo las partes nobles de algunos enemigos más grandes.
2. **REALIZAR ATAQUES ESPECIALES** cuando luchemos con enemigos finales, como por ejemplo lanzarles rollos de papel higiénico con un tirachinas.
3. **HACER CHISTES** en algunos momentos, como tomar pastillas para la digestión o ponernos unos "manguitos" para nadar.

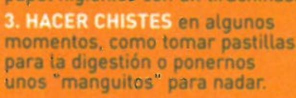


LAS PLATAFORMAS y un sentido del humor muy especial son las claves de este "remake" de «Bad Fur Day», que además tiene modo multijugador.

ARDILLA CON MALAS PULGAS

CONKER LIVE & RELOADED

Aunque parezca un peluche, lo que mejor se le da a Conker son los saltos, las bromas de mal gusto y acribillar a sus enemigos por Internet.



CONKER

Aquí donde le veis, resulta que este roedor es aficionado a la bebida, los tacos y los ataques más salvajes. Nuestra complicada misión consiste en acompañarle de vuelta a casa.



■ **DESPUÉS DE UNA INTENSA NOCHE DE JUERGA,** Conker, la ardilla más gamberra de las consolas, se enfrenta a la complicada misión de volver a casa ¡con una enorme resaca! Puede que a primera vista esto no parezca demasiado heroico, pero ¿y si os decimos que el camino de vuelta se ha convertido en un juego de plataformas repleto de puzzles, enemigos y fases de exploración? Pues así es el modo individual de «Live and Reloaded»: un "remake" de «Conker Bad Fur Day» para N64, en el que, a través de 9 mundos, podemos disfrutar del sentido del humor más "extremo" -aunque han suavizado un poco el original- de un buen apartado visual y (¡glups!) de una dificultad por la nubes. Aunque lo más sorprendente de todo es el modo multijugador, tan completo y divertido que logra eclipsar a esta emocionante historia.

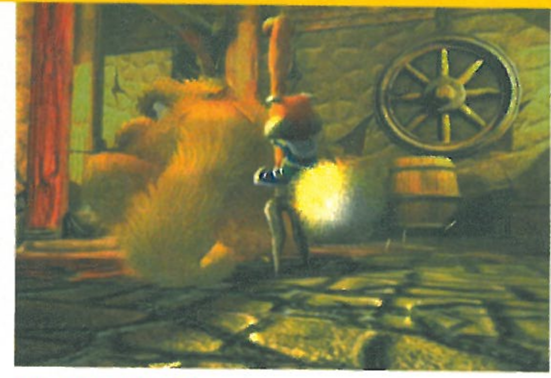
→ **HASTA 16 JUGADORES SE ENFRENTAN** en las batallas de «Live and Reloaded», ya sea a través de Xbox Live o bien en red local. Podemos combatir en ocho campos, divididos en dos campañas: histórica (basada en la II Guerra Mundial) y futurista, con un montón de guiños a pelí-







LOS PUZZLES, que son bastante complicados, son muy variados y se pueden realizar en el orden que queramos.



LOS JEFES FINALES requieren de complicadas estrategias, pero una vez derrotados nos dan dinero contante y sonante.



LOS 9 ESCENARIOS de «Bad Fur Day» tienen diferentes ambientaciones, pero todos comparten una realización técnica muy cuidada.

UN JUEGO CON HUMOR

Aunque no es el primer juego que se apoya en los chistes, «Conker» es probablemente el que más importancia le da a las partes de humor:



LAS HABILIDADES de Conker son divertidísimas, y algunas incluso llegan a beberse un barril de cerveza para "apagar fuegos" haciendo sus necesidades. Eso es aprovechar recursos...



LOS GUIÑOS a otros juegos, como «Return to Castle Wolfenstein» y a películas famosas, como el desembarco de "Salvar al soldado Ryan" también tienen su gracia.







EL MULTIJUGADOR sigue los pasos de juegos clásicos como «Halo» y está dividido en dos campañas: clásica y futurista. En cada uno de los niveles podemos escoger nuestro armamento, manejar torretas, vehículos todo terreno e incluso naves espaciales.

culas como "Alien" o "Star Wars". En cada batalla, que también podemos jugar contra la máquina, disfrutamos de modos clásicos como la guerra de banderas o la conquista, pero todos están excepcionalmente equilibrados, de manera que nos animan a repetir una y otra vez. En definitiva, «Conker» no sólo es uno de los mejores juegos de plataformas de Xbox, sino que además tiene un multijugador completísimo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO MULTIJUGADOR** para 16 jugadores es completamente nuevo y está lleno de posibilidades.
- **LAS BROMAS** de mal gusto que salpican todo el desarrollo, y que nos harán reír a carcajadas.

lo peor

- **QUE HAYA SIDO CENSURADO** y no aparezcan algunas partes del juego original de Nintendo 64.
- **SU ALTÍSIMA DIFICULTAD** puede hacer que más de uno acabe tirándose de los pelos.

alternativas

No hay muchos juegos de plataformas en Xbox, y ninguno puede rivalizar, ni en realización técnica ni en diversión, con «Conker». Aún así, si os gustan los saltos con sentido del humor, probad **«Whiplash»** o cualquiera de las dos entregas de **«Blinx»**. En cuanto al modo multijugador, nuestro "shooter" favorito sigue siendo **«Halo 2»**.

GRÁFICOS Los escenarios y, sobre todo, los personajes están bien diseñados, pero los primeros son pequeños y los enemigos se repiten. **83**

SONIDO Es una lástima que no esté doblado, porque voces y melodías están ejecutadas con el mismo sentido del humor de todo el juego **81**

DURACIÓN El modo historia, que es bastante difícil, se acerca a las 10 horas, y el multijugador multiplica aún más sus posibilidades. **89**

DIVERSIÓN Tiene un gran sentido del humor y un multijugador lleno de posibilidades. Eso sí, tened en cuenta que su dificultad es endiablada. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

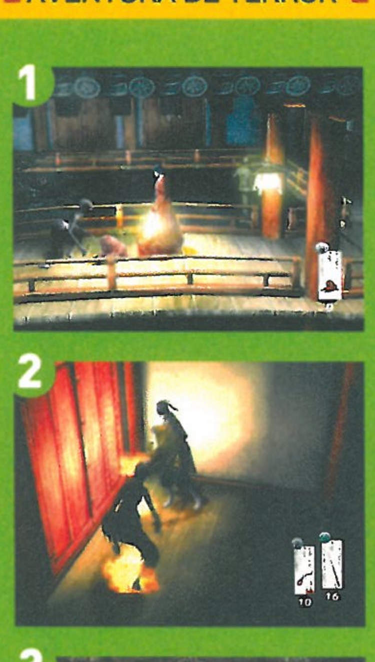
Esta es una oportunidad de oro para disfrutar de uno de los mejores juegos de Rare (no olvidéis que la versión de N64 no llegó a España). «Conker» sigue siendo un juego tan fresco y entretenido como el primer día (y más aún con su nuevo acabado visual), y además ha ganado un modo multijugador a la altura de los mejores. Si su desarrollo no es demasiado innovador, su descaro y el carisma de su protagonista lo suplen con creces. Sólo echamos de menos que, ya puestos, hubiera incluido la versión sin cortes.

SERGIO MARTÍN





■ AVENTURA DE TERROR ■ FROM SOFTWARE ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+





UNA MANSIÓN ATERRADORA

Toda la aventura se desarrolla en el interior de una enorme mansión. En ella nos esperan un montón de sustos y además tenemos que cumplir un montón de tareas para poder avanzar.

1. INVESTIGAR BIEN LOS DECORADOS nos mantendrá ocupados la mayor parte del tiempo. Y la verdad es que adentrarse en algunos de ellos, con lo siniestros que son, cuesta lo suyo.

2. LOS COMBATES contra los monstruos son bastante interesantes. Para derrotarlos tenemos que lanzarles cartas mágicas que contienen hechizos poderosos, como bolas de fuego.

3. LOS PUZZLES no son muy numerosos y además no es difícil resolverlos, pero aportan una mayor variedad al desarrollo de la aventura.



PELEAR CONTRA MONSTRUOS tan feos como los que veis es una de nuestras labores en esta atractiva aventura protagonizada por un par de chicas.







LA AMBIENTACIÓN está bien conseguida. Gracias a unos decorados siniestros y a una banda sonora apropiada siempre tenemos la sensación de estar en peligro. Y por si fuera poco, los sustos también abundan a lo largo de la aventura.

¡MALDITA AVENTURA!

KUON

Nenes, será mejor que os abracéis bien fuerte a vuestro osito de peluche, porque con esta aventura vais a pasar miedo de verdad.

■ **ESTA ORIGINAL AVENTURA DE TERROR** ambientada en el Japón feudal nos cuenta las andanzas de dos chicas, Utsuki y Sakuya, que deben investigar una gran mansión y sus alrededores, porque allí están ocurriendo sucesos paranormales. Antes de comenzar debemos escoger a una de las dos, y cada una vive su propia aventura, si bien recorren los mismos decorados. Además, una vez que nos terminamos el juego con ambas protagonistas, accedemos a un tercer personaje que no os vamos a revelar para no estropearos la sorpresa.

→ **EL DESARROLLO MEZCLA VARIOS INGREDIENTES:** la exploración de los escenarios y las peleas contra monstruos son nuestras tareas principales, pero de vez en cuando tenemos que superar algún que otro puzzle sencillo. La ambientación es uno de los puntos fuertes del juego y nos mete el miedo en el cuerpo gracias a decorados oscuros y bastante cuidados y a los sustos continuos que nos dan los malditos bichejos. Por el contrario, el control de las protagonistas no es todo lo preciso que nos hubiera gustado y la duración de la aventura es más bien escasa (doce horas como máximo), pero aun así este título seguro que os atrapa a si os va esto de pasar miedo. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	74
■ DIVERSIÓN	83

Valoración Esta corta pero intensa aventura de terror nos ha hecho pasar muy "malos" ratos gracias a su cuidada ambientación y a los continuos sustos. ¡Sólo apta para valientes!

PUNTUACIÓN FINAL 82

BMT2
Truck Me HARDER













XBOX



eutechnyx





■ ACCIÓN ■ RED ENTERTAINMENT ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+









DISPAROS FANTASMALES

La mecánica de juego de «Gungrave» es muy simple, pues todo se basa en avanzar disparando a diestro y siniestro. Sin embargo, superar cada uno de los 12 niveles no es tarea fácil.

1. DECENAS DE ENEMIGOS pueblan los decorados. ¡Hay que acabar con todos!
2. LOS JEFES FINALES son difíciles de doblegar por su gran resistencia.
3. SI ESTAMOS EN APUROS podemos emplear el Demolition Shot, un ataque de lo más potente.



DISPAROS Y MUCHA ACCIÓN al más puro estilo «Devil May Cry» es lo que ofrece este título, que está inspirado en una serie anime japonesa.

SOBREDOSIS DE ACCIÓN

GUNGRAVE OVERDOSE

¿Pensáis que los fantasmas sólo se dedican a asustar a la gente? Pues de eso nada, ¡en este juego manejan las armas como los ángeles!

LA ACCIÓN Y LOS DIBUJOS ANIMADOS vuelven a darse la mano gracias a esta continuación de «Gungrave», un título basado en una serie de animación japonesa que apareció hace más de dos años en PS2. Como en el anterior, el protagonista es Grave, una especie de fantasma que ha resucitado para acabar a tiro limpio con una peligrosa red de tráfico de drogas. Para llevar a cabo su misión, cuenta con su gran agilidad y, sobre todo, con armas muy efectivas. Las principales son una par de pistolas de munición ilimitada que hacen estragos entre sus enemigos y... ejem, su propio ataúd, que siempre lleva a cuestas y con el que puede golpear a sus rivales y causarles mucho daño. Claro, con lo "armatoste" que es...

A GRAVE LE ACOMPAÑAN DOS FANTASMAS en esta ocasión, Juji y Rocketbilly Redcadillac, que pasan a ser controlables al acabarnos el juego. Tienen habilidades propias, pero recorren los mismos 12 niveles que él.

Sea cual sea el personaje que escojamos, el desarrollo es siempre el mismo: todo pasa por recorrer escenarios poblados por

GRAVE

Beyond the Grave es un muerto que ha regresado al mundo de los vivos para acabar con una organización criminal. Para lograrlo cuenta con armas contundentes: dos pistolas y un enorme ataúd.





LOS DECORADOS SE VAN HACIENDO TRIZAS durante las encarnizadas batallas. Ya veréis cómo acaba este parking...



MÁS DE 40 MINUTOS DE SECUENCIAS DE VÍDEO nos van narrando, en inglés, la interesante trama de la aventura.



LA DIFICULTAD es bastante elevada, debido a la cantidad de enemigos que nos atacan. ¡Este es un juego sólo para los más valientes!



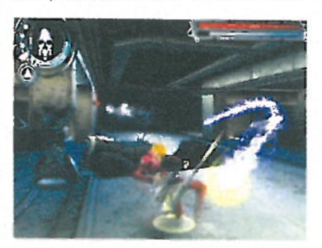


SORPRESAS VARIADAS

A medida que avanzamos en el juego podemos ir desbloqueando contenidos adicionales, como nuevos movimientos para nuestro personaje. Además, una vez que superamos la aventura podemos volver a jugarla con dos personajes nuevos, Juji y Rocketbilly.



JUJI es un tipo bastante peculiar, que siempre se está quejando. Maneja las espadas y las pistolas a las mil maravillas.



ROCKETBILLY REDCADILLAC es un hortera de cuidado. Aún así, a la hora de combatir es un as tocando su guitarra especial.



LOS MOVIMIENTOS ESPECIALES que va adquiriendo Grave le vuelven más y más poderoso conforme avanzamos.

decenas de adversarios a los que hay que liquidar. Puede que a algunos esta mecánica de juego les resulte simple y repetitiva, pero a los fans de juegos como «Devil May Cry» seguro que les encanta, pues ambos juegos comparten un desarrollo repleto de acción y una dificultad realmente desafiante. «Gungrave Overdose» es un título indicado para los que buscan acción pura, sin puzzles ni otros elementos extra. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA ACCIÓN** es siempre trepidante y directa. ¡Sólo hay que preocuparse de sobrevivir!
- **LAS ARMAS DE LOS PERSONAJES** son una pasada, sobre todo el ataúd de Grave.

lo peor

- **PUEDE HACERSE CORTO**, si bien superar los doce niveles no es tarea fácil por su elevada dificultad.
- **TÉCNICAMENTE PODRÍA DAR MÁS DE SÍ**, y además está en inglés. Deberían haberlo traducido.

alternativas

La más clara es la saga **«Devil May Cry»**, sobre todo la primera y la tercera entrega, que son aventuras sobresalientes. Por otro lado, las dos entregas de **«Max Payne»** también serían muy buenas opciones, pues poseen un nivel de acción similar y mayor calidad técnica. Aún así, **«GTA: San Andreas»** sigue siendo el rey de este popular género.

GRÁFICOS Respetan al máximo el estilo de la serie, sobre todo los personajes. En cambio los decorados se muestran un tanto oscuros y vacíos. **79**

SONIDO Los efectos de sonido son contundentes y los diálogos son muy abundantes, aunque los chicos sólo saben hablar en inglés. **86**

DURACIÓN Los 12 niveles pueden resultar algo escasos, si bien debido a la más que ajustada dificultad tampoco os lo acabaréis en un suspiro. **78**

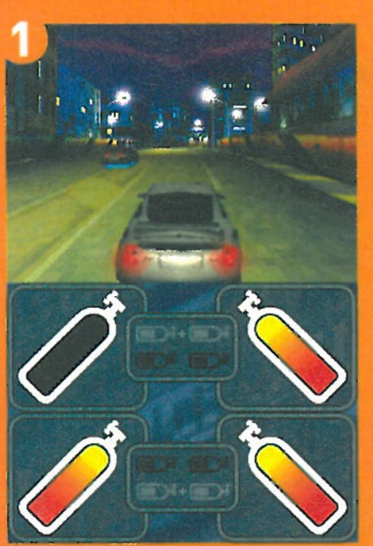
DIVERSIÓN El planteamiento es tan simple como atractivo, no dejar de disparar, aunque a algunos puede parecerles demasiado repetitivo. **83**

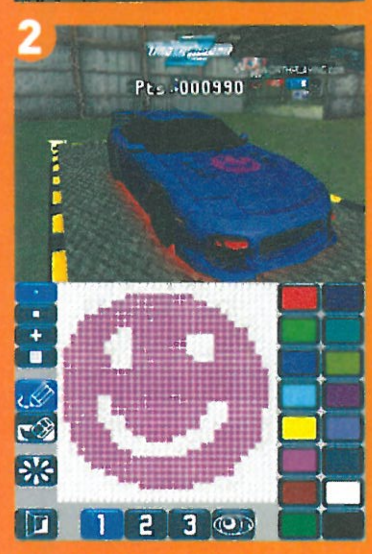
PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Esta segunda entrega de «Gungrave» sigue la misma línea que el juego anterior, y se apoya en unos personajes muy carismáticos y en una fórmula de juego simple, pero adictiva. Puede que algunos se cansen rápido de disparar sin ton ni son, pero a los que les guste esta propuesta se lo van a pasar de maravilla. Eso sí, el juego se las trae por su dificultad, así que no es muy recomendable para los menos expertos. «Gungrave Overdose» es un título simple pero divertido ¡y además tiene un precio muy atractivo!

■ VELOCIDAD ■ EA ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+





UN "RACER" MUY COMPLETO

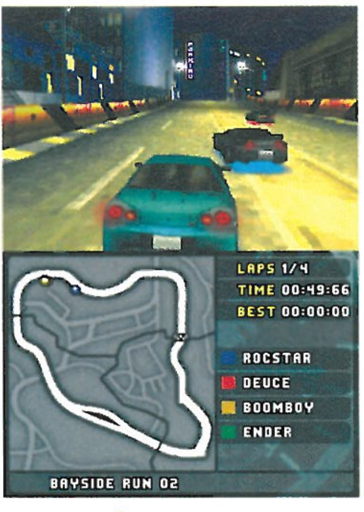
En este arcade de velocidad podemos adentrarnos en numerosos eventos y opciones:

1. EN EL MODO PRINCIPAL podemos participar en pruebas de aceleración, carreras o pruebas contrarreloj. En la pantalla de arriba se muestra la acción, mientras que la inferior sirve para mostrar el mapa o para los nitros.

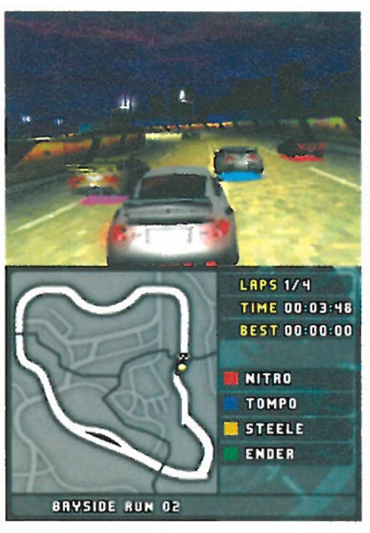
2. OTRAS OPCIONES que ofrece el juego son minijuegos y la posibilidad de dibujar nuestros diseños. En ambos casos se utiliza la pantalla táctil.



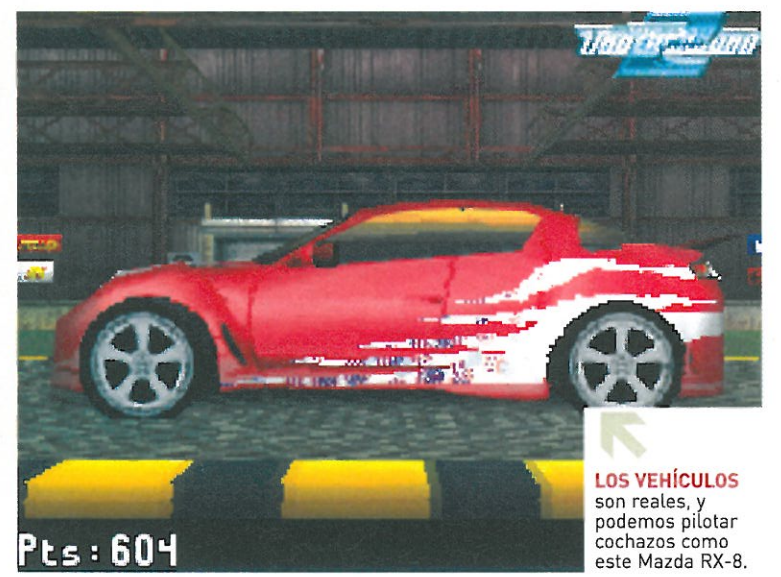
ESTE ARCADE DE VELOCIDAD mezcla las carreras con el tuning, como es habitual en la saga.



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD es impresionante. ¡Poneos el casco!



EL NIVEL TÉCNICO del juego es notable, sobre todo el modelado de los coches.



LOS VEHÍCULOS son reales, y podemos pilotar cochazos como este Mazda RX-8.

TUNING A TODA PASTILLA

NFS UNDERGROUND 2

Los juegos de velocidad se están convirtiendo en uno de los géneros favoritos de DS. ¡Y no podía faltar el rey del tuning!

ESTA POPULAR SAGA DE VELOCIDAD llega a DS con una versión bastante "apañada" de sus hermanas mayores. Es posible participar en un buen surtido de competiciones diferentes, como carreras contra tres oponentes o pruebas contrarreloj. Y no sólo eso: también se han incluido varios minijuegos bastante divertidos, exclusivos para esta versión, al igual que un modo multijugador, si bien se necesita un cartucho por consola. En el garaje nos aguarda una amplia selección de deportivos, como el Toyota Supra o el Mitsubishi Eclipse GSX, cochazos que podemos tunear a nuestro gusto.

LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD ES ENDIABLADA sea cual sea el coche que pilotemos, aunque los vehículos, por desgracia, no son fáciles de controlar. Esto hace que la dificultad del juego sea más bien alta, y superar algunos desafíos cuesta lo suyo. Por otro lado, el apartado gráfico es bastante solvente. Es cierto que se aprecia cierta brusquedad en la generación de los fondos, pero el diseño de los vehículos y decorados es más que aceptable, similar al que mostraban los juegos de PSone. Por tanto, estamos ante un "racer" completo y bien realizado, que hará las delicias de los amantes de la velocidad.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	79
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	84

Valoración Con este arcade de velocidad vais a disfrutar de los mejores deportivos y del tuning durante meses, si bien hay que acostumbrarse al impreciso control de los coches.

PUNTUACIÓN FINAL 84

DESTROY ALL HUMANS!

UN PASO GIGANTE PARA LA HUMANIDAD

LA DESTRUCCIÓN COMIENZA EL 24 DE JUNIO
DESTROYALLHUMANSGAME.COM

¡HIPNOTIZA!

¡VAPORIZA!

¡ATERRORIZA!





PlayStation.2







www.thq.com

TAMBIÉN DISPONIBLE PARA MÓVIL

DAVID ALONSO



■ ROL ■ FALCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 7+



UN CLÁSICO DESARROLLO

Las bases sobre las que se asienta «Xanadu Next» son las clásicas de cualquier "Action RPG". Por si no las conocéis, aquí repasamos nuestras principales tareas en el juego:

1. RECORREMOS LOS ESCENARIOS en busca de pistas y objetos que nos proporcionan los cientos de personajes con los que podemos hablar. Para no perder la orientación contamos con la ayuda de una brújula y un mapa.

2. LUCHAMOS CONTRA CIENTOS DE MONSTRUOS que campan a sus anchas por los escenarios de Xanadú. Los combates son en tiempo real (como los de los «Zelda», por ejemplo). Y con los puntos de experiencia que obtenemos al vencer vamos subiendo de nivel.



ACCIÓN Y UN MUNDO DE FANTASÍA se dan cita en este RPG de corte clásico que destaca por su bien hilvanado argumento.



EL APARTADO GRÁFICO está realizado íntegramente en 3D, pero peca de falta de definición y, sobre todo, de fluidez.



TODO EL DESARROLLO está salpicado de sencillos puzzles (Izq.), que al solucionarlos nos brindan nuevos caminos u objetos (Centro.). Con ellos resulta mucho más sencillo afrontar los combates contra los monstruos (Derecha.)

EL ROL QUE MÁS "SE LLEVA"

XANADU NEXT

Antes para jugar a rol necesitábamos un tablero, dados, mapas... ¡Ahora solo tenemos que preocuparnos de cargar la batería!

■ **LA TIERRA DE XANADÚ ESTÁ EN PELIGRO.** El malvado Rey Galsis ha resurgido del abismo y se avecinan tiempos oscuros. Por si esto fuera poco, la hija del alcalde ha desaparecido, y los únicos que pueden arreglar esta catástrofe, cómo no, somos nosotros. Esta vez manejamos a un mercenario y nos enfrentamos a un desarrollo típico de cualquier juego de rol, por lo que tenemos que recorrer los escenarios hablando con todo el mundo, ganar experiencia para subir de nivel y obtener nuevas magias y habilidades, y por supuesto, "zurrarnos" con cientos de enemigos.

→ **LOS COMBATES SON "ACTIVOS", NO POR TURNOS,** y nos obligan a utilizar toda nuestra habilidad para vencer, ya que los enemigos son bastante duros. ¡Y eso que tenemos la ayuda de los Guardianes, unas cartas que nos permiten mejorar nuestras habilidades y lanzar devastadoras magias! Técnicamente destaca su realización en 3D, aunque la calidad de los escenarios y personajes es muy "normalita", y las constantes cargas entre pantallas hacen que baje aún más el ritmo de un juego que ya de por sí es bastante lento. En definitiva, «Xanadu Next» no es un superclase, pero su atractiva historia sí que es capaz de atraparnos. HC



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	73
■ SONIDO	72
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	77

Valoración El juego incluye todos los alicientes de los buenos RPG, pero su desarrollo es un poco "espeso" y además el motor gráfico flojea, lo que le resta algunos enteros al conjunto.

PUNTUACIÓN FINAL 77

DANIEL QUESADA

■ VELOCIDAD ■ NAMCO ■ 1 - 6 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



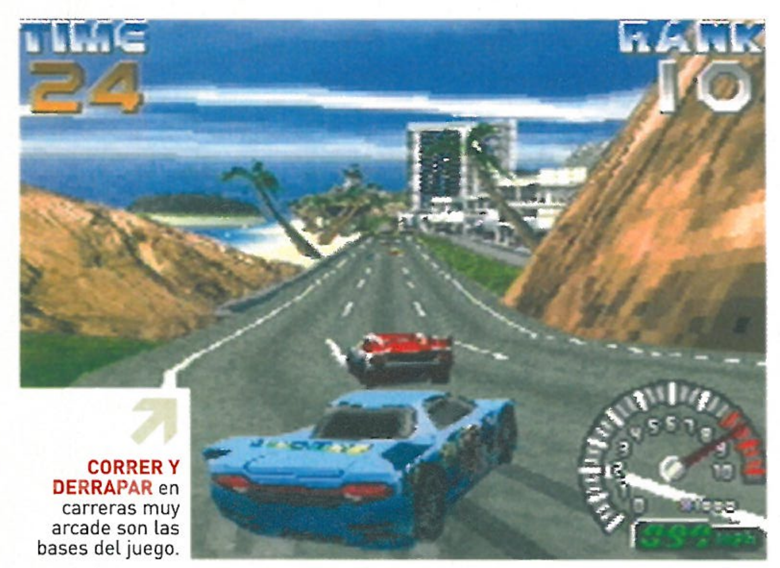
COMPLETANDO EL GARAJE

Así es como obtenemos muchos más coches y circuitos:

1- ELEGIMOS CIRCUITO: A partir de 3 diseños generales, hay 20 circuitos con diferentes tramos. Podemos correrlos al revés y sacar dos trazados ocultos.

2- CORREMOS: Es tan importante quedar primero como pasar pronto por los "checkpoints" para tener tiempo.

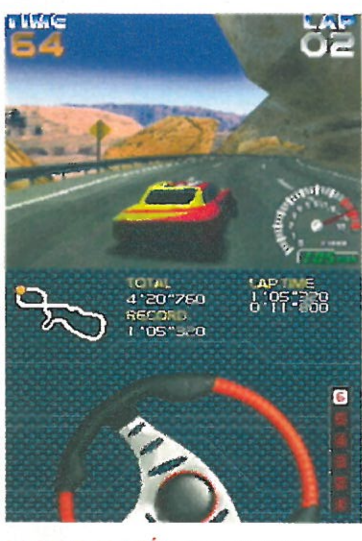
3-CONSIGUIMOS LOS EXTRAS: Más coches y circuitos al ganar carreras.



CORRER Y DERRAPAR en carreras muy arcade son las bases del juego.



HAY TRES VISTAS, una interior (da más sensación de velocidad) y dos externas.





LA PANTALLA TÁCTIL muestra un volante que movemos con el "stylus".



LA REPETICIÓN de la carrera se activa cuando terminamos y es así de llamativa.

CARRERAS CON SABOR CLÁSICO

RIDGE RACER DS

¿Tuning? ¿Carreras realistas? No, gracias. Con la llegada de este juego lo único que interesa es quemar el asfalto a toda pastilla.



UN CLÁSICO DE LA CARRETERA REGRESA con todos sus rasgos de identidad. Como en los anteriores episodios de «Ridge Racer», nuestro objetivo es tan simple como ir superando los circuitos (podemos correr en veinte distintos) entrando los primeros en la meta. Pero la cosa no es tan fácil como parece, ya que hay que lidiar con los coches rivales, las duras curvas y el crono, que desciende cada vez que pasamos por un "checkpoint". La conducción es arcade, aunque tenemos que tomar las curvas con precisión y vigilar que el coche no derrape mucho. Podemos conducir usando los botones normales o bien optar por el "stylus" o la correa para manejar el volante.

→ LA OFERTA DE MODOS DE JUEGO NO ES ALTA, pero aun así nos mantendrán entretenidos mucho tiempo. Para un jugador tenemos Carrera Rápida, Grand Prix (donde conseguimos más circuitos), Time Attack y Car Attack, en el que diferentes coches (ficticios) nos retan, y al vencerlos los desbloqueamos. También hay un buen multijugador, que se puede jugar con una tarjeta o con varias (hasta seis) para tener más circuitos. Queda así un "racer" muy apañado, pero algo estropeado por el diseño simple de sus coches. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	84
DURACIÓN	82
DIVERSIÓN	83

Valoración Se deja jugar desde el principio, gracias un buen control y una gran sensación de velocidad. El multiplayer solventa los pocos modos de juego y el diseño "cuadradote" de los coches.

PUNTUACIÓN FINAL 82



¡¡¡DESCARGATELO YA ... PECADORR!!!
Descárgalo antes del 1 de agosto y consigue un fantástico viaje para ver al Fistro
Chiquito
AL ATAQUERR
Play2me presenta el videojuego más divertido del año.
Disfruta en tu móvil con Chiquito Al Ataquerr y demuestra que no eres un Fistro.
Descárgalo en exclusiva en emoción y disfruta de otros muchos títulos en Play2me.
Descárgalo en emoción>Videojuegos>Portales Juegos>Play2me
o también enviando un mensaje* gratuito al 404 con el texto "descargar chiquito".
Más información en www.movistar.es/juegos
*mensaje sólo válido para teléfonos Java.
MOVISTAR
e-brain
mobile intelligence
Más Juegos Play2me disponibles en emoción
STORM GUNNER
FREEKICK MASTER 3D
play2me
play2me.com



■ LUCHA ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



VARIAS FORMAS DE PELEAR

Este arcade de lucha 2D no presenta demasiados modos de juego, tan sólo cuatro, si bien todos ellos resultan la mar de entretenidos. Estos tres que os enseñamos os mantendrán ocupados muchísimos meses:

1. EL MODO HISTORIA nos propone superar rondas de combates sucesivos hasta enfrentarnos a Pyron, el enemigo final. Lo "suyo" es superar este modo sin utilizar las continuaciones.

2. VERSUS es la opción ideal para darle su merecido a nuestro hermano o amigo. ¡Demostrad quién es el mejor!

3. JUGAR ONLINE es sin duda la opción más desafiante de todas. ¡Podemos enfrentarnos a cualquier jugón del mundo en cualquier momento!



MÁS DE UNA VEINTENA DE PERSONAJES tan famosos como Zangief, Chun-Li o Guy se dan cita en este interesante arcade de lucha de corte tradicional.





EL CONTROL de los personajes es muy bueno y nos permite realizar una buena gama de golpes. Eso sí, para realizar los más complicados, como los especiales, es necesario practicar un poco más. ¡Pero os aseguramos que merece la pena!

PUÑETAZOS AL ESTILO CLÁSICO

CAPCOM FIGHTING JAM

¿Queréis saber quién es el personaje más fuerte de todos los juegos de lucha 2D de Capcom? ¡Pues coged el mando y pelead!

■ **LA LUCHA EN 2D REGRESA CON FUERZA** gracias a este atractivo título, que reúne una amplia selección de personajes de la sagas de lucha más populares de Capcom, como «Street Fighter II» o «Darkstalkers». Ryu, Guy o Felicia son sólo algunos de los más de veinte luchadores que podemos escoger para participar en estas peleas. Se trata de combates que enfrentan a equipos de dos integrantes cada uno, y aunque sólo entra en acción un miembro de cada bando, podemos elegir qué personaje queremos que pelee en cada uno de los rounds. Gracias a esto las peleas ganan en estrategia y emoción.

➔ **PODEMOS PELEAR EN CUATRO MODOS DE JUEGO,** Historia, Versus, Práctica y Online, y aunque en un principio puedan parecer escasos, dan bastante de sí, sobre todo el último. ¡Y es que poder enfrentarnos a cualquier usuario del planeta siempre resulta un reto muy interesante!

Técnicamente el juego está bien resuelto. Los escenarios son muy coloridos, y los luchadores presentan unas animaciones bien enlazadas y se mueven con soltura. ¡Y además el tamaño de algunos es bestial! Si os gusta este tipo de juegos, aquí tenéis uno de los mejores disponibles. Es como tener una recreativa en casa.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	83
SONIDO	80
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	84

Valoración Este tradicional arcade de lucha ofrece un nutrido plantel de personajes, y su modo online compensa la escasa cantidad de modos de juego. Bastante recomendable.

PUNTUACIÓN FINAL 84

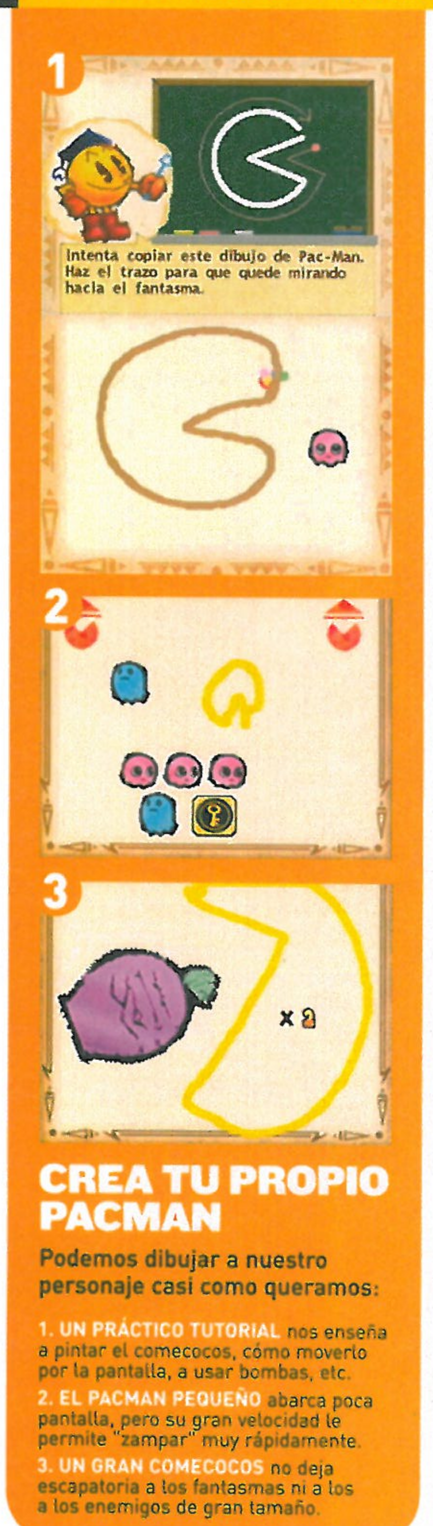


POLIFÓNICAS y SONIDOS REALES
TOP 20
85629 Gasolina
85670 Eres un enfermo
85103 Baila morena
85249 Hasta cuando
82984 Paquito El Chocolatero
84202 Telefono antiguo
85161 Perdoname
85069 Antes muerta que sencilla
85290 La camisa negra
85662 A toda mecha
84997 Valio la pena
85145 Pobre diabla
85119 Buscate un hombre que...
82935 Noches de bohemia
82652 Fiesta Pagana
80093 Equador
85150 La gata (palante)
84826 Dale don dale
85302 La tortura
85265 Esto es pá ti
806 52 62 44
ENVIA SONO CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL AL 5888
Ej: Envía SONO 85629 al 5888 para escuchar "Gasolina" en tu móvil.
HIMNOS
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
83188 Real Madrid
84094 H. Republicano
82123 Athletic Bilbao
83808 H. de España
85220 H. de la legión
82124 Atletico Madrid
82190 Betis
84494 La internacional
84489 Els segadors
84362 Champions League
TECHNO-DANCE
84226 Cafe del mar
85048 Enjoy the silence 2004
84680 Dragostea din tei
85172 Sound of S. Francisco
80056 Insomnia
85037 Flashdance
83814 Satisfaction
84203 Dos gardenias
84605 Shin chan dance
NACIONALES
84428 Asturias
84760 Obsesion
82247 Cannabis
85158 Volverte a ver
85260 Brujeria
85303 Caminando por la vida
85252 Nunca volvera
82364 Chiquilla
84642 Angel malherido
84993 Precisamente ahora
82380 Dame Veneno
82886 Ni más, ni menos
84791 La rueca
85234 No me toques las palmas...
84920 Pastillas de freno
CINE/TV
84064 Star Wars
84937 Kill Bill
84067 El Exorcista
84724 El bueno, el feo, el malo
80017 Mision Imposible
83883 Fraggle Rock
80143 La Pantera rosa
84759 Gladiator
84440 El señor de los anillos
80044 Rocky
80096 Pulp Fiction
80498 El fantasma de la opera
84207 El Padrino
84231 Bar coyote
80125 Mortal Kombat
POP/ROCK
80239 Final Countdown
80726 No woman no cry
80111 Sweet Child of Mine
84068 Du hast
80277 Nothing else matters
80298 Master of Puppets
83655 Thunderstruck
84943 Accidentally in love
84779 Mariacaipirinha
SONIDOS REALES
EXORCISTA "Coge el teléfono... ¡Cabrón"
ORGASMO Esta lo está pasando muy bien...
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
FRANCO "Españoles... Franco ha muerto..."
POLICIA Todos se sentiran como en N.Y al oirlo...
SUPERPIJA Osea... te cojo el teléfono
SUPLICO "Por favor, que alguien me coja..."
PADRINO se creeran que eres de la Mafia
MOTOR Arranque de una harley davidson
RISA Carcajada... Para mearse de risa
IMITACIONES DE FAMOSOS
ELNEN ¡Que pasa Nen!
LUISMA ...Como el Luisma no se entera...
RONALDINHO Vamos a montar una fiesta...
PALOMINO ...Soy Palomino y te digo Xiu Xiu
PORTERO ...un poquito de por favor...
Ej: Envía SONO LUISMA al 5888 y la voz de LUISMA te avisara cuando te llamen
UNA CANCIÓN CON TU NOMBRE
LO + PARA TU MÓVIL
Envía SONO LETRA y todo seguido el nombre que quieras que suene en la canción al 5888. Si te llamas Raul lo adaptaremos para que sea tu nombre el protagonista de la canción.
EJ: Envía SONO LETRARAUL al 5888 para que suene...
RAUL, te llaman RAUL
Es el teléfono, fono, fono...
RAUL, ¿quién será?, RAUL,
Có-ge-lo, gelo, gelo...
OléMovil.com
PAMELA ANDERSON EXPOSED!
1555
BLOCKS
1272
SoLiTaRiO
1563
ENVÍA JUEGO Código JUEGO AL 5888
Ej: Envía JUEGO 1563 al 5888 para jugar a toda pantalla al SOLITARIO
50 por 15
1836
adidas ALL-STAR FOOTBALL
1833
Trivial Pursuit
1180
TRAGACOCOS
1410
SIBERIAN STRIKE
1011
42655
42786
42658
42742
42747
42940
42660
42642
36448
36213
42336
36262
36445
39053
39055
39048
36244
42813
43061
42811
42812
36524
37441
42217
41601
39255
ENVIA FOTO Código FOTO O ANIMACIÓN AL 5888
Ej: Envía FOTO 42658 al 5888 y tendrás al LINCE en tu móvil.
También al: 806 52 62 33
42009
36326
39081
39948
ANIMACIONES CASERAS
PAREJAS SIN COMPLEJOS
LEAyMARCO
TINAyABEL
LUZyHUGO
NINAyPACO
BOByLUIS
DINAyVERA
EJ: ENVIA FOTO DINAYVERA AL 5888...
Y VERAS COMO SE ANIMAN EN TU MÓVIL
42612
42422
36170
37442
39074
38916
36497
35332
EL JUEGO DE LA... BOTELLA
PACO
BEA
LEA
LUIS
BOB
ELI
ANA
¡TU DECIDES QUIEN CON QUIEN!
LOS CHICOS Y CHICAS MAS GUAPOS
EJ: Envía FOTO BEAYLUIS al 5888 para que se lien Bea y Luis. Si prefieres ver como se lo montan Lea y Ana envía FOTO LEAYANA al 5888
ANIMACIONES BABY
BOXEO
AVISPA
VOLTERETA
COMBA
GIMNASIA
MORTAL
TORERO
CARCAJADA
Ej: Envía FOTO BOXEO al 5888 y verás como se defiende
41275
36329
39071
35937
39259
39263
42215
40058
38879
41602
41890
39077



ROBERTO GANSKOPF

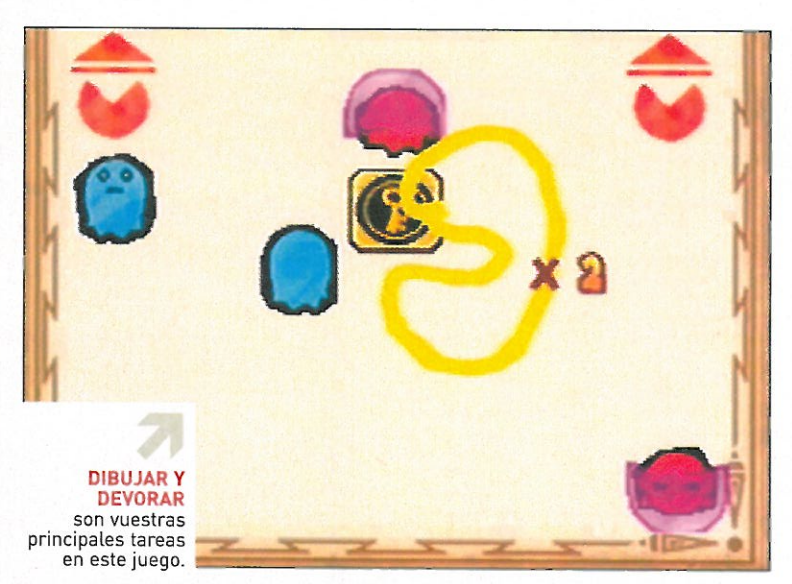
■ VARIOS ■ NAMCO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 



CREA TU PROPIO PACMAN

Podemos dibujar a nuestro personaje casi como queramos:

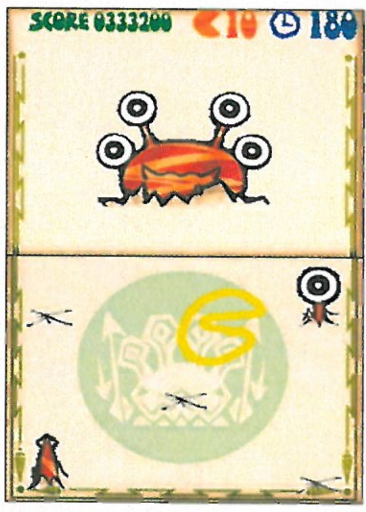
1. **UN PRÁCTICO TUTORIAL** nos enseña a pintar el comecocos, cómo moverlo por la pantalla, a usar bombas, etc.
2. **EL PACMAN PEQUEÑO** abarca poca pantalla, pero su gran velocidad le permite "zampar" muy rápidamente.
3. **UN GRAN COMECOCOS** no deja escapatoria a los fantasmas ni a los a los enemigos de gran tamaño.



DIBUJAR Y DEVORAR son vuestras principales tareas en este juego.



FLECHAS Y BOMBAS son necesarias en ciertos niveles para poder completarlos.



LOS ENEMIGOS FINALES pueden aparecer ocupando las dos pantallas.



LA PANTALLA SUPERIOR no está de "adorno". Hay fantasmas, frutas, vidas extra, etc.

EL COMECOCOS "GRAFFITERO"

PAC-PIX

¿Se os da bien dibujar? Ojalá sea así, porque de ello depende uno de los personajes más famosos del mundo de los videojuegos.

■ **PAC-MAN SE HA VUELTO A METER EN LÍOS** mientras iba a la caza de los fantasmas de turno. El caso es que ahora se encuentra atrapado en un libro mágico junto a sus eternos rivales, y el único modo de escapar es avanzar capítulo por capítulo (en este caso, los niveles del juego) con nuestra ayuda. Tenemos que dibujar a nuestro protagonista, guiarle con los trazos que le marcamos, y utilizar objetos como flechas o bombas, que debemos pintar en el momento justo y que nos sirven para liberar a los fantasmas (antes de comérnoslos). Así, recorremos 12 niveles con 5 subniveles cada uno, y luchamos contra varios jefes finales.

→ **EL DESARROLLO ES MUY DIVERTIDO** y "provocador", ya que no pararemos hasta superar ese complicado nivel o batir nuestras propias puntuaciones. Aunque todo esto tenemos que disfrutarlo en solitario, ya que no hay modo multijugador. Tanto los gráficos como la música y los efectos de sonido son bastante simples, aunque muy "simpáticos" (están basados en el original). Entretenimiento no os va a faltar en un título cuya única pega es que se hace algo corto, aunque cuenta con unos niveles finales sólo aptos para los jugones más habilidosos con el "lápiz mágico". HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	69
■ SONIDO	72
■ DURACIÓN	75
■ DIVERSIÓN	80

Valoración: El justito apartado técnico de este título se ve compensado por su diversión. Aunque lo acabaréis pronto, después queda como reto superar vuestras puntuaciones.

PUNTUACIÓN FINAL 78


PRODUCTOS DE 2ª MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD
EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR
O VENDER TUS VIDEOJUEGOS
TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO
TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TITULOS
FAVORITOS, CON MANUAL Y GARANTIA.
SEGUIMOS SIENDO ÚNICOS.
SAVE THE PLANET
DAILY PRICE
al mejor precio diario
Compra-Venta
SAVE YOUR MONEY
WWW.DAILY-PRICE.ES
TEL. 902 157 418
CD'S
DVD'S
VIDEOJUEGOS



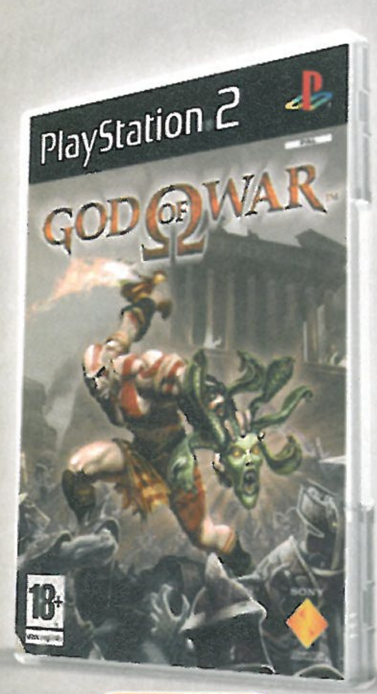
COMPRA F1 05

Formula 1

Y POR SÓLO
6 EUROS MÁS
TE LLEVARÁS
ESTOS
ALTAVOCES
VALORADOS EN 29,99€

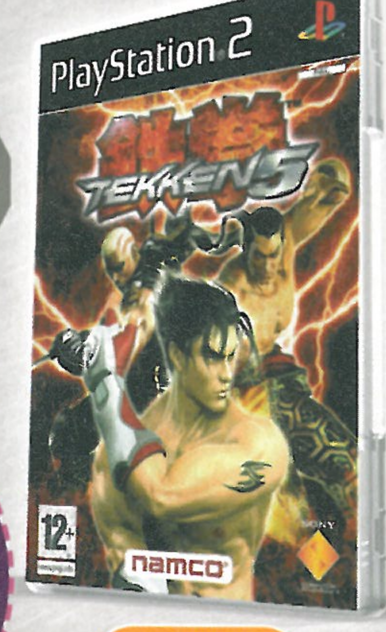


P.V.P
59,99€



COMPRA CUALQUIERA

DE ESTOS JUEGOS



Y LLÉVATE
GRATIS
ESTA
LINTERNA

P.V.P
59,99€

P.V.P
59,99€

Promoción Fórmula 1: promoción válida sólo en península y hasta fin de existencias (500 minispeakers) a partir del 29/6/05. Fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Promoción no acumulable a otras promociones. Disponibilidad según tienda.
Promoción God of War y Tekken 5: promoción válida sólo en península y hasta fin de existencias (500 linternas para Tekken 5 y 500 linternas para God of War) a partir del 22/6/05 para God of War y del 29/6/05 para Tekken 5. Fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Promoción no acumulable a otras promociones. Disponibilidad según tienda.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES





COMPRA **Tarifa Plana**

1 ALQUILER DIARIO DE PELÍCULAS o VIDEOJUEGOS sin recargo por retrasos

3 MESES DE Tarifa Plana

POR SÓLO 99,99 EUROS

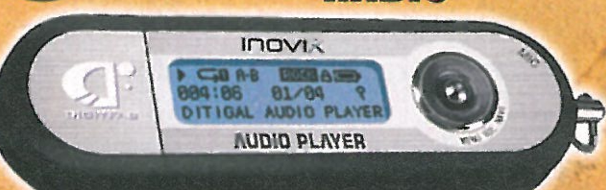
+ ESTA CÁMARA DIGITAL



PRODUCTOS VALORADOS EN 69,99€ UNIDAD

3.1 MP (HASTA 6 MP POR INTERPOLACIÓN) / ZOOM DIGITAL 4X
VISOR COLOR TFT 3.8 CM / FLASH / GRABACIÓN DE VÍDEO
MEMORIA INTERNA 16 MB
MEMORIA OPCIONAL EXTERNA MMC/SD HASTA 512 MB.

Ó ESTE REPRODUCTOR DE MP3 + RADIO



256 MB / USB DE CONEXIÓN DIRECTA
RADIO FM INTEGRADA / DISPLAY ID3
GRABADORA DE VOZ

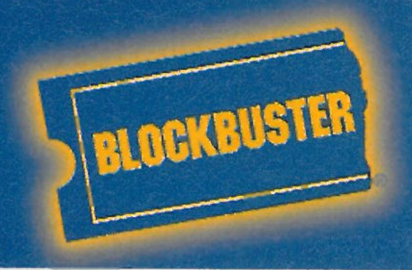
POR SÓLO 18,99 EUROS

20 DÍAS DE Tarifa Plana

Promoción Tarifa Plana Plus 3 meses + cámara ó MP3 válida hasta fin de existencias. 5.000 cámaras digitales y 5.000 reproductores de MP3. P.V.P. de la tarjeta 3 meses (93 días) + cámara digital o tarjeta 3 meses (93 días) + MP3: 99,99€. Tarjeta válida para 93 días desde la fecha de compra de la tarjeta y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. **Promoción Tarifa Plana Plus 20 días:** P.V.P.: 18,99€. Promoción válida hasta el 31/08/2005. La tarjeta será válida para 20 días desde su fecha de compra y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. Para ambas tarjetas (3 meses y 20 días): máximo un alquiler de DVD/VHS o videojuego diario por tarjeta y socio. Los alquileres sólo podrán ser utilizados por el mismo socio que realizó la compra. En el caso de realizar más de 1 alquiler, para el alquiler que se pagó en efectivo se aplicarán las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. Una vez terminada la validez de la tarjeta volverán a aplicarse también las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. El cliente deberá devolver por tanto el producto alquilado antes de finalizar la validez de la tarjeta. Para realizar un nuevo alquiler será necesario haber devuelto antes el anterior. Para títulos en promoción serán aplicables las condiciones de devolución y características específicas para estos títulos. Los alquileres de videojuegos obtenidos a través de la tarjeta Tarifa Plana Plus no serán válidos para la acumulación de beneficios del programa Gameclub. 3 + 1 en alquiler, 1€ por cada alquiler. Prueba y compra. Promociones válidas sólo en tiendas de la península y no acumulables a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
Posición anterior: 1 — Meses en lista: 6

Sobrevivir en la selva no tiene tanto mérito como el haberse hecho, un mes más, con este primer puesto.

2 Resident Evil 4
GAMECUBE
Posición anterior: 2 — Meses en lista: 5



Un apartado técnico tan impresionante como el de esta aventura de terror no podía pasar sin pena ni gloria...

3 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2
Posición anterior: 3 — Meses en lista: 4

Aunque ya hayan pasado unos cuantos meses desde su salida, este sigue siendo el mejor simulador.

4 God of War
PLAYSTATION 2
Posición anterior: 10 — Meses en lista: 2



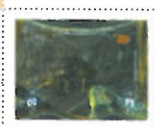
Si el mes pasado este título nos sorprendió por su calidad, ahora lo hace por su rápido ascenso en lista.

5 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2
Posición anterior: 4 — Meses en lista: 8



El juego de acción más polémico va perdiendo fuelle poco a poco en favor de los juegos más novedosos.

6 Metroid Prime 2
GAMECUBE
Posición anterior: 8 — Meses en lista: 7



Mezcla con tanto acierto los disparos en primera persona con la aventura es todo un logro jugable.

7 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2
Posición anterior: 6 — Meses en lista: 41

Una aventura tan memorable como la que llevó a Snake a los 128 bits no se olvida fácilmente...

8 Halo 2
XBOX
Posición anterior: 5 — Meses en lista: 8



La consola de Microsoft puede estar orgullosa de contar con el shooter subjetivo más prestigioso.

9 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE
Posición anterior: R – — Meses en lista: 1

Esta entrega del mítico juego de rol de Nintendo vino con estética de dibujos animados, ¡y nos encantó!

10 Tekken 5
PLAYSTATION 2
Posición anterior: 7 — Meses en lista: 2

Participar en este torneo de lucha sigue siendo una delicia con cada nueva entrega que sale a la calle.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Gran Turismo 4	PS2
4	Tekken 5	PS2
5	Forza Motorsport	XBOX
6	God of War	PS2
7	Devil May Cry 3	PS2
8	FIFA 2005	PS2
9	Prince of Persia 2	PS2
10	Splinter Cell C.T.	XBOX

Javier Abad

1	Gran Turismo 4	PS2
2	MGS3 Snake Eater	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	Call of Duty	XBOX
5	GTA San Andreas	PS2
6	Metroid Prime 2	GC
7	Halo 2	XBOX
8	Super Mario 64 DS	NDS
9	Splinter Cell C. T.	XBOX
10	God of War	PS2

David Martínez

1	MGS3 Snake Eater	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Halo 2	XBOX
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	God of War	PS2
6	Resident Evil 4	GC
7	Gran Turismo 4	PS2
8	Ninja Gaiden	XBOX
9	Doom 3	XBOX
10	Tekken 5	PS2

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Metroid Prime 2	GC
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Shenmue II	XBOX
5	Metal Gear Solid 2	PS2
6	God of War	PS2
7	MGS3 Snake Eater	PS2
8	Star Wars Rebel Strike	GC
9	Wario Ware Touched!	NDS
10	MG Twin Snakes	GC

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE
Nintendo presentó su juego más esperado en el reciente E3, y la reacción ha sido unánime: ¡queremos tenerlo ya!



2 Resident Evil 4
PLAYSTATION 2
Ver lo mucho que están disfrutando en GC con este título está manteniendo a los usuarios de PS2 bien pendientes del calendario.



3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2
Todavía queda bastante para la salida de este juego, así que será mejor que nos vayamos preparando para esperar...



4 GTA San Andreas
XBOX
Los usuarios de Xbox pueden estar contentos, porque su «GTA» ha salido a la venta casi al mismo tiempo que esta revista.



5 Mario Baseball
GAMECUBE
Sorprendentemente, el anuncio de un nuevo juego deportivo de Mario (en un deporte tan poco seguido aquí como el béisbol), ha creado gran expectación.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...

1 LUIGI'S MANSION
El "hermanísimo" del mundo de las consolas, al que no le debe importar demasiado parecerse a Mario hasta en el bigote, ha tenido incluso un papel protagonista en este juego de GC. ¡Y siempre le hace competencia en todos sus juegos deportivos!

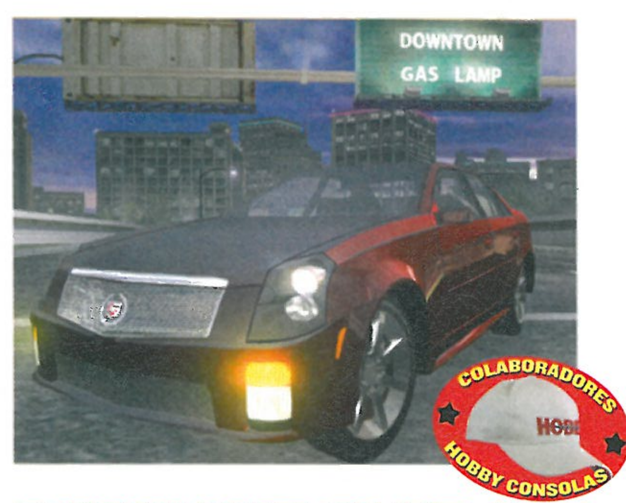
TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



MIDNIGHT CLUB 3

La valoración de Hobby Consolas (nº 164) fue de 93. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ El más original de todos

iteco19 (e-mail)

Es el más original de todos, al poder tunear las motos y los 4x4, y aunque se echa en falta algo más de variedad en las piezas de transformación, en general está muy bien. En variedad de vehículos va sobrado, y en jugabilidad es grandísimo, aunque algo difícil. Es el mejor de tuning.

VALORACIÓN: 96

@ Es el amo del tuning

Alejandro de Juan (e-mail)

Es el amo del tuning, tienes las posibilidades de tunear casi hasta las alfombrillas de tu coche, y además tiene un realismo casi insuperable, y con el modo online encima eres capaz de jugar cuatro horas seguidas o incluso más, y eso sin aburrite ni un poquito. Es alucinante.

VALORACIÓN: 98

@ Me quedo con «Need...»

José Tovar (e-mail)

Está muy bien hecho y tiene cosas curiosas y el juego online, pero yo me quedo con los «Need for Speed Underground», porque son los que inventaron el mundo del tuning y los que han captado el espíritu del tunero.

VALORACIÓN: 90

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

FORMULA ONE 05

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	GTA: San Andreas	PLAYSTATION 2	4	7	Con la llegada de las vacaciones, los consoleros se han lanzado a las calles de esta peligrosa ciudad.
2	Metroid Prime 2	GAMECUBE	5	2	Samus Aran sigue siendo la heroína más querida dentro del mundo de los juegos. Su segundo puesto lo confirma.
3	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	1	3	Snake desciende al tercer puesto de la lista de honor entre los juegos favoritos de los lectores.
4	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	3	5	La leyenda de Link continúa forjándose al seguir entre los más valorados ocho años después de su lanzamiento.
5	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	R -	1	Los lectores de nuestra revista siguen teniendo su consola de 32 bits siempre lista para jugar con Snake.
6	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	R -	1	Junto a «Ocarina», este es el juego que más tiempo lleva apareciendo en esta lista. ¡Ya es todo un mito!
7	Resident Evil 4	GAMECUBE	6	3	Pasar terror frente a una consola es uno de los más elevados placeres que puede tener un buen jugón.
8	Gran Turismo 4	PLAYSTATION 2	10	2	Sentir el vértigo de conducir tu coche favorito a más de 200 por hora es un sueño que ahora podemos cumplir.
9	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	2	37	La magia de los juegos de rol de Square parece no tener fin, y esta entrega no fue una excepción.
10	Formula One 05	PLAYSTATION 2	! -	1	El bueno de Alonso se ha hecho un hueco en nuestros corazones... y en la mayoría de nuestras consolas también.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Tekken 5		Forza MotorSport	
HC	Animamos a jugarlo hasta a los que no les atraen estos arcade.	95	Pensamos que es el mejor simulador de coches para Xbox.	94
GamePro	Se convierte en imprescindible gracias a sus modos extra.	9	Los fans de «GT4» deberían ver este juego y dar una vuelta con él.	10
IGN.com	Tiene más equilibrio, mejor IA y unos gráficos de alta calidad.	93	Con cosas mejores y peores que «GT4», pero es lo mejor en Xbox.	95
GameZone	Los gráficos son increíbles, se te saldrán los ojos de su sitio.	96	Un simulador que destaca en las áreas en las que «GT4» flojea más.	95

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

CON LOS MEJORES SECUNDARIOS



GAMECUBE



PS2

2 JAK & DAXTER

Para Jak, tener al loco de Daxter "hombro a hombro" supone todo un "apoyo".



PS2

3 FINAL FANTASY X

Para más de uno, la bella Rikku no es una secundaria en su corazón precisamente.

GC

4 RESIDENT EVIL 0

La jovencita pero valiente Rebecca hace un papel "de miedo" contra los zombis.



PS2, XBOX

5 METAL GEAR SOLID 2

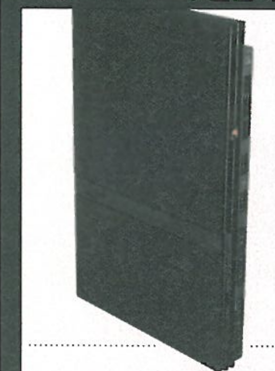
¿En qué grupo estáis? ¿En el que odia a Raiden o en el que le hace gracia su papel?

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Splinter Cell	94
7 Prince of Persia 2	94
8 Jak 3	93
9 Silent Hill 3	93
10 Devil May Cry 3	93

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92
4 Eurocopa 2004	90
5 Esto es Fútbol 2003	89

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty	94
2 Killzone	93
3 M. Honor Rising Sun	92
4 M. Honor Europ. Ass. (NUEVO)	91
5 TimeSplitters 3	91

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Colin McRae 2005	94
3 Midnight Club 3 DUB	93
4 Formula 1 05	93
5 Juiced	92

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Lucha	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur II	94
3 Tekken 4	92
4 Mortal Kombat Dec..	91
5 Virtua Fighter 4 Evo..	91

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims Toman la...	86
4 Los Sims	84
5 Aliens vs. Predator	83

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2K5	89
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Aggressive Inline Sk.	90
5 Sega Superstars	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN McRAE 2005
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



MEDAL OF H. EUR. ASSAULT

La saga bélica con más solera entre los juegos de disparos nos lleva de nuevo al frente europeo en la II Guerra Mundial. Esta vez nos mete en la piel de un soldado aliado en la lucha contra el ejército alemán, y ahora no todo consiste en sacar el fusil y disparar a todo lo que se mueva, ya que tenemos que utilizar todas nuestras dotes estratégicas para seleccionar los objetivos a conseguir, las zonas a recorrer, y hasta dosificar las vidas para no morir a la mitad y cambiar el curso de la historia...

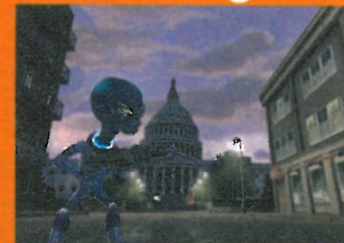
Para fans de los superhéroes



BATMAN BEGINS

El murciélago que cuida por la seguridad en Gotham City no sólo ha hecho su reaparición en los cines, sino también en las consolas con una aventura en la que demuestra sus habilidades, y también la dureza de sus puños.

Para "enemigos" de la raza humana



DESTROY ALL HUMANS

Desde luego hay que reconocer la originalidad de un juego que nos pone en la piel de los aliens en vez de en la de los humanos. Pero es que además este título rebosa sentido del humor con una calidad técnica notable.

→ GAMECUBE



Aventura/Acción	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Resident Evil Zero	94

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	95
3 UEFA Cham. League	92
3 ISS 2	87

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart D. Dash!!	92
2 Need for Sp. Und. 2	92
3 F-Zero GX	90

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicl.	90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims Toman la...	86

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 6	85

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2005
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL 4
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



MEDAL OF H. EUR. ASSAULT

El juego más recomendable de este mes para los usuarios de GC es también este completísimo shooter subjetivo, que no pierde un ápice de calidad con respecto a sus versiones hermanas, y tiene las mismas virtudes: realismo, disparos, estrategia y adicción.

NUEVO

XBOX



Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T.	95
4 Splinter Cell 2 P.T.	94
5 MGS 2 Substance	94
6 Ninja Gaiden	94

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Doom 3	95
3 Chronicles of Riddick	94

Plataformas	Puntuación
1 Conker Live & Rel.	85
2 Blinx 2	85
3 Rayman 3	85

Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Colin McRae 2005	94
3 Juiced	92

Rol	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Estrategia	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM 3
- FIFA 2005
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- JADE EMPIRE
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL C. T.

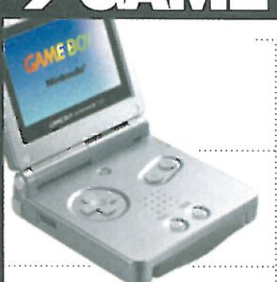
El juego del mes



GTA: SAN ANDREAS

Por fin llegó el momento de que los usuarios de la consola de Microsoft tengan la oportunidad de echarle el guante al juego de acción más polémico, violento -¡y largo!- que haya pasado por una consola. Ahora sabréis lo que es disponer de libertad de acción...

GAME BOY ADVANCE



Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Boktai	92
6 Golden Sun 2	91

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	89
2 ISS Advance	86
3 No disponible	--

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 GTA Advance	86

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia	Puntuación
1 Fire Emblem	89
2 Advance Wars 2	89
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos	Puntuación
1 Mario Golf	89
2 Virtua Tennis	86
3 Roland Garros 2002	85

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE M. CAP

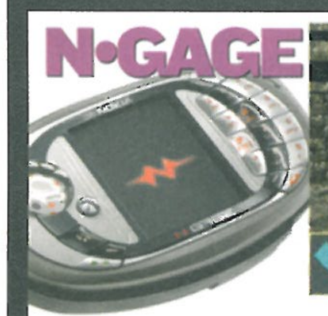
El juego del mes



MARIO PARTY ADVANCE

Ya podéis montar vuestras fiestas consoleras allá donde vayáis, con la ayuda de la versión para la portátil de Nintendo del juego multijugador más loco: más de 100 pruebas y minijuegos, un modo individual muy correcto y la opción para 4 personas.

N·GAGE



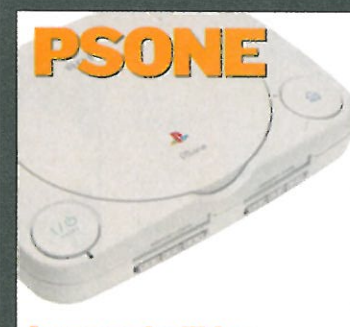
Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- GHOST RECON
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- PATHWAY TO GLORY
- SPLINTER CELL C.T.
- SSX
- VIRTUA TENNIS



XANADU NEXT
El rol, la acción y la aventura se entremezclan en esta fantasía portátil llena de magia y espadas.

PSONE





Imprescindibles
por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOL. SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3
- TOMB RAIDER: TLR

SYPHON FILTER 3
El mundo de la acción, que tantas alegrías da en 128 bits, tuvo en esta saga uno de sus mejores títulos.

MEJORA TU CONSOLA

¡Vaya, mi PSTwo tiene pantalla!

■ **Nombre:** LCD Monitor ■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** PSTwo ■ **Precio:** 189,99 € (31.612 ptas.)

Esta pantalla LCD acoplable mide 8 pulgadas, tiene 2 altavoces y un par de salidas para auriculares. Se puede enchufar al encendedor del coche, incluye mando a distancia y permite añadir un sintonizador de TV. Tiene buena calidad de imagen, aunque la pantalla es algo reflectante y el precio es alto.

■ **Valoración:** ★★★☆



El mando más duro

■ **Nombre:** Metal GamePad ■ **Compañía:** Logic3
■ **Consola:** PSOne, PS2 ■ **Precio:** 40 € (6.655 ptas.)

Se acabó eso de usar mandos que se "cascan" con cualquier golpe. Este pad está hecho de una aleación de metal y pesa unos cuatrocientos gramos, lo que lo convierte en un pad realmente resistente. Tiene iluminación en las teclas y funciones macro y de recolocación de botones, además de vibración y las funciones normales de un controlador Dual Shock.

■ **Valoración:** ★★★☆

Órdenes a distancia

■ **Nombre:** Cordless Headset ■ **Compañía:** Logitech ■ **Consola:** Xbox ■ **Precio:** 99,99 €

Para los que disfrutan a tope de Xbox Live llegan estos cascos sin cables. Tienen un radio de acción de 10 metros e incluyen un micro ajustable con supresión de ruido. Funcionan con pilas y tienen una autonomía de 6 horas. Su aspecto es elegante y son muy resistentes, pero su precio no es apto para todos los bolsillos.

■ **Valoración:** ★★★☆

Que nada dañe tu consola

■ **Nombre:** Safe Case ■ **Compañía:** Intec
■ **Consola:** Nintendo DS
■ **Precio:** 14,90 € (2.479 ptas.)

Si te lleváis la portátil de aquí para allá durante las vacaciones, es mejor que esté bien protegida. Qué mejor forma que en este cómodo maletín, que está hecho de aluminio e incluye una correa de transporte y varios compartimentos para meter los juegos.

■ **Valoración:** ★★☆☆




NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 49,95 € (8.311 ptas.)	TRIPLE PACK 3 accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

DEL 27 DE JUNIO AL 31 DE JULIO DE 2005

Llega el 1º a tu centro Alcampo

F1 05 Fórmula 1. PS2

CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

57,89€
9.632 ptas.

Cada día algo mejor, la vida Alcampo





Reserva* ya tu PSP en los centros comerciales Alcampo

* Ver sistema de reservas en los puntos de venta alcampo

Juegos, películas (umd), fotos y música



Killzone, Sing Star Party, DJ, Jak 3, Eye Toy Play 2, The Getaway, Ratchet Clank 3. Unid.

CADA DÍA EL PRECIO MÁS BAJO Y EL MAYOR SURTIDO

27,89€
4.640 ptas.



Eye Toy Play 2 + Cámara o Sing Star Party + Micros.
Unid. 37,89 €= 6.304 Ptas.





God Of War o Tekken 5 Unid.
57,89 €= 9.632 Ptas.

Los superhéroes más poderosos





X-Men Legends XBOX o PS2

27,89 € = 4.640 Ptas. Unid.

Los 4 Fantásticos

XBOX **57,89 €** = 9.632 Ptas.

PS2 **57,89 €** = 9.632 Ptas.

GBA **47,89 €** = 7.968 Ptas.



Spider-Man 2 N.DS

N.DS **47,89 €** = 7.968 Ptas.

CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

43,89€
7.303 ptas.

Madagascar PS2

XBOX **43,89 €** = 7.303 Ptas.

N.DS **47,89 €** = 7.968 Ptas.

GBA **43,89 €** = 7.303 Ptas.

Batman Begins PS2

CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

59,89€
9.965 ptas.

Medal of honor PS2

CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

59,89€
9.965 ptas.



Hitman, Colin Mcrae Rally o Los Increibles Platinum. Unid.
27,89 €= 4.640 Ptas.



Constantine, o Snowblind. Unid.



Star Wars Lego
PS2 **43,89 €**= 7.303 Ptas.
GBA **37,89 €**= 6.304 Ptas.

Hermano Oso/Rey León o Mostruos S.A./Nemo (2 juegos en uno)
47,89 €= 7.968 Ptas.

Equipamiento consolas FC Barcelona o Real Madrid

PS2	23,89 €	= 4.152 Ptas.
GBA	8,89 €	= 1.479 Ptas.
N.DS	11,89 €	= 1.978 Ptas.



Harry Potter Quidditch PS2 o SoulCalibur PS2

21,89 € = 3.642 Ptas.



Drakengard o XIII PS2

14,89 € = 2477 Ptas.



Nintendo DS

147,89 €= 24.607 Ptas.



Pac-Pix, Super Mario, Ridge Racer 05, Another Code. Unid.

CADA DÍA EL PRECIO MÁS BAJO Y EL MAYOR SURTIDO

37,89€

6.304 ptas.



GBA Girls Edition o GBA Tribal Edition.

89,89 €= 14.956 Ptas. Unid.





Mario Party o Kingdom Hearts. GBA

37,89 €= 6.304 Ptas. Unid.

Pack Platino: GC Platino + Mando + Mario Kart Double Dash)

37,89 €= 6.304 Ptas.







Resident Evil 4 GC o Star Fox Assault GC.

57,89 €= 9.632 Ptas. Unid.





Wireless Dual Trigger Game Pad

27,89 € = 4.641 Ptas.

Tarjeta 24 MB

37,89 € = 6.304 Ptas.

Tarjeta 16 MB

29,89 € = 4.641 Ptas.







Starter Kit DS

11,89 € = 1.978 Ptas.

Screenbeat 2.1 SD 120

47,89 € = 7.968 Ptas.



Safari Advance Maxi Pack Esmeralda

27,89 € = 4.640 Ptas.

Consola N·Gage QD + Tarjetas MMC de 128 MB reutilizable + Película Underworld + Juegos Snakes y Techwars + Funda de juegos

CADA DÍA EL PRECIO MÁS BAJO Y EL MAYOR SURTIDO

167,89€
27.935 ptas.

The Roots, Splinter Cell o Aftershock.
27,89 €= 4.641 Ptas. Unid.

N·GAGE Grey u Orange + Funda
147,89 €= 24.607 Ptas.

Alcampo



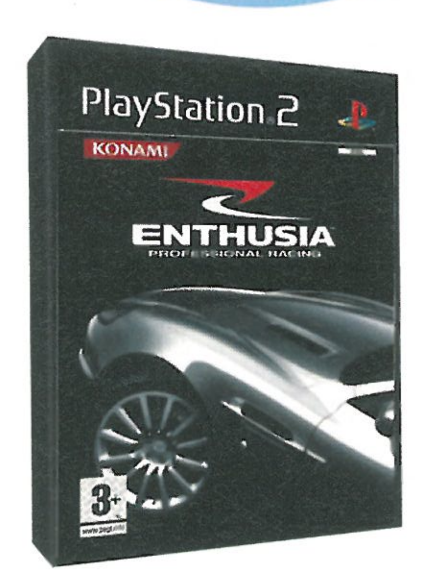
Pack PS2: Mando + Mando DVD + RF + DVD Cleaner

27,89 € = 4.641 Ptas.



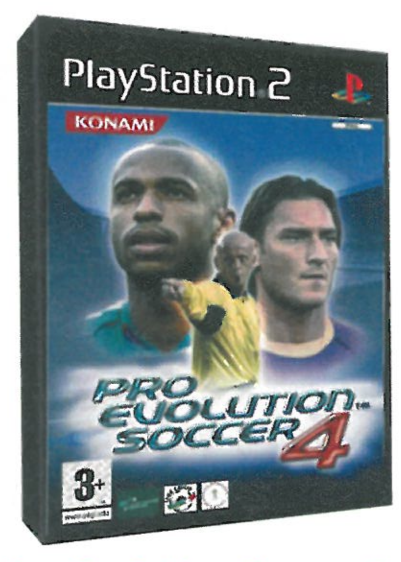
Bolsa PS2 + Mando Controler Square One

18,89 € = 3.143 Ptas.



Enthusia PS2

59,89 € = 9.965 Ptas.



Pro Evolution-Soccer 4 Platinum

27,89 € = 4.641 Ptas.



Memory Card 16 MB con Mando

34,89 € = 5.805 Ptas.



GBA SP Pack

14,89 € = 2.477 Ptas.



Memory Card 16 MB

27,89 € = 4.641 Ptas.

Masher, Flat out, The Great Edgar o Truck Me Harder PS2

27,89 € = 4.640 Ptas. Unid.





CADA DÍA EL PRECIO MÁS BAJO Y EL MAYOR SURTIDO

57,89€
9.632 ptas.

Dynasty warriors 5 o Area-51 PS2 Unid.



Crash Twins Sanity o The Simpson Hit & Run Platinum

27,89 € = 4.640 Ptas. Unid.





Crash Fusion GBA, Spyro Fusion GBA o Robots N.DS

37,89 € = 6.304 Ptas. Unid.



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

57,89€
9.632 ptas.

Midnight Club 3 DUB edition PS2

Midnight Club II PS2
27,89 € = 4.641 Ptas.

Midnight Club Streep Racing PS2
17,89 € = 2.977 Ptas.





- FERROL 981 32 77 11
- CORUÑA 981 28 87 00
- SANTIAGO DE COMPOSTELA 981 57 50 15
- VIGO 1 986 20 10 10
- VIGO 2 986 41 70 00
- GIJÓN 985 16 71 71
- NALÓN (ASTURIAS) 985 65 49 49
- IRÚN 943 62 46 00
- OIARTZUN (GUIPÚZCOA) 943 49 00 00
- LOGROÑO 941 20 53 10
- BURGOS 947 21 72 40
- CUENCA 969 23 28 41
- ALCALÁ 918 87 19 50
- ALCOBENDAS 916 57 58 00
- ALCORCÓN 916 89 06 67
- FUENLABRADA 916 04 70 60
- GETAFE 916 82 10 12
- LEGANÉS 916 86 50 00
- MORATALAZ 914 37 60 12
- PÍO XII 913 59 03 00
- TORREJÓN 916 56 03 04
- VAGUADA 917 30 44 44
- VALLECAS 914 78 22 00
- UTEBO (ZARAGOZA) 976 77 20 15
- ZARAGOZA (LOS ENLAZES) 976 53 13 33
- ZARAGOZA (PZA. UTRILLAS) 976 59 84 98
- DIAGONAL MAR (BARCELONA) 933 56 20 00
- SANT ADRIÁ (BARCELONA) 933 81 61 51
- SANT QUIRZE (BARCELONA) 937 21 44 44
- SANT BOI (BARCELONA) 936 30 58 96
- MATARÓ (BARCELONA) 937 57 17 78
- CASTELLÓN 964 24 21 44
- ALBORAYA (VALENCIA) 963 55 66 66
- ALDAYA (VALENCIA) 961 92 09 08
- ALICANTE 965 15 46 96
- PALMA 971 60 41 21
- GRANADA 958 15 93 39
- MOTRIL 958 60 55 00
- LINARES 953 60 02 06
- SEVILLA 954 66 22 33
- MARBELLA 952 86 66 50
- ALMERÍA 950 14 44 44
- LA LAGUNA (TENERIFE) 922 31 11 20
- TELDE (G. CANARIA) 928 13 40 00
- OROTAVA (TENERIFE) 922 32 63 63

PAGA TUS COMPRAS CON



LE ROGAMOS HAGA BUEN USO DE ESTE FOLLETO CUANDO YA NO LE SEA ÚTIL

PRECIOS VÁLIDOS DEL 25 DE NOVIEMBRE AL 31 DE DICIEMBRE DE 2004 EN TODOS NUESTROS CENTROS EXCEPTO TENERIFE Y GRAN CANARIA

PLAYSTATION 2

Alien Hominid



SOMBREROS
En el apartado en el que tienes que introducir el nombre del jugador, escribe cualquiera de las siguientes expresionas para desbloquear un sombrero nuevo.
SOMBRERO 4
cletus
SOMBRERO 5
april
SOMBRERO 7
superfly
SOMBRERO 8
goodman
SOMBRERO 11
grrl
SOMBRERO 12
abe
SOMBRERO 13
princess
SOMBRERO 14
dandy
SOMBRERO DE PELO DE TOM
tomfulp

MINIJUEGO
Completa el nivel 1-5 y se desbloqueará después de la secuencia el minijuego "Super Soviet Missile Master".

Devil May Cry 3

TODOS LOS MODOS, LOS TRAJES Y LA GALERÍA
Estando en el menú de inicio, mantén presionados los cuatro gatillos laterales y gira el stick analógico izquierdo hasta que oigas a una voz decir eso de "Devil May Cry".



EXTRAS
Al cumplir los siguientes requisitos, se liberan un montón de extras:
MODO DIFÍCIL
- Pásate el modo Normal.
MODO DANTE MUST DIE!
- Pásate el modo Difícil.
CIELO O INFIERNO
- Pásate el modo Dante Must Die!
ESTILO DOPPLEGANGER
- Derrota al enemigo Sombra al final de la misión 17.
ESTILO QUICKSILVER
- Derrota a Grayeon al final de la misión 12.
GALERÍA
- Pásate el modo Fácil o el Normal.
GALERÍA MEJORADA
- Pásate el modo Difícil.

TRAJES Y PERSONAJES
Cumple las tareas que ahora te indicamos y, una vez hecho, pulsa L1 o R1 en el menú principal para escoger un traje o personaje diferente.
DANTE SIN GABARDINA
- Pásate el modo Fácil o Normal.
DANTE DE «DMC1» SIN GABARDINA
- Pásate el modo Difícil.
DANTE DE «DMC1»
- Pásate el modo Normal.



CABALLERO OSCURO LEGENDARIO
- Pásate el modo Difícil.
SUPER DANTE (DEMONIO INFINITO)
- Pasate el modo Dante Must Die!

DIFICULTAD FÁCIL
Muere tres veces en la dificultad Normal y se desbloqueará este modo, que es mucho más asequible.

ARMAS DEMONÍACAS
Para conseguirlas, haz lo siguiente:
AGNI Y RUDRA
- Derrota a Agni y Rudra al final de la misión 5.
BEOWULF
- Derrota al Beowulf al final de la misión 11 y coge el arma al comienzo de la misión catorce.
CERBERUS



- Derrota a Cerberus al final de la misión 3.
FILO DE FUERZA
- Desbloquea a Dante de «DMC 1», Dante sin gabardina de «Devil May Cry 1» y LDK.
NEVAN
- Derrota a Nevan al final de la misión 9.

ARMAS DE FUEGO
Cumple estas tareas si quieres conseguir más armas:
ARTEMISA
- Inserta el último ítem en la estatua de la Diosa Muda, en la misión 6.
ESCOPETA
- Búscala en el muro del bar frontal en la misión 3.
KALINA ANN
- Te la da Lady después de derrotarla en la misión 16.
SPIRAL
- En la plataforma del lago subterráneo, en la misión 9.

DISEÑOS DEL JUEGO
Cumple las siguientes tareas para liberar unas ilustraciones muy molonas:
PRIMERA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en nivel Fácil.
SEGUNDA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en nivel Normal.
TERCERA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en nivel Difícil.
CUARTA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en el nivel de dificultad Dante Must Die!.
QUINTA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango S en todas las misiones del nivel Normal.
SEXTA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango S en todas las misiones del nivel Difícil.
SÉPTIMA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango S en todas las misiones del modo Dante Must Die!.
OCTAVA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango SS en todas las misiones del nivel Normal.
NOVENA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango SS en todas las misiones del nivel Difícil.
DÉCIMA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango SS en todas las misiones del modo Dante Must Die!.

Eyetoy: Antigrav

ELEMENTOS EXTRA
Cumple los siguientes requisitos para sacar los extras del juego:
PERSONAJE:



CRIMSOND
- Pásate Roca Negra en modo Estilo.
PERSONAJE: DRONE
- Pásate Roca Negra en modo Velocidad.
NUEVOS TRAJES
- consigue las seis alas AG de un nivel.

Gran Turismo 4

MODIFICAR LAS REPETICIONES
Para acelerar las repeticiones, presiona L3. Si lo que quieres es desconectar la música de fondo, pulsa Círculo y tus deseos se harán realidad.

PERMANECER EN LA MISMA MARCHA CON EL CAMBIO AUTOMÁTICO
Si te has puesto el cambio de marchas automático, mantén pulsado R2 y tu coche permanecerá en la misma marcha. Esta maniobra es útil en muchas curvas y para sacar toda la velocidad posible de cada marcha.

EL CÓDIGO DE FRANK
Este Tontotruco va de propina. Una vez puedas ver el coche Nike One, fíjate en su parte frontal (en el modo Foto se ve más claramente), Hay una pequeña zona con un mensaje en código Morse. El mensaje dice "www.Phil-Frank.com", la web de Phil Frank Automotive. Por si te preguntas quién es, el amigo Phil Frank, es el diseñador al que



TEKKEN 5

MÁS TRAJES PARA ASUKA
En el menú de personalización, compra el traje adicional para Asuka, que cuesta 500.000 $. Al hacerlo compras en realidad dos trajes. En la pantalla de selección de personaje, ilumina a Asuka y pulsa Triángulo para que lleve un uniforme de colegiala. Si en lugar de Triángulo pulsas Círculo, Asuka llevará un traje negro de geisha.

...Y OTRO PARA LING
Al seleccionar personaje, ilumina a Ling y presiona R1 para que también lleve un traje escolar. Esto de vestirse para ir al "cole" tiene que estar de moda...

SELECCIÓN DE NIVEL
Completa el modo de juego Devil Within una vez para poder seleccionar el nivel desde el que quieres empezar en la siguiente partida.

MODO TEATRO
Pásate el modo Historia una vez utilizando a cualquier personaje para desbloquear el modo Teatro, todo un clásico. Dentro de él podrás ver todas las escenas de cada personaje una vez que te hayas pasado el juego con él.

ESCENAS ESPECIALES
Realiza las siguientes tareas durante el modo Historia para que se muestren escenas distintas a las normales:
- Juega con Anna y, en el cuarto episodio del modo Historia contra Lee, pierde a propósito. Se mostrará cómo Lee te insulta.
- Juega con Christy en el modo Historia y pierde a propósito contra Eddy. Ya verás qué divertido.
- Juega con Marshal Law en el modo Historia y pierde el combate contra Paul.
- Por último, juega con Yoshimitsu y pierde en el cuarto combate del modo Historia contra Raven. Se desencadenará otra escena de lo más divertida.

se contrató para que diseñara este coche en exclusiva para «GT4».

Gungrave: Overdose

DIFICULTAD "KICK ASS"
Éste sí que es un juego bestiajo y complicado. Pero como sabemos que tú eres un pelín masoca, aquí tienes un truquillo para poner las cosas más chungas. Pásate el juego en dificultad alta con cualquier personaje.



MÁS PERSONAJES
Completa el primer capítulo del juego con Beyond the Grave para desbloquear a Jyuji Kabane y Rocketbilly Redcadillac como personajes controlables.
OTROS TRAJES
Termina el juego con los tres personajes estando en cualquier nivel de dificultad y conseguirás un nuevo aspecto para cada uno de ellos. A ver cuál te mola más.

King of Fighters 2002

SELECCIÓN ALEATORIA
En la pantalla de selección de personaje, presiona el botón R2 y mantenlo pulsado para seleccionar un personaje a azar.
PERSONAJES OCULTOS
Cumple las siguientes tareas para desbloquear al personaje que corresponda en cada caso:
GEESE
- Mantén presionado el botón R1 sobre Billy después de ganar el nivel 40 en el modo Time Attack.
GOENITZ
- Mantén presionado R1 sobre Rugal después de ganar el nivel 30 el modo Time Attack.



KING
- Pásate el Ataque Simple (modo Reto).
KUSANAGI
- Mantén R1 presionado sobre Kyo en la pantalla de selección de personaje.
OROCHI CHRIS
- Mantén R1 presionado sobre Chris.
OROCHI IORI
- Mantén R1 presionado sobre Iori después de ganar el nivel 20 en el modo Time Attack.
OROCHI SHERMIE
- Mantén presionado R1 sobre Shermie.
OROCHI YASHIRO
- Mantén presionado R1 sobre Yashiro.
SHINGO
- Pásate el modo Ataque en Grupo (modalidad Reto).

Lego Star Wars

PASSWORDS EN EL GARITO DE DEX
Ve al bar de Dexter y accede al apartado de contraseñas. Allí, introduce alguna de las siguientes para activar el truco que corresponda:
987UYR
- **Droide de combate.**



EN11K5
- **Droide de combate (comandante).**
LK42U6
- **Droide de combate (Geonosis).**
KF999A
- **Droide de combate (seguridad).**
IG72X4
- **Blasters grandes.**
LA811Y
- **Bobba Fett.**
L449HD
- **Blasters clásicos.**
F8B4L6
- **Clon.**
BHU72T
- **Clon (piloto del Episodio III).**
N3T6P8
- **Clon (pantano del Episodio III).**
RS6E25
- **Clon (infantería del Episodio III).**
ER33JN
- **Clon (Episodio III).**
14PGMN
- **Conde Dooku.**
A32CAM
- **Darth Sidious.**
DH382U



- **Droideka.**
SF321Y
- **General Grievous.**
19D7NB
- **Geonosiano.**
U63B2A
- **Droide Gonk.**
ZTY392
- **Guardaespaldas de Grievous.**
4PR28U
- **Invencible.**
PL47NH
- **Jango Fett.**
DP55MV
- **Ki-Adi Hundi.**
CBR954
- **Kit Fisto.**
A725X4
- **Luminara.**
MS952L
- **Mace Windu del Episodio III.**
LD116B
- **Detector.**
RP924W
- **Bigotes.**
92UJ7D
- **Padme.**
R840JU
- **Droide PK.**
BEQ82H
- **Princesa Leia.**
L54YUK
- **Soldado rebelde.**
PP43JX
- **Guardia real.**
EUW862
- **Shaak Ti.**
MS999Q
- **Siluetas.**
NR37W1
- **Blasters tontos.**
XZNR21
- **Super droide de combate.**
PUCEAT
- **Tazas de té.**
H35TUX
- **Jugar con Darth Maul.**
LA PUERTA DE LA INTERROGACIÓN
Para desbloquear esta puerta, que está en el menú de selección de Episodio, tienes que conseguir el rango de Verdadero Jedi en los 17 niveles del juego. Sabes si tienes ese estatus por la barra negra / dorada que aparece en la parte superior de tu pantalla durante cualquier nivel.
LA PALABRA MÁGICA
En el nivel secreto "Una Nueva Esperanza", busca a fondo y



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Pro Evolution Soccer 4

Seguro que en este magnífico juego de fútbol os habéis encontrado alguna vez con un partido difícil que os resulta imposible ganar. Pues bien, esto que os doy, más que un truco, es un fallo que tiene el juego y comienza por meter un gol (en portería ajena, claro). Nada más el balón cruce la línea de meta y antes de que salga la repetición (la verdad es que hace falta un poco de práctica), pulsad Start y seleccionad la opción Repetición. Repetid el gol hasta que el balón cruce la línea, salid de la repetición y volved a entrar. Así, todo el rato. Cada vez que le deis a la repetición se os sumará un gol. La videoconsola no reconoce esos goles, así que no sirven para ganar más puntos en la Liga Máster. Sí sirve, en cambio, en la acumulación de goles de cada jugador. Bueno chicos, que sirva para algo y seguid así.

Arguijo (e-mail)

TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy X

Anónimo (e-mail)
Hola, estoy atascado en este juego, en la lucha contra Seymour y los soldados Guado en el templo de Macalania. Consigo vencer a Anima, pero cuando usa magia doble me mata a todos los personajes. ¿me podéis decir qué es lo que puedo hacer?.
En primer lugar, es conveniente usar el comando especial Hablar al principio del combate. Esto duplicará la defensa mágica del personaje que lo utilice, lo cual te da muchas más posibilidades. El ataque especial de Anima es realmente chungo. De todas formas, si has ido mejorando a Auron, éste debería ser capaz de aguantar la potencia de ese ataque, aunque se quedará "tiritando" y el resto de personajes morirán. Él puede usar Cola de Fénix o Pluma de Fénix para revivir a sus compañeros. Ah, es muy buena idea hacer que Tidus use Prisa sobre Auron, para que sus turnos se aceleren. En cualquier caso, la mejor opción es hacer que Yuna invoque Eones. Su nuevo Eón, Shiva, debería ser bastante eficaz. Tus eones son inmunes al efecto Muerte, así que en su lugar recibirán daño. Si Shiva se queda con poca energía, utiliza Hielo+ sobre el propio eón y recuperará energía (del mismo mod que el hechizo Fuego hace recuperar salud a Ifrit). Cuando a Ánima le queden unos 9.000 puntos de salud, deberías de tener un Turbo (Polvo de Diamantes, en el caso de Shiva). Con ello acabarás con el eón. Después, Seymour se dedicará a lanzar multi Turbos, que harán un montón de daño. Ahora tienes que hacer que Yuna lance hechizos de anulación sobre sus compañeros (antifuego, antitrueno o lo que corresponda). Si ves que no le da tiempo, usa Prisa sobre ella. El daño que ocasiona Seymour aún es grande, pero Auron debería de ser capaz de soportarlo. Úsalo para atacar. Hará unos 2000 puntos de daño, con lo que en tres turnos el combate habrá finalizado... a tu favor, si todo sale bien.

Shadow of Rome

Sebastián González (e-mail)
Muy buenas. Os escribo porque estoy atascado en este juego. Os explico: he pasado hasta la tercera arena de África con Agripa. Entras en una fase con Octavio en la que hay que entrar en una habitación con la puerta cerrada por dentro. La habitación de al lado se llama Oficina Interna. En ella hay una ventana encima de unos armarios. Hay un romano al que doy matarile y me pego a la pared. Entro detrás del armario y me subo a uno, pero está separado del otro, que es donde está la ventana. No puedo saltar al otro armario y no puedo entrar por la ventana. Espero que sepáis lo que os pido y me echéis una manita. Muchas gracias y hasta otra.
Me parece que sé a lo que te refieres. Ese armario donde te subes es sólo para despistar. En realidad, lo que tienes que hacer es escalar las cajas cercanas. Ahora, tienes que aferrarte al pequeño saliente que está cerca del armario conectado. Pégate a la pared pulsando el botón Triángulo y avanza por toda la habitación permaneciendo agachado en todo momento. Al final, llegarás al otro extremo de la habitación y podrás acceder a la sección siguiente.

podrás encontrar una habitación con bloques amarillos, azules, verdes y rojos. Usa la fuerza para moverlos y colócalos de la siguiente forma:
- Con los bloques amarillos, forma una L, colocando la pieza grande primero y luego las pequeñas en la parte superior.
- Con los bloques azules tienes que formar una E. Coloca primero una pieza larga, luego una corta, luego una mediana, una corta y una larga.
- Con los bloques verdes has de formar una G. Primero, coloca una larga, luego una pieza puente (dos piezas pequeñas conectadas por un puente gris), luego una corta, otra pieza corta y finalmente una pieza larga.
- Con los bloques rojos debes formar una O. Coloca una pieza larga, tres piezas puente y una pieza larga.
Efectivamente, habrás formado la palabra "LEGO", con lo que te empezarán a llover ítems. Ha merecido la pena esta "bricomanía", ¿no te parece?

Midnight Club 3

TRUCOS VARIADOS

En el menú principal, selecciona "Opciones" y, dentro de estas, el apartado "Trucos". Una vez ahí, escribe cualquiera de estos passwords para activar sus trucos.

UN DÓLAR MÁS EN EL MODO CARRERA
- kubmir

UN DÓLAR MENOS EN EL MODO CARRERA
- rimbuk

OREJAS DE CONEJO
- getheadl

CUERPO CROMO
- haveyouseenthisboy

CABEZA EN LLAMAS
- trythisathome

SIN DAÑOS





- ontheroad

CABEZAS DE CALABAZA
- getheadk

CABEZA DE CALAVERA
- getheadn

CABEZA DE HOMBRE DE NIEVE
- getheadm

MOVIMIENTO ESPECIAL AGRO
- dfens

MOVIMIENTO ESPECIAL ROAR
- Rjnr

MOVIMIENTO ESPECIAL ZONE
- allin

DESBLOQUEAR TODAS LAS CIUDADES
- roadtrip

ELEMENTOS EXTRA

Haz lo que ahora te indicamos para liberar el elemento correspondiente:

LAMBORGHINI MURCIELAGO
- Completa la serie de Campeonatos de los EE.UU. (después de pasarte Detroit).

CHEVY FLEETLINE DE 1949
- Gana el Torneo Chicos Malos en Detroit.

CORVETE STINGRAY DE 1968
- Vence todas las carreras de Realeza Americana.

CRUISER DE POLICÍA DE ATLANTA
- Pásate todos los torneos de Atlanta.

CADILLAC ESCALADE DUB EDITION Y 10.000 "PAVOS"
- Gana el torneo Hotlanta en Atlanta.

CADILLAC SIXTEEN
- Completa el juego al 100%.

CHRYSLER 300C DUB EDITION
- Gana el torneo del Parque Balboa en San Diego.

EL DIABLO RIGID
- Vence a Vanessa 3 veces en el modo Carrera.

VINILOS FLAG
- Encuentra doce elementos ocultos "R*".

CUATRO DOCE
- Completa las 16 Carreras Exóticas.

MOTO HOTMATCH

CUEVITO
- Gana las cuatro Carreras de Phil en el modo Carrera.

KAWASAKI NINJA ZX 12R
- Gana las 14 Carreras de Motos Deportivas.

TRAJE DEL MOTERO KIOSHI
- Vence a Kioshi en Detroit.

MERCEDES CL 55 AMG
- Vence en las Carreras de Lujo.

MERCEDES SL55 AMG
- Completa el Torneo de San Diego después de desbloquear Detroit.

TRAJE DE MOTERA NAOMI
- Vence a Naomi en Atlanta.

NISSAN SKYLINE
- Vence en los 13



Torneos de Tuners.

MATRÍCULA R*
- Encuentra 24 elementos ocultos "R*".

INICIADORAS DE CARRERA COMO CORREDORAS
- Encuentra 36 elementos ocultos "R*".

CRUISER DE POLICÍA DE SAN DIEGO
- Pásate todos los torneos de San Diego.

SKULLY
- Pásate todas las carreras del Club de Motos Chopper de América.

TRAJE DE MOTERO SPIDER
- Vence a Spider en Detroit.

TRAJE DE MOTERO VITO
- Vence a Vito en San Diego.

Moto GP 4

DESBLOQUEAR UNA BMW

Gana en el campeonato de 125 cc para añadir la BMW 645C1 Pace Car a tu garaje. ¿A que mola un montón?



EL TONTOTRUCO

God of War

MINIJUEGO "SESUAL"



Al comienzo del acto dos, hay dos mujeres en tu cama mientras tú estás dentro del barco, como puedes ver en esta pantalla. Si saltas sobre la cama, aparecerá un círculo sobre ella, indicando que puedes activar un minijuego. Pulsa el botón Círculo y este empezará. No te emociones demasiado, ya que al activarse el minijuego la cámara mostrará sólo una vasija que está en la mesita de al lado. Tu objetivo es agitarlo todo haciendo... en fin... suponemos que te haces una idea... Al haber movimiento, la vasija empezará a tambalearse. Si la tambaleas lo suficiente, se caerá y romperá, lo que es en realidad tu objetivo. Para cumplir el minijuego tienes que pulsar a toda pastilla lo que se te vaya indicando. Cerca del final, tendrás que rotar el stick analógico izquierdo. Al ganar por primera vez obtienes un montón de orbes rojos. Por cada vez que ganes de nuevo, obtendrás cinco orbes más. Ah, no pongas muy alto el volumen de la tele mientras haces el minijuego...

Monster Hunter

AVENTURAS URGENTES EN EL MODO OFFLINE

Fabrica las piezas de armadura (sólo una pieza en cada caso, no toda la armadura) que corresponda en cada caso para recibir nuevos encargos especiales. No hace falta que te pongas las piezas que fabriques.

EL TERROR DE LOS GRAVIOS
- Haz una pieza de armadura Cephalos.

LOS DIABLOS A LA FUGA
- Haz una pieza de armadura Monoblos.

LA SOMBRA EN LA CUEVA
- Haz una pieza de armadura Vespoide.

UNA PAREJA PROBLEMÁTICA
- Completa todas las aventuras normales y secretas.

MANEJAR CON CUIDADO
- Completa "El Terror de los Gravios".

UNA ESPADA DETRÁS DE TU CASA

Después de pasarte el encargo urgente Rathalos de 5 estrellas, habla con el sabio del pueblo, que te felicitará. Después de eso, ve detrás de la casa y presiona cuadrado para obtener la espada.

Roland Garros 2005

PREMIO POR EL TUTORIAL

Completa todas las lecciones del Tutorial y desbloquearás una tarjeta en la Sala de Trofeos llamada "Historia de Roland Garros 1". Pero hay muchas más tarjetas, amigo. A ver si las encuentras todas.

Star Wars Episodio III

MISIONES DE LA ARENA DE DUELO Y DE BONIFICACIÓN

Completa las siguientes misiones normales y liberarás varias misiones extra:

MISIÓN DE BONUS: "ESTRELLA DE LA MUERTE DEL EPISODIO CUATRO"
- Completa la misión 17: "La Venganza de los Sith".

MISIÓN DE BONUS: "GRIEVOUS A LA CARRERA"
- Completa la misión 9: "Enfrentamiento con Grievious".

MISIÓN DE BONIFICACIÓN: "RETO DE LAVA EN MUSTAFAR"
- Completa la misión 14: "Asesinato en Mustafar".

MISIÓN DE BONIFICACIÓN: "EL TAMAÑO NO IMPORTA"
- Completa la misión 15: "Encuentro en el Templo".

TENER MÁS PERSONAJES PARA EL MODO VERSUS

Cumple la misión que corresponda para desbloquear a tu personaje favorito en el modo Versus. Cada uno tiene sus puntos fuertes y débiles, así que elige bien, joven padawan.

BEN KENOBI
- Completa la misión diecisiete.

CIN DRALLIG
- Completa la misión doce.

CONDE DOOKU
- Completa la misión cuatro.

DARTH VADER
- Completa la misión diecisiete.

GENERAL GRIEVIOUS
- Completa la misión nueve.

MACE WINDU
- Completa la misión 10.

SERRA KETO
- Completa la misión 12.



XBOX

GTA: San Andreas



TODAS LAS COMBINACIONES

Primera ronda de combinaciones de botones. Púlsalas en mitad de una partida. El més que viene, más.

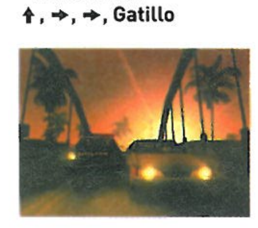
- 250.000 DÓLARES, TODA LA SALUD Y ARMADURA
Gatillo derecho, Negro, Gatillo izquierdo, A, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- AÑADIR ESTRELLAS AL NIVEL DE BÚSQUEDA
B, →, B, →, ←, X, A, ↓.
- TODOS LOS COCHES TIENEN NITRO
←, Y, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, ↑, X, Y, ↓, B, Blanco, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- ATRAER A LAS PROSTITUTAS
X, →, X, X, Blanco, A, Y, A, Y.
- LAS PROSTITUTAS TE PAGAN (¿?)
→, Blanco, Blanco, ↓, Blanco, ↑, ↑, Blanco, Negro.
- MEJOR SUSPENSIÓN
X, X, Negro, izquierdo, ↑, X, Negro, A, A, A.
- TODOS SON CHICAS EN BIKINI
↑, ↑, ↓, ↓, X, B, Gatillo, izquierdo, Gatillo derecho, Y, ↓.
- LOS COCHES VUELAN
X, ↓, Blanco, ↑, Gatillo izquierdo, B, ↑, A, ←.
- LOS COCHES SALEN DESPEDIDOS CUANDO SON GOLPEADOS
X, Negro, ↓, ↓, ←, ↓, ←, ←, Blanco, A.
- MODO CAOS
Blanco, →, Gatillo izquierdo, Y, →, →, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, →, Gatillo izquierdo, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izquierdo.
- LOS COCHES SALTAN AL PRESIONAR EL STICK IZQUIERDO
↑, A, Y, A, Y, A, X, Negro, →.
- SIN TRANSEÚNTES Y CON POCO TRÁFICO
A, ↓, LI, Negro, ↓, Y, Gatillo izquierdo, Y, ←.
- SIN TRANSEÚNTES NI POLICÍA
Blanco, ↑, Gatillo derecho, Gatillo derecho, izquierda, Gatillo derecho, Gatillo derecho, Negro, →, ↓.
- LOS TRANSEÚNTES TE ATACAN (NO SE PUEDE DESACTIVAR)
↓, ↑, ↑, ↑, A, Negro, Gatillo derecho, Blanco, Blanco.
- BATALLA CAMPAL (NO SE PUEDE DESACTIVAR)
↓, ←, ↑, ←, A, Negro, Gatillo derecho, Blanco, Gatillo izquierdo.
- LOS TRANSEÚNTES SON ELVIS
Gatillo izquierdo, B, Y, Gatillo izquierdo, X, Blanco, ↑, ↓, ←.
- LOS TRANSEÚNTES SON MAFIOSOS ASIÁTICOS
A, A, ↓, Negro, Blanco, B, Gatillo derecho, B, X.
- LOS TRANSEÚNTES ATACAN CON ARMAS
A, Gatillo izquierdo, ↑, X, ↓, A, Blanco, Y, ↓, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- COCHES MÁS RÁPIDOS
Negro, Gatillo derecho, ↑, Blanco, Blanco, ←, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, Gatillo derecho.



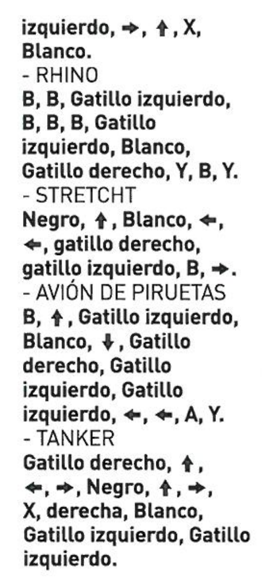
- RELOJ MÁS RÁPIDO
B, B, Gatillo izquierdo, X, Gatillo izquierdo, X, X, X, Gatillo izquierdo, Y, B, Y.
- JUGABILIDAD MÁS LENTA
Y, ↑, derecha, ↓, X, Negro, Gatillo derecho.
- MUCHA PUNTERÍA CUANDO CONDUCES
↑, ↑, X, Blanco, →, A, Gatillo derecho, ↓, Negro, B.
- JETPACK
←, →, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo derecho, Negro, ↑, ↓, ←, →.



- TODAS LAS ARMAS
↓, X, A, ←, Gatillo derecho, Negro, ←, ↓, ↓, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- MUNICIÓN INFINITA
Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, X, Gatillo derecho, ←, Negro, Gatillo derecho, ←, X, ↓, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- SALUD INFINITA (AÚN TE DAÑAN LAS EXPLOSIONES, CAERTE Y AHOGARTE)
↓, A, →, ←, →, Gatillo derecho, →, ↓, ↑, Y.
- SUICIDARTE
→, Blanco, ↓, Gatillo derecho, ←, ←, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo izquierdo.
- PAYASOS ASESINOS
X, Y, Gatillo izquierdo, X, X, B, X, ↓, B.
- BAJAR EL NIVEL DE BÚSQUEDA
Gatillo derecho, Gatillo Derecho, B, Negro, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
- GORDO A TOPE
Y, ↑, ↑, ←, →, X, B, ↓.
- MÚSCULOS A TOPE
Y, ↑, ↑, ←, →, X, B, ←.
- NUNCA TIENES HAMBRE
X, Blanco, Gatillo derecho, Y, ↑, X, Blanco, ↑, A.
- AIRE INFINITO
↓, ←, Gatillo izquierdo, ↓, ↓, Negro, ↓, Blanco, ↓.
- SÚPER PUÑETAZOS
↑, ←, A, Y, Gatillo derecho, B, B, B, Blanco.
- PARACAÍDAS
←, →, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo derecho, Negro, Negro, ↑, ↓, →, Gatillo izquierdo.
- BLOODRING BANGER
↓, Gatillo derecho, B, Blanco, Blanco, A, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, ←, ←.
- CADDY
B, Gatillo izquierdo, ↑, Gatillo derecho, Blanco, A, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, B, A.
- DOZER
Negro, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, →, →, ↑, ↑, A, Gatillo izquierdo, ←.
- HOTRING RACER 1
Gatillo derecho, B, Negro, →, Gatillo izquierdo, Blanco, A, A, X, Gatillo derecho.
- HOTRING RACER 2
Negro, Gatillo izquierdo, B, →, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, →, ↑, B, Negro.
- HUNTER
B, A, Gatillo izquierdo, B, B, Gatillo izquierdo, B, Gatillo derecho, Negro, Blanco, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- HYDRA
Y, Y, X, B, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, ↓, ↑.
- MONSTER
→, ↑, Gatillo derecho, Gatillo derecho, Gatillo derecho, ↓, Y, Y, A, B, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- QUAD
←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, X, B, Y, Gatillo derecho, Negro.
- RANCHERA
↑, →, →, Gatillo izquierdo, →, ↑, X, Blanco.



- RHINO
B, B, Gatillo izquierdo, B, B, B, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo derecho, Y, B, Y.
- STRETCHT
Negro, ↑, Blanco, ←, ←, gatillo derecho, gatillo izquierdo, B, →.
- AVIÓN DE PIRUETAS
B, ↑, Gatillo izquierdo, Blanco, ↓, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, ←, ←, A, Y.
- TANKER
Gatillo derecho, ↑, ←, →, Negro, ↑, →, X, derecha, Blanco, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.





- VORTEX
Y, Y, X, B, A, Gatillo izquierdo, Blanco, ↓, ↓.
- SÚPER SALTOS CON LA MOTO
Y, X, B, B, X, B, B, Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, Gatillo derecho, Negro.
- SÚPER SALTOS
↑, ↑, Y, Y, ↑, ↑, ←, →, X, Negro, Negro.
- TODOS LOS SEMÁFOROS EN VERDE
→, Gatillo derecho, ↑, Blanco, Blanco, ←, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, Gatillo derecho.
- SET DE ARMAS 1
Gatillo derecho, Negro, Gatillo izquierdo, Negro, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- SET DE ARMAS 2
Gatillo derecho, Negro, Gatillo izquierdo, Negro, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
- SET DE ARMAS 3
Gatillo derecho, Negro, Gatillo izquierdo, Negro, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.

Aun faltan varios trucos. Los veremos en 30 días.

STAR WARS EPISODIO III

PASSWORDS

Dentro del apartado de opciones, accede a la pantalla de trucos y escribe cualquiera de las siguientes contraseñas. ¡Todas tienen truco "requetemolón" asegurado!

TANTIVEIV
- Todos los escenarios liberados.
NARSHADDAA
- Todos los escenarios de bonus son liberados. ¡A viciarse!
AAYLASECURA
- Sacar todos los diseños de arte.
ZABRAK
- Todos los personajes de duelo.
COMLINK
- Todas las películas liberadas.
JAINA
- Sacar todos los poderes y los movimientos que hay en el juego.
KORRIBAN
- Todos los escenarios del modo Historia.
KAIBURR



- La barra de Fuerza es infinita.
XUCPHRA
- La barra de salud es infinita.
BELSAVIS
- Recuperar salud y Fuerza rápidamente.
SUPERSABERS
- Modo Super Sables (son grandes).
071779
- Modo Androide Pequeño.

GAMECUBE

Resident Evil 4



■ TAPONES DE BOTELLA
Cuando has avanzado bastante en el juego puedes acceder a las galerías de tiro donde, además de dinero, puedes conseguir unos tapones de botella con figuritas de los personajes del juego. Esto es lo que tienes que hacer en la galería para obtener los diferentes "muñequitos":

ADA WONG
- Consigue 4000 puntos o más en el tipo de juego A o destruye todos los objetivos en el tipo de juego A.

ASHLEY GRAHAM
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

BUHONERO
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

DON DIEGO
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

DON ESTEBAN
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

DON JOSÉ
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

DON MANUEL
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

DON PEDRO
- Consigue 4000 puntos o más en el tipo de juego C o destruye todos los objetivos en el tipo de juego C.

DON SALVADOR
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

FANÁTICO CON BALLESTA
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

FANÁTICO CON ESCUDO



- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

FANÁTICO CON GUADAÑA
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

HERMANAS BELLA
- Consigue 4000 puntos o más en el tipo de juego B o destruye todos los objetivos en el tipo de juego B.

LÍDER FANÁTICO
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

LEON CON PISTOLA
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

LEON CON LANZACOHETES
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

LEON CON ESCOPETA
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

LUIS SERA
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

Splinter Cell: Chaos Theory

■ CÓDIGOS DE TECLADO
Utiliza los siguientes códigos en las puertas que están bloqueadas por un teclado numérico.

MISIÓN 3: PUERTA TRASERA DEL BANCO
- 3901

MISIÓN 3: TECLADO ANTES DE LA OFICINA DEL PRESIDENTE
- 3490

MISIÓN 3: CÓDIGO DE LAS ZONAS DE SEGURIDAD IZQUIERDA Y DERECHA DE LA PRIMERA PLANTA
- 3624

MISIÓN 3: SALA DE SEGURIDAD PRINCIPAL
- 2306

MISIÓN 3: OFICINA DEL TESORERO
- 8645

MISIÓN 4: SALA DE DVORAK
- 0280

MISIÓN 5: SALA DEL SERVIDOR PRINCIPAL
- 2109

MISIÓN 5: SALA DE REUNIONES DE LOS CEO
- 2346

MISIÓN 5: OFICINA DE LOS CEO
- 2609

MISIÓN 5: PUERTA ENTRE LA SALA DE REUNIONES Y EL RECIBIDOR EN LAS PLANTAS PRIMERA Y SEGUNDA
- 8136

MISIÓN 5: SALIDA DE INCENDIOS
- 3485

MISIÓN 7: ZONA DE NAVEGACIÓN
- 1879

MISIÓN 9: OFICINA DEL PROPIETARIO
- 3650

Starfox Assault

■ FRANCOTIRADOR
Consigue todas las banderas S en todas las misiones para desbloquear el Francotirador Demonio en el modo Versus.

■ EXTRAS PARA MULTIJUGADOR
Juega el siguiente número de combates multijugador para desbloquear el elemento correspondiente:

- ÍTEMS ESPECIALES ACTIVADOS / DESACTIVADOS
5 combates.

- LANZAMISILES
5 combates.

- MODO "SÓLO LANZAMISILES"
10 combates.

- PEPPY COMO PERSONAJE CONTROLABLE
15 combates.

- GATTLING GUN
20 combates.

- MODO "CAPTURA LA CORONA"
30 combates.

- ESCENARIO: DESIERTO DE TITANIA
40 combates.

- MATAR DE UN TIRO
50 combates.

- MAPA 4
60 combates.

- CÁPSULAS DE FUEGO
75 combates.

- "BOOSTER PACKS"
90 combates.

- MODO DE PELEA CON "BOOSTER PACKS"
110 combates.

- ESCENARIO: BASE MARINA DE ZONESS
130 combates.

- WOLFEN
150 combates.

- COHETES PREDATOR
170 combates.

- BOMBAS DE RACIMO
200 combates.

- MODO CON LANZADORA Y "BOOSTER PACK"
Doscientos treinta combates.

■ JUEGO EXTRA
Consigue todas las medallas de plata en el modo Historia para desbloquear el juego «Xevious».

■ ESCENARIOS
Completa los siguientes niveles una vez para desbloquear el escenario multijugador correspondiente:

CIUDAD APAROID
- Completa "Hogar Aparoid: Rompiendo las Defensas".

CIUDAD CORNERIA
- Completa "Corneria: la Guerra Viene a Casa".

FICHINA
- Completa "Fichina: Hacia la Tormenta".

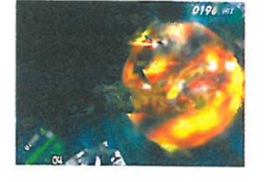
ESCONDITE DE SARGASSO INTERIOR Y EXTERIOR
- Completa "Zona Espacial Sargasso: Hostilidades".

KATINA
- Completa el escenario "Katina: Combate de la Base de la Frontera".

PLANETA SAURIA
- Completa "Sauria: Reunión".

ESTACIÓN ESPACIAL
- Completa "Puerta Orbital: Aproximándose".

■ ENCIMA DEL ARWING
Presiona el botón Z mientras estés en el aire con tu Arwing y verás que apareces como por arte de magia encima de él mientras está planeando. Puedes seguir utilizando todas las armas que estabas usando antes, no te preocupes por eso.



TRUCOS A LA CARTA

Soul Calibur II

Anónimo (e-mail)
Disculpen mi ortografía y lo breve del mensaje. ¿Podríais decirme cuál es el secreto número ochenta y uno y qué hay que hacer para conseguirlo? Muchas gracias de antemano y seguid así. ¡Sois los mejores!
Eso está hecho, coleguita. El secreto 81 es el escenario número trece, que tiene las variantes normal, grande, pequeño y con muro. Para obtenerlo tienes que superar la misión cuatro-uno del modo Maestro de Armas. ¡Así de sencillo!

EL TONTOTRUCO

Metroid Prime 2

■ ACABAR CON LOS METROID SIN GASTAR MUNICIÓN
¿Para qué usar munición tontamente si puedes "dar brea" a los malotes de una forma mucho más sencilla? En Hobby hemos dado con la solución a tus problemas. Dispara a un metroid con el rayo para que te persiga. Quédate de frente a él, teniendo una puerta a tu espalda. Espera a que el infeliz cargue hacia ti. Has de tenerlo fijado en tu punto de mira. Entonces, justo antes de que te golpee, esquívalo moviéndote hacia un lado. Si el metroid choca con la puerta o se queda cerca, explotará. Hala, "quitao de en medio" y sin gastar tiros.

GB ADVANCE

Lego Star Wars



CAMBIAR EL COLOR DE LA FUERZA

En el menú de pausa, introduce alguna de las siguientes combinaciones de botones para cambiar el color del sable láser, la Fuerza y los disparos:

- COLOR NEGRO
L, L, R, Start.
- COLOR AZUL
R, R, R, Start.
- COLOR VERDE
R, L, R, Start.
- COLOR MORADO
L, R, L, Start.
- COLOR ROJO
L, R, R, Start.
- COLOR AMARILLO
R, R, L, Start.

TRUCOS VARIADOS

Introduce las siguientes combinaciones de botones en el lugar que corresponda para activar unos trucos que no se los salta un Taun-Taun.

- ROBOT DE REPARACIÓN
En el menú de pausa, ↓, ↓, ↓, ↓, L, →, ↓, →, L.
- MÁS VELOCIDAD DURANTE UN RATO
En el menú de pausa, →, →, ↓, ↑, →, L.
- JUGAR COMO UN DROIDE DE COMBATE
En la pantalla de inicio, presiona Start, Start, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →.
- JUGAR COMO DROIDEKA
En la pausa, Start, Start, ↓, →, ←, ↓, →, ←.
- JUGAR COMO EL ROBOT DE REPARACIÓN
En la pausa, Start, Start, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓.
- JUGAR COMO UN GUNGAN AZUL
En la pausa, Start, Start, ↓, ←, →, ↓, ←, →.
- JUGAR COMO C-3PO
En la pausa, Start, Start, ←, ↓, derecha, ↑, →, →.
- JUGAR COMO UN DROIDE EN HOVER
En la pausa, Start, Start, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑.
- JUGAR COMO GENERAL GRIEVOUS
En la pausa, Start, Start, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓.



- JUGAR COMO GEONOSIANO
En la pausa, Start, Start, →, ↓, →, ↓, ←, ↑.
- JUGAR COMO R2-D2
En la pausa, Start, Start, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
- JUGAR COMO R4-P17
En la pausa, Start, Start, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
- BLASTERS PODEROSOS
En la pausa, ↓, ↓, ←, →, ↓, L.
- TODAS LAS ESCENAS
En la pausa, ↓, ↑, R, L, R, R, R, ↓, ↓, ↑, ↓, ↓, Select.
- VER FRASES DE YODA
En la pausa, ↓, L, R, Select.
- MODO OVEJA
En la pausa, L, R, L, ↓, ↑, R, R, →, ←, ↓, →, →, Select.
- APARECEN MONEDAS AL AZAR
En la pausa, L, L, L, →, ←, R, R, R.
- COLORES EXTRAÑOS
En la pausa, L, L, L, ←, ←, R, R, →, →, ↓, ↓, ↓, Select.

PERSONAJES PARA COMPRAR EN EL MODO FREEPLAY

Cumple estas tareas para desbloquear nuevos personajes que comprar:

AMIDALA
- Pásate el nivel 3 (Ciudad Naboo) en el Episodio I.
ANAKIN
- Pásate el nivel 1 del Episodio II.
CHEWBACCA
- Pásate el nivel 2 del Episodio III.
CLON
- Pásate el nivel 4 del Episodio III.
DARTH MAUL
- Pásate el Episodio I en el Modo Historia.
DARTH VADER
- Pásate el Episodio III en el Modo Historia.
DOOKU
- Pásate el nivel 1 en el Episodio III.
JANGO FETT
- Pásate los episodios I, II y III.
JAR JAR
- Pásate el nivel 2 del Episodio I.
OBI WAN
- Pásate el nivel 5 del Episodio III.
QUI GON
- Pásate el nivel 1 en el Episodio I.
R2-D2
- Pásate el nivel 2 en el Episodio II.
R4-P17
- Pásate el nivel 3 en el Episodio III.
TUSKEN
- Pásate el nivel 4 en el Episodio I.
YODA
- Pásate el Episodio II del Modo Historia.

POKÉMON ROJO FUEGO / VERDE HOJA

¡CAPTURAR A DEOXYS!

Después de tanto tiempo, por fin es posible capturar a este Pokémon, más misterioso que Jirachi o Mewtwo. Ya has visto en la sección de noticias que Nintendo se mueve este verano por muchas playas en la caravana Moviplaya de Movistar para transferirte este pokémon, ¿verdad? Sin embargo, ¡tienes que tener tu juego preparado!. Antes de nada, esto es lo que tienes que hacer:

- En tu juego «Rojo fuego» o «Verde Hoja», ve a cualquier Tienda Pokémon. Allí, encima del mostrador, hay un papel. Pulsa el botón A junto a él. Se te preguntará si quieres rellenar un cuestionario. Di que sí para activarlo.
- Una vez en el cuestionario, pon las palabras "CONEXIÓN CON TODOS" y deja el último hueco en blanco. Selecciona "vale" y el vendedor te dirá que ahora puedes conseguir regalos misteriosos.
- Guarda la partida y apaga la consola Game Boy Advance.
- Pon el adaptador wireless en tu consola (ya sabes, el aparato que venía de regalo al comprar este juego).
- Enciende el juego y verás que aparece un nuevo apartado llamado "Regalo Mist." Al seleccionarlo aparecerán dos subapartados: "Tarjetas Misteriosas" y "Noticias Misteriosas". Selecciona "Tarjetas Misteriosas". Una vez hecho esto, los chicos de Nintendo en las carpas de Moviplaya te podrán transferir el Ticket Ori. ¡Recuerda, sólo se puede transferir un ticket por juego y no se puede copiar a otro!.
- ¿Ya has preparado el cartucho, has ido a alguno de los puesto de Nintendo y te han transferido el ticket? Bien, pues este ticket te sirve para viajar a Isla Origen, que es donde se encuentra Deoxys. Pero primero, metamos el ticket en el inventario. Ve a la segunda planta de cualquier Centro Pokémon. Habla con el hombre del sombrero verde. El ticket pasará a estar en tu mochila. Salva la partida.
- Ya tienes el ticket en tu inventario. Ahora ve al puerto de Ciudad Carmín (necesitas haber conseguido el Ticket iris a lo largo del juego; si no sabes cómo conseguirlo, consulta en www.guiasnintendo.com). Al hablar con el marinero que está en el puerto, podrás seleccionar el destino Isla Origen. Viaja a ella.
- Antes de seguir, es importante que guardes la partida. Estarás en una isla triangular con un pequeño triángulo en el centro, ¿verdad? Como habrás supuesto, tienes que mover ese triángulo para atraer a Deoxys. En esencia, tienes que moverlo hasta el centro de los tres ángulos del triángulo grande. Estos son todos los pasos: Acércate al triángulo desde abajo y pulsa **A**; pulsa ← 5 veces y ↓ 1 vez; presiona **A**; pulsa → 5 veces y ↑ 5 veces; pulsa **A**; pulsa → 5 veces y ↓ 5 veces; pulsa **A**; presiona ↑ 3 veces, ← 7 veces; pulsa **A**; presiona → 5 veces; pulsa **A**; presiona ← 3 veces y ↓ 3 veces; pulsa **A**; pulsa ↓ 1 vez y ← 4 veces; pulsa **A**; pulsa → 7 veces y pulsa **A**; pulsa ← 4 veces y ↓ 1 vez; pulsa **A**; pulsa ↑ 4 veces y pulsa **A**. Después de esta larga secuencia debería de aparecer Deoxys. Ten cuidado, porque si durante esta secuencia te has acercado demasiado al borde, te va a tocar empezar de nuevo.
- Una vez ha aparecido Deoxys, debes enfrentarte a él. Ya sabes cómo va esto, ¿no? Tienes que debilitarlo lo suficiente como para capturarlo. Si lo derrotas o se escapa, no tendrás otra oportunidad de capturarlo, así que ten cuidado. Y, bueno, si tienes una Master ball, lánzasela, ya que esa no falla nunca. Si lo atrapas... ¡felicidades, el Pokémon más preciado ya es tuyo! Recuerda, tienes que cumplir todos estos pasos para tener a Deoxys. Es IMPOSIBLE obtenerlo de otra manera.

CUESTIONARIO
CONEXIÓN CON TODOS
BORRAR SALIR VALE
Crea tu perfil y rellena el cuestionario.

Mario Party Advance

MODOS RETO

Cumple las siguientes taras para desbloquear el modo que corresponda:

TIERRA DE BOWSER
- Debes hacerte con todos los minijuegos de Koopa Kid.
DUELO (FÁCIL)
- Consigue al menos 3 minijuegos de duelo.
DUELO (NORMAL)
- Consigue al menos 5 minijuegos de duelo.
DUELO (DIFÍCIL)
- Debes conseguir al menos siete minijuegos de duelo.
MARATÓN DE MINIJUEGOS
- Consigue más de quince minijuegos.

JUEGOS DE BOWSER EN LAS TIERRAS PARTY Y RETO

Pásate Ciudad Champiñón para





desbloquear la Tierra de Bowser en la Tierra Reto y el combate con Koopa Kid en la Tierra Party. En este último caso necesitas otro cartucho para jugar.

■ SALA DE JUEGOS
Si quieres liberar la Sala de Juego en el Modo Reto, juega al menos un minijuego de moneda en Ciudad Champiñón.

■ NUEVA PANTALLA DE TÍTULO
Consigue todos los gadgets y minijuegos para que se muestre una nueva pantalla de título en el juego. Otra forma de cambiar la pantalla es comprar un gadget de póster en la Tierra Reto. Luego, ve a la Tierra de Juego, elige el apartado de gadgets y selecciona el que prefieras. Juega con él y vuelve a la pantalla de título, que debería de estar decorada ahora con ese póster.

■ CAMBIAR EL COLOR DE LA BOLA
Cuando estés jugando a los Mini Bolos, presiona los gatillos laterales L o R para poder cambiar el color de tu bola.

Star Wars Episodio III

■ EL COMBATE CONTRA ANAKIN
Cuando Anakin coloque su sable en alto detrás de la cabeza, está a punto de hacer un ataque alto, así que bloquea en alto. Cuando se agache con el sable detrás de él, va a hacer un ataque giratorio bajo, con lo que has de bloquear bajo. Por último, cuando levante el pie, será que va a dar una patada alta. En el momento en que hace su ataque giratorio y realice un combo, cubre sus tres patadas altas y su siguiente ataque abajo. A continuación verás que la silueta de Anakin se destaca. Aprovecha para absorber Fuerza. Continúa con la pelea hasta que le quites la mitad de su salud. Cuando haga su ataque con el sable, efectuará un barrido hasta arriba, con lo que tienes que bloquear alto. Cuando baje su pierna un poco, va a hacer cuatro ataques seguidos que tienes que bloquear alto. Sigue bloqueando los ataques normales y realizando contras hasta dejar su salud a un tercio. Hará tres ataques altos a la vez en vez de uno sólo. Dale los últimos golpes y... fin.



TRUCOS DE LOS LECTORES



Castlevania: Circle of the Moon

En este genial juego hay tantas combinaciones de cartas que dificultan la elección de la más interesante. Sin embargo, creo que éstas son las mejores:
- Marte + Salamandra: espada de fuego muy potente y poco gasto (8 MP)
- Urano + Pájaro de Trueno: invocación de un pájaro que lanza rayos. Para hacerlo correctamente, tienes que pulsar los botones Abajo, Izquierda (o Derecha), Arriba y ataque.
- Júpiter + Mandrágora: si la activas y te quedas quieto recuperas vida.

Luego hay algunas cartas que cuesta mucho encontrar, como las de Saturno, Urano, Plutón, Unicornio y Perro Negro. A continuación las tenéis bien localizadas:
- Saturno: del Ángel Caído, se encuentra cerca de la entrada el Battle Arena.
- Urano: del Scary Candle, se encuentra dentro de la habitación donde estaba ubicado el Golem de Hierro (una vez que hayas derrotado a Camilla).
- Plutón: del Trick Candle, en la habitación donde estaba Cerebus (tras derrotar a Camilla).
- Unicornio: de la Armadura Blanca, en la penúltima habitación del Battle Arena.
- Perro Negro: de la Armadura Oscura en la antepenúltima habitación del Battle Arena. Hale, eso es todo lo que tenía que deciros por ahora. ¡Y que no se os vaya a olvidar mandarme vuestra gorra!.

Miguel Lallena (Granada)

NINTENDO DS

Need for Speed Underground 2

■ MEJORAS EN EL MODO UNDERGROUND
Mientras estés jugando en el modo Underground y el juego te ofrezca hacer un minijuego (o si lo juegas desde el menú de eventos de bonificación), consigue las siguientes puntuaciones para obtener bonificaciones:

BONOS DE CHASIS
- Consigue 5000 ptos. en el tunning de presión 1.

BONOS DE FRENOS
- Consigue 7500 ptos. en el tunning de presión 2.

BONOS DE EXHAUST
- Consigue 2000 ptos. en el tunning de motor 1.

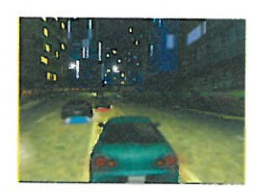
BONOS DE RUEDAS
- Consigue 4000 ptos. en el tunning de motor 2.

BONOS DE CONTROLES
- Consigue 5000 ptos. en el tunning de motor 3.

BONOS DE MOTOR
- Consigue 100 puntos en el tunning de nitro 1.

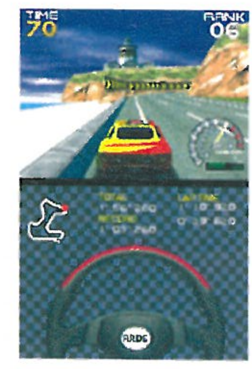
BONOS DE TURBO
- Consigue 150 puntos en el tunning de nitro 2.

BONOS DE SUSPENSIÓN
- Consigue 100 puntos en "Dyno Run" 2.



Ridge Racer

■ COCHES OCULTOS
Y todavía tenemos más trucos para juegos de coches, consolega. Cumple las siguientes tareas y conseguirás unos coches muy especiales.



00-AGENT CAR
- Corre en un total de diez carreras multijugador usando una sola tarjeta.

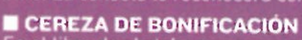
CADDY CAR, GALAGA 88, MARIO RACING, POOKA, RED SHIRT RAGE Y SHY GUY
- Corre en más de diez carreras multijugador.

DS CAR
- Pásate el Ridge Racer Extreme dentro del modo Extra.

EL TONTOTRUCO

Pac-Pix

■ DIBUJAR UN FANTASMA EN EL MODO SKETCH
Si dibujas un arco grande, cuando estés en la parte inferior conecta los dos puntos con una doble onda hacia dentro, como si escribieras una eme. La consola lo reconocerá como un fantasma.



■ CEREZA DE BONIFICACIÓN
En el libro de sketchs que encuentras en el modo Galería, si dibujas un par de cerezas empezando por un círculo, se volverán de color rojo y harán el sonidillo típico de bonificación en los juegos de Pac-man. ¡Qué tiempos!

■ MARIPOSA
Aún hay más dibujitos posibles. De nuevo en el modo "sketch book", dibuja el símbolo de infinito y una mariposa comenzará a revolotear.

■ NUBE LLUVIOSA
En el mismo modo de juego que antes, dibuja un círculo haciendo pequeños puentecitos, como las nubes que dibujabas cuando eras "peque" (mira la imagen). La nube se pondrá de color azul oscuro. ¡Saca el paraguas, amiguete!

■ LAS CANCIONES OCULTAS
Desbloquea los coches que te indicamos a continuación para obtener una canción nueva junto a ellos, que podrás escuchar cuando quieras.

CANCIÓN "GALAGA PAC JAM"
- Desbloquea Pooka (en el apartado anterior te lo explicamos).

CANCIÓN "MUSHROOM KINGDOM II"
- Desbloquea DK Team Racing (venciéndole en el modo Car Attack, tras ganar en el apartado 6, del modo Grand Prix).

PLAYSTATION

Final Fantasy IX

JUGAR AL BLACK JACK

Una vez te hayas pasado el juego, la aventura no termina, ya que hay un extra bastante interesante esperándote. En la pantalla final del juego, presiona **R2, L1, R2, R2, ↑, X, →, ●, ↓, ▲, L2, R1, R2, L1, ■, ■.** Presiona el botón **Start** y podrás echar una partidita a este famoso jueguecito de cartas.



LUCHAR CONTRA



UN JEFE OPCIONAL

Todo lo que te vamos a contar no es imprescindible en realidad, pero puedes luchar contra Tartarian en dos ocasiones. En primer lugar, en el disco 2, cuando tienes que salvar a Garnet. En segundo, en el disco 3, cuando tienes que salvar a Garnet y Eiko. Para luchar contra este jefe, ve a la biblioteca de la primera planta a la izquierda. Permanece cerca de la estantería que está al fondo del todo, a la izquierda. Verás que hay un libro en la parte superior de esa estantería. Rétalo para iniciar el combate, que no resulta precisamente sencillo, pero merece la pena.



EL SECRETO DE RUBY

Nada más comenzar una nueva partida en el juego, Baku te explicará en una especie de introducción cuál es tu misión. Te dice que tienes que secuestrar a la princesa Garnet. Después de su discurso te preguntará a quién has de secuestrar. Dile la respuesta incorrecta (es decir, que debes secuestrar a Brahne) un total de sesenta y cuatro veces y habrá una sorpresita con Ruby...

TRUCOS DE LOS LECTORES



Final Fantasy VII

En el último disco, montados en viento fuerte, id hacia la zona de Junon y cerca hallaréis un crater con una de las "Armas" dormida. Chocad contra ella y aparecerá un combate contra ella. Al cabo de un rato se escapará. Entonces, volad con viento fuerte hasta que la veáis por el aire. Entonces seguidla (sin chocar contra ella) hasta que se pare en algún sitio para descansar. Haced lo mismo que antes, chocad con ella. Lucharéis y se escapará. Haced esto varias veces hasta que os la encontréis dormida por el Cañón Cosmo. Entonces, luchad con ella por última vez y obtendréis:
- Arma Última (la mejor espada de Cloud).
- Podréis ir por el cráter que ha formado a una especie de montículo verde donde hay batallas y algunos ítems. También obtendréis una invocación y a Apocalipsis (una espada para Cloud con crecimiento triple de materia).
- Aparecerá otra "Arma" en el desierto cerca del Gold Saucer, bastante complicada de vencer. Una última cosa, es un consejo. Poned a Cloud con Apocalipsis y Corte Doble (materia que encontraréis en el avión hundido en la primera sala, buscad bien) para que crezca rápido y así obtener Corte x4. Luego poned a Cloud Arma Última y Corte Doble para que Cloud en un solo turno dé 4 espadazos, quitando cada uno 9.999.

Óscar Jiménez (e-mail)

N•GAGE

Ghost Recon



TENER LA PARTIDA AL 100%

Accede a la pantalla donde cargas partida y, teniendo iluminado un archivo de partida, pulsa Derecha + tecla 0. Sin dejar de pulsar esos botones, selecciona uno de los archivos. Esa partida estará al cien por cien, con todos los escenarios, los trucos y los desafíos desbloqueados. A ver quién te da más.

Los Sims Bustin'Out

ENCONTRAR AL ESCULTOR

Este personaje es un poco complicado de encontrar, así que aquí tienes una pequeña guía acerca de cómo hacerlo. En primer lugar, encuentra a Víctor Tazo, que se va moviendo de aquí para allá por toda la ciudad. Lleva puesta una camisa verde y tiene el pelo de color rubio. Al tener una conversación con él te dará el teléfono para encontrar al esculto. Sin embargo, ese número no se encuentra en ningún lugar del listín telefónico. Tienes que usar el teléfono que se encuentra en tu casa y acceder a una lista especial, donde figuran los bomberos y otros servicios especiales.



Busca ahí el teléfono del escultor de marras.

Splinter Cell Chaos Theory

SUPERAR LA SEGUNDA ZONA

En primer lugar, rapta al general que está mirando hacia la ventana. Obtén de él el passwords y utiliza su cuerpo como escudo para pasar por la zona de rayos. Al fondo hay un ordenador que puedes hackear. Ahora que el paso se ha despejado, vuelve sobre tus pasos y accede a la caja fuerte.

ALGUNOS CONSEJOS

Si es la primera vez que juegas con una aventura del amigo Sam Fisher, aquí tienes unos cuantos consejos que te pueden venir bastante bien:
- El indicador de visibilidad no está ahí para decorar. Fíjate en él en todo momento. Sólo cuando está a la izquierda del todo eres totalmente invisible. En ese momento, ningún vigilante ni cámara puede detectarte si te quedas parado.
- Aunque estés absolutamente oculto, los guardias son capaces de detectarte por el sonido. No te pongas a correr cuando haya un guardia cerca, porque la alarma puede llegar a saltar directamente.
- Si estás perdido, echa un vistazo al OPSAT. Siempre te indica tu misión actual y los mensajes que has visto hasta el momento en esa misión.
- Usar las armas se tiene que reservar sólo para casos de extrema emergencia. Las armas hacen ruido que puede alertar a otros vigilantes. Además, la munición es bastante escasa. Para rematar la faena, en muchas misiones se te prohíbe matar a nadie. Una sola muerte y se dará por abortada la misión. Vamos, que es mejor dejar la pistola bien guardadita en la funda...
- Si ves que no sabes cómo avanzar, examina bien el escenario. En muchas ocasiones el truco consistirá en trepar por alguna pared o aferrarse a alguna tubería. Si no ves ningún objeto útil porque todo esté muy oscuro, utiliza el visor nocturno. Quizá así encuentres lo que estés buscando.
- A propósito de los visores, acostúmbrate a usar el termal cuando estés en alguna sala sospechosa. Puede que los puñeteros vigilantes hayan colocado algún laser que activas la alarma al contacto, así que fíjate bien.
- Por último, recuerda que el sigilo es tu mejor aliado. Los tiros a lo loco son para Rambo, chaval.













También disponible en Xbox, PlayStation® 2, GameCube y PC
www.splintercell.com





¡¡Descárgate SPLINTER CELL CHAOS THEORY en E-MOCIÓN y gana una consola Nintendo DS y juegos de PS2!!

Entra en **MoviStar emoción/videojuegos/portales juegos/Gameloft**

Móviles i-mode: **MoviStar emoción/videojuegos/Gameloft**

Promoción válida entre el 1 de julio al 31 de julio de 2005. Bases depositadas ante notario.

LO ÚLTIMO



¡EL MEJOR JUEGO DE PREGUNTAS DE FÚTBOL!

DEPORTES





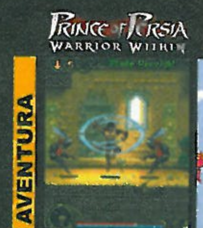
CARRERAS

ASPHALT

SIMULACIÓN



AVENTURA





ACCIÓN





ARCADE

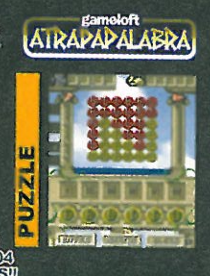


ROL



¡¡PREMIO AL MEJOR JUEGO MÓVIL DEL 2004 POR HOBBY CONSOLAS!!

PUZZLE





También disponible en Xbox, Playstation 2, Game Cube y PC
www.splintercell.com

¡Sólo 3,12€!
IVA incl.

Para descargar un juego envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO HC75 y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO HC75 al 5525.
Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.
O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones.
Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.

(2) LISTA DE MÓVILES COMPATIBLES
Alcatel One Touch 556, 565, 756, / LG C1100, C1200, C2200, F2100, L3100, Motorola C380, C385, C650, C651, E398, E550, T720, V3, V180, V220, V300, V500, V525, V550, V600, V620, V635, V980 / Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD / Panasonic X60 / Sagem My C5-2, My V55, My V65, My V75, My X5-2, MyX4, My X7 / Samsung D500, E310, E330, E630, E700, E800, E810, E820, X450, X460 / Sharp GX-10, GX-15, GX-20, GX-25, GX-30, Siemens A65, C55, C60, C65, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M50, M55, M65, MC60, MT65, S65, SK65, SL55, SL65, S55, SX1 / Sony Ericsson F500i, K500, K508i, K700, S700, T610, T630, V800, Z500, Z600, Z1010. i-mode: Mitsubishi 341i; 342i; 430i; Nec 341i; 342i; Sagem SG341i; TSM30; TSM7 Juegos no disponibles para algunos terminales.

*El acceso al catálogo vía SMS cuesta 3,12€ IVA inc.(en 3 SMS de 1,04€) y tienes derecho a la descarga de un juego. También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho de utilizar tus datos para posibles operaciones futuras. Dispones de un derecho de acceso, rectificación y eliminación de datos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com
**Vía 806: 1,06€/min desde una línea fija y 1,04€ desde un móvil IVA inc.
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE: Cualquier problema no dudes en llamar al 913496585 de lunes a viernes de 9:00 a 18:00 h ininterrumpidas.

Más juegos de calidad en



www.gameloft.com



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

«Medal of Honor» es mucho más que un juego de disparos. La estrategia, el valor y el apoyo de nuestros compañeros son vitales para lograr nuestro objetivo. Aquí os indicamos los aspectos más importantes en el campo de batalla.

CONSEJOS PREVIOS

1 Administrad el gasto de munición. Aunque podéis cambiar de arma si el enemigo arroja la suya, si ese arma va escasa de munición y es automática puede dejaros "tirados" en medio de un tiroteo intenso. Procurad reservar un arma casi completa en caso de este tipo de enfrentamientos.

2 Procurad tener la salud al máximo. Puede que os confiéis por tener más de la mitad de la energía, pero basta una detonación o una ráfaga de balas para "soplárosla" de un golpe. Para evitarlo, sed generosos con el gasto de botiquines.

3 Tened cuidado con las emboscadas. Las casas, zonas de barricadas o almacenes suelen ser refugio para enemigos escondidos. Si queréis descubrirlos, enviad a vuestra unidad al interior de esos recintos antes de entrar vosotros. ¡Y que "limpien" todo!

4 Explorad a fondo cada escenario. Hay muchos objetivos secundarios que sólo se activan si recorréis zonas alejadas, muchas veces en dirección opuesta al objetivo final de esa misión.

5 Poneos a cubierto bajo fuego enemigo. Una buena cobertura os salvará de disparos para daros una posición óptima de ataque. Pero si os escondéis demasiado el enemigo os arrojará sus granadas para haceros salir.

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL OS ESPERA en esta nueva entrega de la saga «Medal of Honor». Las batallas más intensas que se libraron en territorio europeo os van a llevar desde Francia hasta Rusia, pasando por las colonias africanas y las regiones centroeuropeas. Pero en esta ocasión no podréis ser unos héroes solitarios, ya que en este conflicto sólo cuenta la labor en equipo. Dicho de otro modo: **no lograréis sobrevivir sin el apoyo de vuestros aliados.**

La primera toma de contacto con el juego os lo va a dejar bien claro: no estáis solos, sino que formáis parte de un conflicto a gran escala. De modo que ya podéis olvidar la estrategia de "me lío a tiros con todo" si no queréis acabar "fiambre" en unos segundos. Fijaos en la posición de los distintos batallones, las zonas donde se libran los tiroteos más cruentos y, por supuesto, evitad a toda costa el armamento pesado enemigo. ¿Suena peligroso? ¡Lo es! Pero tranquilos, porque pese a este altísimo riesgo **contamos con el apoyo de un equipo de soldados** a nuestras órdenes. ¡Sí, en esta misión somos oficiales!

El apoyo de los aliados

Nuestro equipo lo forman otros tres soldados, que o bien pueden formar parte de nuestras propias tropas o bien pertenecer a la resistencia de cada país. Esta unidad obedece una serie de órdenes muy sencillas, limitadas a atacar o replegarse. Al estar al mando también nos corresponde velar por su salud, ya que si cae toda nuestra unidad nos quedaremos totalmente solos frente al enemigo. Y cuando un batallón de diez rivales se aproxima hacia nosotros es demasiado tarde para arrepentirse... Os daréis cuenta que en todo momento **la clave para sobrevivir es preparar nuestra estrategia sobre el terreno, atendiendo a los objetivos.** Contamos con un objetivo principal que finaliza la misión, pero a medida que avancemos surgirán objetivos secundarios que, de ser completados con éxito, nos valdrán condecoraciones y un ranking superior al dar fin a cada misión. Tened en cuenta siempre que el tiempo está de vuestro lado, y que casi nunca tendréis que actuar contrarreloj. De modo que pensad vuestros movimientos, protegeos a menudo y no os precipitéis si queréis salir con vida de esta guerra.



SOLDADOS ALIADOS

Los compañeros de armas

En casi todas las misiones contaréis con la ayuda de un grupo de aliados, de dos a tres miembros. Saben defenderse muy bien solitos, aunque podéis darles órdenes para que ataquen una posición concreta. Pero atención: también son vulnerables y si no estáis pendientes de su salud perderán la vida. Estas son las órdenes esenciales:



1. ATACAR. (L1 en PS2, L en Xbox y GC) El grupo se dirigirá a la dirección que le indiquéis por medio del stick analógico izquierdo, a la vez que pulsáis el botón que indicamos para cada consola. Una vez en ese punto atacarán al enemigo hasta despejar la posición y mantenerse en posición de alerta. Éste es un gran método para abriros camino entre el enemigo, o incluso para acabar con vuestro Némesis.



2. REAGRUPARSE. (Presionad a fondo el stick analógico izquierdo) Si vuestra posición peligra, habéis perdido contacto con vuestro grupo o necesitáis su ayuda, llamadles de inmediato. Mientras no les deis nuevas órdenes, vuestros compañeros se mantendrán junto a vosotros, siempre alerta ante cualquier amenaza contra la que abrir fuego.



3. CURAR. (X en PS2, A en Xbox y GC) Si disponéis de un botiquín podéis usarlo para curar a un aliado en lugar de con vosotros mismos. Una decisión imprescindible si contáis con varios botiquines, pero que se convierte en dilema si sólo tenéis uno: ¿preferís curar a un compañero o estar vosotros mismos en plena forma? ¡Así es la guerra!

NÉMESIS: LOS JEFES FINALES

Mucho más que un enemigo



En cada nivel hay un enemigo especial que supone todo un reto. Se trata de oficiales que esconden valiosos documentos. Se les representa con una cruz roja (que también indica su nivel de salud) y requieren de muchos disparos para ser derrotados. También tienen mayor puntería y estrategias más elaboradas que cualquier otro soldado.

MODO ADRENALINA

La furia del soldado

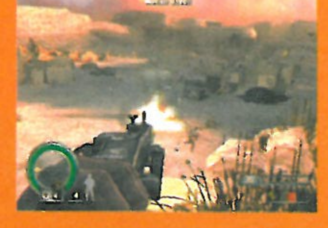


A medida que acabáis con enemigos o cumplís objetivos se rellena una barra roja en la esquina inferior derecha de la pantalla. Una vez se complete podéis pulsar Arriba en la cruceta para activar la Adrenalina. Mientras duran sus efectos sois invulnerables y vuestro arma tiene munición ilimitada. Por cierto, derribar a un enemigo a puñetazos o de un tiro en la cabeza rellena rápidamente la barra.

ESTRATEGIAS PARA LA VICTORIA

Consejos en el campo de batalla

Si avanzáis a lo loco en esta campaña no tardaréis en ser poco más que dos chapas identificativas. Seguid estas indicaciones para lograr vuestro objetivo y sobrevivir:



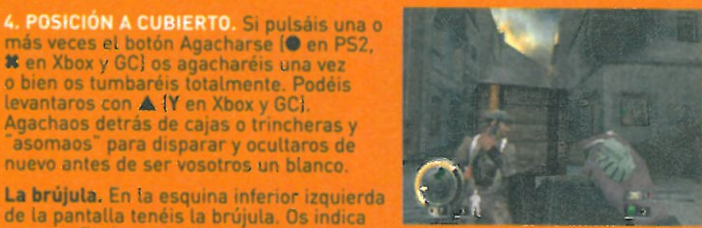
1. ARMAS DE POSICIÓN. Pueden ser muy eficaces para "barrer" una zona, pero a veces son toda una trampa que os deja a merced de vuestros rivales. Estudiad el terreno antes de usarlas. También son armas de posición las baterías de cohetes o explosivos de un solo uso situados por el escenario. Disparad en ráfagas para que no se calienten demasiado.



2. DOS ARMAS, DOS ESTRATEGIAS. Sólo podéis llevar dos armas con vosotros. Las buenas noticias son que, si encontráis otra, podéis sustituir una de ellas por esa nueva arma tantas veces como queráis. Procurad tened una pareja equilibrada, por ejemplo una metralleta y un bazooka, o una escopeta y un fusil de francotirador. Ah, y atentos a la munición, pues a veces es difícil conseguir la más adecuada.



3. FRANCOTIRADOR. Todas las armas pueden realizar disparos de precisión, pero el "rey" es el fusil de francotirador. Si os hacéis con uno de ellos, agotad su munición despejando la zona de enemigos con un solo disparo a la cabeza. Mientras mantengáis presionado el botón de "precisión", podéis asomaros a ambos lados con el stick izquierdo.



4. POSICIÓN A CUBIERTO. Si pulsáis una o más veces el botón Agacharse (● en PS2, ✖ en Xbox y GC) os agacharéis una vez o bien os tumbaréis totalmente. Podéis levantaros con ▲ (Y en Xbox y GC). Agachaos detrás de cajas o trincheras y "asomaos" para disparar y ocultaros de nuevo antes de ser vosotros un blanco.

La brújula. En la esquina inferior izquierda de la pantalla tenéis la brújula. Os indica con una flecha amarilla vuestro objetivo principal, pero a medida que avancéis van surgiendo nuevos objetivos secundarios, que aparecen indicados mediante flechas azules. Si encontráis al Némesis de la misión correspondiente aparecerá en la brújula como una cruz roja. Por supuesto, la brújula también os informa de la posición de vuestros aliados y su salud. Ah, y tened en cuenta que la ruta que os aconseja no siempre es la más adecuada para llevar a cabo la misión con éxito.

MANEJO DE EXPLOSIVOS

Armas de efectos devastadores



Contáis con una cantidad limitada de granadas, que puede llegar a un máximo de diez. Seleccionadlas (con **R2** en **PS2**, botón **Blanco** en **Xbox** y **Z** en **GC**) y arrojadlas con Disparo. Pero si el enemigo os ve puede enviároslas de vuelta. ¡O vosotros a él si sois rápidos pulsando Acción! Para evitar este partido de tenis podéis quitar el seguro de la granada antes de arrojarla, pulsando Acción, y hacer que estalle casi de inmediato. ¡Cuidado al hacerlo!

Las cargas explosivas sólo pueden ser usadas para destruir objetivos. Si veis una marca roja, mantened presionado el botón de Acción mientras se activa el cronómetro. Una vez colocada... ¡corred antes de que estalle!

La batalla por Europa

Ganar una guerra es algo más que salir con vida de una batalla. Para alcanzar la victoria de los Aliados debéis cumplir no sólo un objetivo básico ("A", en amarillo en los mapas), sino también realizar misiones secundarias (letras azules) e incluso derrotar a grandes enemigos: vuestras Némesis (cruz roja). Aquí os detallamos todos los pasos a seguir.











ST. NAZAIRE

PRÓLOGO OPERACIÓN CARROMATO

Este nivel sirve como toma de contacto con el conflicto. Sólo tenéis que cumplir dos sencillos objetivos. El primero de ellos es encontrar al Capitán Beck, al otro lado del muelle. Seguid las indicaciones de este tutorial para familiarizaros con los controles básicos, **acabad con los marinos enemigos (1)** y dirigíos al Este del embarcadero, donde os espera vuestro oficial en un pequeño muelle del nivel inferior. Tras reuniros con él para alcanzar el segundo objetivo tan sólo debéis volver al buque aliado. ¡Pero cuidado con la resistencia, que se ha intensificado!

MISIÓN I ST. NAZAIRE

OBJETIVO PRINCIPAL: DESTRUIR EL DEPÓSITO

1 - DESTRUIR EL CAÑÓN DEL MUELLE (B)

Podéis ver el cañón al Oeste. **Abríos paso hacia la derecha (2),** usando las cajas como protección. Prestad atención al pequeño muelle de la zona central, a la derecha, pues hay una patrulla. Una vez alcancéis el cañón y tengáis la zona despejada de enemigos hay que colocar una carga explosiva, manteniendo pulsado el botón de Acción (**X** en **PS2**, **A** en **Xbox** y **GC**).

2 Y 3 - ACABAR CON EL OFICIAL Y LOS DOCUMENTOS DEL EJE. (NÉMESIS)

Se os informa por radio de la existencia de unos túneles, cuya entrada está justo a la derecha del cañón. **Enviad dentro a vuestros hombres (3)** y abríos paso para liquidar de inmediato al enemigo de la metralleta de posición. Hay otra al final del pasillo de la derecha, y más adelante os espera vuestro enemigo especial. Arrojad granadas a su posición para romper su defensa, enviad a vuestros compañeros y disparadle en cuanto se deje ver. Con todo despejado, buscad una sala a la izquierda y coged la cartera sobre una mesa. Volved al pasillo principal y salid al exterior.

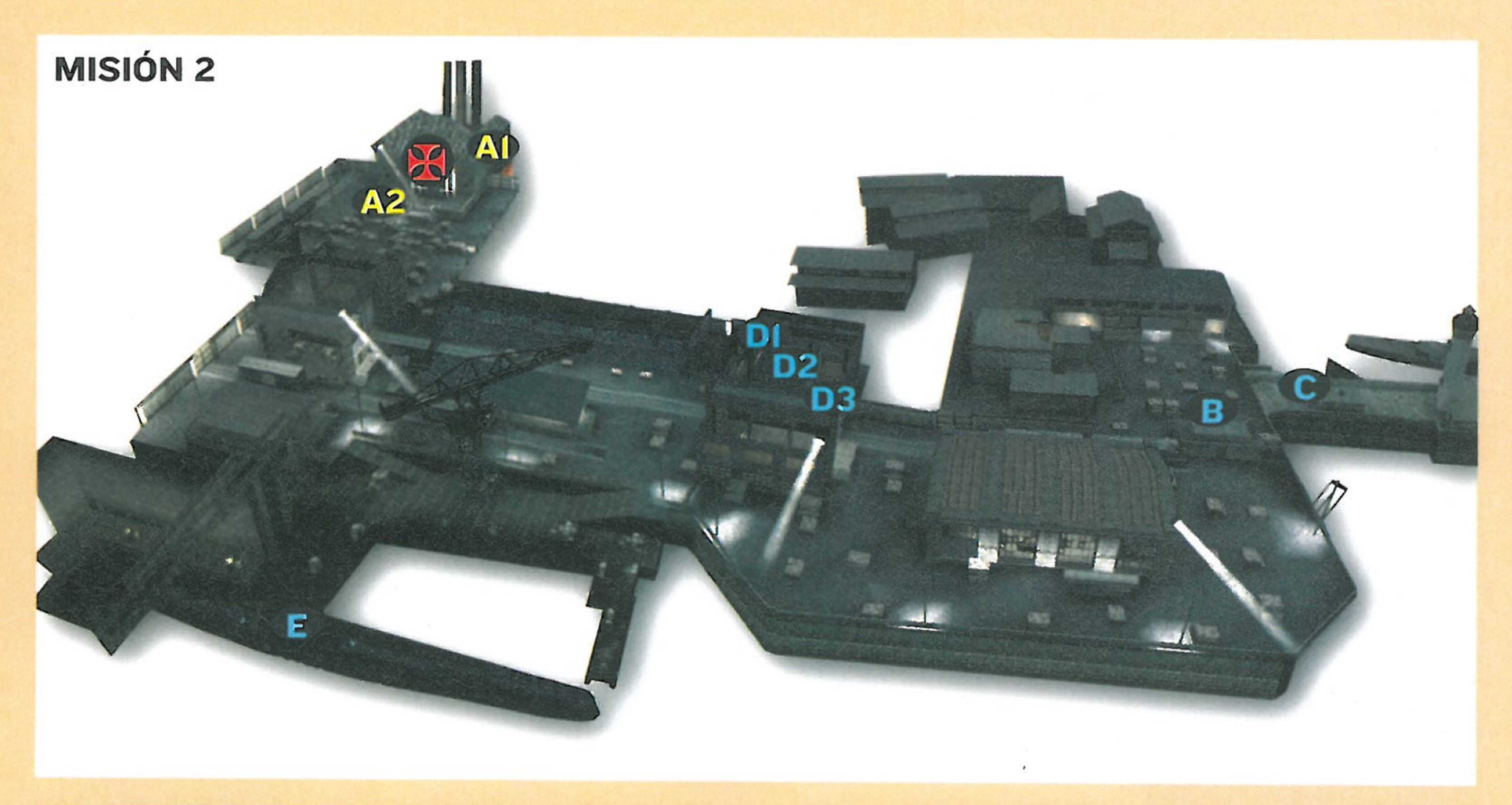
4 - VOLAR EL CAÑÓN AA (C)

Cuando salgáis al gran patio de la estación os tenéis que dirigir al Este. Subid por las escaleras y cruzad la pasarela, prestando atención a cualquier enemigo que defienda el cañón. Colocad el explosivo en el cañón y regresad al patio.

5 - TOMAR EL BÚNKER (D)

Este objetivo se activa nada más avanzar unos pasos. Rodead sus metralletas, buscad la parte trase-













ra y enviad a su interior a vuestra unidad. Acabad con los supervivientes y avanzad hacia los túneles.

6 - VOLAR EL DEPÓSITO (A)

Los túneles del búnker conducen a la sala de máquinas. Hay varios soldados escondidos tras cajas o paneles, de modo que prestad atención y enviad a la unidad como avanzadilla. Hacia el fondo de la sala hay unas escalerillas, con varios hombres vigilando: derrotadlos antes de avanzar, incluyendo al francotirador que hay al Este. Subid hasta el depósito y **colocad una carga en el panel principal (4)**. ¡Y salid pitando! Bajad las escaleras y regresad al patio principal a través de la abertura en el muro.

7 - VOLVER AL HMS (E)

¡Hora de escapar! Los nazis no se han tomado nada bien lo del depósito y envían todo un tren de refuerzos. Debéis regresar al punto de partida. Valeos de vuestros hombres para crear una maniobra de distracción y **rodead la ofensiva enemiga por la izquierda (5)** hacia los muelles. Si podéis activar vuestra Adrenalina este es el mejor momento. Volved al buque.

MISIÓN 2 APAGÓN

■OBJETIVO PRINCIPAL: DESTRUIR LA ESTACIÓN

1 - RECUPERAR EL ROMPEOLAS (B)

Este recinto está justo frente al cuartel general del que partís. No uséis el arma de posición y corred utilizando las cajas como protección. Continuad hacia el Faro y eliminad toda resistencia para recuperar este rompeolas, colocando una carga explosiva en la puerta y así abriros camino hacia el resto de las instalaciones. Pero antes de entrar dirigíos hacia la izquierda.

2 - EL ESCUADRÓN (C)

Justo al lado del rompeolas se ha hecho fuerte un grupo enemigo. Abatid con el fusil al operador del nido de metralletas y liquidad a los escasos soldados restantes.

2 - DESTRUIR MISILES (D)

Los silos de misiles están en un almacén, más allá del rompeolas. Tan pronto como hayáis liquidado a los enemigos de la pasarela superior **disparad a las cadenas de cada misil (6)** para que caigan al suelo.

3 - VOLAR EL SUBMARINO (E)

Salid de este almacén y dirigíos hacia el muelle que hay frente a vosotros, atravesando antes los andenes y vagones. La resistencia es escasa... hasta llegar al muelle, donde debéis acabar con todos los enemigos antes de proceder. Vuestro objetivo es subir a la cubierta del submarino y colocar tres cargas a lo largo del mismo. Dejad la carga de en medio para el final y así escapar de la explosión.

4 Y 5 - ACABAR CON MULLER Y ENCONTRAR DOCUMENTOS DEL EJE (NÉMESIS)

Este enemigo se encuentra cerca de la entrada de la Estación, no tardaréis en descubrirle. **Este rival se refugia en la oficina del segundo piso (7):** enviad a vuestros hombres y disparad desde la ventana en ráfagas. Una vez haya caído, entrad en la oficina y recoged la cartera.

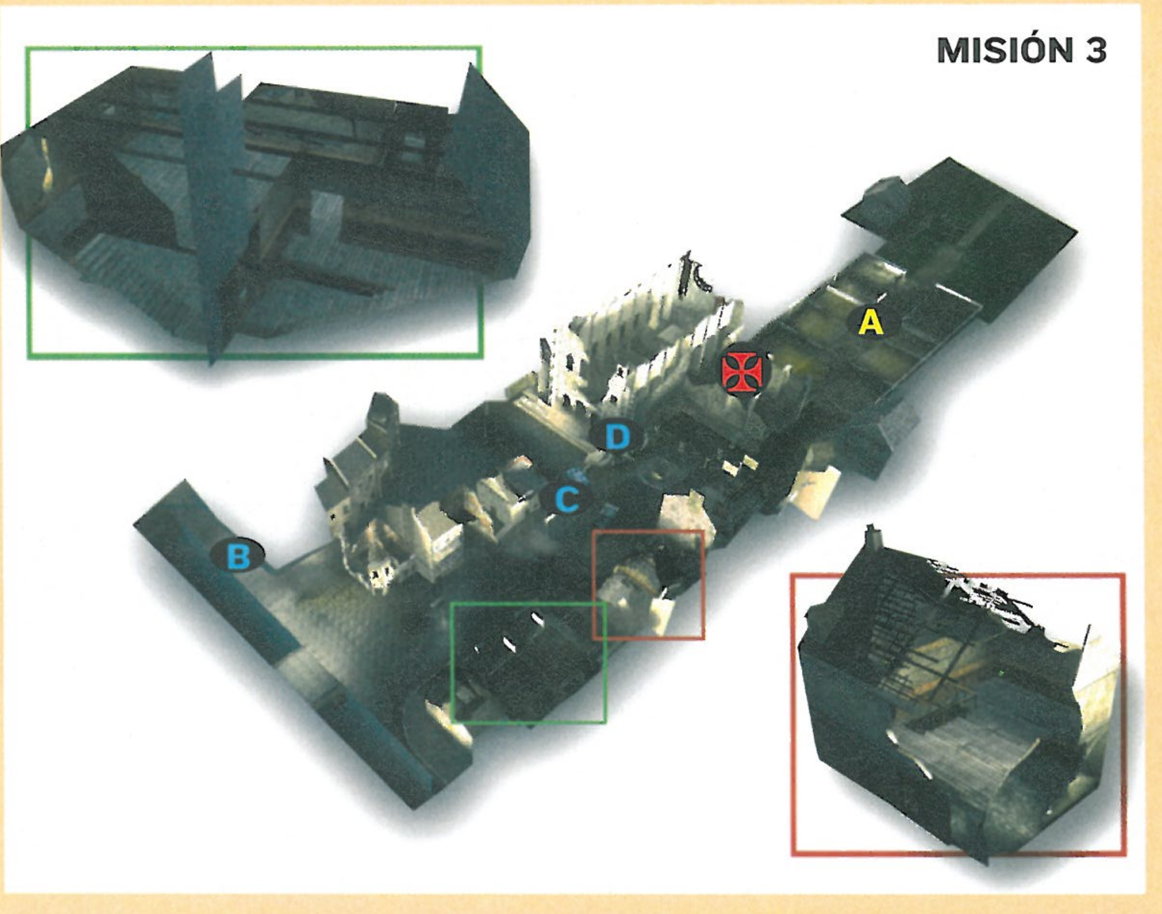
6 - DESTRUIR LA ESTACIÓN ELÉCTRICA (A)

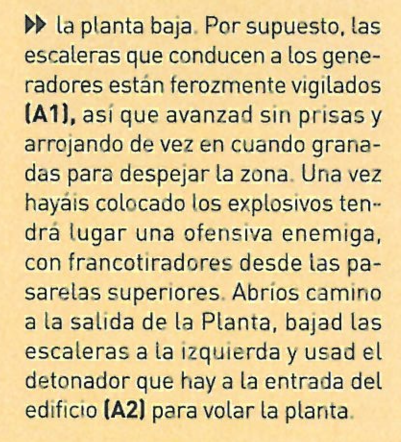
Es hora de manejar explosivos: hay que colocar tres cargas, una en cada uno de los generadores de ▶▶











▶▶ la planta baja. Por supuesto, las escaleras que conducen a los generadores están ferozmente vigilados **(A1)**, así que avanzad sin prisas y arrojando de vez en cuando granadas para despejar la zona. Una vez hayáis colocado los explosivos tendrá lugar una ofensiva enemiga, con francotiradores desde las pasarelas superiores. Abríos camino a la salida de la Planta, bajad las escaleras a la izquierda y usad el detonador que hay a la entrada del edificio **(A2)** para volar la planta.

MISIÓN 3: HUIDA AL AMANECER

■OBJETIVO PRINCIPAL: ESCAPAR A TERRITORIO FRANCÉS

1 - DESTRUIR EL NIDO DE METRALLETAS (B)

Sólo hay una dirección a seguir, al Este. Cuando un aliado os avise no estaréis lejos de un nido de metralletas. **Reducid sus filas por el frente (8)** y a continuación buscad una posición superior en la casa adyacente y usad el fusil para abatir al tirador del nido. Otra opción, aunque más arriesgada, es rodear el nido, entrar en la casa de la izquierda y sorprender al soldado que maneja la ametralladora por la espalda. Poco elegante, pero eficaz.

2 - DESTRUIR EL TANQUE (C)

Al avanzar hacia el Norte llegaréis a una encarnizada batalla en las calles. Para acabar con el tanque antes debéis derribar a todos los enemigos de esta plaza. Primero los de las ventanas, fácilmente abatibles **si subís a la casa de enfrente (9)** y usáis el fúsil para acabar con todos los enemigos que abren fuego, situados en la fachada de la casa en ruinas al otro lado de vuestra posición. El resto de los soldados se encuentra a pie de calle o en las casas que hay frente a vosotros. Vuestra unidad os es más útil a pie de calle, así que enviadla hacia aquellas ruinas o casas que os resulten sospechosas de ocultar enemigos. Con todos los soldados alemanes liquidados, los aliados derriban una empalizada que os permite subir a una casa antes tomada por el enemigo, al Oeste de vuestra posición actual. ¿Y el tanque? Tranquilos, no tenéis que hacer nada contra él vosotros mismos, ya que los aviones de vuestros compañeros darán buena cuenta de este vehículo pesado. ¡Qué fácil!

3 - DESTRUIR LA TORRE DE RADIO (D)

La torre se puede avistar fácilmente desde el exterior, en un patio a la derecha, sólo puede alcanzarse entrando en la Iglesia. Valeos de vuestros compañeros para abrir un "pasillo" entre los enemigos que custodian la puerta del templo, entrad por el agujero en el muro y buscad la torre de radio, a la derecha. Una carga explosiva es lo único que necesita para desaparecer. Como siempre, retiraos unos cuantos pasos para que la detonación no pueda alcanzaros.

4 Y 5 - ACABAR CON KOSTER Y OBTENER EL MANIFIESTO (NÉMESIS)

Al fondo de la Iglesia **se encuentra Koster (10)**, junto a la cruz derribada. Al veros huye hacia la derecha junto a más enemigos que abren fuego nada más veros. Vuestros aliados enviados a su posición y un par de disparos a la cabeza pueden acabar con él fácilmente. Deshaceos de los enemigos restantes y recuperad los documentos que ha dejado Koster tras él.

6 - ESCAPAR DE ST. NAZAIRE

A la derecha del lugar donde ha caído Koster hay un agujero que lleva al cementerio. No os las prometáis muy felices, pues está bien vigilado y encima un tanque hace su gran entrada. Usad las granadas esparcidas por la zona para acabar con él, siempre evitando estar en su punto de mira. Nada se interpone entre vosotros y la libertad, hacia el Norte. ¡Vive la France!

ÁFRICA DEL NORTE

MISIÓN 4 OPERACIÓN OJOS VENDADOS

■ OBJETIVO PRINCIPAL: DESTRUIR TRES TANQUES TIGER



1 - DESTRUIR EL TANQUE (B)

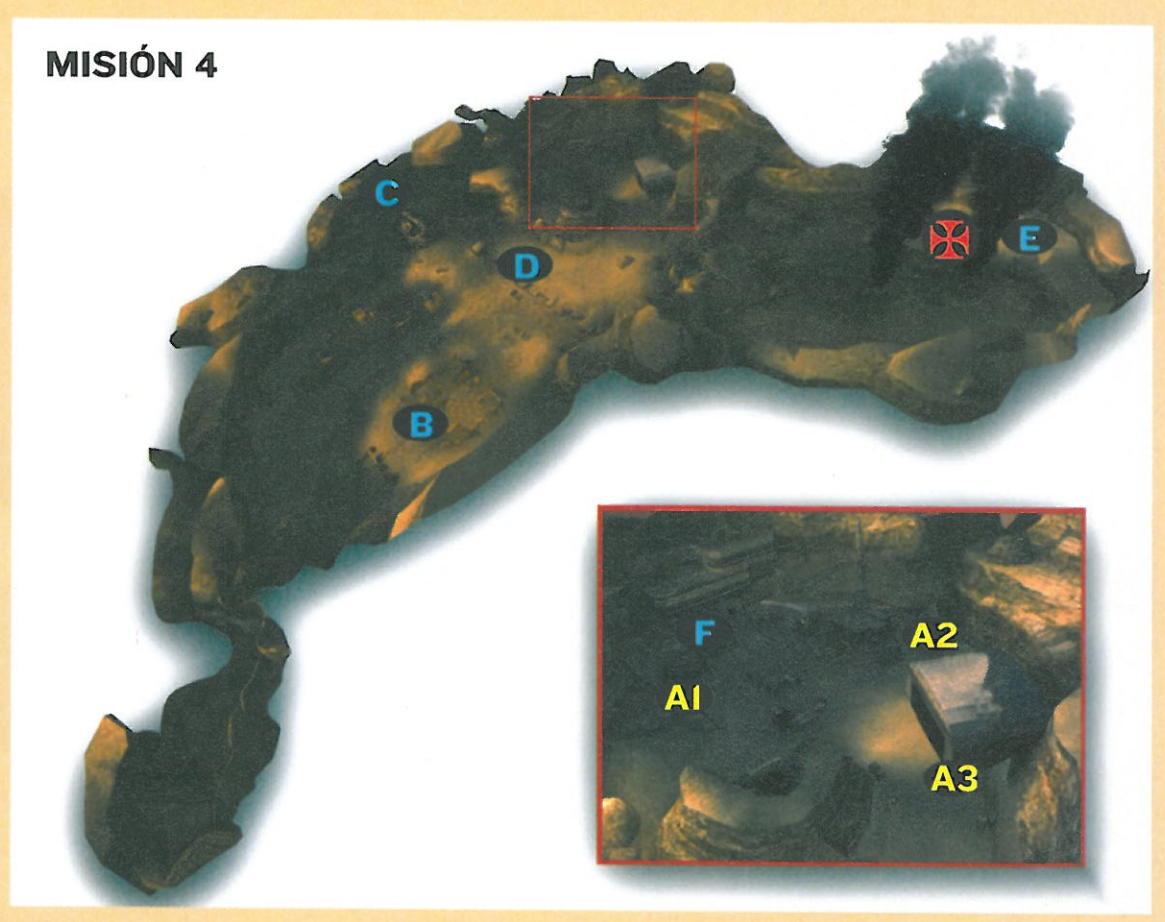
El tanque se encuentra en medio de unas ruinas, en un poblado que se encuentra al Norte de vuestro



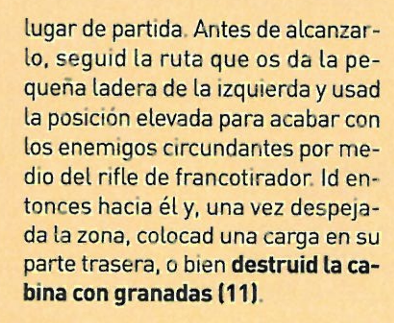


















lugar de partida. Antes de alcanzarlo, seguid la ruta que os da la pequeña ladera de la izquierda y usad la posición elevada para acabar con los enemigos circundantes por medio del rifle de francotirador. Id entonces hacia él y, una vez despejada la zona, colocad una carga en su parte trasera, o bien **destruid la cabina con granadas (11)**.

2 - SABOTEAR LA ESTACIÓN DE RADIO (C)

Al norte hay más ruinas y un bunker fuertemente vigilado. Pero antes debéis acabar con **los nidos de metralletas (12)** del extremo Oeste. Precaución, pues cuando caiga el primer tirador será sustituido por un compañero. Cuando os hayáis librado de esta molesta oposición seguid el camino hacia el norte y abríos camino al interior del bunker, donde se tiene que colocar la carga explosiva **sobre la maquinaria del interior (13)** para que así inutilice la estación. Atentos al contingente de contraataque. ¡Debe ser que la radio que os habéis "cargado" era muy cara!

3 - OBTENER LOS MANUALES DEL TIGER (D)

Buscad las trincheras que hay al Sur del bunker donde habéis saboteado la estación de radio. Esas trincheras ocultan en la pasarela central un túnel que conduce a **un numeroso grupo de enemigos (14)**: enviad al interior a vuestra unidad, o bien usad ahora el modo Adrenalina para acabar con todos ellos sin complicaciones. Con todo despejado, buscad una mesa en la esquina, y en ella hallaréis los documentos del enemigo: "pa la saca".

4 Y 5 - ACABAR CON BRECHT Y CONSEGUIR LA BALIZA BRITÁNICA (NÉMESIS Y E)

Vuestro rumbo ha de ser el opuesto al indicado por la brújula. Tenéis que hallar la zona donde se ha estrellado el avión, en la que os aguarda Brecht. Con ayuda de vuestros aliados no tarda en caer. La baliza está más adelante, **entre los restos del avión (15).**

6 - VOLAR LOS TANQUES (A)

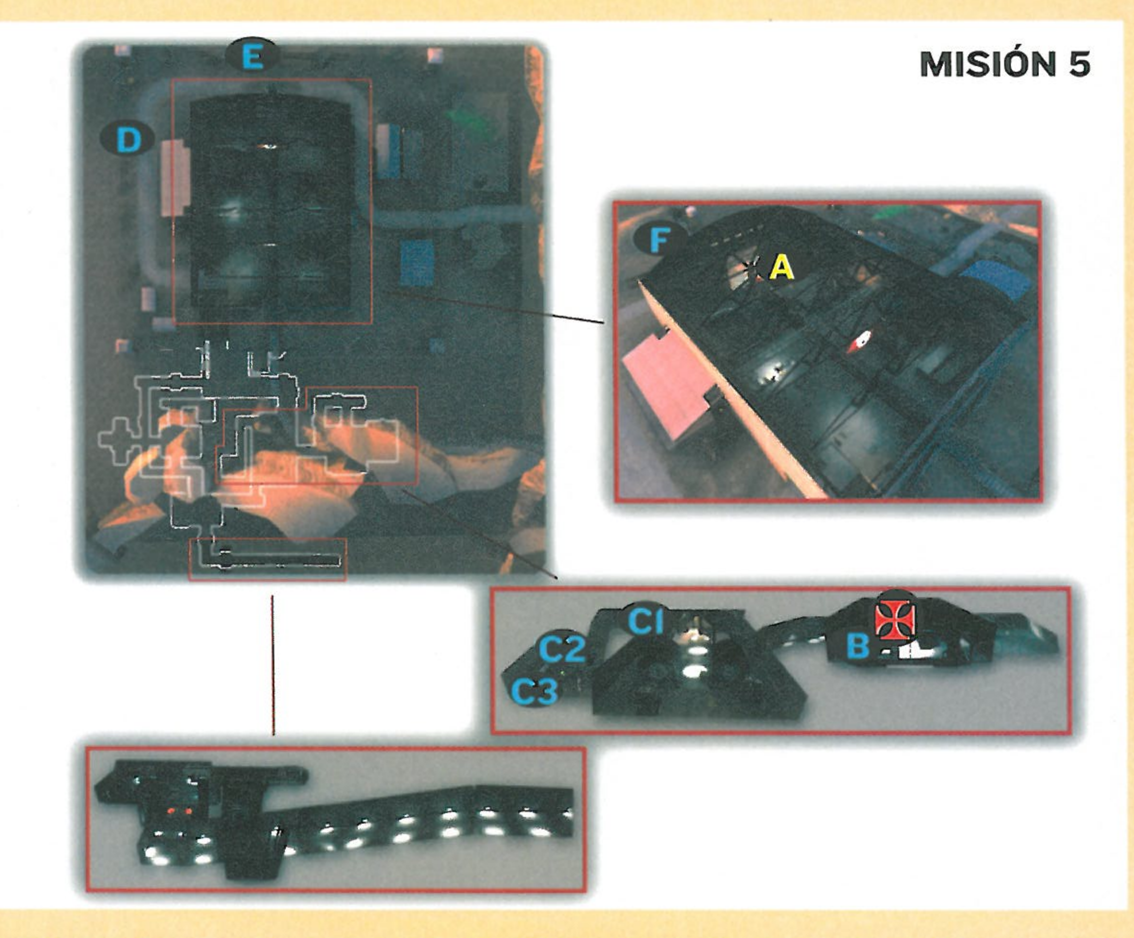
Dirigíos al extremo opuesto de vuestra posición actual. Subid la pequeña ladera que lleva al gran bunker y deshaceos de inmediato de los francotiradores y operarios de nidos de ametralladora, en las "terrazas" del bunker. El primer tanque Tiger está a la izquierda, entre unas cajas de suministros: colocad un explosivo en la parte trasera. **Los otros dos están en un hangar (16)** cuya entrada se descubre al destruir el primero. Cuidado con sus vigilantes escondidos tras las cajas: liquidadlos antes de colocar una carga tras cada tanque.

7 - ENTRAR EN EL BUNKER ALEMÁN (F)

Por último, abríos paso hasta la puerta del bunker y utilizad los explosivos para derribar la puerta. **Subid por la rampa de la izquierda (17)**, que es más segura. Una ▶▶







vez en el tercer piso entrad en el pasillo que conduce a las profundidades de estas instalaciones.

MISIÓN 5 OPERACIÓN SILENCIO

OBJETIVO PRINCIPAL: DESTRUIR EL V2

1 - ROBAR LA PELÍCULA (B)

Un soldado da la alarma al entrar en el bunker. Acabad con él y usad el fusil de francotirador contra los soldados de la sala de radio, al fondo. Continuad hacia la derecha, **atentos a los vigilantes de la sala de generadores (18).** Seguid hacia el Este y escucharéis el sonido de la Sala de Proyecciones. Arrojad un par de granadas a través de la rendija. Tras la esquina hay más soldados, pero os deben preocupar más los de la Sala. Coged la película del proyector e id a la izquierda.

2 Y 3 - HANS SCHNEIDER Y LOS DOCUMENTOS (NÉMESIS)

Vuestra Némesis se oculta en la esquina más alejada de la sala, pero no está solo. A estas alturas debéis tener lista la barra de Adrenalina. De no ser así, usad cuantas granadas os queden. Tras acabar con Schneider y sus hombres, entrad y recuperad los documentos.

4 - RESCATAR A TRES PRISIONEROS (C)

Volved a la sala de generadores e id hacia el centro. Bajad la pasarela, acabad con los vigilantes y colocad una carga en la la puerta celda. Cuidado, hay un soldado dentro. Pulsad el botón Acción para liberarle. Este prisionero es vuestro primer aliado ante la emboscada que os espera cuando salgáis.

Regresad al principio a través del recinto de los generadores para llegar de nuevo a la sala de radio. Ahora debéis bajar por el pasillo central y girar después a la derecha. Al final de este corredor está el segundo prisionero. Hay otro vigilante dentro, tras las tuberías.

Ahora volved a la sala previa e id hacia la derecha. Cuando os dirijáis hacia la izquierda no tardaréis en llegar a otra sala, a cuya derecha se encuentra **el tercer y último prisionero (19).** ¡Y está "loco" por escapar! Con vuestro grupo de tres "amigos" ya podéis hacia las rampas de la sala central, al Oeste de vuestra posición actual.

5 Y 6 - LOS PLANOS Y VOLAR LAS VÍAS (D Y E)

Hay varias rampas plagadas de soldados. Enviad hacia una posición superior a vuestro comando. Antes debéis abriros paso a la oficina del fondo, a la derecha. Entrad y coged el fusil de francotirador. Ya en el exterior debéis acabar con los tiradores de la torreta. Usad para ello el fusil de francotirador. La oficina de la izquierda, hacia el extremo Oeste, es donde se encuentran los planos que tenéis que fotografiar.

El rifle de francotirador os permite acabar con todos los enemigos a distancia, en especial con los de la segunda torreta. Hay más soldados delante, en los barracones y tras las cajas. Rodead el perímetro y buscad granadas para destruir el Panzer que patrulla el almacén.

7 Y 8 - DESTRUIR EL V2 Y ESCAPAR (A Y F)

Los aliados os ayudan en vuestra incursión, pero para contar con todo su apoyo debéis entrar en el almacén y buscad una palanca en el extremo Este, la cual abre la puerta del hangar para que accedan más compañeros. En el otro extremo de esta sala están los paneles de control. Usad el Modo Adrenalina para acabar con el máximo de enemigos (ojo a los de las pasarelas), despejad el recinto de los paneles y subid e**n busca de otra palanca (20),** junto a un panel vallado. Este resorte activa el combustible del cohete: bajad junto a él y colocad una carga explosiva.

RUSIA

MISIÓN 6 CAMINO A ESTALINGRADO

OBJETIVO PRINCIPAL: VOLAR LA ARTILLERÍA

1 - REUNIRSE CON LOS PARTISANOS (B)

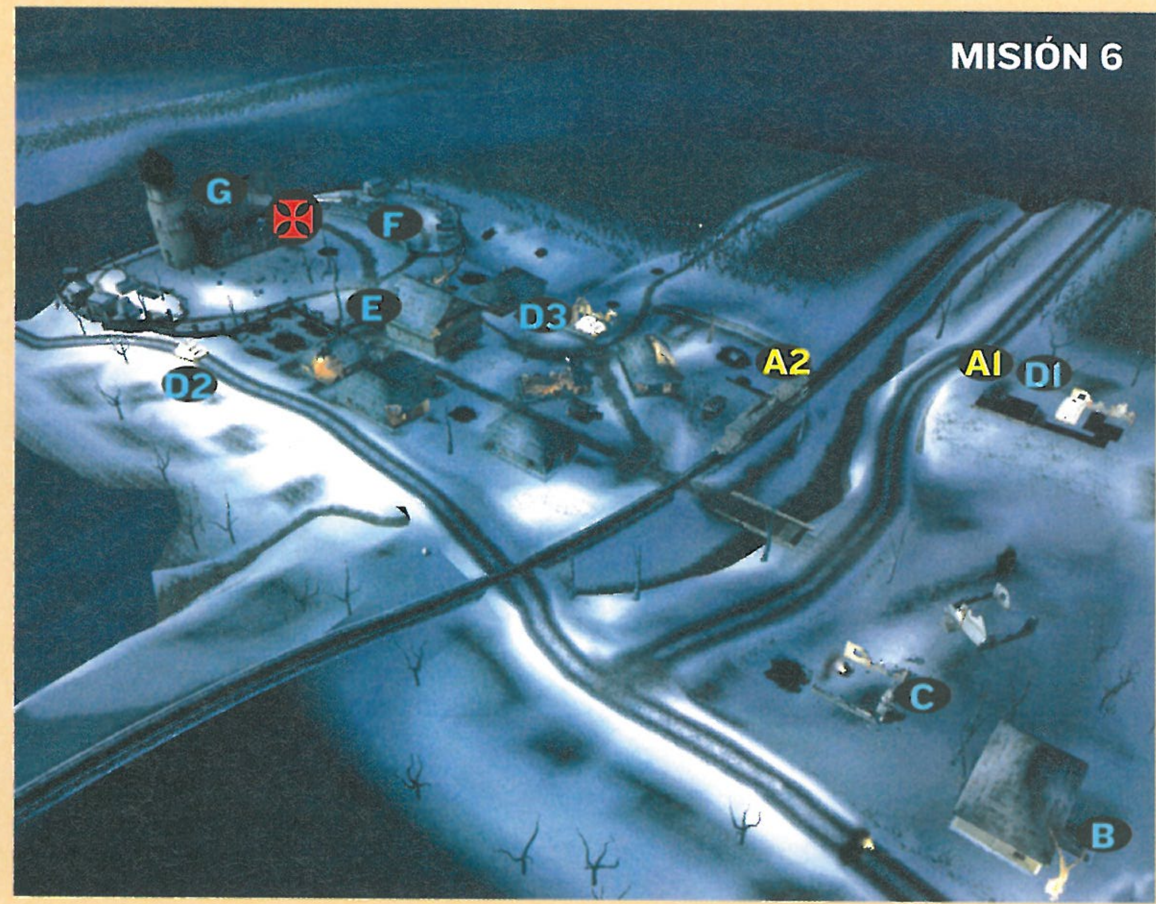
Dos guardias os atacan desde el puesto de guardia, pero son fácilmente abatibles. Cuidado, hay un tercer guardia en la garita de la izquierda. Seguid al soldado que os









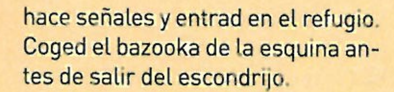












hace señales y entrad en el refugio. Coged el bazooka de la esquina antes de salir del escondrijo.

2 - ACABAR CON EL NIDO DE METRALLETAS (C)

Ahora que contáis con aliados todo resulta más sencillo. Avanzad juntos hacia el Norte. Para liquidar a los soldados que rodean el puesto de metralletas de las ruinas, al Norte, protegeos tras los muros de la casa, arrojadles granadas y desviad su atención enviando a vuestros hombres. Podéis subir las escaleras y acabar con el tirador desde esta posición privilegiada. Por último, **tenéis que usar el arma de posición (21)** para acabar con los enemigos atrincherados que se aproximan por el Este, y también con los tiradores del molino en llamas, esos que veis en las trincheras de la ladera al Norte.

3 Y 4 - VOLAR LOS TRES TANQUES Y EL CAÑÓN (D Y A)

Seguid hacia el norte. El primer tanque está **en el extremo de las trincheras (22)**, y puede ser destruido colocando una carga en la parte trasera. **Activad la pieza de artillería (23)** para destruir el cañón **(A1)**, aunque si os sentís valientes también podéis colocar tres cargas explosivas en él **(A2)**. Aunque habéis cumplido el objetivo principal, la "fiesta" no acaba.

Avanzad rumbo al Norte por el puente, hacia el pueblo. En esta zona infestada de enemigos es donde se hallan los dos tanques restantes, uno en cada extremo. El tanque se halla entre dos muros derruidos, pero antes de llegar a él conviene que acabéis con los enemigos que os disparan desde ventanas y paredes. Ahora **podéis concentraros en el tanque (24),** que cae fácilmente también gracias al bazooka que cogisteis en el refugio.

5 - VOLAR EL ARSENAL DE LAS TRINCHERAS (E)

El final de este segmento es la plaza, tomada por los soldados enemigos. Vuestro objetivo es **el bastión de la izquierda (25):** enviad a vuestros hombres tras arrojar dos o tres granadas. Acabad con los enemigos restantes y colocad una carga explosiva **en la caja de municiones (26).** Tras destruir el polvorín, aguardad a que los aliados echen abajo la puerta de salida y continuad vuestro avance.

6 - DESTRUIR LA TORRE DE RADIO (F)

Una vez lleguéis a las ruinas de la iglesia dirigíos hacia la derecha. **La torre de radio es identificable (27),** pero hay una fuerte vigilancia alrededor. Subid por la pequeña cuesta y desde esa posición podréis acabar con los soldados. Bajad y colocad una carga explosiva.

7, 8 Y 9 - ACABAR CON NEUMANN, EL DOSSIER Y RESISTIR (NÉMESIS Y G)

Avanzad rodeando la iglesia hasta su muro trasero. Por sus huecos podréis encontrar a vuestro ▶▶






enemigo, que se oculta tras el altar, al lado de la cruz derribada. Usad las granadas para hacerle salir y disparad en cuanto quede al descubierto. Si lo habéis liquidado, podéis aproximaros a su posición y recuperar los documentos. Finalmente, usad un arma de posición en la pasarela donde os encontráis para acabar con los enemigos que os asedian en el cementerio.

MISIÓN 7 LA TOMA DE MAMAYEV

OBJETIVO PRINCIPAL: CONTACTAR POR RADIO

1 - DESTRUIR EL PANZER (B)

Vuestros aliados rusos son muy voluntariosos, pero no tardan en necesitar ayuda con un tanque Panzer al llegar al pueblo en ruinas. Buscad un bazooka en la primera casa al frente y cambiad el fusil por dicha arma. Evitad el fuego enemigo y, situados junto al tanque ruso derribado, **disparad dos veces a la cabina del Panzer (28)**, al Norte. Avanzad sin miedo, salvo de los enemigos que se ocultan tras las ventanas. Si queréis aseguraros podéis enviar a vuestra unidad al interior de dichas casas y no tardarán en dar buena cuenta de cualquier pelotón enemigo.

2 - REUNIRSE CON EL OFICIAL EN LAS TRINCHERAS (C)

Alguien os espera en las trincheras. Salid del pueblo y dirigíos hacia la derecha. EL oficial os da nuevas órdenes para despejar la zona y obtener un respiro.

3 - ACTIVAR ATAQUE ESTRATÉGICO (D)

Es difícil llegar al otro lado del puente, pero no imposible. Usad las armas de posición de las trincheras y asignad a la unidad una posición delantera. Prestad atención a los nidos de metralleta y a los francotiradores. Vuestro objetivo es el cadáver del aliado que yace al entrar en el pueblo: activad su radio y cubríos. ¡Llegan los cohetes!

4 - DESTRUIR LA PUERTA (E)

Subid ladera arriba, siempre que hayáis acabado con las patrullas enemigas que se ocultan tras las ruinas. Las granadas son la mejor opción para despejar la zona de grupos enemigos. En la cima hay un Panzer y varios enemigos atrincherados. Si vais escasos de munición podéis esquivar el tanque, pero es indispensable acabar con los soldados de la trinchera o sus disparos os dañarán en el camino hacia el recinto. **A ambos lados de la gran puerta hay patrullas (29)** y un nido de metralletas: usad a vuestra unidad y un par de granadas para acabar primero con el nido y luego con ambas patrullas. Colocad una carga en la puerta y alejaos de ella.

5 Y 6 - DERROTAR A GRUEBNER Y OBTENER EL REGISTRO (NÉMESIS)

El enemigo especial de este nivel sabe cómo ocultarse tras las trincheras. Lo malo es que le rodean docenas de enemigos e incluso un tanque, al fondo. De todos modos, concentrad vuestro fuego en él, siempre desde una distancia prudencial y tras una de las muchas cajas. Usad granadas, disparadle cuando se deje ver y acabaréis con él en breve. Antes de recuperar la cartera con los documentos os conviene acabar a distancia con cuantos soldados os sea posible.

7 - DESTRUIR TRES PIEZAS DE ARTILLERÍA (F)

Dirigíos a la torre, pero enviad antes a su interior a vuestra unidad, para evitar emboscadas. **El primer cañón es fácil de destruir con una carga (30).** El segundo ofrece más problemas por culpa de dos soldados rezagados, en las trincheras de la derecha. Hay otro grupo de enemigos vigilando el tercer cañón, incluyendo unos "listos" tras la esquina. Destruid la última pieza de artillería y volved a la entrada.

8 - ENVIAR UN MENSAJE POR RADIO Y DESTRUIR LOS DOCUMENTOS (A Y G)

La radio está escaleras arriba, pero hay soldados tanto en la Sala de Mandos como en la escalera superior. Podéis dispararles desde abajo para subir y usar la radio con toda seguridad. Tras hacerlo, volved a la Sala de Mandos y colocad una carga explosiva en la caja de documentos de la esquina.



















BATALLA DEL BULGE

MISIÓN 8
MISIÓN A ROCHERATH

■ **OBJETIVO PRINCIPAL: DESTRUIR EL PUENTE**

1 - ELIMINAR LA UNIDAD ENEMIGA EN EL MOLINO (B)

La situación es muy peligrosa. Ignorad el arma de posición si no queréis que os hagan trizas y corred en dirección opuesta, **activando las baterías (31)** por el camino para mermar las fuerzas enemigas. Cuando el soldado junto al molino os avise de la patrulla que lo ha tomado, enviad al interior a vuestra unidad y acabad con los tres contrincantes en las escaleras y con el oficial, arriba. Coged el fusil francotirador para despejar un poco el patio inferior (procurad estar bien a cubierto) y volved abajo.

2 - DEFENDER EL PUESTO (C)

El puesto está tras la iglesia, pero antes **debéis abriros paso por el patio (32).** Usad a la unidad y conseguid el botiquín de la fuente. Corred hacia la iglesia y seguid al soldado que os hace señales. Una vez reunidos arriba con el oficial tenéis que coger el bazooka y **acabar con los tres tanques Tiger (33)** que os asedian. Dos o tres disparos sobre sus cabinas son suficientes.

3 - OBTENER LAS PRUEBAS ATÓMICAS (D)

Antes de dejar estas ruinas buscad unos documentos sobre el operativo de la siguiente misión. Están en la planta baja, **sobre la mesa con un mapa (34)** tras la que estaba el oficial que os recibió al llegar.

4 Y 5 - ACABAR CON FOLKER Y OBTENER LOS DOCUMENTOS (NÉMESIS)

Al acercaros a la torre se produce una emboscada de oficiales (35): enviad a vuestra unidad como avanzadilla contra ellos. Nada más entrar veréis a vuestra Némesis, que huye escaleras arriba. Acabad con él por medio de la unidad.

6 - LLAMAR POR RADIO A LA ARTILLERÍA (E)

Cuidado: las ruinas que veis al subir las escaleras están infestadas de enemigos. Acabad con cuantos podáis y subid a la cima. El oficial al cargo de la radio no puede contestar la llamada: ¡hacedlo vosotros! Tras activar la señal, subid de inmediato a la cima de torre.

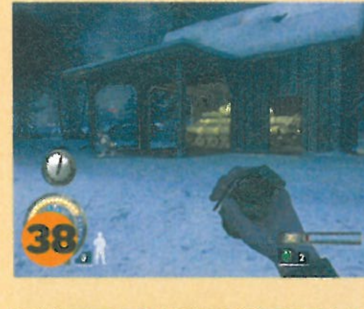
7 - OBTENER C4 (F)

Tras organizar el ataque de artillería, coged el explosivo que hay frente a vosotros y volved abajo.

8 - DESTRUIR EL PUENTE (A)

De nuevo en el exterior id hacia la derecha y esperad a que vuelen la puerta de la iglesia. **Acabad con el batallón (36)** que os aguarda y cruzad así al otro extremo. El Eje sabe vuestro objetivo y ha plagado el camino hacia el puente **con soldados (37)** y algunos Tiger. Usad granadas y a vuestra unidad y, tan pronto abráis una vía hacia el Norte, corred al puente y colocad los explosivos bajo él. Hay múltiples olea- ▶▶

















das de enemigos bajo el puente, así que debéis hacerlo en el intervalo entre los ataques.

MISIÓN 9 LIBERACIÓN DE LA GRANJA

■ OBJETIVO PRINCIPAL: RESCATAR AL OPERATIVO FRANCÉS

1 - VOLAR LA BARRICADA (B)

Para que vuestros aliados puedan entrar es necesario destruir la barricada. Cuidado: os disparan mientras colocáis las cargas.

2 - DESTRUIR EL TANQUE (C)

A la izquierda de la granja unos mecánicos tratan de reparar un tanque: **arrojad granadas a su posición (38)** y colocad una carga de C4 para que el vehículo sea "siniestro total" cuanto antes.

3 - VOLAR LA ARTILLERÍA (D)

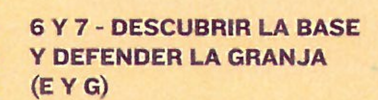
Este objetivo os puede dejar a merced de patrullas enemigas, pero merece la pena: buscad los cañones situados en cada extremo de la granja. Colocad una carga en cada una de las piezas , y aunque los dos primeros están cerca - uno de ellos vigilado junto al tanque y **el segundo al Norte, junto a un pozo (39)**-, el tercero se halla al Este.

4 - ELIMINAR A FREDER ENGEL (NÉMESIS)

En el extremo noreste los nazis preparan un arsenal. Para no ser descubierto está medio enterrado, por lo que los bombarderos no pueden localizarlo. Este escondrijo está en el interior de la granja, en el extremo Este. Acabad antes con vuestra Némesis, sorprendentemente debilucho. Tras conseguirlo debéis colocar cargas en las cajas de munición... ¡y correr para que no os pille la detonación!

5 - RESCATAR AL AGENTE (A)

EL agente francés está siendo retenido por las SS en el sótano de la granja. Para derribar la puerta hay que usar explosivo C4, es decir, una de vuestras fieles cargas explosivas. Una vez la echéis abajo es preciso acabar con los dos oficiales de inmediato. **Esta chica es Manon (40)**, personaje de entregas previas de la saga. Como agradecimiento os "chiva" que se avecina un contraataque alemán. Es hora de preparar la defensa con vuestro aliado.



6 Y 7 - DESCUBRIR LA BASE Y DEFENDER LA GRANJA (E Y G)

Ya sabéis dónde se oculta el enemigo, pero antes de buscarlo tenéis que defender vuestra posición hasta que lleguen los refuerzos. Para empezar, hay que tomar el interior de la granja, objetivo que sólo lograréis con ayuda de vuestra unidad. **Atacad desde los flancos (41)** hasta que el expreso Red Ball traiga nuevas tropas. Situad a vuestra unidad en un extremo y proteged el opuesto. Usad las armas de posición de la granja para despejar la zona, bajad al exterior y buscad un

MISION 10









bazooka en la caseta contigua al primer cañón: tenéis que acabar con el Panzer. ¡Y poneos a salvo!

MISIÓN 10 OPERACIÓN VIRUS

■ OBJETIVO PRINCIPAL: HALLAR EL BUNKER

1 - SOLICITAR ATAQUE (B)

Si partís desde el centro de mando y vais hacia el Este no tardaréis en ver los tanques. Usad el bazooka de la trinchera para acabar con el Panzer y cualquier patrulla cercana. Continuad ahora hacia el Norte y buscad la protección de una trinchera. Un soldado os está llamando para que os acerquéis a una trinchera: utilizad su radio para solicitar el ataque de inmediato, antes de que el Panzer que se aproxima os aniquile. Los aviones despejan bastante la zona.

2 - VOLAR LOS TANQUES (C)

Sin abandonar vuestra posición de defensa, acabad con todos los soldados que podáis antes de salir al exterior. **Destruid los tres tanques (42)**, con cargas.

3 - ASALTAR EL BÚNKER (A)

La resistencia es muy feroz, pero no os queda otra que **cruzar las líneas enemigas hacia el oeste (43)**, exactamente hacia el alambre de espino de las enormes trincheras. Los aliados no tardan en aparecer y os conducen hasta una abertura en la trinchera. Pero esta entrada está bien vigilada por otro pesado Panzer. Usad granadas contra su cabina. Ahora avanzad colina arriba, mantened "pegados" a los miembros de vuestra unidad y, tras despejar la zona de enemigos y de nidos de metralletas, colocad cargas explosivas en la puerta del bunker.

4, 5 Y 6- VON SCHRADER, SU DIARIO Y DESACTIVAR LA BOMBA (NÉMESIS Y D)

Abrid fuego con el bazooka y protegeos para acabar con los soldados que se turnan para usar el arma de posición. Abríos paso por los pasillos y... un momento, ¡una cuenta atrás! ¡Y Schrader! Y sus guardaespaldas! Los enemigos que guardan el bunker no son soldados corrientes: se trata de **las tropas de élite de Von Schrader (44).** A medida que avancéis la resistencia será más fuerte, así que tened lista vuestra arma al máximo de munición. Este es el mejor momento para usar el ataque Adrenalina. Cuando lleguéis al patio de la bomba Von Schrader os espera escaleras arriba: si os queda algún aliado con vida, enviadlo como avanzadilla. Arrojad las granadas que os queden contra Schrader (mejor si les quitáis el detonador antes) **y vaciad el cargador de vuestra metralleta sobre este enemigo (45).** ¡Del bazooka incluso! Una vez liquidado podréis desactivar la bomba en el panel de control, no sin antes coger su diario. Este último tramo es duro y difícil, pero la victoria traerá la libertad al mundo libre. ¡Enhorabuena, habéis salvado Europa! HC

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Aquí me tenéis una vez más, recorriendo con mi moto el barrio Akihabara de Tokio para buscar datos que me ayuden a responder vuestras cuestiones más complicadas. ¡Si es que sois la bomba!

Unos juegos dignos del Oscar

@ ¡Hola Yen y toda la redacción! El verano está aquí, y hay que ir pensando en la playa... Bueno, a ver si me respondes a unas preguntillas de interés:

■ En Internet he visto gran cantidad de videojuegos basados en películas que saldrán en un futuro. ¿Podrías confirmarme cuáles son los más importantes?

Se han anunciado unos cuantos, como «El Padrino», «Scarface», «Tiburón», la versión de «King Kong» basada en la nueva película, o el oscuro «Taxi Driver». Todos son muy variados y tienen bastante buena pinta.

■ En el E3 han presentado un vídeo con la intro de «Final Fantasy VII» tal como sería en PS3. ¿Hay posibilidades de un remake, o es sólo para crear polémica?

En principio sólo se pretendía mostrar al público cómo se vería el juego en su nueva consola. El propio presidente de Square-Enix, Yoichi Wada, aclaró que no tienen pensado desarrollarlo, aunque sí que habrá un nuevo «Final Fantasy» para PS3.

■ He visto también que «Final Fantasy XI» podrá salir en Xbox 360 y PlayStation 2. ¿Es cierto?

Por lo visto, la idea es que salga primero en Xbox 360 y más tarde en PS3 y se utilicen los mismos servidores que para las versiones de PlayStation 2 y PC (con lo que se podría jugar con todos sus miles de usuarios), pero con gráficos actualizados.

■ ¿Está teniendo éxito en ventas el «Death by Degrees»?

Ignoro las cifras exactas, pero desde luego no está entre los cien títulos más vendidos…

■ ¿Sabes si Midway está desarrollando algún «Psi-Ops» más?

No, que yo sepa.

■ ¿Cuándo sale al mercado «Dynasty Warriors 5»?

Pues debería estar disponible desde finales de junio.

Betzenuhya (e-mail)

JAWS UNLEASHED Los creadores del último «Ecco The Dolphin» para Dreamcast nos meterán en la piel del terrible escualo que nos aterrorizó en la mítica película de Spielberg. El juego saldrá para PS2 y Xbox.



¿La pregunta del mes?

¿Cuánto van a costar las consolas de nueva generación

■ Hola Yen, os felicito por el reportaje del E3, flipé con las nuevas consolas. Todavía no sé cuál comprar, pero el precio de cada consola tendrá mucho que ver. ¿Sabes ya cuánto costarán?

Aún es pronto para asegurar cifras, pero disponemos de algunos datos para aproximarnos a lo que serán los precios reales. Por ejemplo, poco después de la presentación de PS3, el presidente de Sony, Ken Kutaragi, hizo unas declaraciones sobre su próxima consola y se rumorea que el precio de salida en Japón podría ser el mismo que tuvieron PS y PS2 en sus lanzamientos: en torno a 39.800¥, o sea, unos 300€… justo la misma cifra que adelantó Jay Allard, de Microsoft, como referencia para Xbox 360. Sobre Revolution tampoco hay nada confirmado, pero se da por hecho que la consola de Nintendo será la más barata de las tres.

David Jiménez (Madrid)



TAXI DRIVER Este juego de acción a lo «The Getaway» estará basado en una película de los años 70 de Martin Scorsese. El protagonista será un taxista con muy mala uva (Robert De Niro en la peli), que cumplirá misiones a pie o en coche para luchar contra el crimen.

Con la nueva generación

@ Hola Yen, soy un lector que os sigue desde el número 3 (portada de Hulk Hogan), y desde entonces os he comprado porque sois los mejores. Ahí van mis dudas, que espero me respondas:

■ Ahora que se está hablando tanto del nuevo Blu-Ray como formato para PlayStation 3, ¿significa eso que también va a sustituir al DVD para ver películas?

Eso no se sabe todavía, pero yo



RESIDENT EVIL 4 Quien quiera jugar a esta aventura de terror de Capcom sin tener que aguantar las dichosas bandas negras (aunque no molestan demasiado, la verdad), tendrá que hacerlo en una TV de formato 16:9, es decir, panorámico.

apostaría que sí, con permiso del otro nuevo sistema, el HD-DVD. Eso posibilitaría, por ejemplo, el grabar películas en alta definición para las TV modernas. Pero tranquilo, porque para que se imponga como formato estándar aún quedan bastantes años.

■ **He oído que en el nuevo «Metal Gear Solid 4» aparecerán personajes como Snake, Ocelot, Maryl, Big Boss y Raiden. ¿Es cierto?**

Eso parece. Por lo visto, la acción tendrá lugar en el futuro, muchos años después de «Metal Gear Solid 2», y Snake será el protagonista, mientras que es posible que Raiden haga una aparición testimonial o secundaria. También se habla de la aparición de los personajes que comentas, además de Otacon, Vamp, y quizá Naomi o Fortune.

■ **Según dicen, en «MGS4» la mecánica será un poco distinta, algo así como que será más difícil esconderse. ¿Cómo será?**

En realidad, no se sabe con seguridad, pero está confirmado que la filosofía del juego será que "no hay lugar para esconderse", si bien aún no está claro si eso significa que habrá que decir adiós la infiltración. ¡Vete a saber la que nos prepara Kojima!

■ **Me compré «Resident Evil 4», y a pesar de jugar a 60 hz, se ven unas bandas negras enormes, que sólo se solucionan jugando con la televisión en formato 16:9 (panorámico). ¿Por qué?**

Porque Capcom creó intencionadamente el juego pensando en el formato panorámico, con el fin de darle una mayor vistosidad a la acción; vamos, como si estuvieras viendo una película.

■ **¿Las nuevas consolas permitirán jugar a los títulos en formato panorámico sin que se deformen los personajes?**

No sólo eso, sino que lo más probable es que los juegos empiecen a llegar habitualmente preparados para jugar principalmente en formato panorámico. Para que te hagas una idea, sólo decirte que PS3 permitirá jugar en modo "super-panorámico" con formato 32:9, es decir, colocando dos televisores juntos...

■ **¿Cuáles van a ser los mejores shoot'em up subjetivos que van a salir para PlayStation 2?**

Apunta en tu agenda «Commandos: Strike Force», «Call of Duty 2: Big Red One», «Black», «Starcraft: Ghost», «Socom 3»... ¡Va a ser el género de moda!

■ **¿Veremos un «Resident Evil» en PlayStation 3? ¿Y en PSP?**

Es una buena pregunta, pero por el momento no tiene una respuesta oficial. Se sabe de un más que probable proyecto de «Resident Evil 5», pero aún no hay datos concretos, así que toca esperar. Respecto a las nuevas portátiles, aún no hay nada.

Alfonso Villapadierna (e-mail)

« LA IDEA ES QUE «FFXI» UTILICE EN XBOX 360 Y PS3 LOS MISMOS SERVIDORES QUE EN PS2 Y PC, CON TODOS SUS USUARIOS »



PERFECT DARK ZERO Hace un par de años Rare mostró unas imágenes de Joanna con estilo "cel-shading" para Xbox, pero al final el juego saldrá en Xbox 360, y Joanna tendrá un aspecto en 3D tan impresionante como veis aquí.

La aventura más perfecta

@ Yen, tengo 19 años, os llevo leyendo mes tras mes desde 1995, y aunque parezca inaudito, es la primera vez que os escribo. Gracias a todos por haberme hecho feliz todo este tiempo:

■ **Para mí, el mejor juego de la historia es «Perfect Dark». ¿Se sabe algo de su secuela para Xbox 360? Espero que no vaya a ser en "cel-shading".**

Efectivamente, esta secuela va a salir en Xbox 360, y con toda seguridad va a ser uno de los juegos más importantes de los comienzos de la nueva generación, ya que combinará acción total, impresionantes gráficos (no en "cel-shading", tranquilo), un atractivo sistema de juego, compatibilidad con juego online ¡y una Joanna Dark tremenda!

■ **¿Crees que saldrá «Donkey Kong Country 3» para Game Boy Advance? ¿Tendrá potencia suficiente la portátil?**

Desde luego que sí, de hecho se acaba de anunciar oficialmente.

■ **¿Y es posible que salga una versión del «Perfect Dark» de Nintendo 64 para Nintendo DS?**

Ojalá, pero no hay noticias.



Una crítica para el E3

César Márquez Coiradas

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Después de ver el E3, creo que Microsoft y Nintendo están equivocándose. No creo que a Microsoft, dueño indiscutible del mercado, le convenga dejar medio colgados a los usuarios de Xbox, que recordemos que sólo lleva tres años escasos en el mercado, muy poco para una consola; y lo más grave es no adoptar el formato estándar, el Blu-Ray, como sí ha hecho Sony, algo que normalmente hace bajar el número de juegos programados y usuarios, como pasó con Nintendo 64 o Gamecube, que para mí está descolgada totalmente. Hablando de Nintendo, lo de la compañía nipona y su decadencia ya me parece preocupante (recordemos que fue la dueña absoluta del sector durante muchos años y ahora, fijándonos en las cifras de ventas, va a la cola de las tres); aparte de que su consola va a ser seguramente la última en salir, no presentan casi nada (excepto el nuevo «Zelda») para sus consolas actuales en la feria, y me parece penoso lo que hacen con sus consolas portátiles, que parece que cada día sacan una nueva, y así les va. Con esto quiero decir que las compañías se calmen un poco, que estudien y piensen sus futuros antes de tomar decisiones equivocadas, pues como se suele decir, el usuario es siempre quien acaba teniendo la razón.

Yen: Sólo una rectificación: Nintendo sí presentó bastantes juegos para GC, y respecto a las portátiles, así les va... de bien, supongo que quieres decir.





Un salto pequeño...

Aleix Orrit (Barcelona)

Todo empezó cuando, por casualidad, vi un vídeo de «Killzone 2», que saldrá para PlayStation 3. Me quedé alucinado, era asombroso. Con unos gráficos ultrarrealistas, que nada tenían que envidiar a las películas de animación. El desastre, sin embargo, llegó cuando me enteré que se trataba de una imagen de CG. Según tengo entendido, Guerrilla confirmó que no se trataba de gráficos normales. Eso supuso un disgusto, porque mis expectativas no se veían cumplidas. He visto varias imágenes de diferentes títulos de PlayStation 3, como «Killing Day», «18» o «Warhawk», y realmente hay imágenes buenísimas. Pero ahora ya no quiero poner la mano en el fuego respecto a que se trate de imágenes con el motor real del juego, y he visto algunas que me han dejado con ganas de más. La tanda de consolas de nueva generación supondrá un cambio, pero cada vez este cambio es menos destacable. Hay menos cosas que modificar. El salto de PS a PS2 fue más impactante, y seguramente de PS3 a PS4 habrá aún menos diferencia.

Yen: En mi opinión, en esta nueva generación no hay que buscar la revolución en los gráficos. El nivel técnico es tan alto que, a estas alturas, ya no es eso lo que hay que merece toda la atención. La revolución estará en otro sitio, como en los nuevos sistemas de almacenamiento (como el Blu-Ray de PS3) o en el nuevo diseño de los mandos (como promete Nintendo con su Revolution).

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Por último, hace unos 6 años explicaste por qué esta sección se llama Teléfono Rojo, pero no me acuerdo. ¿Lo recuerdas tú?

Toma, no me voy a acordar, si se lo puse yo... Además de ser el título de una peli de Kubrick, se refiere a la línea directa que tenía el Presidente de los EE.UU. (un teléfono de ese color) con el Presidente de la URSS en casos de emergencia. ¡Justo lo que hacéis vosotros conmigo!

Jorge Huertas (Madrid)

El desmarque de los arcade

@Hola Yen, te escribo pero sólo tengo una pregunta muy sencilla que hacerte:

En junio del año pasado Sega anunció el lanzamiento «Virtua Striker 4» para máquinas arcade, y casi todos estábamos confiados de que saldría también en GameCube por su gran similitud con la placa Triforce. ¿Puedes confirmar si saldrá o no?

La recreativa salió a la calle hace ya mucho, pero de momento Sega no parece por la labor de crear esa conversión para la consola de Nintendo. Alguien nos explicará algún día qué le pasa a GameCube con el fútbol...

Francisco Cantos (e-mail)

¿Dinamita sobre ruedas?

@Hola Yen, me llamo Roberto, tengo 17 años, una PlayStation 2 y unas cuantas preguntas para hacerte. Ahí van:

Estoy encantado con «Killzone», me gustaría saber si está previsto el próximo lanzamiento de «Killzone 2», y si es así, para qué consolas saldrá.

¿Aún no lo sabes? ¡En el E3 se anunció una nueva entrega de este shoot'em up para PS3!

Hay rumores en Internet sobre un probable «Burnout Revenge». Si es así, ¿cuál es su fecha? ¿Será mejor en todos los aspectos a «Burnout 3»?

No son rumores, es real: saldrá en otoño para PS2 y Xbox, y puedes estar seguro de que mejorará los gráficos de sus antecesores, y añadirá atractivos como un modo que permitirá competir en plena hora punta de tráfico.

¿Y se sabe algo de la salida de un «Burnout» para PSP?

Sí, se llamará «Burnout Legends», y mezclará lo mejor de las tres entregas que ha habido hasta ahora, con unos gráficos estupendos y varios extras, como un modo online sin cables.

Roberto (e-mail)

La pregunta del millón de euros

@Hola Yen, me llamo Pablo, tengo 13 años y soy el feliz propietario de una PlayStation 2, una Game Boy Advance, una PSone y una Game Boy Color Edición Pokémon. Tengo unas cuantas dudillas, así que ahí voy:

¿Se sabe algo nuevo del «Need for Speed Most Wanted»?

Sí, que saldrá en noviembre para todas las consolas (también lo hará tiempo después en Xbox 360), y ofrecerá nuevos tipos de coches tuneables, así como nuevos modos de juego y opciones de tuneo para volverse loco.

¿Me podrías decir qué modelos de coches aparecerán en ese juego? Tendrán que superar a «Midnight Club 3», así que su repertorio será sorprendente.

Los chicos de Electronic Arts no han publicado todavía la lista exacta, pero al menos te puedo decir que, aparte de los coches que ya salían en la anterior entrega, se van a añadir nuevos superbólidos, coches de carreras, y los llamados "muscle cars". Vamos, que sin duda va a ser aún



COMMANDOS: STRIKE FORCE La saga de estrategia bélica de mayor éxito en las consolas se introducirá de lleno en su próxima entrega en el mundo de los shoot'em up subjetivos. Será un juego en el que primará el realismo ambiental.



KILLZONE 2 En el último E3, Sony mostró a la prensa un espectacular trailer de esta entrega de su juego de disparos para PS3. Sin embargo, las imágenes no eran de juego real, así que ahora hay que esperar a ver cómo será finalmente.

más espectacular y variado.

¿Es cierto que está en desarrollo una especie de Edición Amarilla de «Pokémon» para Game Boy Advance, al estilo de la primera que sacaron?

Supongo que te refieres a «Pokémon Esmeralda», que llegará a final de año, y que será complementario de «Rubí» y «Zafiro», con nuevas opciones como el modo multijugador a través del adaptador sin cables.

¿Qué consola será mejor, PlayStation 3, Xbox 360 o Nintendo Revolution? Yo creo que éste será el orden final.

Ya sabía que acabaría recibiendo la típica "pregunta del millón"... Yo te diría que no te dejes llevar por las apariencias:



NEED FOR SPEED MOST WANTED En esta secuela habrá que correr contra un montón de rivales, así como evitar a decenas de policías, con el fin de entrar en la Lista Negra de los Coches más Buscados de toda la ciudad.

en principio, PS3 será la más potente, Xbox 360 la más completa, y Revolution la más innovadora, pero serán sólo sus juegos los que decidan. Eso sí, la primera encuesta realizada en Japón ha arrojado estos resultados respecto a las consolas que les resultan más interesantes: Revolution un 42,2% de votos, PlayStation 3 un 39,8%, y Xbox 360 un 18%. ¿No te parece muy curioso?

Pablo Gutiérrez (Granada)

En diferentes formatos

@ ¡Hola Yen! Felicidades por la revista. Tengo una PlayStation 2 y una Nintendo DS, y me gustaría hacerte unas preguntillas sobre algunos juegos de PlayStation 2 y PSP:

He estado en la página web de «Burnout Revenge» de EA, y cuando entré en la sección europea, no hablaba nada de «Burnout Legends». ¿Es que sólo va a salir en los Estados Unidos?

Tranquilo, que llegará a todos los mercados. Me imagino que lo que ocurre es que no la han actualizado debido al retraso del lanzamiento de PSP en Europa.

He leído en Internet que quizás «Final Fantasy XII» no salga este año. ¿Es cierto? ¿Cuáles son las razones de eso?

Básicamente, que el presidente de Square-Enix, Yoichi Wada, ha anunciado que el juego saldrá antes del fin del año fiscal (marzo de 2006)... en Japón.

¿Qué es eso de que «Ninja Gaiden 2» podría no salir en Xbox 360? ¿Acaso es que va a ser exclusivo de PlayStation 3?



NINJA GAIDEN BLACK Tecmo tiene previsto lanzar esta nueva entrega de su juego de acción ninja, que es una versión del primero con los extras que publicaron en Internet. El «Ninja Gaiden» de nueva generación podría salir en PS3.

Pues de momento no hay nada confirmado, pero sí, parece que el próximo «Ninja Gaiden» podría aparecer en PlayStation 3.

¿Puedes contarme alguna novedad del próximo «Ratchet & Clank: Deadlocked»?

El argumento es para partirse: un loco presentador de TV intergaláctico ha abducido a Ratchet y lo ha introducido en su "reality show": un programa de TV en el que sus concursantes deben luchar entre sí y procurar buenos niveles de audiencia. ¡Así que Ratchet va a convertirse en una especie de estrella televisiva en plan "La Casa de tu Vida"!

Lilo (e-mail)

« PS3 SERÁ MÁS POTENTE, XBOX 360 MÁS COMPLETA, Y REVOLUTION LA MÁS INNOVADORA, PERO SÓLO SUS JUEGOS DECIDIRÁN »

Un cuestionario exhaustivo

@ ¿Qué pasa, Yen? Soy un chaval de 16 años de Madrid, que está muy interesado en las consolas y no deja pasar una Hobby Consolas sin leer tu sección. Tengo una PlayStation 2 y unas cuantas preguntas para ti:

¿Tienes más datos sobre «Prince of Persia 3»?



PRINCE OF PERSIA 3: KINDRED BLADES En esta secuela podréis controlar también a la sombra oscura del príncipe, que tendrá habilidades diferentes y dispondrá de una cadena que usará para atacar o colgarse de los muros.

vuestra OPINIÓN

Un análisis consolero

Mikel Ugarriza (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Según lo visto en el E3, vamos a disfrutar de tres nuevas consolas antes de lo que en un primer momento pudimos imaginar, sobre todo con Xbox 360. Todo esto es fiel reflejo de las diferentes estrategias y de las ventajas competitivas que han ido atesorando a lo largo del tiempo. Por lo visto, Nintendo apostará por la tradición y la interacción con DS, y ya veremos cuál es su idea "revolucionaria". Xbox 360 seguirá apostando por Internet y la ventaja de salir antes que sus rivales, destacando su ímpetu por conquistar el mercado japonés, y también contarán con el factor precio de su lado. Por último, PS3 ejercerá el rol de Líder del Mercado, ya que sus consolas han sido las de mayor aceptación en las últimas dos generaciones. Su estrategia se basará en ser el sistema más avanzado tecnológicamente (algo que, paradójicamente, nunca ha sido un factor determinante), lo cual unido a su amplio número de licenciatarios puede ser una combinación explosiva. Las cartas ya están repartidas, ahora sólo nos queda ver la habilidad con que cada compañía las jugará. No hay nada decidido, y sólo el tiempo nos dirá quién se lleva el gato al agua.

Yen: Lo cierto es que, esta vez, la "Guerra de las Consolas" se nos presenta más igualada que nunca. ¡Mejor para nosotros!



vuestra OPINIÓN



Sustancias vitales

Borja María (Barcelona)

Hay un rasgo, califiquémoslo como de curioso, presente en la gran mayoría de los juegos: que los personajes necesitan restaurar su salud cada cierto tiempo durante sus aventuras. Todos tienen valores únicos, pero como seres mortales que son, siempre se las tienen que ingeniar para no sobrepasar el delicado límite entre la vida y la muerte. Y aquí es donde comienza el "festival", encontrando mil y una maneras de lograr hacerlo: tenemos los analgésicos para «Max Payne» (¿será por eso que tiene ese rostro tan contraído?), hierbas para los intrépidos agentes de «Resident Evil» (aquí, sin comentarios), chupitos de agua (¿será del Carmen?) para «Constantine» y también «Prince of Persia», raciones alimenticias en «MGS», el famoso pollo frito en «Tekken Force»... Y claro, los juegos de rol son terreno aparte, porque siempre me he preguntado qué contienen esos dichosos frascos para ser tan eficaces... Eso sí, los suministros están racionados de una manera tan equitativa, que nunca te faltan, pero tampoco te sobran durante la aventura. ¡No me quiero ni imaginar lo mal que podría llegar a pasarlo un personaje en otro juego que no fuera el suyo, por no tener el remedio exacto para sus dolencias!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Y eso no es nada, que te has olvidado el caso más flagrante: un famoso fontanero que hace uso de unas extrañas setas para estimular su crecimiento de una manera más que sospechosa...

El nombre definitivo de esta entrega será «Prince of Persia: Kindred Blades», y como ya os adelantábamos, el argumento llevará a nuestro príncipe de vuelta a la ciudad de Babilonia. Allí va a encontrarse con que las cosas están más complicadas (y hostiles) de lo que se esperaba. Pero quizá la gran novedad será el control alternativo de los dos príncipes: el bueno y el oscuro.



FINAL FANTASY XII Square-Enix prepara una inminente feria en Japón, en la que habrá disponibles versiones finales de títulos tan esperados como este, además de «FF VII: Dirge of Cerberus» o el propio «Kingdom Hearts 2».

¿Qué nuevos juegos de superhéroes tienen pensado sacar próximamente?

Aparte de «Batman Begins», «The Incredible Hulk: Ultimate Destruction» y «Los Cuatro Fantásticos», de los que puedes encontrar información en este mismo número de la revista, se están preparando otros como el interesante «Ultimate Spiderman» o «Rise of the Imperfects», un juego de lucha que mezclará personajes de la Marvel con héroes de Electronic Arts.



SOUL CALIBUR III La saga de lucha más espectacular, que quizá reciba una versión arcade, va a ofrecer un montón de novedades, como un modo para crear luchadores personalizados, y otro en el que os enfrentaréis a una estatua gigante.

¿Qué tal está «Soul Calibur III»? ¿Lo has visto?

Después de echar algunas partidas durante el E3, te puedo decir que los gráficos, tanto en los más de 25 personajes como en los escenarios y efectos, van a ser simplemente impresionantes. El control mantendrá el estilo de siempre, aunque la dificultad me pareció un poco mayor. Y los personajes nuevos serán Zasalamel, Setsuka y la voluptuosa -pero letal- Tira. ¡Ah, también habrá un nuevo modo para crear y personalizar luchadores!

¿Qué se sabe de la salida de «Final Fantasy XII»? ¿Será para PlayStation 2?

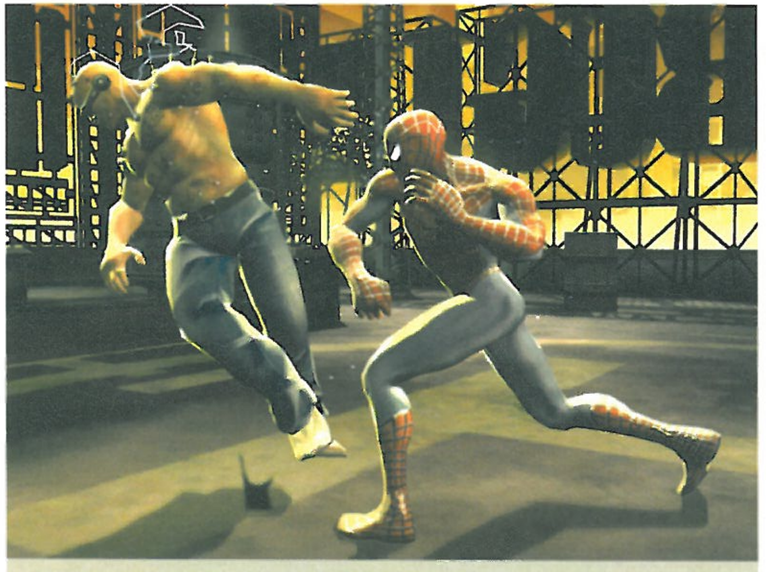
¡Por supuesto! A finales de julio se celebrará la feria Square Enix Party 2005 en Tokio, y allí se dará la confirmación oficial, pero se espera que salga a finales de este año fiscal en Japón y en Europa aproximadamente en verano del año que viene.

¿Cuándo sabremos la fecha del lanzamiento de PlayStation 3 en nuestro país?

Pues no sé cuándo dará Sony el anuncio oficial, pero según un informe publicado recientemente, la compañía está muy interesada en mejorar de aquí al futuro las "relaciones" con el mercado europeo, sobre todo después del revuelo causado por el polémico retraso de PSP. Si esto es cierto, podría traducirse en que, si PS3 sale en la primavera de 2006 en Japón, no esperarán muchos meses para sacarla en Europa (¿quizá septiembre?). Es más, no se descarta la posibilidad de lanzarla al mismo tiempo que en EE.UU., lo cual sería un hito para nuestro continente. ¡No olvidemos que las cifras de ventas de juegos y consolas ya comienzan a ser mayores en Europa que en los Estados Unidos!

Ya para terminar, ¿qué me puedes contar de ese espectacular «Perfect Dark Zero»? ¿Hay posibilidades de ver a esa "maciza" en mi PlayStation 2?

Definitivamente no, porque es un juego de Rare, que ahora trabaja en exclusiva para las consolas de Microsoft. Además será un juego de la nueva generación, concretamente de Xbox 360, así que en el mejor



MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS Los superhéroes de la casa Marvel se van a mezclar con algunos personajes de EA en este juego de lucha, que estará disponible el próximo invierno para PS2, Xbox, GC y PSP.

de los casos podría salir para PlayStation 3, pero ya te digo que no lo esperes.
Ismael Tello (Madrid)

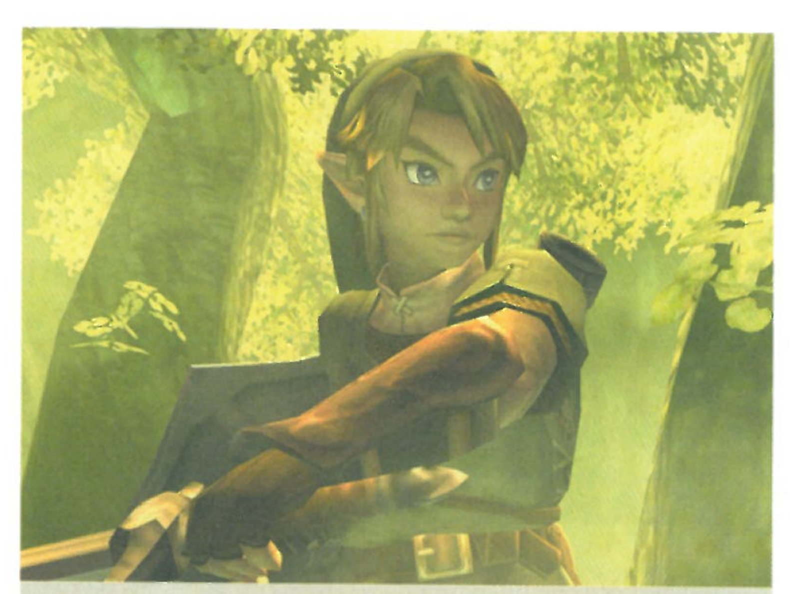
La fantasía de las consolas

@Hola Yen, me llamo Carlos y tengo 12 años. Primero quiero felicitar a los que hacéis posible esta revista, y luego me gustaría que me respondieses a estas preguntas:

■ **¿Se sabe cuándo va a salir en España el nuevo «Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi»?**

En los planes de lanzamiento de Atari, que es quien lo distribuirá, aparece en noviembre.

■ **¿Habrá juegos de «Dungeons & Dragons» para PlayStation 2?**



ZELDA TWILIGHT PRINCESS_ En el próximo «Zelda» viviremos las aventuras de un Link más adulto, justo después de lo que ocurría en «Wind Waker». Como en todo «Zelda», la trama no tendrá nada que ver con las anteriores.

«SONY ESTÁ INTERESADA EN MEJORAR RELACIONES CON EL MERCADO EUROPEO DESPUÉS DE LA POLÉMICA POR EL RETRASO DE PSP»

¡Si ya ha salido uno! Se trata de «Forgotten Realms: Demon Stone», un juego de acción y combates bastante similar a los títulos de «El Señor de los Anillos» que no está del todo mal, aunque no alcanza su calidad.

■ **¿Habrá un «Dark Alliance 3»?**

No, parece que las dos entregas de «Baldur's Gate» que ya han salido van a ser las únicas.

■ **¿Me recomiendas comprar el «Call of Duty» de PlayStation 2?**

Claro. Su único problemilla es que puede hacerse un poco corto, pero por lo demás, es uno de los mejores en su género.

■ **¿Me podrías enseñar una imagen de «Kingdom Hearts 2» en la que aparezcan Sora, Goofy y Donald fusionados?**

Teniendo en cuenta que el juego todavía no ha salido a la venta, tu petición no tiene desperdicio, colega... Entre las pantallas que nos ha pasado Square-Enix no hay ninguna que muestre lo que nos pides. ¡Sorry!
Carlos Salado (e-mail)

La "flor y nata" de nintendo

@Hola Yen, soy un jugón de 16 años con una GameCube, una PlayStation 2 y próximamente una DS, que me parece la mejor portátil (dicho sea de paso). El caso es que tengo unas cuantas dudas que preguntarte:

■ **Según rumores difundidos por Internet, el nuevo «Zelda» estará relacionado con el «Majora's Mask» a través del argumento. ¿Qué sabes sobre este asunto?**



MARIO & LUIGI 2: Los fontaneros de Nintendo protagonizarán en Nintendo DS un juego de rol con toda la simpatía y la diversión que sólo ellos saben garantizar. En él les podremos controlar en versión adulta y también en versión "baby".

Poca cosa, la verdad; lo único que hay seguro, dejando las especulaciones de Internet aparte, es que la historia tendrá lugar después de «The Wind Waker», según las declaraciones de Eiji Aouma (que es la "mano derecha" de Shigeru Miyamoto).

■ **¿Al final el «Zelda» de DS será tipo «Four Swords» o no?**

Mi apuesta es que sí, que se podrá controlar a un grupo de Links que avancen juntos, aprovechando para tener un modo multijugador con hasta cuatro usuarios de DS a la vez.

■ **¿Qué sabes sobre «Metroid Dread» para DS?**

Pues chico, nada... Aparte de «Metroid Prime: Hunters», y «Metroid Prime Pinball», no conozco más entregas de esta saga que estén previstas para DS.

■ **¿Cuántos juegos de rol de calidad notable hay confirmados para salir en Nintendo DS? Con la doble pantalla estos juegos pueden tener multijugadores míticos, con la acción en la superior y los menús en la inferior.**

Aparte del nuevo «Zelda» del que ya hemos hablado, también aparecerán los próximos «Mario & Luigi 2», «Harvest Moon DS», «Animal Crossing DS», «Ganbare Goemon» y una nueva entrega de «FF Crystal Chronicles».
Anónimo.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@¿POR QUÉ LAS NUEVAS CONSOLAS SERÁN DE LA NUEVA GENERACIÓN? ¿LOS MAYORES NO PUEDEN JUGAR CON ELLAS?
Yen: ¡Qué cosas tenéis! Espero que no sea así, parece que aquí ya nadie respeta las canas de los de las "viejas generaciones".

@YEN, ¿QUÉ ES ESO DE QUE EN EL «METAL GEAR SOLID» DE PSP SE JUEGA CON CARTAS EN LUGAR DE HACERLO CON ARMAS?
Yen: Así es; es una forma original de disminuir la violencia: en lugar de disparar balas, se tiran el as de bastos a la cabeza y se hacen mucha "pupita".

@¿VAN A SACAR MÁS «RESIDENT EVIL» PARA PLAYSTATION?
Yen: Eso sí que sería ver un "muerto viviente", je...

@¿ES VERDAD QUE JUGANDO A «GTA SAN ANDREAS» PUEDE HABER SUCESOS SOBRENATURALES?
Yen: Desde luego; un día mi abuela, harta de verme jugar tantas horas, me dio 50 euros para que me fuera a dar una vuelta y dejara la consola. ¡Un milagro!

@YEN, ¿SABES ALGO DE ALGÚN JUEGO NUEVO PARA PLAYSTATION 2?
Yen: Ahora mismo no caigo. ¿Es una adivinanza?

@¿SE PODRÁ JUGAR EN PS2 CON LOS MANDOS DE PS3?
Yen: Pues no lo sé, pero si no funcionara, podrías probar a intentar jugar con el mando de la tele, o con el del aire acondicionado.



@¿PODRÍAS CONTARME ALGO QUE NADIE SEPA SOBRE EL NUEVO JUEGO DE «ZELDA»?
Yen: Es que, si no lo sabe nadie, difícil será que me haya enterado yo tampoco...

JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes, la oscuridad se cierne sobre Gotham City, sobre la Tierra Media y... bueno, sobre el castillo de Drácula no hace falta, que tiene de sobra. Sólo Crash va de buen rollo con su archienemigo Cortex.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: WARNER BROS
■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: http://live.vodafone.es - http://www.amena.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
SHARP GX20, GX30, 802, 902, NOKIA 3200, 6230, 6600, 7650, SONY-ERICSSON T610, Z600, Z1010, K700I, S700I, F500I, SAGEM MYV55, MYV65, MOTOROLA V525, SAMSUNG E310, E810



1. EL SIGILO es importante si no queremos que los esbirros de Falcone nos frían a tiros. Habrá que actuar cuando no nos vean...

2. SI NOS DESCUBREN, tenemos que poner en práctica nuestras dotes como luchadores. Podemos usar artilugios, pero los puñetazos y patadas también son efectivos.





MÁS "BAT-MÓVIL" QUE NUNCA

BATMAN BEGINS

Batman no se hizo famoso en Gotham por salir en "Aquí hay tomate", sino por hazañas como las consigue en este juego.

■ **LA PELÍCULA EN LA QUE SE BASA ESTE JUEGO** dicen que es el inicio de una nueva trilogía del hombre-murciélago. Mientras esto se confirma o no, podemos ir disfrutando en el móvil de los primeros pasos de Bruce Wayne como superhéroe. Enfundados en el traje de Batman, nos vemos las caras con Falcone, un peligroso criminal que nos obligará a rescatar rehenes, desactivar bombas y, por supuesto, a darles cera a sus secuaces. Y como no podía ser de otra manera, toda la acción está ambientada en la oscura ciudad de Gotham, aunque los escenarios deberían haber sido un poco más variados.

→ **LA ACCIÓN Y LAS PLATAFORMAS** son las que marcan por completo el desarrollo, que cobra muchísima vida gracias al arsenal de artilugios de que disponemos: "batarangs" para aturdir a los enemigos, el "batgancho" para subir a lugares poco accesibles, bombas... Todo eso es lo que podemos hacer a lo largo de sus 4 fases (bastante escasas, por cierto), aunque a veces lo mejor es pasar sin ser vistos, para evitarnos algún que otro problemilla. En fin, se trata de un buen juego, tanto para los fans de Batman como para los de los juegos de acción, aunque nos quedamos con ganas de más. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	85
DURACIÓN	73
DIVERSIÓN	87

Valoración: Batman llega a los móviles con un juego divertido y variado, gracias sobre todo al "batarsenal", pero que, como les ocurre a muchos de su género, se queda algo corto en duración.

PUNTUACIÓN FINAL 85





■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: KONAMI ■ género: AVENTURA
■ dónde desc.: www.movistar.com/emocion/juegos - http://live.vodafone.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOT V300, V600, SONY-E. Z1010, NOK 3100, 3650, 6600, 7250, 7650, NGage (VOD.-MOV.) / MOT V525, V3, NOK 6100, PAN X60, X400, SIEM C65, CX65, M65, SL65, SHARP GX10, GX20, GX30, SONY-E. F500, K700 (VOD.).



UN CASTILLO sirve de escenario para este clásico de la acción "vampírica".



EL AVANCE a base de peleas engancha, pero se nos termina haciendo corto.

MONSTRUOS CLÁSICOS
CASTLEVANIA

Así será el próximo Gran Hermano: convivir en un castillo con miles de criaturas dispuestas a chuparnos la sangre.

UN CAZADOR DE VAMPIROS vive de esto, así que no nos queda más remedio que hacer frente a los peligros de un castillo. Muertos vivientes, serpientes y demás "colegas" esperan para que les demos una buena ración de látigo o de las armas que encontremos, como hachas o agua bendita. Conserva las virtudes del clásico de NES, incluyendo su look y el toque plataformero, pero es corto. Si no, habría llegado mucho más alto.

valoración Notables gráficos, mezcla de acción y plataformas, buenos recuerdos... Es una pena que todo eso se acabe a los 20 minutos de juego.



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: WONDERPHONE
■ género: PLATAFORMAS ■ dónde descargarlo: http//live.vodafone.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
SHARP GX10, GX15, GX20, GX30, NOKIA 3200, 3650, 6600, 7610, SONY-ERICSSON Z600, K700, F500, S700, PANASONIC X60, X400, ALCATEL OT565, SAGEM MyV55.





BUENOS GRÁFICOS y un planteamiento original son las bazas de este juego.



LA COOPERACIÓN entre Crash y Cortex es fundamental para poder avanzar.

LA EXTRAÑA PAREJA
CRASH TWIN SANITY

El malvado Cortex vuelve a las andadas... ¡no, no! ¡A ver si nos enteramos de que en este juego Crash y Cortex son aliados!

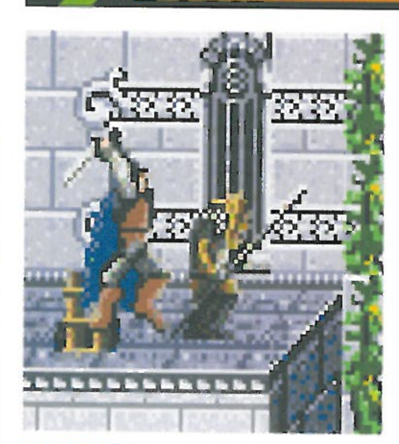
CORTEX ESTÁ EN APUROS, y como los marsupiales también tienen su corazoncito, vamos a echarle un cable. Nosotros controlamos a Crash, y nuestro objetivo es despejarle el camino al doctor, que corre a nuestro lado, o esperar a que él haga lo propio con nosotros. La cooperación es bastante divertida, aunque Crash sólo cuenta con dos de sus habilidades: salto y torbellino. Sus 6 fases se quedan cortas, pero los gráficos molan.

valoración Aunque se le podría exigir más (sobre todo en cuanto a duración y variedad), los fans de Crash Bandicoot quedarán satisfechos.



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: JAMDAT ■ género: ACCIÓN ■ dónde desc.:
www.movistar.com/emocion/juegos - http://live.vodafone.es - www.amena.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOK. 3100, 3510i, 3650, 6100, 6230, 6600, 7210, 7250, 7650, (AMENA) //SIEM. CX65, S65, C65, M55, MC60, SL55, (MOVISTAR) // PAN. X60, MOT. V525, V600 (VOD.). CONSULTAR OTROS MODELOS.



ARAGORN debe salir vivo de 6 fases con una estrategia fácil: avanzar y pegar.



LA AMBIENTACIÓN de las tres películas está bastante bien conseguida.

LLAMANDO A LA TIERRA MEDIA
EL S. DE LOS ANILLOS

Sí, sí, Frodo es el Portador del Anillo, lleva una pesada carga y tal, pero el que le saca las castañas del fuego es Aragorn.

ESTA TRILOGÍA TAN ÉPICA regresa a los móviles con un beat'em up que reúne escenarios de las tres pelis, como Moria, Minas Tirith o el Abismo de Helm. Debemos lograr que Aragorn salga vivo de 6 fases a base de espadazos, enfrentándonos a orcos y trampas mortales. Su desarrollo es bastante repetitivo, pues el toque plataformero es muy escaso, pero gana puntos con sus vistosos personajes y las melodías de la saga.

valoración Es una pena que la variedad y la diversión de este título no estén a la altura de su notable apartado técnico ni de su licencia.

78

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspriger.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Amantes del motor

He oído que hay un móvil de la casa Ferrari. ¿Es verdad?

Seguramente te refieres al Sharp GX25 "Edición Ferrari", que no es de la casa Ferrari, pero su diseño sí está inspirado en esa escudería. La verdad es que el móvil es muy bonito, con un elegante color rojo y el logo de Ferrari en el frontal. Se vende a través de Vodafone, que es patrocinador de Ferrari en el Campeonato de F-1, pero lo malo es que, al tratarse de una edición limitada, el precio sube notablemente con respecto al GX25 original.

Jordi Castells (Barcelona)

Me gustan los juegos de velocidad, y quería saber qué tal es «Juiced» antes de bajármelo. Gracias.



La verdad es que éste es un título del que esperábamos bastante más. Al final se ha quedado en un juego de perspectiva cenital, en el que, eso sí, podemos disputar diferentes tipos de carreras: tradicional, sprint, etc. No se puede decir que sea aburrido, pero lo cierto es que sus gráficos se ven un tanto "retro".

Jacques (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. 2004 Real Football
3. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
4. André Agassi Tennis
5. Rainbow Six 3
6. Tomb Raider: El Códice de Osiris
7. Moto GP 2
8. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
9. Ferrero vs Moyá Tennis
10. Tomb Raider: El Elixir de la Vida



RAINBOW SIX 3

Mientras preparan su nueva aventura, en la que se verán las caras con un grupo terrorista bautizado como Frente de Liberación Global, los cuatro miembros de este cuerpo de élite no se toman ni un respiro. Acción táctica de primer nivel.

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

MOVISTAR

1. Pang
2. Tetris
3. Alonso Racing 2005
4. 2 Fast 2 Furious
5. Solitario Deluxe
6. Splinter Cell: Chaos Theory
7. 50 x 15
8. Torrente 2
9. FIFA 2005
10. Movistar Racing 3D



PANG

Si "La Guerra de los Mundos" nos relata cómo una raza extraterrestre trata de invadir la Tierra, aquí podríamos hablar de unas cuantas burbujas que se han puesto de acuerdo para machacar a los humanos. Pero a estas basta con explotarlas...

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

DISFRUTA DE LA ACB

Gracias a M-Solutions, los fans del basket ya pueden disputar en su móvil auténticos partidos de 5 contra 5. **El juego cuenta con la licencia oficial de la ACB, por lo que los nombres de equipos y jugadores son totalmente reales**, y con ellos podemos hacer de todo, desde tapones hasta mates. Además, el apartado sonoro está muy cuidado, gracias a la digitalización de sonidos como el del bote del balón, el chirriar de las zapatillas... ¡Tres puntos para M-Solutions!

SONY-ERICSSON J300I

Para que no digáis eso de que "los jóvenes somos unos incomprendidos", Sony-Ericsson ha lanzado un móvil especialmente pensado para vosotros. **El J300i os va a permitir disfrutar de verdaderos juegazos en 3D, y de muchas otras posibilidades orientadas al entretenimiento**, como un divertido sistema para editar vuestras propias melodías. Además, sus carcasas serán intercambiables, así que, si os aburrís de la vuestra, podréis poneros la que os pase un colega.

JUEGOS EN RED

¿Queréis demostrarle a los demás jugones lo que sois capaces de hacer? Pues no os preocupéis, porque la compañía **Gameloft presentó en el E3 distintos juegos multijugador en los que varios usuarios podrán verse las caras a través de la red telefónica**, al más puro estilo online. Y los títulos son de la talla de «Ghost Recon» y «Asphalt Urban GT», aunque lo malo es que, por el momento, pocos modelos de móviles permiten este tipo de conexión.

NOKIA 5140I

Si alguna vez habéis perdido el móvil mientras montabais en bicicleta, o ha acabado "buceando" en algún riachuelo, aquí tenéis la solución: **Nokia presenta un teléfono diseñado especialmente para deportistas**, lo que no significa que vaya a correr por vosotros, sino que será especialmente duradero y resistente al agua. Además, para echaros una mano en vuestra puesta a punto, el móvil incluye una aplicación llamada "Fitness Coach", que os ayudará a planificar vuestras actividades deportivas. ¡Ah! Y podéis oír la radio mientras entrenáis.

¡LLEGA SHARAPOVA!

No sólo es una de la "sex-symbols" del deporte, sino que está demostrando que esto de la raqueta no se le da nada mal. Ahora **va a aterrizar en los móviles con un juego que presume de ser el más realista del género, y que nos permite disputar partidos tanto individuales como de dobles**, y sobre diferentes superficies, como en los torneos de verdad. Además, sus creadores han incluido un modo Carrera, que le da mucha más vida.





Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS *GARANTIZADOS*





NUEVAS TIENDAS

































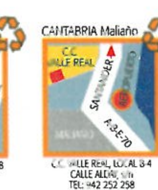














































































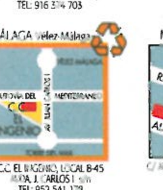




















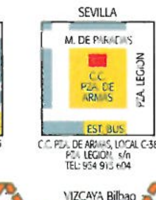




































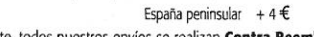




¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?



Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso o pago con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD)**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

GAME-CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID



SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más facil.



SUPER OFERTAS

PlayStation 2


FORMULA ONE 04 — 19,95 €


LEGACY OF KAIN: DEFIANCE — 19,95 €


METAL GEAR SOLID 2 — 19,95 €


RET. TO C. WOLFENSTEIN — 19,95 €


SMASH COURT TENNIS 2 — NUEVO PRECIO — 19,95 €


STAR OCEAN: TILL THE ... — 22,90 €


TORRE PARA JUEGOS — 5,95 €


PACK BÁSICO — 19,95 €


ALFOMBRILLA — 19,95 €


THE SUFFERING — 22,90 €


FIFA FOOTBALL 2005 — NUEVO PRECIO — 24,95 €


COLD FEAR — NUEVO PRECIO — 29,95 €


EL ESPANTATIBURONES — NUEVO PRECIO — 29,95 €


TONY HAWK'S UND. 2 — NUEVO PRECIO — 29,95 €


X-MEN: LEGENDS — NUEVO PRECIO — 29,95 €


CABLE EXTENSIÓN — 5,95 €


CONTROL PAD AQUA — 9,95 €

XBOX


DRAGON'S LAIR 3D — NUEVO PRECIO — 9,95 €

RAINBOW SIX 3 — 9,95 €

SPLINTER CELL: PAND. T. — 9,95 €

SPY HUNTER 2 — 14,95 €

PRO EVOL. SOCCER 4 — NUEVO PRECIO — 29,95 €

TONY HAWK'S UND. 2 — NUEVO PRECIO — 29,95 €


CONTROL PAD CRISTAL — 19,95 €


CABLE EUROCONECTOR — 17,95 €



CABLE LINK — 9,95 €

XBOX

NINTENDO GAMECUBE


BLOODRAYNE — 9,95 €

BOMBERMAN GENER. — 9,95 €

SPYRO: ENTER THE DRAG. — 9,95 €

THE SCORPION KING — 9,95 €

WHIRL TOUR — 9,95 €

RAINBOW SIX 3 — 19,95 €

CONTROL PAD SILVER — 12,95 €

CABLE GC A GBA — 7,95 €

T. MEMORIA 4 MB — 8,90 €



GAME BOY ADVANCE


AGASSI TENNIS GEN. 2002 — NUEVO PRECIO — 24,95 €

DRIVER 2 — NUEVO PRECIO — 24,95 €

TEKKEN — NUEVO PRECIO — 24,95 €

X-MEN 2: LA VENGANZA — 24,95 €

SHREK 2 — 29,95 €

SPIDER-MAN 2 — 29,95 €

FUNDA DE PIEL — 6,95 €

BOLSA DE VIAJE — 8,95 €

CARGADOR AUTOMOVIL — 7,95 €

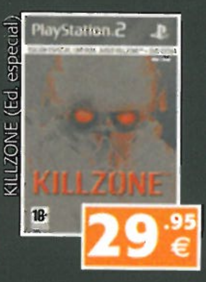


SEMINUEVOS GARANTIZADOS


ENTER THE MATRIX — 9,95 €


PRO EVOLUTION SOCCER 4 — 19,95 €


THE GETAWAY: BLACK MONDAY — 22,95 €


KILLZONE (Ed. especial) — 29,95 €


GTA: SAN ANDREAS — 34,95 €


METAL GEAR SOLID 3 — 39,95 €


GRAN TURISMO 4 — 44,95 €


SPLINTER CELL — 9,95 €


ESDLA: LA TERCERA EDAD — 29,95 €


JADE EMPIRE — 39,95 €


MIDNIGHT CLUB 3: DUB ED. — 44,95 €


ANIMAL CROSSING+M.CARD 59 — 34,95 €


STARFOX ASSAULT — 39,95 €

RESIDENT EVIL 4 — 44,95 €



mociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
cios válidos y vigentes del 1 al 31 de julio.
puestos incluidos

MUCHO MÁS QUE





Elektra

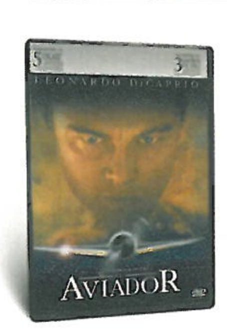
- Género **Acción**
- Protagonistas **Jennifer Garner, Kirsten Prout, Goran Visnjic...**
- Director **Rob Bowman**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★





ARGUMENTO: La heroína más sexy de Marvel vuelve a la vida tras sufrir heridas mortales en la película "Daredevil", y ahora se dedica a los asesinatos. Sin embargo, le encomendarán una misión que la obligará a decidirse entre el bien o el mal.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Reportaje e Información Exclusiva sobre "Los Cuatro Fantásticos", "Ice Age: La Edad de Hielo 2" y "Entre Copas".



El Aviador

- Género **Drama**
- Protagonistas **Leonardo DiCaprio, Cate Blanchett, Kate Beckinsale, Alec Baldwin...**
- Director **Martin Scorsese**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1..995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Howard Hughes fue un excéntrico, legendario y rebelde magnate millonario que se hizo famoso en la vida real por sus películas de Hollywood, pero también por sus hazañas con la aviación y sus numerosas mujeres, grandes actrices famosas de su época. Tuvo una gran visión de futuro, y creía que nada iba a poder detenerle... aunque no fuera así.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Eliminadas, Cómo se Hizo, Howard Hughes, Los Efectos, Maquillaje y Galería.



Sky Captain y el mundo...

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Angelina Jolie, Gwyneth Paltrow, Jude Law...**
- Director **Kerry Konran**
- Precio **34,95 €** (5.815 ptas.)
- También en VHS **14,95 €** (2.487 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: En pleno Nueva York de los años 30, el Dr. Totenkopf está secuestrando a todos los científicos del planeta para crear una raza perfecta que elimine a la humanidad. Sólo una reportera se da cuenta del asunto, y junto al Capitán Sky y la Comandante Franky Cook intentará salvar al mundo de su total aniquilación.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo, Entrevistas, Diseños, Cortometraje, Escenas Eliminadas, Animación, Álbum Especial con Regalos, Tomas Falsas, Gwyneth Paltrow en Madrid, y más.

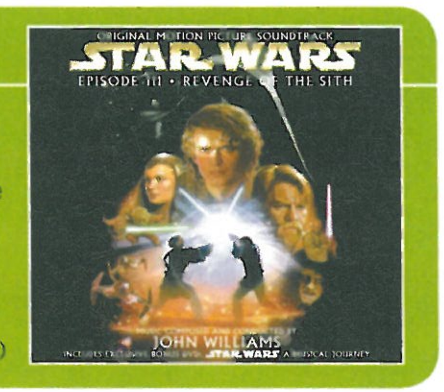


MÚSICA

Star Wars Episodio III

La banda sonora más célebre del cine no podía menos que disponer, también, de un su propia edición de "La Venganza de los Sith", obra del genial compositor John Williams. Además, trae de regalo un DVD con nada menos que 70 minutos de reportaje sobre toda la música de la saga.

- Compañía **Sony Classical** ■ Precio **21,95 €** (3.652 ptas.)



LIBROS

Las crónicas de Narni

Narnia es un mundo congelado por la maldic de una Bruja, y cuatro niños intentarán salvar Por fin llega la colección de siete libros de la serie Narnia, que a final de año vendrá acom ñada por la película... ¡y los videojuegos!

- Editorial **Planeta** ■ Precio **11,95 €** (1.988

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD





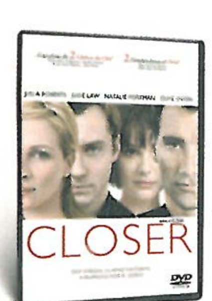
Constantine

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Keanu Reeves, Rachel Weisz, Shia LaBeouf...**
- Director **Francis Lawrence**
- Precio **27 €** (4.492 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: John Constantine tiene el don de reconocer a los demonios que andan camuflados por la Tierra, y está decidido a echarlos ayudado por agua bendita, una pistola-cruz y una bella policía.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Evocando a Constantine, Realización, El Infierno, Cosmología, Vídeo Musical, Trailers, Comentarios y Cómic de 24 páginas de John Constantine (en la Edición de Coleccionista).



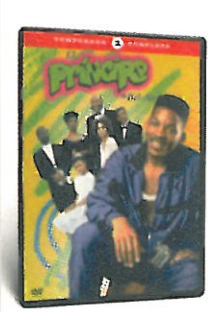
Closer

- Género **Drama Romántico**
- Protagonistas **Natalie Portman, Julia Roberts, Jude Law, Clive Owen...**
- Director **Mike Nichols**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Basada en una obra de teatro de éxito, y galardonada con varios premios, esta oscura historia nos mete en las vidas de cuatro desconocidos que apenas tienen nada en común. Sin embargo, sus vidas se entrecruzarán inesperadamente para dar lugar a infidelidades, atracciones y un lío de sentimientos que seguro que os va a enganchar.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Vídeo Musical, Trailer y Trailers de "Las Novias de mi Novio", "Spanglish", "Hitch" y más.



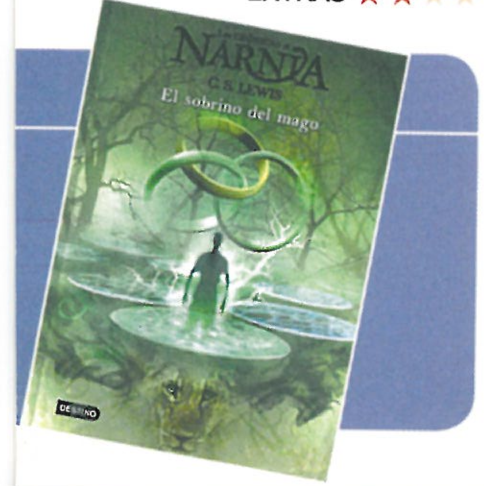
El Príncipe de Bel-Air

- Género **Comedia de TV**
- Protagonistas **Will Smith, Alfonso Ribeiro, James Avery, T. Ali...**
- Director **Debbie Allen, M. Cripe...**
- Precio **48 €** (7.987 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Todo el mundo conoce esta serie, que lanzó a la fama a Will Smith. Cuenta la historia de un loco rapero de Filadelfia que se muda a vivir con la familia de su tío a la zona más rica de EE.UU. La diferencia de cultura y costumbres nos depara los líos y situaciones más disparatados nunca vistos. Este pack incluye 5 DVD con los 25 episodios de la primera temporada.
EXTRAS DVD: Sonido Dolby Estéreo, Regreso a Bel-Air y un Documental.



CINE

La Guerra de los Mundos

La legendaria novela de H.G. Wells, en la que la Tierra se enfrenta a una temible y hostil invasión marciana, vuelve a la vida décadas después gracias a la magia de Steven Spielberg. Es un apasionante thriller repleto de efectos especiales y protagonizado, entre otros, por Tom Cruise.

- Productora **DreamWorks**
- Estreno **29 de junio**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



LA VOZ QUE TE LLAMA HACIA EL LADO OSCURO

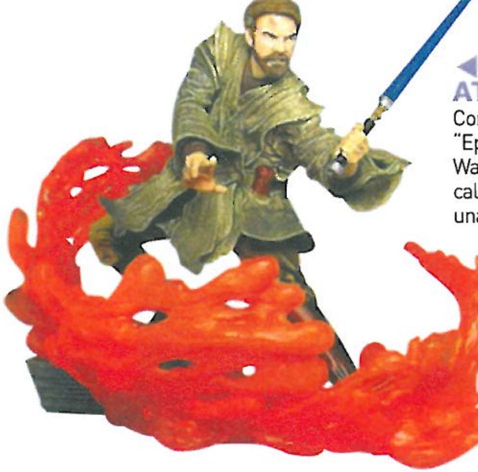
Como no tengáis cuidado, esta máscara de Darth Vader puede seduciros y llevaros hacia el Lado Oscuro en menos tiempo del que tardéis en decir "Yo soy tu Padre". Y es que al poneros este casco podéis fardar haciendo que suenen varias frases famosas del malo de "Star Wars". Y no sólo eso: gracias al transformador de voz que incluye, ¡también podéis hablar con el mismo tono que este legendario enemigo de La Alianza!

Más información en: El Corte Inglés
Precio: 49,95 € (8.311 ptas.)

NO PELEÉIS EN LA CALLE... ¡HACEDLO EN LA CONSOLA!

Aquí llega una nueva colección de figuras articuladas basadas en los personajes de la saga de lucha más famosa, «Street Fighter 3». En su momento ya os mostramos a Ryu, Blanka, Sagat, etc., y ahora se incorpora esta nueva serie, en la que se incluyen luchadores como Guile, Adon, Gen, Balrog y Sakura, todos ellos en buena calidad, a tope de detalles y con una excelente articulación.

Más información en: www.sotatoys.com
Precio: 38 € (6.323 ptas.)



SIENTE LA IRRESISTIBLE ATRACCIÓN DE LA FUERZA

Como sabemos que desde que se estrenó el "Episodio III" no pensáis en otra cosa que no sea "Star Wars", os mostramos otro producto que os ayudará a calmar vuestras ansias de usar la Fuerza. Se trata de una curiosa figura de Obi-Wan Kenobi en plena pose de ataque con el sable láser y a la vez usando la Fuerza para mantener bajo control un chorro de lava. ¡Que luego pasa lo que pasa...!

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 29,90 € (4.975 ptas.)





BATMAN-CHRISTIAN BALE

En plena vorágine por el estreno de la película y la salida de los juegos de «Batman Begins», la empresa DC Direct ha creado esta estupenda estatuilla de 31,7 cm de altura, una edición limitada y numerada de 2.500 unidades en la que se recrea al personaje al que da vida el actor Christian Bale. Su precio es un poco prohibitivo, pero si sois fans, os valdrá la pena.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 218 € (36.272 ptas.)

DESDE LAS PÁGINAS DE LOS MANGA A TU HABITACIÓN

Ya podéis tener en vuestra colección personal la figura fabricada en PVS de Naru Nagusegawa, la rebelde e impulsiva protagonista de los conocidos manga "Love Hina", con un sugerente atuendo playero muy acorde con los días en que estamos ahora. Seguro que, cuando menos lo esperéis, os montará algún lío similar a los que provoca en sus cómics en la residencia Hinata...

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 28 € (4.659 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

Kana de Manga

¿Queréis aprender japonés? Pues este manga os da una buena oportunidad: está escrito en lengua japonesa sencilla, y contiene el equivalente en español de cada palabra, además de unas plantillas al final para practicar la escritura. ¿Os atrevéis?

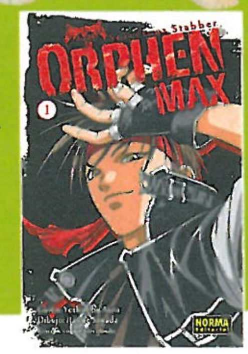
Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 6 € (998 ptas.)



Orphen Max

El misterioso Killing Doll es un malvado que pretende acabar con todos los magos del mundo... pero Orphen está dispuesto a detenerlo. ¡Vuelve el mago más famoso del manga, en una serie limitada con sus nuevas aventuras!

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.311 ptas.)




SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS
Y llévate este MP3 USB ¡GRATIS!
PVP 36 €
¡¡GRATIS!!
DIGITAL MP3 PLAYER
USB
MP3 PLAYER
12 números por 32,30€ (10% de Dto.) y este lector MP3 de regalo
¡Transporta tus archivos de datos y con sus dos salidas de audio comparte tu música con quien quieras!
MEMORIA FLASH: 64MB. CONEXIÓN: USB. SOPORTA: Plug & Play y Hot Swap. CONTENIDO DEL KIT: USB MP3, Cable de conexión USB, CD Rom con Drivers para Windows 98/SE, Manual de usuario, Guía de instalación rápida y auriculares. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DEL SISTEMA: El controlador incluido en el CD soporta Windows 98/SE. No se requiere ningún controlador para Windows ME/2000/XP/Mac OS 9, X y superior o Linux. Puerto USB libre. Lector de CD Rom.
¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!
Llama ahora por TELÉFONO 902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.
Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)
Envía cupón por FAX 902 540 111
E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
INTERNET www.suscripciones-hobbyconsolas.com
Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados
PARA SUSCRIBIRTE:
❑ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un lector de MP3 USB.
FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)
HOBBY CONSOLAS
Nombre y Apellidos del Titular ....
❑ DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.
Cuenta Corriente
ENTIDAD
AGENCIA
DC
Nº DE CUENTA
❑ TARJETA DE CRÉDITO:
○VISA ○MASTER CARD ○4B ○EUROCARD ○6000
NÚMERO
CADUCIDAD
Nombre/ Apellidos.......... Fecha de Nacimiento.......... Teléfono ....
Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad.......... Provincia ....
E-Mail: ....
FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)
• Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
• De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A. Para modificar tus datos escribe a Axel Springer España, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid
• No se aceptan suscripciones fuera de España.
• Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15







Plz. del Callao, 1. 1º planta. 28013 Madrid
Horario: 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,30.
De lunes a sábados.
Teléfonos: 91 523 20 87 - 91 521 27 45

PSP 230 €
Memory Stick Duo 1GB
Todo en Accesorios PSP
Novedades de Japón y USA
Juegos desde 40 €

Conversión multisistema en 45' en Madrid
Garantía de 3 años

Envíos 24H (a toda España)

Midnight Club 3 PSP 49,99 €
Nintendogs NDS 49,99 €
Winning Eleven 9 PS2 65 €

X-Box DUO + Instalación en 45' desde 30 €
PS2 Matrix Infinity + Instalación en 45' desde 60 €

SERVICIOS TÉCNICOS
Adaptación Multisistema
Reparación de Consolas
(Presupuesto GRATIS sin compromiso)
Limpieza y calibración de lectores

ULTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN EN ACCESORIOS Y VIDEO JUEGOS PSP,PS2, XBOX, GAMECUBE, GBA Y DS

SERVICIO ESPECIAL 12 ANIVERSARIO
RECOGIDA Y ENVIO GRATIS. DETALLES EN:
www.dreamgames.net



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.

EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

- POR PRODUCTO:
  MÁS DE 3.000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES DE NOVEDADES.
- POR SERVICIO:
  ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- POR PRECIO:
  EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.







Engine Tecnology System

TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912

PlayStation.2




GAME BOY ADVANCE




N-GAGE
PS one

¡¡LA SOLUCION PERFECTA!!

No más charlas por acaparar la tele del salón

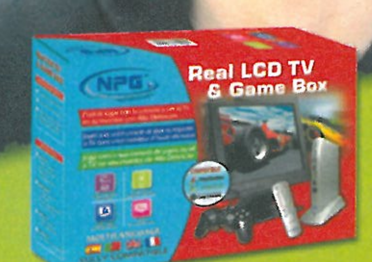
¡¡Qué pasada!! jugar en alta resolución y con mis 5.1

¡una TV de alta definición en mi cuarto!

COMPATIBLE







PVP. 66,95 €

Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado.
Su Alta Resolución (1280 x1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad.
Función total de control remoto.

REAL TV & GAME BOX

Resolución VGA para monitores CRT, y algunos LCD (con sist. NTSC TV).

PVP. 40,95 €











PVP. 99,99 €

Real DVD STUDIO PRO BOX USB 2.0

Captura y edita tus videos VHS convirtiéndolos en CD o DVD. Captura y compresión MPEG 2 por hardware. MPEG 4 por soft. Calidad profesional. Incluye Software de edición (Intervideo)



PVP. 59,95 €

Real TV MINI BOX USB 2.0

La tarjeta de TV más pequeña del mercado. Carcasa de aluminio. Alta resolución 1600 x 1200. Codificación en tiempo Real MPEG 4, 2 & 1. Sintonizador mk3 paneuropeo (doble sensibilidad). Soporta PAL B/G, PAL D/K I y SECAM.



PVP. 34,95 €

Real TV TOP 10

Convierte tu PC en una TV de alta calidad y grabador de video (PVR). **Única** en el mercado con Alta Resolución (1600x1200) y codificación MPEG 4, 2 & 1. Grabación programada, edición de video y creación de CD, DVD o SVCD.
Compatible con canales de pago.



NPG® TECHNOLOGY

MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN:

P. G. Technology, S.A.

Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com

PVP recomendado. IVA incluido. Precios y especificaciones pueden variar sin previo aviso. Consulta puntos de venta.



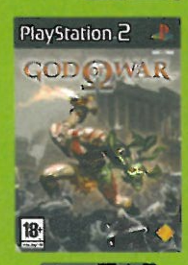
Pon Tu los Precios





NO PAGUES MÁS

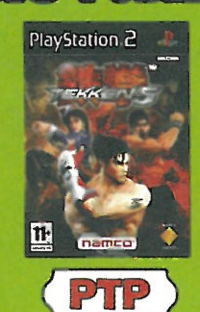
MEJORAMOS CUALQUIER PRECIO PUBLICADO

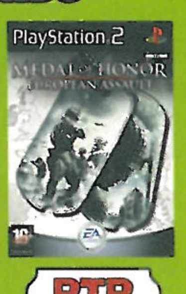












PTP PTP PTP PTP PTP PTP





Elige un juego

Asegúrate de encontrar el mejor precio

Ven a DIVERTIENDA y llevatelo más barato

Alhaurín el Grande: Gerald Brenand, 75 (Málaga) 952-596-592 - **Antequera:** Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes (Málaga) 952-701-185 - **Axarquía:** Camino de Málaga, 10 (Vélez Málaga) 952-507-686 - **Benalmádena I:** Av. Constitución s/n (Málaga) 952-440-671 - **Benalmádena II:** Av. Tívoli, Jardines de Benamainar (Málaga) 952-575-720 - **Cabra:** Doña Leonor, 36 (Córdoba) 957-525-782 - **Cartagena:** Alfonso XIII (Cartagena) 66 / 968-121-678 - **Casablanca:** Av. Juan Sebastián Elcano, 156 (Málaga) 952-297-697 - **Coín:** Coín, 12 (Málaga) 952-451-570 - **Estepona:** Luis Buñuel, 5 (Málaga) 952-801-320 - **El Torcal:** José Palanca, 1 (Málaga) 952-355-406 - **Franju:** Alonso Carrillo Albornoz, 6 (Málaga) 952-297-500 - **La Unión:** La Unión, 28 (Málaga) 952-341-517 - **Logroño:** Huesca, 35 / 941-221-008 - **Plasencia:** Sor Valentín Mirón, 18 (Plasencia) 927-411-141 - **Priego:** Federico Martín Bahamontes, 34 (Priego de Córdoba) 957-541-646 - **Puerto de la Torre:** Lope de Rueda, 59 (Málaga) 952-432-191

* Normativa Pon Tú los Precios, P.T.P.: Promoción válida para publicaciones en prensa y revistas de carácter nacional. Se excluyen los precios publicados en páginas webs. Para validar la promoción el cliente deberá mostrar la publicación en la que aparece el producto ofertado. La promoción en válida siempre que se cumplan las normas, en caso contrario se le aplicará el PVP del establecimiento. Promoción válida salvo error en la publicación mostrada. Promoción no acumulable a otras ofertas o promociones.

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

☎ 967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

GameCube

GAMECUBE PLATA + MARIO KART DD — 99€



GC CONTROLLER INDIGO/BLACK/CLEAR — 33€



MEMORY CARD — 20€ / 27€



GAMEBOY PLAYER — 59€

BONGO CONTROLLER — 29€



ANIMANIACS — 29.95€

BATMAN BEGINS — 56.95€

BATEN KAITOS — 56.95€

DK JUNGLE BEAT + BONGOS 56.95€ — 46.95€

CHARLIE CHOCOLATE F — 56.95€

DRAGON BALL Z 2 — 37.95€

FIFA STREET — 56.95€

F ZERO GX — 29.95€

GHOST RECON 2 — 56.95€

VIEWTIFUL JOE 2 — 42.95€

LOS 4 FANTASTICOS — 56.95€ (HAZ TU RESERVA)

LOS INCREIBLES — 29.95€

MADAGASCAR — 42.95€

MARIO PARTY 6 + MICROFONO — 56.95€

MOH EUROPEAN ASS — 56.95€

RESIDENT EVIL 4 — 56.95€

SOUL CALIBUR 2 — 29.95€

SPLINTER CELL CHAOS T. — 56.95€

STAR FOX ASSAULT — 56.95€

TIMESPLITTERS FP — 56.95€

ZELDA WIND MAKER — 29.95€
















Nintendo DS



PORTÁTIL NDS — 149.95€

8 EN 1 Travel Pack — 23.95€

15 EN 1 Travel Pack — 34.95€





ANOTHER CODE 2 — 39.95€

BOMBERMAN — 39.95€

GOLDENEYE ROGUE A. — 44.95€

MADAGASCAR — 49.95€

NFS UNDERGROUND 2 — 44.95€

PAC-PIX — 39.95€

POKÉMON DASH — 39.95€

PROJECT RUB — 39.95€

RAYMAN DS — 39.95€

RIDGE RACER DS — 39.95€

SPLINTER CELL CHAOS T. — 39.95€

SUPER MARIO 64 DS — 39.95€

STAR WARS EPISODE III — 39.95€

WARIO WARE TOUCHED! — 39.95€

YOSHI TOUCH & GO — 39.95€

















Nintendo Game Boy Advance SP

GBA SP LIMITED ED + KINGDOM HEARTS CHAIN OF MEMORIES — 129€

GBA SP ZELDA + THE LEGEND OF ZELDA THE MINISH CAP — 129€

GBA SP TRIBAL — 99€

GBA SP CLASSIC NES — 99€

SEIS COLORES MÁS DISPONIBLES





BATMAN BEGINS — 46.95€

BOKTAI 2 — 46.95€

DRAGON BALL ADVENTURE — 37.95€

LOS 4 FANTASTICOS — 46.95€ (HAZ TU RESERVA)

KINGDOM HEARTS — 39.95€

LEGO STAR WARS — 37.95€

MADAGASCAR — 42.95€

MARIO PARTY ADVANCE — 39.95€

MEGAMAN BATTLE N. 5 — 42.95€ / 42.95€

STAR WARS EPISODE III — 37.95€

CHARLIE CHOCOLATE F. — 37.95€ (HAZ TU RESERVA)

YOSHI UNIVERSAL GRAV. — 39.95€












N-Gage



NOKIA

NOKIA N-GAGE QD GRIS + FIFA FOOTBALL 2005 + MOTO GP + CINTA — 169.95€

NOKIA N-GAGE QD GRIS + SPLINTER CELL CHAOS THEORY + CINTA — 159.95€

NOKIA N-GAGE QD GRIS + MMD 128 Mb (BAKAREL Y MAKING OF BLADE TRINITY) + CINTA — 169.95€

NOKIA N-GAGE QD GRIS + MMD 128 Mb (TECHWARS Y SNAKES + UNDERWORLD) + CINTA — 169.95€






KING OF FIGHTERS — 29.95€

ROOTS GATES OF CHAOS — 29.95€

SPLINTER CELL CHAOS T. — 29.95€

SSX OUT OF BOUNDS — 29.95€

WORMS WORLD PARTY — 29.95€

WWE AFTERSHOCK — 29.95€

XANADU NEXT — 29.95€ (HAZ TU RESERVA)

GLIMMERATI — 29.95€ (HAZ TU RESERVA)






VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

¡Se acerca el partido más esperado del año!

Los dos grandes nombres del deporte rey, «FIFA 2006» y «Pro Evolution Soccer 5», se verán las caras en la revista del mes que viene. ¿Queréis saber quién va a dominar la nueva temporada? Pues nos os perdáis el próximo número de Hobby Consolas.





Os daremos un adelanto de todos los juegos que van a compañar al lanzamiento de PSP en España el próximo mes de septiembre. ¡No os lo podéis perder!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Blanca Gómez.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN: Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

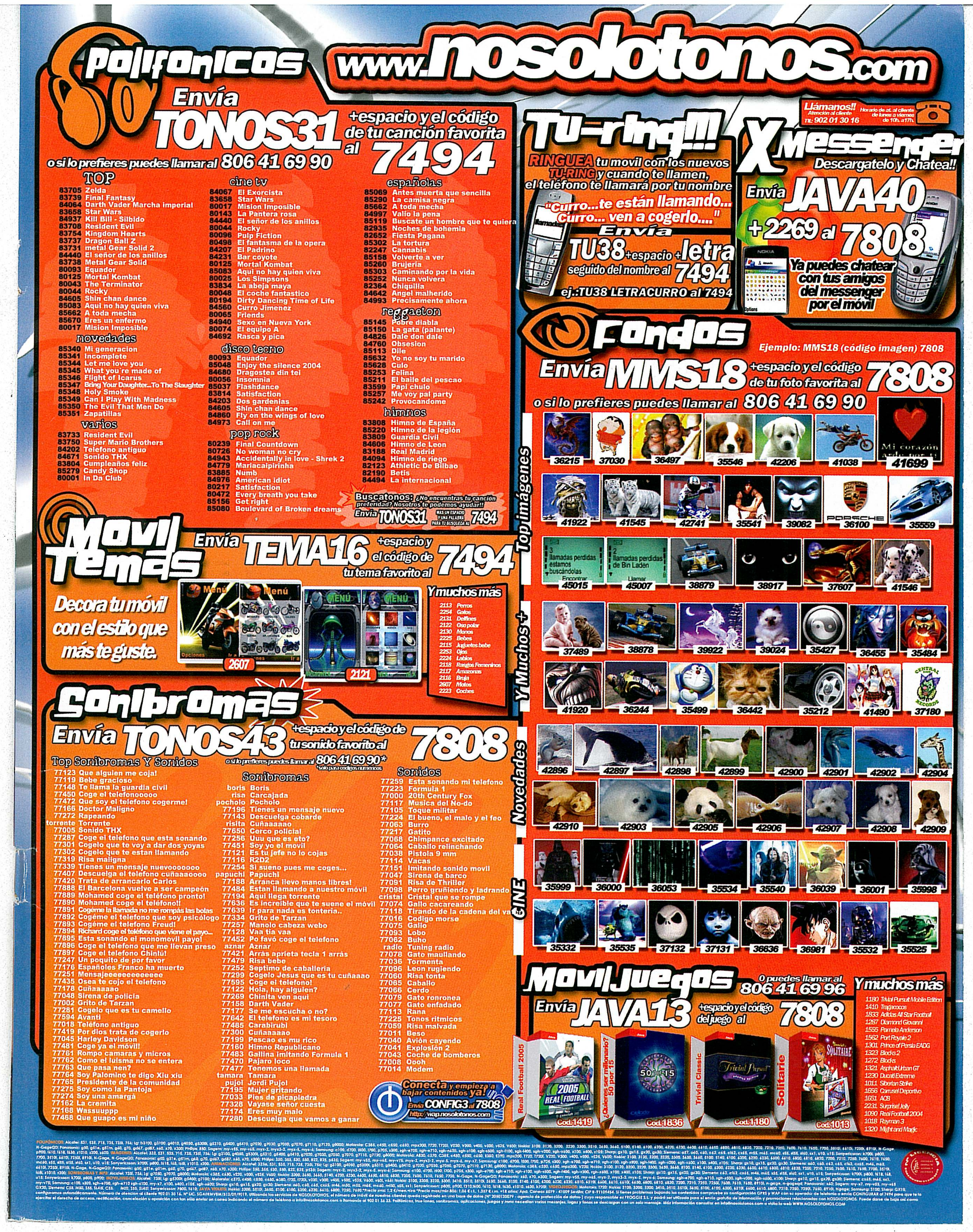
Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 8/2005

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



www.nosolotonos.com
Polifonicos
Envía TONOS31 +espacio y el código de tu canción favorita al 7494
o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90
TOP
83705 Zelda
83739 Final Fantasy
84064 Darth Vader Marcha imperial
83658 Star Wars
84937 Kill Bill - Silbido
83708 Resident Evil
83754 Kingdom Hearts
83737 Dragon Ball Z
83731 metal Gear Solid 2
84440 El señor de los anillos
83738 Metal Gear Solid
80093 Equador
80125 Mortal Kombat
80043 The Terminator
80044 Rocky
84605 Shin chan dance
85083 Aqui no hay quien viva
85662 A toda mecha
85670 Eres un enfermo
80017 Mision Imposible
novedades
85340 Mi generacion
85341 Incomplete
85344 Let me love you
85345 What you're made of
85346 Flight of Icarus
85347 Bring Your Daughter...To The Slaughter
85348 Holy Smoke
85349 Can I Play With Madness
85350 The Evil That Men Do
85351 Zapatillas
varios
83733 Resident Evil
83750 Super Mario Brothers
84202 Telefono antiguo
84671 Sonido THX
83804 Cumpleaños feliz
85279 Candy Shop
80001 In Da Club
cine tv
84067 El Exorcista
83658 Star Wars
80017 Mision Imposible
80143 La Pantera rosa
84440 El señor de los anillos
80044 Rocky
80096 Pulp Fiction
80498 El fantasma de la opera
84207 El Padrino
84231 Bar coyote
80125 Mortal Kombat
85083 Aqui no hay quien viva
80025 Los Simpsons
83834 La abeja maya
80048 El coche fantastico
80194 Dirty Dancing Time of Life
84560 Curro Jimenez
80065 Friends
84940 Sexo en Nueva York
80074 El equipo A
84692 Rasca y pica
disco tecno
80093 Equador
85048 Enjoy the silence 2004
84680 Dragostea din tei
80056 Insomnia
85037 Flashdance
83814 Satisfaction
84203 Dos gardenias
84605 Shin chan dance
84860 Fly on the wings of love
84973 Call on me
pop rock
80239 Final Countdown
80726 No woman no cry
84943 Accidentally in love - Shrek 2
84779 Mariacaipirinha
83885 Numb
84976 American idiot
80217 Satisfaction
80472 Every breath you take
85156 Get right
85080 Boulevard of Broken dreams
españolas
85069 Antes muerta que sencilla
85290 La camisa negra
85662 A toda mecha
84997 Valio la pena
85119 Buscate un hombre que te quiera
82935 Noches de bohemia
82652 Fiesta Pagana
85302 La tortura
82247 Cannabis
85158 Volverte a ver
85260 Brujeria
85303 Caminando por la vida
85252 Nunca volvera
82364 Chiquilla
84642 Angel malherido
84993 Precisamente ahora
reggaeton
85145 Pobre diabla
85150 La gata (palante)
84826 Dale don dale
84760 Obsesion
85113 Dile
85632 Yo no soy tu marido
85628 Culo
85253 Felina
85211 El baile del pescao
83599 Papi chulo
85257 Me voy pal party
85242 Provocandome
himnos
83808 Himno de España
85220 Himno de la legión
83809 Guardia Civil
84606 Himno de Leon
83188 Real Madrid
84094 Himno de riego
82123 Athletic De Bilbao
82190 Betis
84494 La internacional
Buscatonos: ¿No encuentras tu canción preferidad? Nosotros te podemos ayudar!!
Envía TONOS31 MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU BUSQUEDA AL 7494
Movil Temas
Envía TEMA16 +espacio y el código de tu tema favorito al 7494
Decora tu móvil con el estilo que más te guste.
2607
2121
Y muchos más
2113 Perros
2254 Gatos
2131 Delfines
2122 Oso polar
2130 Monos
2225 Bebes
2115 Juguetes bebe
2253 Ojos
2224 Labios
2118 Rasgos Femeninos
2117 Amazonas
2116 Bruja
2607 Motos
2223 Coches
Sonibromas
Envía TONOS43 +espacio y el código de tu sonido favorito al 7808
o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90*
*solo para codigos numericos
Top Sonibromas Y Sonidos
77123 Que alguien me coja!
77119 Bebe gracioso
77148 Te llama la guardia civil
77450 Coge el telefonoooo
77472 Que soy el telefono cogerme!
77166 Doctor Maligno
77272 Rapeando
torrente Torrente
77005 Sonido THX
77287 Coge el telefono que esta sonando
77301 Cogelo que te voy a dar dos yoyas
77302 Cogelo que te estan llamando
77319 Risa maligna
77339 Tienes un mensaje nuevoooooooo
77407 Descuelga el telefono cuñaaaoooo
77420 Trata de arrancarlo Carlos
77888 El Barcelona vuelve a ser campeón
77889 Mohamed coge el teléfono pronto!
77890 Mohamed coge el teléfono!!
77891 Cogéme la llamada no me rompás las bolas
77892 Cogéme el telefono que soy psicólogo
77893 Cogéme el telefono Freud!
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo...
77895 Esta sonando el monomovil payo!
77896 Coge el telefono que me llevan preso
77897 Coge el telefono Chinlú!
77247 Un poquito de por favor
77176 Españoles Franco ha muerto
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee
77435 Osea te cojo el telefono
77178 Cuñaaaaao
77048 Sirena de policia
77002 Grito de Tarzan
77281 Cogelo que es tu camello
77594 Avanti
77018 Teléfono antiguo
77419 Por dios trata de cogerlo
77045 Harley Davidson
77481 Coge ya el móvil!
77761 Rompo camaras y micros
77762 Como el luisma no se entera
77763 Que pasa nen?
77764 Soy Palomino te digo Xiu xiu
77765 Presidente de la comunidad
77275 Soy como la Pantoja
77274 Soy una amargá
77162 La cremita
77168 Wassuuppp
77468 Que guapo es mi niño
Sonibromas
boris Boris
risa Carcajada
pocholo Pocholo
77196 Tienes un mensaje nuevo
77143 Descuelga cobarde
risita Cuñaaaaao
77650 Cerco policial
77256 Uuu que es eto?
77451 Soy yo el movil
77121 Es tu jefe no lo cojas
77116 R2D2
77254 Si sueno pues me coges...
papuchi Papuchi
77188 Arranca llevo manos libres!
77484 Estan llamando a nuestro móvil
77194 Aqui llega torrente
77636 Es increible que te suene el móvil
77639 Ir para nada es tonteria..
77334 Grito de Tarzan
77257 Manolo cabeza webo
77128 Vaa tia vaa
77452 Po favó coge el telefono
aznar Aznar
77421 Arrás aprieta tecla 1 arrás
77479 Risa bebe
77252 Septimo de caballeria
77299 Cogelo Jesus que es tu cuñaaao
77595 Coge el telefono!
77122 Hola, hay alguien?
77269 Chinita ven aqui
77158 Darth Vader
77177 Se me escucha o no?
77642 El telefono es mi tesoro
77485 Carabirubi
77300 Cuñaaaaao
77199 Pescao es mu rico
77160 Himno Republicano
77483 Gallina imitando Formula 1
77470 Pajaro loco
77477 Tenemos una llamada
tamara Tamara
pujol Jordi Pujol
77195 Mujer gritando
77033 Pies de picapiedra
77328 Vayase señor cuesta
77174 Eres muy malo
77280 Descuelga que vamos a ganar
Sonidos
77259 Esta sonando mi telefono
77223 Formula 1
77000 20th Century Fox
77117 Musica del No-do
77105 Toque militar
77224 El bueno, el malo y el feo
77063 Burro
77217 Gatito
77068 Chimpance excitado
77064 Caballo relinchando
77038 Pistola 9 mm
77114 Vacas
77151 Imitando sonido movil
77047 Sirena de barco
77091 Risa de Thriller
77098 Perro gruñiendo y ladrando
cristal Cristal que se rompe
77074 Gallo cacareando
77118 Tirando de la cadena del va
77016 Codigo morse
77075 Gallo
77093 Lobo
77062 Buho
radio Tuning radio
77078 Gato maullando
77036 Tormenta
77096 Leon rugiendo
77060 Risa tonta
77065 Caballo
77066 Cerdo
77079 Gato ronronea
77077 Gato enfadado
77113 Rana
77225 Tonos ritmicos
77059 Risa malvada
77011 Beso
77040 Avión cayendo
77041 Explosion 2
77043 Coche de bomberos
77008 Oooh
77014 Modem
Conecta y empieza a bajar contenidos ya!
Envía CONFIG3 al 7808
http://wap.nosolotonos.com
Llámanos!! Atención al cliente Tlf: 902 01 30 16
Horario de at. al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.
Tu-ring!!!
RINGUEA tu movil con los nuevos TU-RING y cuando te llamen, el teléfono te llamará por tu nombre
"Curro...te están llamando... Curro... ven a cogerlo...."
Envía TU38 +espacio +letra seguido del nombre al 7494
ej.:TU38 LETRACURRO al 7494
X Messenger
Descargatelo y Chatea!!
Envía JAVA40 +2269 al 7808
Ya puedes chatear con tus amigos del messenger por el móvil
Fondos
Ejemplo: MMS18 (código imagen) 7808
Envía MMS18 +espacio y el código de tu foto favorita al 7808
o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90
Top imágenes
36215 37030 36497 35546 42206 41038 41699
41922 41545 42741 35541 39082 36100 35559
Y Muchos +
45015 45007 38879 38917 37607 41546
37489 38878 39922 39024 35427 36455 35484
41920 36244 35499 36442 35212 41490 37180
Novedades
42896 42897 42898 42899 42900 42901 42902 42904
42910 42903 42905 42906 42907 42908 42909
CINE
35999 36000 36053 35534 35540 36039 36001 35998
35332 35535 37132 37131 36636 36981 35532 35525
Movil Juegos
O puedes llamar al 806 41 69 96
Envía JAVA13 +espacio y el código del juego al 7808
Real Football 2005
Cod. 1419
Cod. 1836
Trivial Classic
Cod. 1180
Solitaire
Cod. 1013
Y muchos más
1180 Trivial Pursuit Mobile Edition
1410 Tragacocos
1833 Adidas All Star Football
1287 Diamond Giovanni
1555 Pamela Anderson
1562 Port Royale 2
1301 Prince of Persia EADG
1323 Blocks 2
1272 Blocks
1321 Asphalt:Urban GT
1230 Ducati Extreme
1011 Siberian Strike
1656 Carrusel Deportivo
1651 ACB
2231 Surprise!Jelly
1090 Real Football 2004
1018 Rayman 3
1320 Might and Magic